

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №7**  
**по дисциплине «Операционные системы»**  
**Тема: Построение модуля оверлейной структуры**

Студент гр. 8383

\_\_\_\_\_

Колмыков В.Д.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

### **Цель работы.**

Исследование возможности построение загрузочного модуля оверлейной структуры.

### **Процедуры, используемые в работе.**

<b>Название процедуры</b>	<b>Описание</b>
WRITE	Вывод строки из DX
FREE_MEMORY	Освобождение лишней памяти
EXECUTE_OVL	Загрузка, выполнение и удаление оверлейного модуля
GET_PATH	Получение пути до оверлея
GET_SIZE	Получение размера оверлея
LOAD_OVL	Загрузка и исполнение оверлея
WRITE_HEX_WORD	Печать слова в 16 с.с.
WRITE_HEX_BYTE	Печать байта в 16 с.с.

### **Ход работы.**

Был написан и отлажен программный модуль типа EXE, который выполняет следующие функции:

- 1) Освобождает память для загрузки оверлеев.
- 2) Читает размер файла оверлея и запрашивает объем памяти, достаточный для загрузки.
- 3) Файл оверлейного сегмента загружается и выполняется
- 4) Освобождается память, отведенная под оверлей
- 5) Действия выполняются для второго оверлея

Оверлеи при выполнении выводят свой сегментный адрес. Результат выполнения программы предоставлен на рис. 1.

```
C:\>lr7  
  
Memory was freed successfully  
OVL1 address: 0220  
OVL2 address: 0220  
C:\>_
```

Рисунок 1 – Результат выполнения программы

Результат запуска программы из другого каталога представле на рис. 2.

```
C:\>FORDOS\lr7  
  
Memory was freed successfully  
OVL1 address: 0220  
OVL2 address: 0220
```

Рисунок 2 – Результат запуска программы из другой директории

Результат запуска программы, когда в каталоге нет второго оверлея представлен на рис. 3.

```
C:\>FORDOS\lr7  
  
Memory was freed successfully  
OVL1 address: 0220  
Size of the ovl wasn't get  
OVL wasn't load  
File wasn't found  
C:\>_
```

Рисунок 3 – Результат запуска программы, когда в каталоге нет второго оверлея

### **Ответы на контрольные вопросы.**

1) Как должна быть устроена программа, если в качестве оверлейного сегмента использовать COM модули?

Необходимо будет сохранять и восстанавливать регистры, а также учитывать, что обращение к модулю должно происходить со смещением 100h (PSP).

### **Выводы.**

В ходе выполнения лабораторной работы была исследована возможность построения загрузочного модуля оверлейной структуры.

# ПРИЛОЖЕНИЕ А

## КОД ПРОГРАММЫ

```

DATA SEGMENT
    PSP_SEGMENT dw 0

    FLAG_IS_FREE_SUCCESS db 0
    STR_SUCCES_OF_FREED db 13, 10, "Memory was freed successfuley$"
    STR_ERROR_OF_FREED db 13, 10, "Memory wasn't freed$"
    STR_FREE_ERROR7 db 13, 10, "7: Memory block descriptor is
destroyed$"
    STR_FREE_ERROR8 db 13, 10, "8: Not enough memory for function$"
    STR_FREE_ERROR9 db 13, 10, "9: Invalid adress$"

    STR_GETSIZE_ERROR db 13, 10, "Size of the ovl wasn't get$"
    STR_GS_ERROR2 db 13, 10, "File wasn't found$"
    STR_GS_ERROR3 db 13, 10, "Path wasn't found$"

    STR_ERROR_LOAD db 13, 10, "OVL wasn't load$"
    STR_LOAD_ERROR1 db 13, 10, "Function doesn't exist$"
    STR_LOAD_ERROR2 db 13, 10, "File wasn't found$"
    STR_LOAD_ERROR3 db 13, 10, "Path wasn't found$"
    STR_LOAD_ERROR4 db 13, 10, "Too much file is open$"
    STR_LOAD_ERROR5 db 13, 10, "No access$"
    STR_LOAD_ERROR8 db 13, 10, "No memory$"
    STR_LOAD_ERROR10 db 13, 10, "Incorrect environment$"

    OVL1_NAME db "ovl1.ovl", 0
    OVL2_NAME db "ovl2.ovl", 0
    OFFSET_OVL_NAME dw 0

    STR_PATH db 100h dup(0)
    NAME_POS dw 0

    DTA_BUFF db 43 dup(0)
    OVL_PARAM_SEG dw 0
    OVL_ADRESS dd 0

    STUPID_MASM2 db 0
DATA ENDS

;
STACKK SEGMENT STACK
    dw 100h dup (0)
STACKK ENDS

;
CODE SEGMENT
    ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:STACKK

;
    WRITE PROC
        push AX
        mov AH, 9h
        int 21h
        pop AX
        ret
    WRITE ENDP

;
    FREE_MEMORY PROC
        push AX
        push BX
        push CX
        push DX

```

```

mov BX, offset STUPID_MASM      ;Попытка освобождения
mov AX, offset STUPID_MASM2
add BX, AX
add BX, 40Fh
mov CL, 4
shr BX, CL
mov AX, 4A00h
int 21h

jnc FREE_MEMORY_SUCCES ;Проверка освобождения
mov DX, offset STR_ERROR_OF_FREED
call WRITE
mov FLAG_IS_FREE_SUCCESS, 0
cmp AX, 7
je FREE_MEMORY_ERROR_7
cmp AX, 8
je FREE_MEMORY_ERROR_8
cmp AX, 9
je FREE_MEMORY_ERROR_9
jmp FREE_MEMORY_RETURN
FREE_MEMORY_ERROR_7:
mov DX, offset STR_FREE_ERROR7
call WRITE
jmp FREE_MEMORY_RETURN
FREE_MEMORY_ERROR_8:
mov DX, offset STR_FREE_ERROR8
call WRITE
jmp FREE_MEMORY_RETURN
FREE_MEMORY_ERROR_9:
mov DX, offset STR_FREE_ERROR9
call WRITE
jmp FREE_MEMORY_RETURN
FREE_MEMORY_SUCCES:
mov DX, offset STR_SUCCES_OF_FREED
call WRITE
mov FLAG_IS_FREE_SUCCESS, 1

FREE_MEMORY_RETURN:
pop DX
pop CX
pop BX
pop AX
ret
FREE_MEMORY ENDP

```

;

---

```

GET_PATH PROC
push AX
push DI
push SI
push ES

mov OFFSET_OVL_NAME, AX
mov AX, PSP_SEGMENT
mov ES, AX
mov ES, ES:[2Ch]
mov SI, 0
GP_FIND0:
mov AX, ES:[SI]
inc SI
cmp AX, 0
jne GP_FIND0
add SI, 3

```

```

        mov DI, 0
GP_WRITE:
        mov AL, ES:[SI]
        cmp AL, 0
        je GP_WRITE_NAME
        cmp AL, '\\'
        jne GP_ADD_SYMB
        mov NAME_POS, DI
GP_ADD_SYMB:
        mov BYTE PTR [STR_PATH + DI], AL
        inc DI
        inc SI
        jmp GP_WRITE
GP_WRITE_NAME:
        cld
        mov DI, NAME_POS
        inc DI
        add DI, offset STR_PATH
        mov SI, OFFSET_OVL_NAME
        mov AX, DS
        mov ES, AX
GP_REWRITE_NAME_SYMB:
        lodsb
        stosb
        cmp AL, 0
        jne GP_REWRITE_NAME_SYMB

        pop ES
        pop SI
        pop DI
        pop AX
        ret
GET_PATH ENDP

```

;

---

```

GET_SIZE PROC
        push AX
        push BX
        push CX
        push DX
        push SI

        mov AX, 1A00h;установка DTA
        mov DX, offset DTA_BUFF
        int 21h

        mov AH, 4Eh
        mov CX, 0
        mov DX, offset STR_PATH
        int 21h

        jnc GS_SUCCESS
        mov DX, offset STR_GETSIZE_ERROR
        call WRITE
        cmp AX, 2
        je GS_ERROR2
        cmp AX, 3
        je GS_ERROR3
        jmp GS_END
GS_ERROR2:
        mov DX, offset STR_GS_ERROR2
        call WRITE
        jmp GS_END
GS_ERROR3:

```

```

        mov DX, offset STR_GS_ERROR3
        call WRITE
        jmp GS_END
GS_SUCCESS:
        mov SI, offset DTA_BUFF
        add SI, 1Ah
        mov BX, [SI]
        mov AX, [SI + 2]
        shr BX, 4
        shl AX, 12;4 ->, 16 <-
        add BX, AX
        add BX, 2
        mov AX, 4800h
        int 21h

        jnc GS_SET_SEG
        mov DX, offset STR_ERROR_OF_FREED
        call WRITE
        jmp GS_END
GS_SET_SEG:
        mov OVL_PARAM_SEG, AX

GS_END:
        pop SI
        pop DX
        pop CX
        pop BX
        pop AX
        ret
GET_SIZE ENDP

```

;

---

```

LOAD_OVL PROC
        push AX
        push BX
        push DX
        push ES

        mov DX, offset STR_PATH
        push DS
        pop ES
        mov BX, offset OVL_PARAM_SEG
        mov AX, 4B03h
        int 21h

        jnc LO_SUCCESS
        mov DX, offset STR_ERROR_LOAD
        call WRITE
        cmp AX, 1
        je LO_ERROR1
        cmp AX, 2
        je LO_ERROR2
        cmp AX, 3
        je LO_ERROR3
        cmp AX, 4
        je LO_ERROR4
        cmp AX, 5
        je LO_ERROR5
        cmp AX, 8
        je LO_ERROR8
        cmp AX, 10
        je LO_ERROR10
LO_ERROR1:
        mov DX, offset STR_LOAD_ERROR1

```

```

        call WRITE
        jmp LO_END
LO_ERROR2:
        mov DX, offset STR_LOAD_ERROR2
        call WRITE
        jmp LO_END
LO_ERROR3:
        mov DX, offset STR_LOAD_ERROR3
        call WRITE
        jmp LO_END
LO_ERROR4:
        mov DX, offset STR_LOAD_ERROR4
        call WRITE
        jmp LO_END
LO_ERROR5:
        mov DX, offset STR_LOAD_ERROR5
        call WRITE
        jmp LO_END
LO_ERROR8:
        mov DX, offset STR_LOAD_ERROR8
        call WRITE
        jmp LO_END
LO_ERROR10:
        mov DX, offset STR_LOAD_ERROR10
        call WRITE
        jmp LO_END
LO_SUCCESS:
        mov AX, OVL_PARAM_SEG
        mov ES, AX
        mov WORD PTR OVL_ADRESS + 2, AX
        call OVL_ADRESS
        mov ES, AX
        mov AH, 49h
        int 21h
LO_END:
        pop ES
        pop DX
        pop BX
        pop AX
        ret
LOAD_OVL ENDP

```

```

;
EXECUTE_OVL PROC
        call GET_PATH
        call GET_SIZE
        call LOAD_OVL
        ret
EXECUTE_OVL ENDP

```

```

;
BEGIN:
        mov AX, DATA
        mov DS, AX
        mov PSP_SEGMENT, ES
        call FREE_MEMORY
        cmp FLAG_IS_FREE_SUCCESS, 0
        je TO_DOS
        mov AX, offset OVL1_NAME
        call EXECUTE_OVL
        mov AX, offset OVL2_NAME
        call EXECUTE_OVL

```

```

TO_DOS:
        mov AX, 4C00h

```



```
                int 21h
        STUPID_MASM:
CODE ENDS
END BEGIN
```

```

CODE SEGMENT
    ASSUME CS:CODE, DS:NOTHING, SS:NOTHING
    MAIN PROC FAR
        push AX
        push DX
        push DS

        mov AX, CS
        mov DS, AX
        mov DX, offset STR_RESULT
        call WRITE
        call WRITE_HEX_WORD

        pop DS
        pop DX
        pop AX
        retf
    MAIN ENDP
;
    STR_RESULT db 13, 10, "OVL1 adress: $"
;
    WRITE PROC
        push AX
        mov AH, 9h
        int 21h
        pop AX
        ret
    WRITE ENDP
;
    WRITE_HEX_BYTE PROC
        push AX
        push BX
        push DX

        mov AH, 0
        mov BL, 16
        div BL
        mov DX, AX
        mov AH, 02h
        cmp DL, 0Ah
        jl PRINT
        add DL, 7
    PRINT:
        add DL, '0'
        int 21h;

        mov DL, DH
        cmp DL, 0Ah
        jl PRINT2
        add DL, 7
    PRINT2:
        add DL, '0'
        int 21h;

        pop DX
        pop BX
        pop AX
        ret
    WRITE_HEX_BYTE ENDP
;
    WRITE_HEX_WORD PROC
        push AX

```

```
        push AX
        mov AL, AH
        call WRITE_HEX_BYTE
        pop AX
        call WRITE_HEX_BYTE

        pop AX
        ret
WRITE_HEX_WORD ENDP
;
CODE ENDS
END MAIN
```

---