

Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

“ЗАТВЕРДЖЕНО”

Керівник роботи

_____ Максим ГОЛОВЧЕНКО

“ ____ ” _____ 2023 р.

СИСТЕМА ПІДТРИМКИ ДІЯЛЬНОСТІ ОНЛАЙН КІНОТЕАТРУ

Програма та методика тестування

КПІ. ПІ-0107.045450.04.51

“ПОГОДЖЕНО”

Керівник роботи:

_____ Максим ГОЛОВЧЕНКО

Консультант:

_____ Максим ГОЛОВЧЕНКО

Виконавець:

_____ Міла ГАЛЬКО

Київ – 2023

ЗМІСТ

1	ОБ’ЄКТ ВИПРОБУВАНЬ.....	3
2	МЕТА ТЕСТУВАННЯ	4
3	МЕТОДИ ТЕСТУВАННЯ.....	5
4	ЗАСОБИ ТА ПОРЯДОК ТЕСТУВАННЯ.....	6

1 ОБ'ЄКТ ВИПРОБУВАНЬ

Об'єктом випробування є веб-застосунок «Mediatoria», який використовується для перегляду фільмів в режимі онлайн, взаємодії користувачів із системою через коментарі та оцінки до фільмів та формування персонального списку улюблених творів. Застосунок призначений для людей, що люблять дивитися фільми онлайн з різних пристроїв.

2 МЕТА ТЕСТУВАННЯ

Метою тестування є наступне:

- перевірка правильності роботи програмного забезпечення відповідно до функціональних вимог;
- перевірка збереження даних;
- перевірка сумісності веб-додатку з останніми версіями сучасних браузерів (Chrome, Opera);
- перевірка сумісності застосунку з різними операційними системами (Windows, Linux, ...);
- знаходження проблем, помилок і недоліків з метою їх усунення;
- перевірка зручності графічного інтерфейсу.

3 МЕТОДИ ТЕСТУВАННЯ

Для тестування програмного забезпечення використовуються такі методи:

- статичне тестування – перевіряється програма разом з усією документацією, яка аналізується на предмет дотримання стандартів програмування;
- системне тестування – перевіряється усе програмне забезпечення в цілому;
- мануальне тестування – тестування без використання автоматизації, тест-кейси пише особа, що тестує програмне забезпечення;
- тестування «чорної скриньки» – об'єктом тестування тут є функції присутні у програмі. Перевіряється коректність вихідних даних при заданих вхідних;

4 ЗАСОБИ ТА ПОРЯДОК ТЕСТУВАННЯ

Тестування виконується мануально та методом «чорної скриньки» з метою знаходження помилок та недоліків як у функціональній частині програмного забезпечення, так і в зручності користування. Для того, щоб перевірити працездатність та відмовостійкість застосунку, необхідно провести наступні тестування:

- тестування на мобільних пристроях з різною роздільною здатністю екрану;
- тестування на мобільних пристроях з різною версією операційної системи;
- тестування зміни орієнтації екрану;
- тестування інтерфейсу користувача;
- тестування зручності використання;