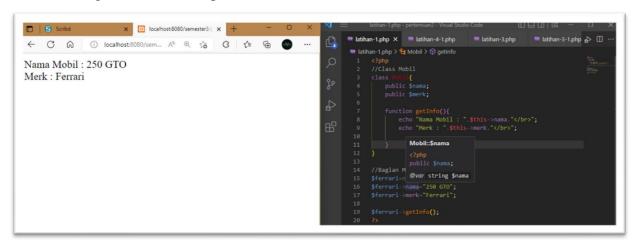
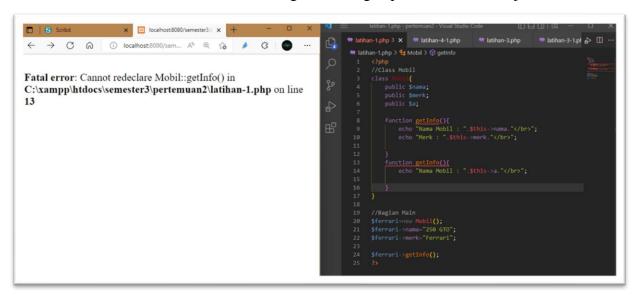
LATIHAN 1

a. Bagaimana hasil tampilan di atas?



b. Buatlah sebuah method overload getInfo dengan parameter \$a. Lalu jalankan dan



Amati perubahan yang terjadi.

Penjelasan: Error, karena di php tidak bisa mengoverload method

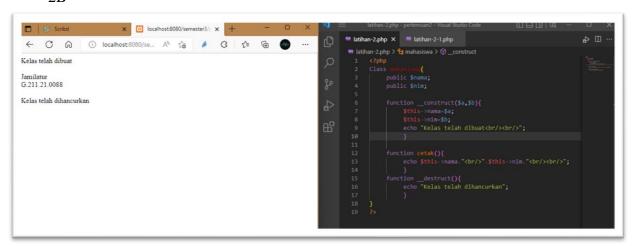
c. Lalu simpulkan apa yang Anda peroleh dari Latihan 1 Kesimpulan:

1.0 1.1	10 1 07
1. Cara membuat class pada php	<pre><?php Class nama_class{ } ?></pre>
2. Cara penulisan property	Modifier \$nama properti;
2. Cara penansan property	
3.Penulisan method	Modifier function
3.1 chansan memoa	
	<pre>nama_method() { Isi_method;</pre>
	}
	,
4.Cara inisiasi object	\$nama object = new nama class();
4.Cara inisiasi object	<pre>\$nama_object = new nama_class();</pre>
J	
4.Cara inisiasi object 5.Cara mengisi property atau	<pre>\$nama_object = new nama_class(); \$nama_object->properties="abcd";</pre>
5.Cara mengisi property atau	
5.Cara mengisi property atau mendefinisikan property	\$nama_object->properties="abcd";
5.Cara mengisi property atau	
5.Cara mengisi property atau mendefinisikan property 6.Cara	\$nama_object->properties="abcd";
5.Cara mengisi property atau mendefinisikan property 6.Cara memanggil/menjalankan	\$nama_object->properties="abcd";
5.Cara mengisi property atau mendefinisikan property 6.Cara	\$nama_object->properties="abcd";

LATIHAN 2

2A

2B

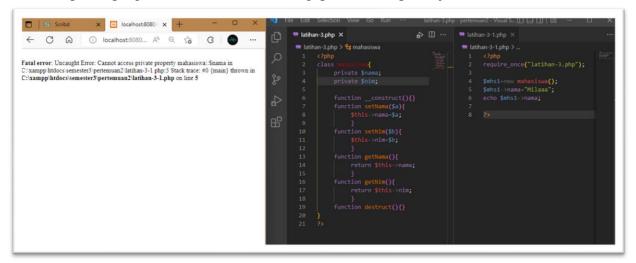


A. Modifikasilah latihan 4_2a dengan menambahkan 1 konstruktor lagi di lat 4_2a baris 11. Lalu jalankan. Bagaimana hasil tampilan di atas sebelum dan sesudah dimodifikasi? Lalu simpulkan apa yang Anda peroleh dari Latihan 2!

Penjelasan: Contructor dalam php oop tidak bisa di override.

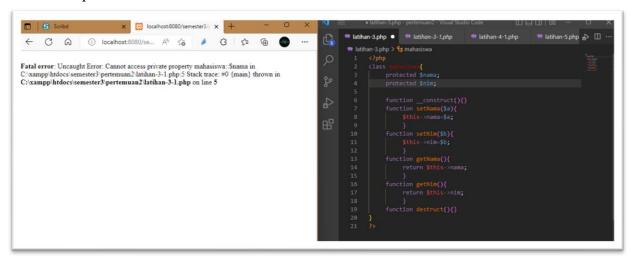
LATIHAN 3

A. Apakah program error? Jika error mengapa hal itu dapat terjadi?

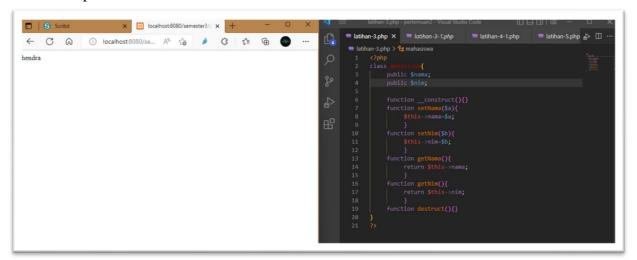


Penjelasan: Error, karena property yang bermodifier private hanya bisa digunakan pada class mahasiswa sendiri.

- B. Rubahlah modifier dari variable nama dan nim menjadi
 - protected



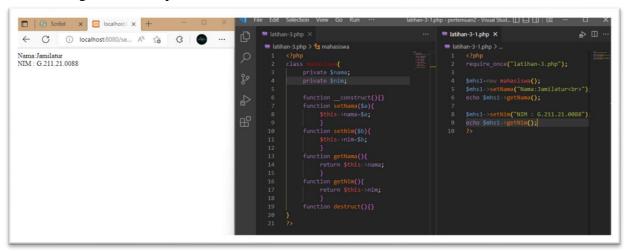
public.



Lalu amati perubahan yang terjadi.

Penjelasan : Jika Modifier diganti dengan Protected maka akan terjadi error, namun jika modifier menggunakan Public, yang ditampilkan hanyalah Hendra

C. Modifikasilah Lat4_3b sehingga dapat member dan mencetak isi dari nim dan nama dengan modifier private



D. Simpulkan apa yang anda peroleh dari latihan 3!

1. Penggunaan modifier

Modifier	Keterangan
Public	Untuk mendefinisikan data atau metode yang akan terlihat dariluar oleh siapapun dan dimanapun.
Private	Untuk mendefinisikan data atau metode agar hanya terlihatpada class/object itu sendiri.
Protected	Untuk mendefinisikan data atau metode untuk tidak terlihat dariluar (seperti private), tetapi akan dapat diakses oleh "anak" dari class tersebut

2. Modifier protected dan private, properties bisa dipanggil dengan mengimplementasikan setter-getter

LATIHAN 4

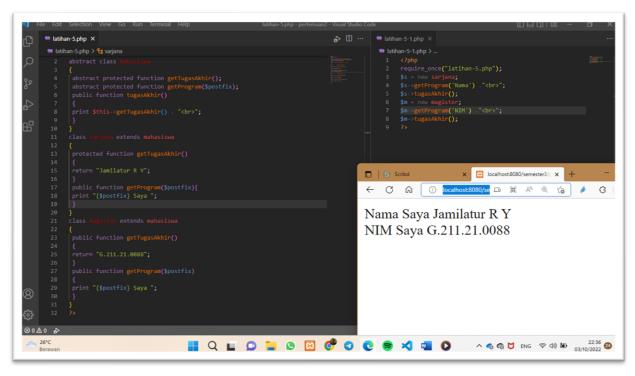


A. Simpulkan apa yang Anda dapat dari latihan Tersebut!

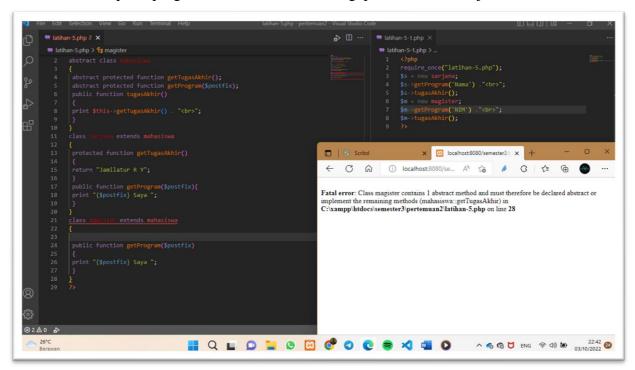
Penjelasan: Pada php oop, class asisten (child) bisa memanggil method dari mahasiswa (parent)

LATIHAN 5

a. Bagaimana hasil tampilan dari program di atas?



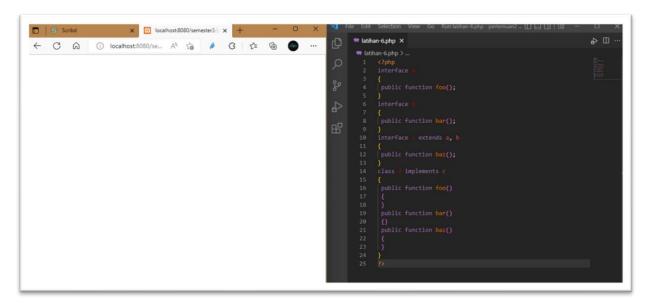
b. Hapuslah kode baris 29 32 pada lat4_5a.php, lalu jalankan lat4_5b.php. Bagaimana hasil tampilan program di atas? Jelaskan mengapa hal tersebut terjadi?



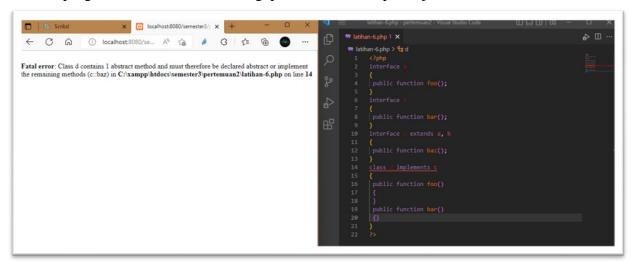
Penjelasan: Error, pada class anak yang mewarisi super class harus menuliskan semua method abstrak dari super classnya.

- c. Simpulkan apa yang anda peroleh pada latihan 4?
 - class anak yang mewarisi super class harus menuliskan semua method abstrak dari super classnya.
 - Class dan method dengan keyword abstract hanya bisa diakses melalui turunannya saja.

LATIHAN 6

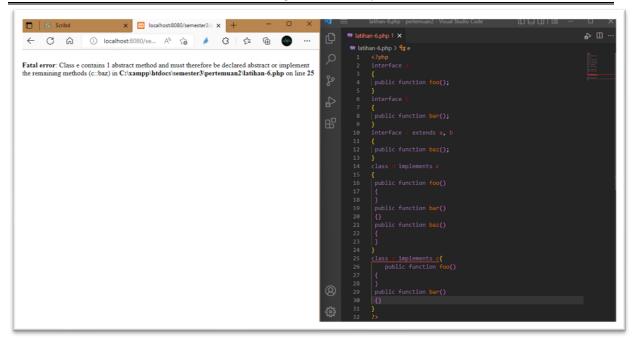


- a. Jelaskan maksud dari program diatas?
- Menjelaskan tentang penggunaan object interface
- b. Hapuslah kode baris 27 29, lalu jalankan lat4_6.php. Bagaimana tampilan program di atas?Jelaskan mengapa hal tersebut dapat terjadi?



Penjelasan: Error, karena pada object interface, ketika kita mengimplementasikan object tersebut, seluruh method pada interface harus diimplementasikan seluruhnya. Karena class d mengimplementinterface c, maka method-method pada interface c harus diimplementasikan seluruhnya.

c. Dari contoh kode diatas, buatlah class baru dengan nama "e" yang mempunyai method **foo** dan **bar**

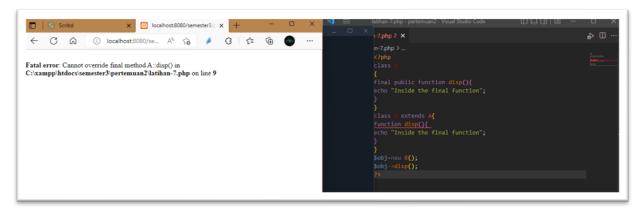


Penjelasan: Error, method foo dan bar terdapat pada interace a dan b, pada penerapannya sebuah classbaru tidak dapat mengimplementasikan method yang sama pada dua interface

- d. Simpulkan apa yang anda peroleh dari latihan 6
- Interface didefinisikan dengan "Interface" keyword, mirip dengan deklarasi class biasa, hanya saja definisi atau detail method tidak dituliskan
- Seluruh method yang dideklarasikan pada interface harus memiliki modifier "public".
- Untuk mengimplementasikan sebuah interface, kita dapat menggunakan "implement" keyword.
- Seluruh method yang ada pada interface harus diimplementasikan seluruhnya. Sebuahclass bisa mengimplementasikan lebih dari satu interface.
- Class tidak bisa mengimplementasikan dua interface yang mempunyai nama method yang sama.
- Interface bisa diwariskan seperti class menggunakan "extends".
- Class yang mengimplementasikan interface harus menggunakan method-method yang ada pada interface tersebut dengan nama dan spesifikasi yang sama persis.

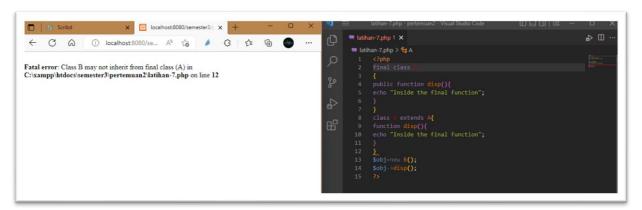
LATIHAN 7

A. Bagaimana tampilan program di atas? Jelaskan mengapa hal tersebut terjadi?



Penjelasan: Error karena method pada class A tidak dapat di override

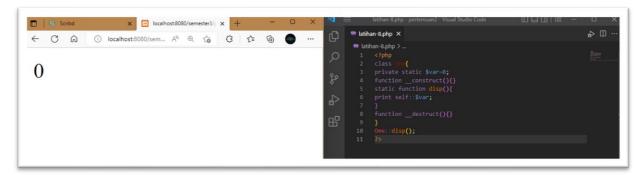
B. Modifikasi program di atas dengan menghapus kata final pada kode baris 5 dan menambahkan kata final pada baris 2. Bagaimana tampilan program di atas? Jelaskan mengapa hal tersebut terjadi?



Penjelasan: Karena tujuan digunakannya keyword final adalah agar class tidak akan di override

- C. Simpulkan apa yang anda peroleh dari latihan 7!
 - final, akan mencegah proses overriding method pada class anak (sub-class)
 - Apabila metode kita berikan status final, maka metode tersebut tidak akan bisa dioverride, begitu juga pada class, apabila kita berikan status "final" pada deklarasi class maka class tersebut tidak bisa diperpanjang (diwariskan)

LATIHAN 8



- A. Kesimpulan Pada Latihan 8
- 1. ini mengimplementasikan penggunaan property static dengan modifierprivate **Properti statis** dideklarasikan dengan menggunakan katakunci **Statis** sebelum modifier.
- -Sintaks

```
modifier static $nama property = nilai;
```

- 2. Sifat Statis dapat diakses tanpa perlu sebuah contoh pbjek dari kelas, menggunakan nama kelas bersama dengan :
- -Sintaks

```
ClassName :: $nama_property method_name();
```

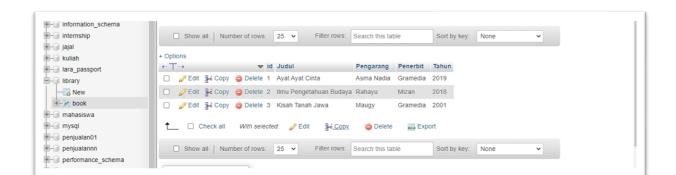
Perhatikan Bahwa property statis menggunakan tanda dollar (\$). Properti statis tidak dapat diakses melalui objek menggunakan operator panah "->".

3. Untuk mengakses metode statis atau properti dari dalam kelas yang sama dapat menggunakan kata kunci **Self**.

```
self :: $ properti;
```

LATIHAN 9

- 1. Model berhubungan langsung dengan database mysql dengan sepesifikasi sebagai berikut :
- a. Database : Libraryb. Table : book



Username dan password menyesuaikan.

- 2.Buatlah view menjadi sebuah object, susun class view dimana fungsinya adalah mengambil file-file template yang sudah disediakan!
- 3. Tuliskan masing-masing kodenya, buatlah simulasinya!

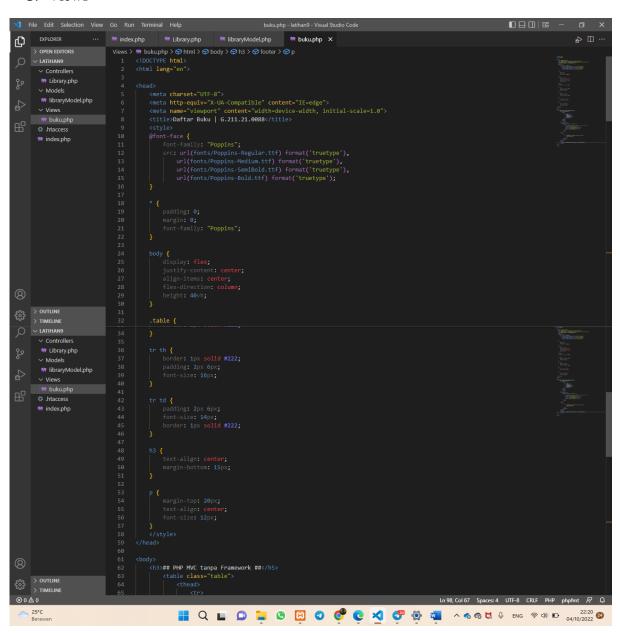
Script

A. Controllers

```
| File Edit Selection View | Go | Run | Terminal | Help | Libraryphp-lathand9-Visual Studio Code | D | DOLORER | W | Libraryphp | W | Libraryp
```

B. Models

C. Views



```
| The first Selection View of the manufacture | butterplotted between View Butterplotted Code | manufacture | manu
```

D. Hasil Simulasi

