

MILAN HOMMET

*LE DEVELOPPEMENT IOS DEVIENT DE
PLUS EN PLUS ACCESSIBLE !*

29/01/2021

Les développeurs peuvent builder du Swift sur Windows 10



Le langage Swift est un langage de programmation qui permet de développer nativement sur iOS. Depuis sa sortie en 2014, il n'était possible de programmer en Swift que depuis le logiciel Xcode qui est disponible uniquement sur MAC.

La nouvelle version de Swift (5.3) apporte des nouveautés dont l'une des plus attendues : le support de Windows.

Swift est donc désormais disponible au téléchargement pour Windows depuis le site officiel Swift.org. Les développeurs intéressés à contribuer au projet sont invités à télécharger la chaîne d'outils et à signaler les problèmes au Swift Bug Tracker.

L'avantage de développer nativement sur iOS plutôt que de développer de façon multiplateforme est que l'on peut utiliser toutes les fonctionnalités d'iOS et des différents appareils Apple et avoir une application plus rapide et plus optimisée car faite spécialement pour l'appareil sur lequel elle fonctionne.

<https://iphonesoft.fr/2020/09/23/developpeurs-builder-swift-windows-10>

Avec iOS 14, les développeurs pourraient coder directement sur l'iPhone ou l'iPad

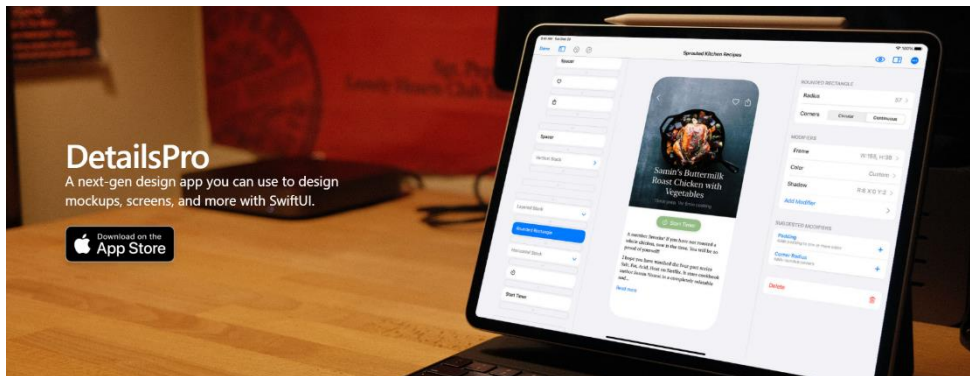
L'iPad a toujours été présenté comme un appareil de productivité mais pour le moment, cela a surtout été le cas dans le domaine artistique. iOS et iPadOS 14 vont en effet intégrer Xcode, ce qui permettra de coder directement sur son iPhone ou son iPad. Le dernier iPad Pro disposant d'un clavier avec trackpad intégré, cela devrait grandement aider à voir en cette tablette une vraie alternative à l'ordinateur portable.



<https://www.begeek.fr/avec-ios-14-les-developpeurs-pourraient-coder-directement-sur-liphone-ou-lipad-340843>

DetailsPro : pour développer en SwiftUI sur iPad

L'application DetailPro permet pour 10.99€/mois de développer en SwiftUI sur iPhone et iPad. Cette application dispose d'une interface simple et intuitive inspirée de l'application raccourcis d'Apple et permet d'ajouter et de réorganiser facilement des éléments visuels.



L'application génère un code SwiftUI pour chaque élément ajouté dans le canevas, tout ce qui est créé dans DetailsPro est donc prêt à être utilisé dans n'importe quel projet supportant SwiftUI.

DetailsPro permet de créer des écrans complets à la volée depuis n'importe où.

L'application permet d'exporter l'intégralité du projet en SwiftUI, qui peut donc être importé dans Xcode.

<https://iphonesoft.fr/2020/09/12/detailspro-app-coder-swiftui-iphone-ipad>