**TIC**

Los tics (tecnología de información y comunicación), es el conjunto de tecnologías dirigidas hacia información y tener una comunicación eficiente, las tecnologías de información deben ser innovadores para poder implementar nuevos metodos que puedan resolver problemas ya sea en cualquier ámbito.

Las nuevas tecnologías de la comunicación impulsan la interactividad dando paso a la innovación y desarrollo asociando metodos cognitivos, partiendo en la colaboración

**Características del tic:**

* Penetran todos los campos del conocimiento humano y la vida social: el hogar, la educación, el entretenimiento y el trabajo.
* Transforman los procesos mentales de adquisición de conocimientos;
* Son inmateriales, pues la información se construye a partir de redes virtuales;
* Son instantáneas o inmediatas, ya que el acceso a la información y la comunicación se da en tiempo real independientemente de la distancia física;
* La información que contiene debe ser digitalizada, sea que se trate de texto, imagen o audio;
* Son flexibles, lo que implica que pueden reestructurarse en función de los cambios que sean necesarios;
* Se rigen por el principio de interconexión, esto es, permite crear nuevas posibilidades de comunicación a partir de la conexión de dos o más tecnologías;
* Son interactivas, lo que implica la participación del usuario en el proceso de procesamiento de la información y la adaptación de los recursos disponibles a sus necesidades.

**Tipos de TIC**

* Redes: en lo que respecta a redes

Hace referencia tanto a las redes de comunicación tanto sea como de telefonía y de radio también como es el ancho de banda que se llega a utilizar para la conexión y comunicación

* Terminales y equipos. Abarca todo tipo de aparatos a través de los cuales operan las redes de información y comunicación. Por ejemplo: ordenadores, tabletas, teléfonos celulares, dispositivos de audio y vídeo, televisores, consolas de juego, etc.
* Servicios. Se refiere al amplio espectro de servicios que se ofrecen por medio de los recursos anteriores. Por ejemplo: servicios de correo electrónico, almacenamiento en la nube, educación a distancia, banca electrónica, juegos en línea, servicios de entretenimiento, comunidades virtuales y blogs.