



PROJET Mobile Ionic Création d'une application

Propriétés	Description				
Intitulé	Développement d'une application en utilisant le Framework Ionic/Angular				
Présentation Rapide	En s'appuyant sur un cahier des charges, développement et mise en production d'une application cross-platform en utilisant le Framework Ionic et Angular, mise en place d'une API-REST a l'aide d'un serveur NodeJS pour communiquer avec une base de données MySQL.				
Positionnement	<table><tr><td>Semestre 1</td><td>Semestre 2</td><td>Semestre 3</td><td>Semestre 4</td></tr></table> <p style="text-align: right;">>>>>></p>	Semestre 1	Semestre 2	Semestre 3	Semestre 4
Semestre 1	Semestre 2	Semestre 3	Semestre 4		
Durée estimée en heures	12 heures soit 4 séances de 4 heures entre le 04/03/2022 et le 25/03/2022 inclus Livraison du projet : le 30/03/2022 à 18h00				
Savoir-faire SI mobilisés en priorité	Les savoir-faire de la phase d'étude du projet, auxquels s'ajoutent : <ul style="list-style-type: none">• Extraire et modifier les données d'une base de données• Implémenter une base de données• Programmer à l'aide d'un langage de programmation structurée• Programmer en utilisant des objets json• Appliquer des normes de développement• Concevoir une interface utilisateur• Valider et documenter une application• Programmer à l'aide d'un langage de programmation objet• Configurer et utiliser un environnement de développement• Mettre au point un programme• Exploiter une bibliothèque de composants				
Documents joints	Cahier des charges				
Modalités de réception	Application Ionic / API nodeJS / BDD MYSQL déposé dans un dépôt GitHub sur la branche 'master'				
Équipes	Par équipe de 2 ou 3				
Planning	A réaliser par le chef de projet Diaporama de bilan du développement à réaliser également par le chef de projet Suivi du projet grâce à Trello				

CAHIER DES CHARGES

Introduction

Applications web, mobile, outils métiers et bien d'autres. Notre agence web accompagne ses clients de la création de leur projet à la production.

L'agence web et mobile TKT accompagne ses clients de la définition des besoins (expression de besoin, cahier des charges, conception fonctionnelle, UX design, graphisme, prototype, MVP, POC, ...), pendant la phase de développement du projet (application web, application mobile native, application mobile hybride, ...) jusqu'à la maintenance du projet mis en ligne.

Agence experte spécialisée dans le développement web et d'application mobile, TKT conseille et accompagne les créations, transformations digitales des startups, PME et grands groupes. Nous adaptons nos solutions à chaque contexte fonctionnel et économique.

■ Solutions digitales sur mesure

Agence web et digitale spécialiste de la conception et du développement de solutions digitales sur mesure.



Je contacte l'équipe

Cadre

Vous travaillez dans cette société dans le service 'développement mobile', votre équipe est constitué de 2 ou 3 membres.

Définition du besoin

Définition de l'objet



Le directeur général du zoo de CERZA, désire équiper les salariés avec une application mobile interne à la société, l'objectif mettre en place une solution facile d'utilisation pour faire gagner du temps dans les activités de toutes les équipes du zoo.

Forme de l'objet

Il désire une application, accessible et ergonomique, objectif utilisé le numérique pour avoir une vue globale des activités réaliser.

Contraintes

Ergonomie

L'application respectera la charte graphique de l'entreprise en termes d'ergonomie et de couleurs.

Environnement

L'application sera développée sous le Framework Ionic/Angular, utilisera une API nodeJS et une base de données MySQL. Toutes les données seront stockées dans la base de données.

Architecture

Des règles de nommage seront définies, utilisées et respectées par le groupe.

Modules

Les options suivantes seront proposées aux utilisateurs :

- *Une page d'authentification (Admin / User)*
 - *Pour les utilisateurs :*
 - *Une encyclopédie (animaux du parc)*
 - *Mission de la journée (soin animaux / nettoyage enclos etc...)*
 - ◆ *Possibilité de cocher la mission (Valider)*
 - ◆ *Laisser un commentaire en cas d'imprévue (Reporter la mission)*
 - *Contrôle de santé*
 - ◆ *Evaluer la santé des animaux dans l'enclos*
 - *Avertissement*
 - *Pour les Administrateurs :*
 - *Création de compte*
 - *Missions*
 - *Avertissement*

DESCRIPTION DU TRAVAIL A REALISER

Travail à réaliser :

1. Se former au Framework Ionic/Angular à l'aide de la documentation technique.
2. Créer une base de données.
3. Créer une API-REST
4. Créer une application Ionic.
5. Réaliser un planning des tâches
6. Utiliser Git Kraken pour gérer les versions du projet

Remarques :

Respecter la méthode Gitflow.

- Une branche master / dev / release / feature / hotfix
- Respecter la norme de nommage des commits

7. Utilisé Trello pour suivre l'avancement du projet.
8. Développer les différents points exigés demandées :

A. Une page d'authentification :

Une page de login (Admin / User)

Affichage différent en fonction du compte connecté

B. Une Encyclopédie (USER)

Présentation des animaux par fiche pour les informations essentielles

Lien site : [ici](#)

C. Missions (USER)

Affichage des missions à réaliser par l'utilisateur connecté.

Possibilité de confirmer une mission / Possibilité de laisser un commentaire en cas d'imprévu

D. Contrôle Animaux (USER)

Questionnaire (simple) pour préciser l'état de santé d'un animal.

E. Avertissement (USER)

Création alerte visible de tous. Liste des alertes par niveaux (1 à 4)

F. Création de Compte (ADMIN)

Ajouter un utilisateur

G. Missions (ADMIN)

Liste de toutes les missions par Etat, Ajouter une mission et l'attribuer à un utilisateur

H. Avertissement (ADMIN)

Modification alerte, Création alerte, Suppression alerte.

9. Rédiger le Readme de votre projet sur GitHub (documentation technique)

Info supplémentaires :

- L'utilisation d'images est possible
- Vous êtes libre dans le design de l'application
- Respecter le client, en utilisant des informations plausibles et réalistes.
- Toute information déplacée ou qui peut nuire sera sanctionnée.