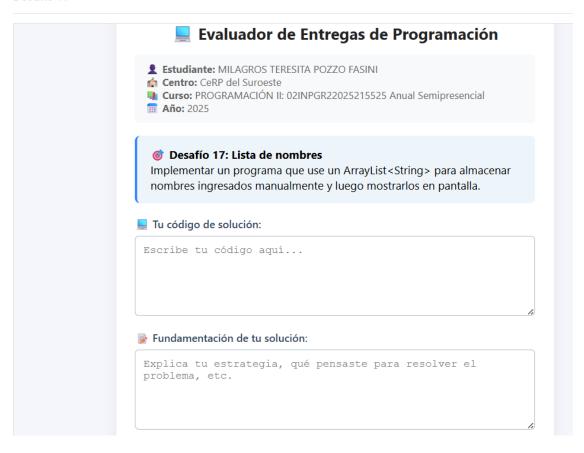
### Programación II- Unidad III



#### Profesorado Semipresencial Cerp SW Colonia - Milagros Pozzo Fasini

# Desafío 17

Desafio 17



Para resolver este desafío lo primero que pensé fue en cómo manejar una lista de nombres cuyo tamaño no conozco desde el inicio. Si hubiera usado un arreglo tradicional (String[]), tendría que haber definido un tamaño fijo, lo que no sirve en este caso porque el usuario puede ingresar pocos o muchos nombres. Por esa razón elegí ArrayList<String>, ya que se trata de una lista dinámica que permite ir agregando elementos sin necesidad de preocuparme por su capacidad.

Luego, como necesitaba una forma de leer lo que escriba el usuario en la consola, opté por usar la clase **Scanner**, que es la herramienta más simple y clara para capturar datos desde el teclado en programas básicos de Java. Para el ingreso de datos, la estrategia fue utilizar un **bucle while(true)**, que repite de manera indefinida la solicitud de nombres. El corte del ciclo lo resolví con la palabra clave **"fin"**, de modo que el usuario tiene control sobre cuándo dejar de ingresar información. Para comparar lo que se escribe, usé el método equalsIgnoreCase, que permite que no importe si se escribe "fin", "FIN" o con cualquier combinación de mayúsculas y minúsculas.

Cada vez que se ingresa un nombre distinto de "fin", se lo guarda dentro del ArrayList mediante el método add(). De esta manera voy construyendo la lista dinámicamente. Una vez que el usuario decide terminar, el ciclo se corta con el break y paso a mostrar el contenido de la lista. Para la salida elegí un **bucle for-each**, que es la forma más

## Programación II- Unidad III



## Profesorado Semipresencial Cerp SW Colonia - Milagros Pozzo Fasini

sencilla de recorrer una colección en Java, ya que no requiere manejar índices y se entiende bien incluso en un nivel inicial.

En conclusión, la estrategia general fue apoyarme en estructuras y recursos básicos de Java: ArrayList para almacenar, Scanner para leer datos, un ciclo while para repetir entradas y un for-each para mostrar resultados. Así, el programa cumple exactamente con lo que pide el enunciado de forma clara, simple y adecuada para un nivel principiante.

Enlace a GitHub <a href="https://github.com/MilagrosPozzo/Programacion-2/blob/main/U3">https://github.com/MilagrosPozzo/Programacion-2/blob/main/U3</a> Lenguaje de Programacion Java/Unidad 3 Practico4 Introduccion a JAVA/src/Desafio17.java