



BarLink

Presentacion Final Capstone

**Camila Morales
Diego Pacheco
Joaquín Salas**

Integrantes del Proyecto



Joaquín Salas

Estudiante

Backend Developer



Diego Pacheco

Estudiante

Database Developer



Camila Morales

Estudiante

Frontend Developer

Descripcion del proyecto

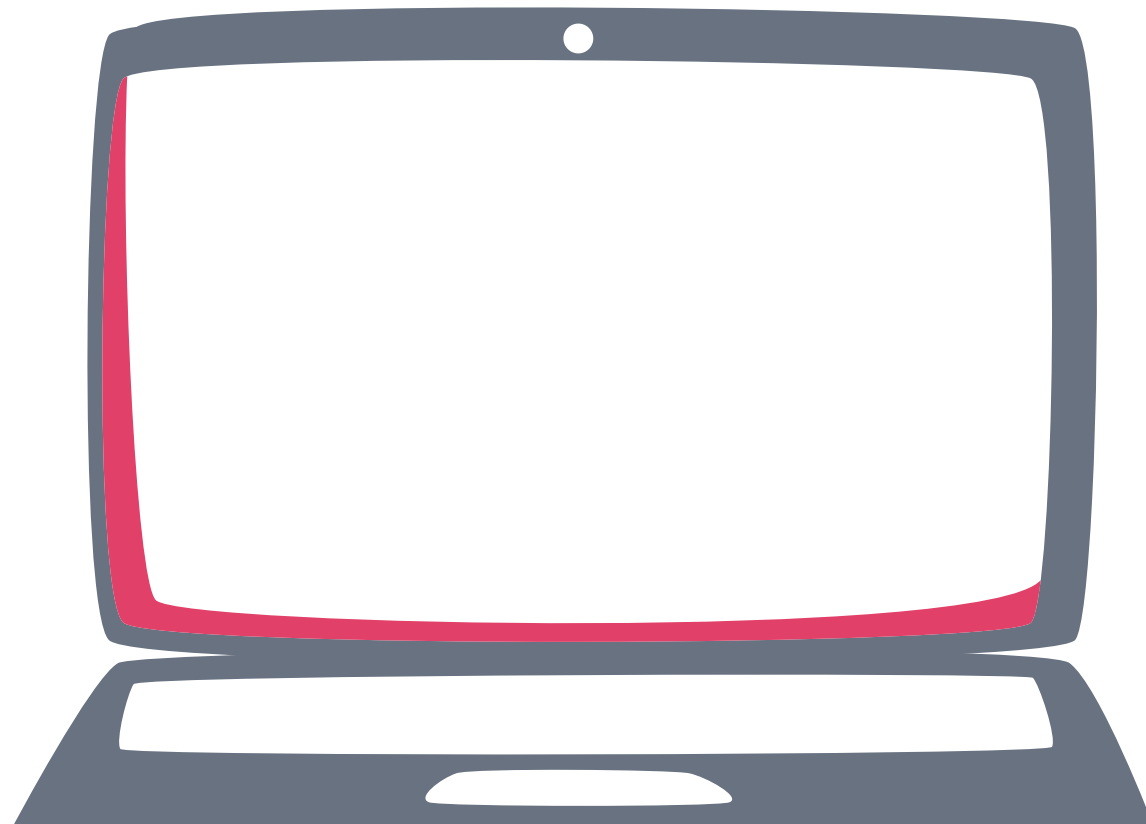
Problema o dolor

En muchos bares, los clientes enfrentan largas esperas para hacer pedidos o pagar, afectando la experiencia tanto de los clientes como de los establecimientos.



Propuesta de solución

La aplicación permite a los usuarios hacer pedidos desde un menú digital personalizado, escaneando un QR, sin necesidad de esperar al personal.



Objetivo General

Brindar a los usuarios una experiencia fluida y eficiente al visitar bares mediante una aplicación móvil mejorando así la interacción sin depender del servicio tradicional de garzones.

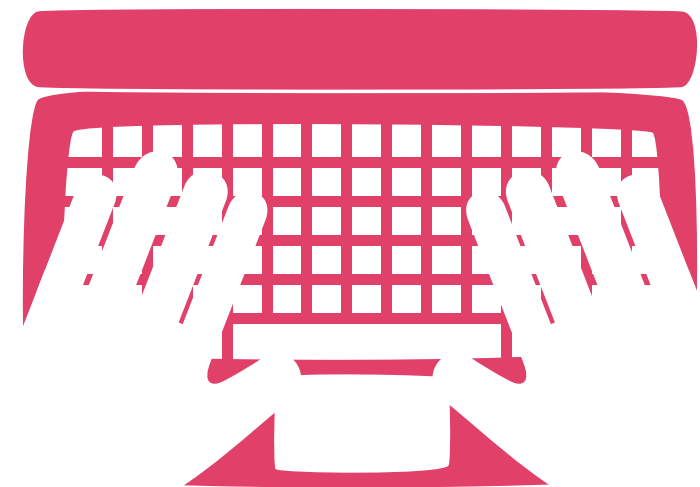
Objetivos Específicos

Reducir el tiempo de espera en el pago: Facilitar pagos directamente desde la app, evitando esperas y simplificando la gestión de cuentas.

Digitalizar la experiencia de pedido: Permitir que el usuario realice pedidos desde su mesa sin esperar al personal, agilizando el proceso y mejorando su experiencia en el bar.

Facilitar la interacción y el pago grupal: Implementar la funcionalidad de pago grupal

Alcance y limitaciones del proyecto



Alcance del Proyecto

1. Gestión de Pedidos Digitales

- Los usuarios pueden escanear un código QR en su mesa para acceder al menú digital, elegir productos y enviar el pedido directamente a la barra o la cocina según corresponda.

1. Pagos Simplificados

- Permite realizar pagos de forma rápida y autónoma.

1. Manejo Eficiente de Pedidos Grupales e Individuales

- Cada pedido está organizado y vinculado a la mesa correspondiente, optimizando la operación tanto para los usuarios como para el personal.

Limitaciones:

No controla Inventario de Productos.

Competencias de carrera

- DOMINIO DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN (TIC)
- DESARROLLO Y MANTENIMIENTO DE SOFTWARE
- GESTIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS
- TRABAJO EN EQUIPO Y COMUNICACIÓN



Metodología de trabajo para el desarrollo del proyecto

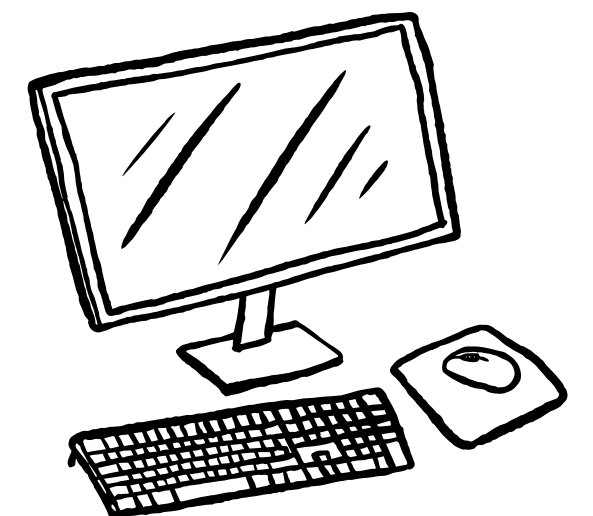
Metodología Ágil (Marco de trabajo Scrum):
Ciclos de trabajo en **sprints** de 2 semanas.

Uso de **Jira** para gestionar tareas y visualizar el progreso.
Planificación:

Backlog con funcionalidades clave (**épicas**).
Historias de usuario que describen tareas específicas.

Desarrollo Iterativo:
Reuniones diarias (**Daily Stand-ups**) para revisar avances y bloqueos.
Revisión del Sprint al final de cada ciclo para obtener retroalimentación.

Pruebas y Mejoras:
Retrospectivas para mejorar procesos en futuros sprints.



Tablero Ágil para el desarrollo del proyecto

Epica 1: Flujo de usuario dentro de la app

- Historias de usuario completas
- Historias técnicas completas

Epica 2: Gestión de pedidos en el bar

- Historias de usuario completas
- Historias técnicas completas

Epica 3: Interacción de carta digital

- Historias de usuario completas
- Historias técnicas completas

Epica 4: Barra y cocina

- Historias de usuario completas
- Historias técnicas completas

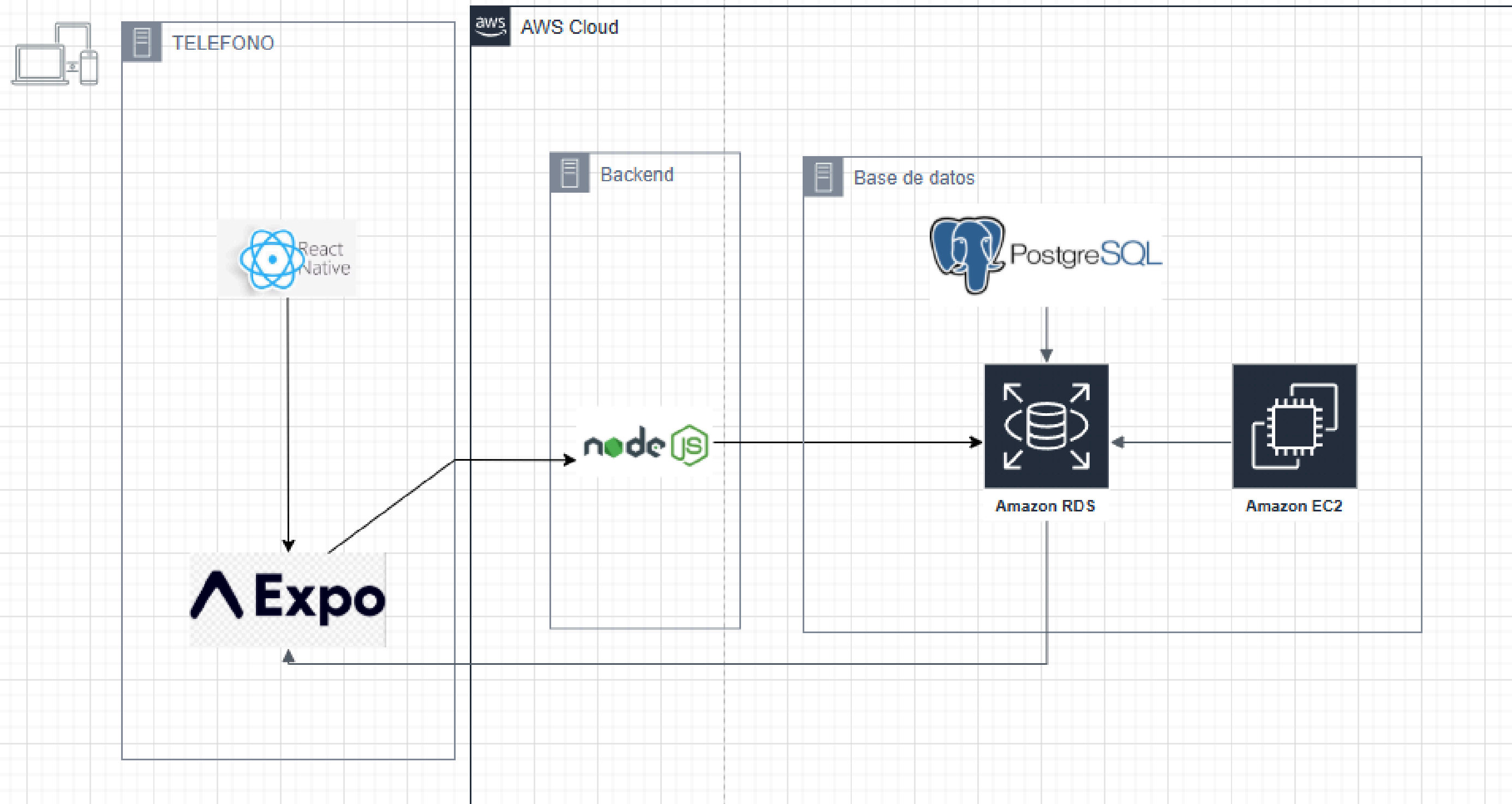
Historias Completadas: 15

Historias Pendientes: 0

Sprints			
<input type="checkbox"/>	▼	CAB-29 <u>Épica 1: Flujo Usuario Dentro de Aplicacion</u>	
<input type="checkbox"/>		CAB-74 Historia de Usuario 1: Registro e Inicio de Sesión	FINALIZADA
<input type="checkbox"/>		CAB-80 Historia de Usuario 7: Autenticación Cliente	FINALIZADA
<input type="checkbox"/>		CAB-75 Historia de Usuario 2: Escaneo de QR en la Mesa	FINALIZADA
<input type="checkbox"/>		CAB-76 Historia de Usuario 3: Visualización del Menú Digital	FINALIZADA
<input type="checkbox"/>		CAB-77 Historia de Usuario 4: Realizar Pedido	FINALIZADA
<input type="checkbox"/>		CAB-39 Historia de Usuario 2.3: Pago de la Cuenta	FINALIZADA
<input type="checkbox"/>		CAB-81 Historia de Usuario 5: Recomendación de productos basada en IA	FINALIZADA
<input type="checkbox"/>		CAB-82 Historia de Usuario 6: Pago Colaborativo	FINALIZADA
<input type="checkbox"/>		CAB-83 Historia de Usuario 6.1: Gestión de pedidos grupales	FINALIZADA
<input type="checkbox"/>	▼	CAB-31 <u>Épica 2: Gestión de Pedidos en el Bar</u>	FINALIZADA
<input type="checkbox"/>		CAB-36 Historia de Usuario 1.2: Gestión de Menú Digital	FINALIZADA
<input type="checkbox"/>		CAB-78 Historia de Usuario 5: Notificaciones en Tiempo Real	FINALIZADA
<input type="checkbox"/>	▼	CAB-30 <u>Épica 3: Interacción con la Carta Digital</u>	
<input type="checkbox"/>		CAB-38 Historia de Usuario 2.2: Selección y Pedido de Productos	FINALIZADA
<input type="checkbox"/>	▼	CAB-73 <u>Épica 4: Barra y Cocina</u>	
<input type="checkbox"/>		CAB-40 Historia de Usuario 3.1: Recepción de Pedidos en Barra/Cocina	FINALIZADA
<input type="checkbox"/>		CAB-41 Historia de Usuario 3.2: Procesamiento de Pedidos	FINALIZADA

Arquitectura del software

Arquitectura APP Bar Link AWS



Tecnologías utilizadas

Expo



PostgreSQL



Node Js



Amazon RDS



¡Muchas
gracias!