



Desglose de temas de Unidad 4

Unidad 4: Desarrollo de Interfaces Gráficas en Java

Paquetes gráficos en Java

Componentes gráficos fundamentales (Frame, Button, etc)

Paquete java.awt

Paquete java.swing

Manejo de eventos en Java

Captura, reconocimiento y procesamiento de eventos

Paquete java.awt.event

Implementación de la capa gráfica en Java

Patrón de diseño: Model View Controller

Implementación en Java

Comunicación con la capa lógica mediante MVC