

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №4
по дисциплине «Операционные системы»
Тема: Обработка стандартных прерываний

Студент гр. 8383

Бессуднов Г. И.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Построить обработчик прерываний сигнала таймера. Изучить способы загрузки резидентной программы в память и ее выгрузку

Ход работы.

Был написан программный модуль типа .EXE, который выполняет следующие функции:

- 1) Проверяет, установлено ли пользовательское прерывание с вектором 1Ch.
- 2) Устанавливает резидентную функцию для обработки прерывания и настраивает вектор прерываний, если прерывание не установлено, и осуществляет выход по функции 4Ch прерывания int 21h.
- 3) Если прерывание установлено, то выводится соответствующее сообщение и осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int 21h.
- 4) Выгрузка прерывания по соответствующему значению параметра в командной строке /un. Выгрузка прерывания состоит в восстановлении стандартного вектора прерываний и освобождении памяти, занимаемой резидентом. Затем осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int 21h.

Код пользовательского прерывания должен выполнять следующие функции:

- 1) Сохранять значения регистров в стеке при входе и восстановить их при выходе.
- 2) При выполнении тела процедуры накапливать общее суммарное число прерываний и выводить на экран. Для вывода на экран следует использовать прерывание int 10h, которое позволяет непосредственно выводить информацию на экран.

Вывод программы после первого запуска представлен на рис. 1.

```

C:\>LR4.EXE

C:\>_

042 interrupts

```

Рисунок 1 – Выполнение LR4.EXE в первый раз

Вывод программы LR3_1.COM из лабораторной №3 представлен на рис. 2.

```

Empty area
Size: 64 bytes

MCB 3
0004
Size: 256 bytes

MCB 4
1029
Size: 144 bytes

MCB 5
1029
Size: 4480 bytes
LR4
MCB 6
205B
Size: 144 bytes

MCB 7
205B
Size: 644256 bytes
LR3_1

C:\>

610 interrupts

```

Рисунок 2 – Выполнение LR3_1.COM

Попытка еще раз запустить LR4.EXE представлена на рис. 3.

```

C:\>LR4.EXE
Loaded already

C:\>_

922 interrupts

182 interrupts

```

Рисунок 3 – Запуск lr4.exe во второй раз

Далее программа была запущена с параметром /un дважды, результат представлен на рис. 4.

```

C:\>LR4.EXE /un
813 interrupts

C:\>LR4.EXE /un
Not loaded

C:\>

```

Рисунок 4 – Запуск lr4.exe с параметром /un дважды

С помощью программы LR3_1.COM была просмотрена информация о блоках MCB, результат выполнения представлен на рис. 5.

```
C:\>LR3_1.COM
Aviable memory: 648912 bytes
Extended memory: 15360 kbytes
MCB 1
MS DOS
Size: 16 bytes

MCB 2
Empty area
Size: 64 bytes

MCB 3
0004
Size: 256 bytes

MCB 4
1029
Size: 144 bytes

MCB 5
1029
Size: 648912 bytes
LR3_1
C:\>_
```

Рисунок 5 – Выполнение LR3_1.COM после загрузки

На рисунке 5 действительно видно, что память резидентного обработчика была освобождена.

Контрольные вопросы.

1. Как реализован механизм прерывания от часов?

Системный таймер вырабатывает прерывание 8Н каждый раз в $\frac{1}{18,2}$ секунды. Обработчик, установленный BIOS при инициализации, каждый раз увеличивает значение тиков таймера на 1. Так же обработчик может вызывать прерывание 1СН. При инициализации 1СН указывает на IRET, т.е. по умолчанию нечего выполняться не будет. В программе же можно вручную установить обработчик этого прерывания, который будет выполнять какие-то действия периодически.

2. Какого типа прерывания использовались в работе?

1) Программные - 21Н, 10Н

2) Аппаратные - 1СН

Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы была реализована программа, загружающая и выгружающая пользовательское прерывание от системного таймера в память.

ПРИЛОЖЕНИЕ

КОД ПРОГРАММЫ

```
CODE    SEGMENT
ASSUME  CS:CODE,    DS:DATA,    SS:STACK

STACK  SEGMENT STACK
    DW  128 dup(0)
STACK  ENDS

DATA    SEGMENT
    MES_LOADED DB  "Loaded already",10,13,"$"
    MES_NOT_LOADED DB  "Not loaded",10,13,"$"
    IS_NOT_LOADED DB  1
    IS_UN        DB  0
DATA    ENDS

;прерывание
MY_INT  PROC    FAR
    jmp    MY_INT_START
MY_INT_DATA:
    INT_COUNTER DB  "000 interrupts"
    ID          DW  6506h
    KEEP_IP     DW  0
    KEEP_CS     DW  0
    KEEP_PSP    DW  0

MY_INT_START:
    push    AX
    push    BX
    push    CX
    push    DX
    push    SI
    push    ES
    push    DS

    mov     AX, seg INT_COUNTER
    mov     DS, AX

;поставить курсор
    mov     AH, 03h
    mov     BH, 0h
    int     10h
    push    DX

    mov     AH, 02h
    mov     BH, 0h
    mov     DX, 1820h
    int     10h

;увеличить счетчик
    mov     AX, SEG INT_COUNTER
    push    DS
    mov     DS, AX
    mov     SI, offset INT_COUNTER
    add     SI, 2
    mov     CX, 3
MY_INT_CYCLE:
```

```

        mov     AH, [SI]
        inc     AH
        mov     [SI], AH
        cmp     AH, ':'
        jne     MY_INT_END_CYCLE
        mov     AH, '0'
        mov     [SI], AH
        dec     SI
        loop    MY_INT_CYCLE
MY_INT_END_CYCLE:
        pop     DS

;печать счетчика
        push    ES
        push    BP
        mov     AX, SEG INT_COUNTER
        mov     ES, AX
        mov     BP, offset INT_COUNTER
        mov     AH, 13h
        mov     AL, 1h
        mov     BL, 2h
        mov     BH, 0
        mov     CX, 14
        int     10h

        pop     BP
        pop     ES

        pop     DX
        mov     AH, 02h
        mov     BH, 0h
        int     10h

        pop     DS
        pop     ES
        pop     SI
        pop     DX
        pop     CX
        pop     BX
        pop     AX

        mov     AL, 20h
        out     20h, AL

        iret
MY_INT     ENDP
MY_INT_END:

;проверка прерывания на загруженность
MY_INT_CHECK PROC
        push    AX
        push    BX
        push    SI

        mov     AH, 35h
        mov     AL, 1Ch
        int     21h
        mov     SI, offset ID
        sub     SI, offset MY_INT
        mov     AX, ES:[BX + SI]
        cmp     AX, ID
        jne     MY_INT_CHECK_END

```

```

        mov     IS_NOT_LOADED, 0

MY_INT_CHECK_END:
        pop     SI
        pop     BX
        pop     AX
        ret
MY_INT_CHECK      ENDP
;загрузка прерывания
MY_INT_LOAD      PROC
        push    AX
        push    BX
        push    CX
        push    DX
        push    ES
        push    DS

        mov     AH, 35h
        mov     AL, 1Ch
        int     21h
        mov     KEEP_CS, ES
        mov     KEEP_IP, BX
        mov     AX, seg MY_INT
        mov     DX, offset MY_INT
        mov     DS, AX
        mov     AH, 25h
        mov     AL, 1Ch
        int     21h
        pop     DS

        mov     DX, offset MY_INT_END
        mov     CL, 4h
        shr     DX, CL
        add     DX, 10Fh
        inc     DX
        xor     AX, AX
        mov     AH, 31h
        int     21h

        pop     ES
        pop     DX
        pop     CX
        pop     BX
        pop     AX
        ret
MY_INT_LOAD      ENDP
;выгрузка прерывания
MY_INT_UNLOAD    PROC
        CLI
        push    AX
        push    BX
        push    DX
        push    DS
        push    ES
        push    SI

        mov     AH, 35h
        mov     AL, 1Ch
        int     21h
        mov     SI, offset KEEP_IP
        sub     SI, offset MY_INT

```



```

        mov     DX, ES:[BX + SI]
        mov     AX, ES:[BX + SI + 2]

        push    DS
        mov     DS, AX
        mov     AH, 25h
        mov     AL, 1Ch
        int     21h
        pop     DS

        mov     AX, ES:[BX + SI + 4]
        mov     ES, AX
        push    ES
        mov     AX, ES:[2Ch]
        mov     ES, AX
        mov     AH, 49h
        int     21h
        pop     ES
        mov     AH, 49h
        int     21h

        STI

        pop     SI
        pop     ES
        pop     DS
        pop     DX
        pop     BX
        pop     AX

        ret
MY_INT_UNLOAD      ENDP

;проверяем не был ли передан аргумент /un
UN_CHECK          PROC
        push    AX
        push    ES

        mov     AX, KEEP_PSP
        mov     ES, AX
        cmp     byte ptr ES:[82h], '/'
        jne     UN_CHECK_END
        cmp     byte ptr ES:[83h], 'u'
        jne     UN_CHECK_END
        cmp     byte ptr ES:[84h], 'n'
        jne     UN_CHECK_END
        mov     IS_UN, 1

        UN_CHECK_END:
        pop     ES
        pop     AX
        ret
UN_CHECK          ENDP

WRITE_STR         PROC      NEAR
        push    AX
        mov     AH, 09h
        int     21h
        pop     AX
        ret
WRITE_STR         ENDP

```

```

MAIN PROC
    push    DS
    xor     AX, AX
    push    AX
    mov     AX, DATA
    mov     DS, AX
    mov     KEEP_PSP, ES

    call    MY_INT_CHECK
    call    UN_CHECK
    cmp     IS_UN, 1
    je      UNLOAD
    mov     AL, IS_NOT_LOADED
    cmp     AL, 1
    je      LOAD
    mov     DX, offset MES_LOADED
    call    WRITE_STR
    jmp     MAIN_END

LOAD:;загружаем перрывание
    call    MY_INT_LOAD
    jmp     MAIN_END

UNLOAD: ;выгрузка перрывания, если передали /un
    cmp     IS_NOT_LOADED, 1
    je      NOT_EXIST
    call    MY_INT_UNLOAD
    jmp     MAIN_END

NOT_EXIST:
    mov     DX, offset MES_NOT_LOADED
    call    WRITE_STR

MAIN_END:
    xor     AL, AL
    mov     AH, 4Ch
    int     21h

MAIN ENDP
CODE    ENDS
END     MAIN

```