



Desglose de temas de Unidad 2

Metodología de desarrollo Orientada a Objetos

- Documento de requerimientos

- Casos de Uso

 - Diagrama de Casos de uso de UML

 - Escenarios para casos de uso

 - Desarrollo de casos de uso

- Análisis Orientado a Objetos

 - Lo que compete al análisis

 - Modelo Conceptual de UML para el análisis

- Diseño Orientado a Objetos

 - Lo que compete al diseño

 - Criterios para la elección de diseños Orientados a Objetos

 - Separación en capas (Lógica, Gráfica, Persistencia)

 - Diseño a nivel estático: Diagrama de Clases de UML

 - Cohesión y acoplamiento en diseño

 - Primeros patrones de diseño: Facade y Value Object

 - Diseño a nivel dinámico: Diagramas de comunicación de UML