

L'iPad comme environnement de développement : Apple teste Swift Playgrounds 4



Apple a commencé un test bêta limité de Swift Playgrounds 4.

La prochaine version de l'application iPad pour apprendre à programmer en Swift promet des nouveautés fondamentales :

- ➔ Pour la première fois, il devrait être possible de publier les applications iOS qui y sont écrites directement dans l'App Store depuis l'iPad – sans devoir passer par l'environnement de programmation Xcode d'Apple sur un Mac.
- ➔ Nouvelles boîtes de dialogue permettant de transférer des projets Swift Playground vers l'App Store Connect – le backend d'Apple pour la publication d'applications iOS.
- ➔ Nouveau format basé sur les Swift Packages, qui peut être ouvert aussi bien dans Swift Playgrounds sur iPad que dans Xcode sur Mac.
- ➔ Aperçu en direct qui devrait afficher immédiatement les changements de code ainsi qu'un mode plein écran pour tester les applications.

Ces nouveautés permettent un développement plus flexible, comme Apple l'a annoncé cet été.

La bêta de la nouvelle version de Swift Playgrounds n'est pour l'instant disponible que pour les développeurs sélectionnés et devrait être disponible d'ici la fin de l'année.