

Desafío 17 – Lista de nombres

Implementar un programa que use un `ArrayList<String>` para almacenar nombres ingresados manualmente y luego mostrarlos en pantalla.

Desafío 18 – Lista de enteros

Crear un `ArrayList<Integer>` con números enteros. El programa debe calcular y mostrar el promedio de los valores.

Desafío 19 – Catálogo de productos

Usar un `HashMap<Integer,String>` donde la clave sea el código de producto y el valor su nombre. Mostrar todos los productos con sus claves.

Desafío 20 – Conjunto de ciudades

Crear un `HashSet<String>` con nombres de ciudades. Mostrar las ciudades y verificar si “Colonia” está presente.

Desafío 21 – Cola de tareas

Implementar una `LinkedList<String>` para simular una cola de tareas pendientes. Extraer la primera tarea y mostrar la siguiente en orden.

Desafío 22 – Diccionario de palabras

Crear un `TreeMap<String,String>` que almacene palabras en inglés como clave y su traducción al español como valor. Mostrar en orden alfabético.

Desafío 23 – Promedio con Iterator

Usar un `ArrayList<Double>` con precios y recorrerlo con un `Iterator` para calcular el promedio.

Desafío 24 – Agenda telefónica

Crear un `HashMap<String,String>` para representar una agenda donde la clave es el nombre y el valor el teléfono. Mostrar todos los contactos.