



## **Desglose de temas Unidad 1**

### **Introducción a la Programación Orientada a Objetos**

¿Qué es la Programación Orientada a Objetos?

Evolución de la programación

Programación Lineal

Programación Estructurada

Programación orientada a objetos

Conceptos fundamentales de orientación a objetos

Abstracción

Encapsulamiento

Herencia y polimorfismo

Cohesión y acoplamiento

Lenguajes de programación orientada a objetos

Comparación de distintos lenguajes O.O. (C++, Java, Delphi, PHP)

Características del lenguaje Java.

Metodología para desarrollo de sistemas orientados a objetos

Etapas de la metodología: Requerimientos, Análisis, Diseño, Implementación

Modelo de proceso iterativo e incremental como marco de aplicación.