Trabajo Práctico N°1 Programación 2

OBJETIVO GENERAL

Aplicar los conocimientos adquiridos sobre la instalación y configuración del entorno de desarrollo, manipulación de datos, operadores matemáticos y depuración de código en Java, mediante ejercicios prácticos introductorios.

MARCO TEÓRICO

Concepto	Aplicación en el proyecto
Instalación y entorno	Almacenan el conjunto de países
Variables y tipos de datos	Representan los datos de cada país (nombre, población, superficie, etc.)
Entrada y salida	Separan las operaciones: carga, búsqueda, estadísticas, ordenamientos
Operadores aritméticos	Aplican filtros y validaciones según criterios
Caracteres especiales	Permite ordenar países por población, nombre, superficie, etc.
Expresiones e instrucciones	Permiten obtener indicadores clave del dataset
Tipos de datos y conversiones	Lectura del dataset desde un archivo CSV
Debugging y errores comunes	Identificación y corrección de errores de compilación.
Pruebas de escritorio	Análisis paso a paso de ejecución de código.

CASO PRÁCTICO El trabajo consiste en resolver una serie de ejercicios introductorios en Java que permitan:

- Configurar correctamente el entorno de desarrollo (Java JDK y NetBeans).
- Crear programas básicos que imprimen mensajes en consola.
- Declarar variables de distintos tipos y manipular sus valores.
- Leer datos ingresados por el usuario usando Scanner.
- Realizar operaciones aritméticas básicas.
- Aplicar caracteres de escape para dar formato a la salida.
- Analizar diferencias entre expresiones e instrucciones.
- Detectar y corregir errores simples en el código.
- Comprender el comportamiento del lenguaje mediante pruebas de escritorio.
- 1. Verificar que tienes instalado Java JDK y NetBeans
- **a)** Confirma que tienes Java JDK instalado ejecutando el siguiente comando en la terminal: java –version
 - b) Abre NetBeans, crea un nuevo proyecto y configura el modo oscuro.
 - c) Toma una captura de pantalla del entorno configurado y agrégala a tu entrega.

Respuesta:

a)

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.18363.657]
(c) 2019 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Windows\system32>java -version
java version "24.0.2" 2025-07-15
Java(TM) SE Runtime Environment (build 24.0.2+12-54)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 24.0.2+12-54, mixed mode, sharing)

C:\Windows\system32>_
```

General Editor Fonts & Colors Keymap Java HTML/JS PHP C/C++ Team Appearance Miscellaneous

Profile: FlatLaf Dark

Profile: FlatLaf Dark

Syntax Highlighting Annotations Diff Versioning

Language: All Languages

Category:

Default
Character
Comment
Entity Reference
Error
Field
Identifier

Preview:

Comment.
Comment.
Foreground: [163,183,198]

Effect: None

Ffect Color:

Comment.
Comment.
Comment.
Comment.
Comment.
Control | Colors |
Colors |
Control | Colors |
Contro

- 2. Escribir y ejecutar un programa básico en Java.
 - a) Creá una clase llamada HolaMundo.

- b) Escribe un programa que imprima el mensaje: ¡Hola, Java!
- **c)** Ejecuta el programa en NetBeans y adjunta una captura del resultado en la consola.

Respuestas:

```
public class Holamundo1 {

/**

* @param args the command line argumen
| */

public static void main(String[] args)
| System.out.println("Hola Java");
}

//

Deleting: D:\Programacion 2\Netheans aplicaciones\deps-jar:
Updating property file: D:\Programacion 2\Netheans compile:
run:
Hola Java
BUILD SUCCESSFUL (total time: O seconds)
```

a, b y c)

- 3. Crea un programa que declare las siguientes variables con valores asignados:
 - a) String nombre
 - b) int edad
 - c) double altura
 - d) boolean estudiante Imprime los valores en pantalla usando System.out.println().

Respuestas:

4. Escribe un programa que solicite al usuario ingresar su nombre y edad, y luego los muestre en pantalla. Usa Scanner para capturar los datos.

Respuestas:

```
* @param args the command line arguments
           public static void main(String[] args) {
 94
               Scanner scanner = new Scanner (System.in);
               System.out.println("Ingrese su nombre: ");
               String nombre = scanner.nextLine();
               System.out.println("Ingresa tu edad: ");
               int edad = scanner.nextInt();
               System.out.println("Nombre: " + nombre);
               System.out.println("Edad: " + edad);
               scanner.close();
🏠 ejercicio4tp.Ejercicio4tp >
                        🌗 main 🔪 scanner 🔪
Output - ejercicio4tp (run) ×
     Ingrese su nombre:
     Ingresa tu edad:
     Nombre: Mili
     Edad: 26
     BUILD SUCCESSFUL (total time: 12 seconds)
```

- 5. Escribe un programa que solicite dos números enteros y realice las siguientes operaciones:
 - a) Suma
 - b) Resta
 - c) Multiplicación
 - d) División Muestra los resultados en la consola.

Respuesta:

```
public class JavaApplication14 {

/**
    * @param args the command line arguments
    */
public static void main(String[] args) {
    // TODO code application logic here
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);

    System.out.println("Ingrese el primer numero entero positivo: ");
    int num1 = scanner.nextInt();

    System.out.println("Ingrese el segundo numero positivo: ");
    int num2 = scanner.nextInt();

    System.out.println("suma: " + (num1+num2));
    System.out.println("resta: " + (num1+num2));
    System.out.println("multiplicacion: " + (num1*num2));
    System.out.println("divison: " + (double) (num1/num2));
```

```
run:
Ingrese el primer numero entero positivo:
20
Ingrese el segundo numero positivo:
10
suma: 30
resta: 10
multiplicacion: 200
divison: 2.0
BUILD SUCCESSFUL (total time: 6 seconds)
```

6. Escribe un programa que muestre el siguiente mensaje en consola:

Nombre: Juan Pérez

Edad: 30 años

Dirección: "Calle Falsa 123"

Usa caracteres de escape (\n, \") en System.out.println().

Respuesta:

7. Analiza el siguiente código y responde:

¿Cuáles son expresiones y cuáles son instrucciones? Explica la diferencia en un breve párrafo.

```
int x = 10; // Línea 1
x = x + 5; // Línea 2
System.out.println(x); // Línea 3
```

Respuesta:

Expresiones: Son fragmentos de código que producen un valor. En este caso:

- 10 (Línea 1): Valor constante.
- x + 5 (Línea 2): Operación que produce un nuevo valor.

Instrucciones: Son líneas completas que realizan una acción. En este caso:

- int x = 10; (Línea 1): Declara y asigna un valor a x.
- x = x + 5; (Línea 2): Asigna un nuevo valor a x.
- System.out.println(x); (Línea 3): Imprime el valor de x.

Diferencia: Una **expresión** es una combinación de variables, operadores y valores que evalúa a un solo valor (por ejemplo, x + 5). Una **instrucción** es una unidad completa de ejecución que realiza una acción (como asignar un valor o imprimir). Las expresiones suelen formar parte de instrucciones.

- 8. Manejar conversiones de tipo y división en Java.
 - a. Escribe un programa que divida dos números enteros ingresados por el usuario.
 - **b.** Modifica el código para usar *double* en lugar de *int* y compara los resultados.

Respuestas:

```
Output - JavaApplication19 (run) ×

run:
Ingres el primer numero:
50
Ingrese el segundo numero:
20
Resultado (double): 2.5
BUILD SUCCESSFUL (total time: 5 seconds)
```

a)

b)

9. Corrige el siguiente código para que funcione correctamente. Explica qué error tenía y cómo lo solucionaste.

```
import java.util.Scanner;
public class ErrorEjemplo {
  public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Ingresa tu nombre: ");
    String nombre = scanner.nextInt(); // ERROR
    System.out.println("Hola, " + nombre);
  }
}
```

Respuestas:

```
mport java.util.Scanner;
public class ErrorEjemplo {
public static void main(String[] args) {
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
System.out.print("Ingresa tu nombre: ");
String nombre = scanner.nextLine(); // usar nextLine para String
System.out.println("Hola, " + nombre);
scanner.close()
}}
```

El método nextInt() es para leer enteros, no cadenas. Usar nextLine() es apropiado para capturar texto como un nombre.

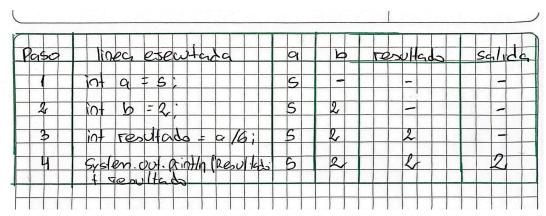
El error de tipo (asignar un int a un String) es un error de compilación, y el uso incorrecto de nextInt() para un nombre también podría causar una excepción en tiempo de ejecución si el usuario ingresa texto.

10. Completa la tabla de prueba de escritorio para el siguiente código. ¿Cuál es el valor de resultado y por qué?

```
public class PruebaEscritorio {
public static void main(String[] args) {
int a = 5;
int b = 2;
int resultado = a / b;
System.out.println("Resultado: " + resultado); }
}
```

Respuesta:

Tabla de prueba.



El valor de resultado es 2.

Por que la división a / b (es decir, 5 / 2) se realiza entre dos enteros (int). En Java, la división de enteros trunca la parte decimal, por lo que 5 / 2 = 2 (el cociente entero, ignorando el residuo 1).