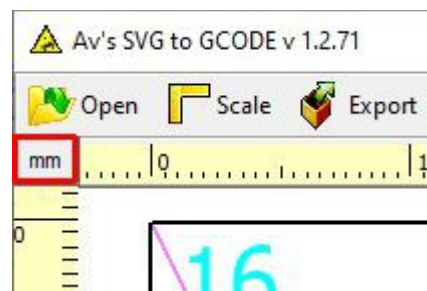


# SVGtoGCODE V1.2.71

## úpravy funkcí

### Změna měřítka:

- možnost okamžité změny měřítka, stisknutím tlačítka u měřítka (mm/inch x inch/mm), jednotky jsou použity pro veškeré upravené funkce

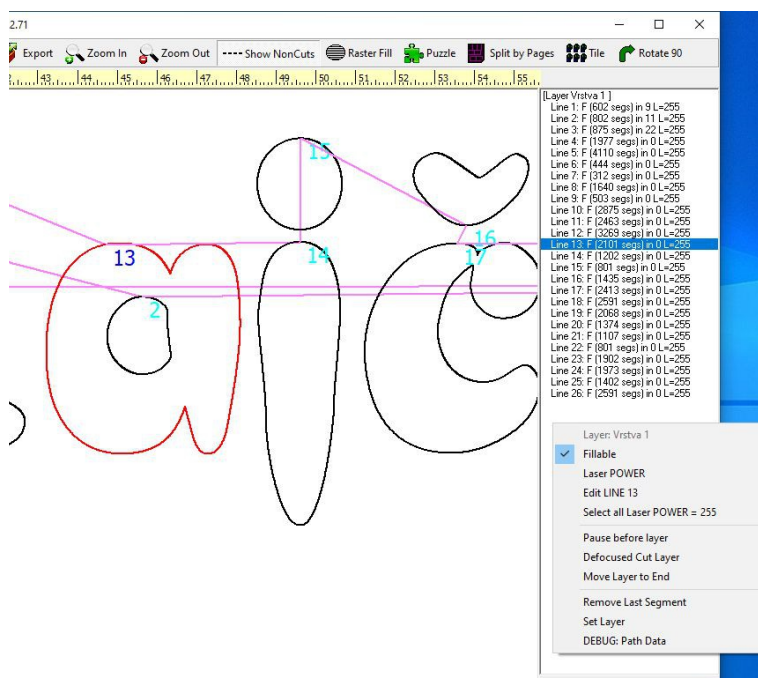


### Změna vykreslování:

- přidán popisek objektu, pro snadnou orientaci
- zrychlení vykreslování při výběru jednoho nebo více objektů

### Změna menu výběru:

- "Laser POWER" změna výkonu laseru (0-255)
- "Edit LINE " změna pozice vybraného objektu (používat opatrně, jen pro případnou opravu při nesprávném výpočtu výplně)
- „Select all Laser POWER = xxx“ hromadný výběr podle vybraného výkonu laseru xxx

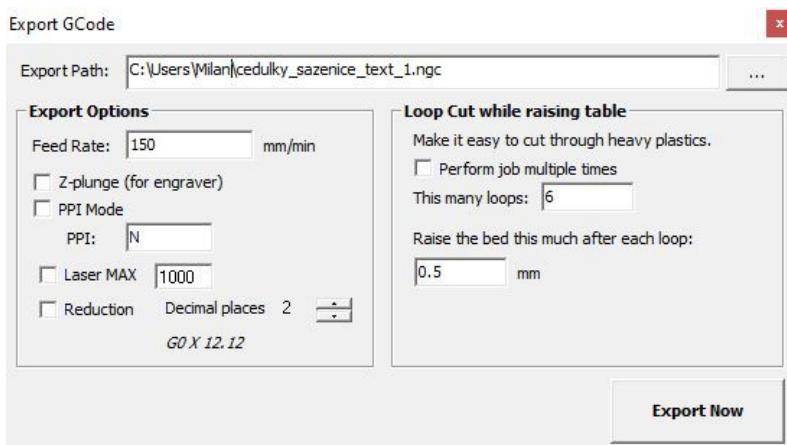


### Změna exportu:

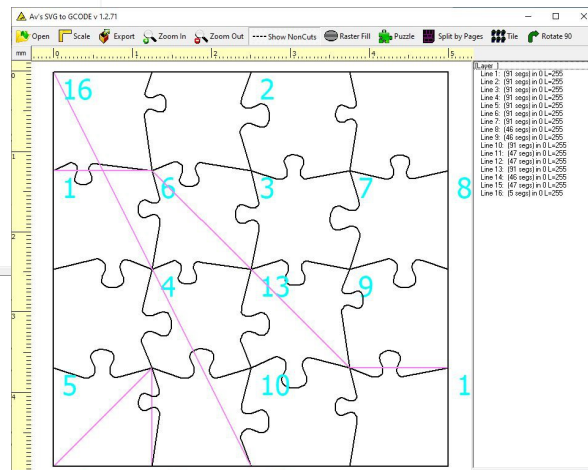
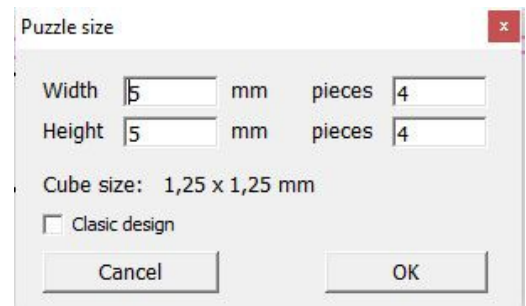
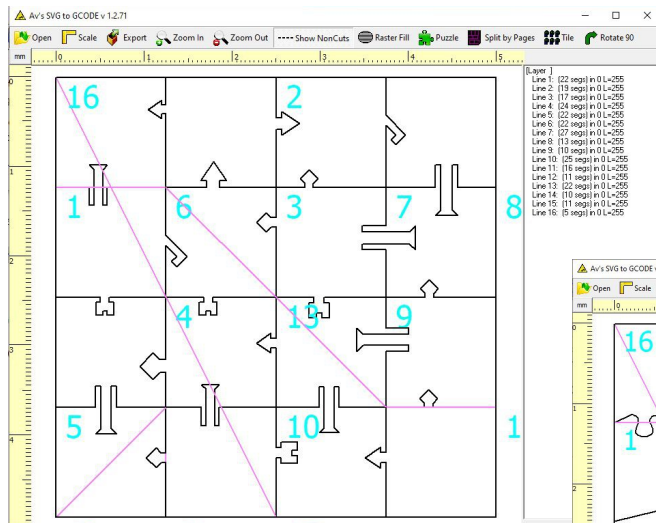
- zapnutím „Laser MAX“ bude použita následující hodnota jako maximální výkon laseru (nastavit dle možností hardwaru). Hodnota při exportu bude vypočtena poměrově k hodnotě Laser POWER (L=xxx)
- „Reduction“ redukuje stejné pozice laseru jdoucí za sebou po zaokrouhlení.
- „Decimal places“ možnost nastavení zaokrouhlení na určitý počet desetinných míst

### Změna funkce „PUZZLE“

- možno nastavit velikost desky s náhledem velikosti jednoho dílku



- „Clasic design“ vytvoří puzzle v klasickém designu, jinak bude použit originál SVGtoGCODE



*Google translate*

## **SVGtoGCODE V1.2.71**

function adjustments

### **Scaling:**

possibility of immediate scaling, by pressing the button at the scale (mm / inch x inch / mm), the units are used for all modified functions

### **Rendering change:**

added object label, for easy orientation

rendering acceleration when selecting one or more objects

### **Change selection menu:**

"Laser POWER" laser power change (0-255)

"Edit LINE" change the position of the selected object (use carefully, only for possible correction in case of incorrect calculation of the fill)

"Select all Laser POWER = xxx" Bulk selection according to the selected laser power xxx

### **Export change:**

turning on "Laser MAX" will use the following value as the maximum laser power (set according to hardware options). The value at export will be calculated in proportion to the value of Laser POWER (L = xxx)

"Reduction" reduces the same consecutive laser positions after rounding.

"Decimal places" option to set rounding to a certain number of decimal places

### **Changing the "PUZZLE" function**

it is possible to set the size of the board with a preview of the size of one piece

"Clasic design" will create a puzzle in a classic design, otherwise the original SVGtoGCODE will be used