Міністерство освіти і науки України

Національний технічний університет України «КПІ ім. Ігоря Сікорського"

Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

**Звіт**

З лабораторної роботи №3

з курсу

«Основи розробки програмного забезпечення на платформі Microsoft.NET»

|  |
| --- |
| ІП-01 Галько Міла |
| (шифр, ПІБ) |

**Виконав студент**

|  |
| --- |
| Ліщук К.І. |
| (ПІБ) |

**Перевірила**

Київ 2022

**Комп‘ютерний практикум № 3. Шаблони проектування. Породжуючі шаблони**

**Мета:**

- ознайомитися з основними шаблонами проектування, навчитися застосовувати їх при проектуванні і розробці ПЗ.

**Постановка задачі комп‘ютерного практикуму № 3**

При виконанні комп‘ютерного практикуму необхідно виконати наступні дії:

1. Вивчити породжуючи патерни. Знати загальну характеристику та призначення кожного з них, особливості реалізації кожного з породжуючих патернів та випадки їх застосування.
2. Реалізувати задачу згідно варіанту №1. Розробити інтерфейси та класи з застосування одного або декількох патернів. Повністю реалізувати методи, пов‘язані з реалізацією обраного патерну.
3. Повністю описати архітектуру проекту (призначення методів та класів), особливості реалізації обраного патерну. Для кожного патерну необхідно вказати основні класи та їх призначення,
4. Навести UML-діаграму класів

**Варіант №1**

Реалізувати задачу «Електронний документообіг». Оброблюються документи декількох типів (наприклад, лист, службова записка, розпорядження, наказ, заявка на ресурс тощо). Кожен документ містить номер, дату та інформацію про документ. Крім того, в листи можуть бути як вхідними, так і вихідними та містять кореспондента, від кого надійшов лист або надсилається. Накази містять підрозділ, строк виконання та відповідального виконавця. Розпорядження – тільки підрозділ та строк виконання. Заявки на ресурси містять співробітника, котрому необхідно забезпечити доступ до ресурсів, перелік ресурсів.

**Програмний код:**

Посилання на github: <https://github.com/MilaHalko/C4_.NET/tree/Lab2/Lab2_XML/Lab2_XML>

Також код доданий в кінці документу.