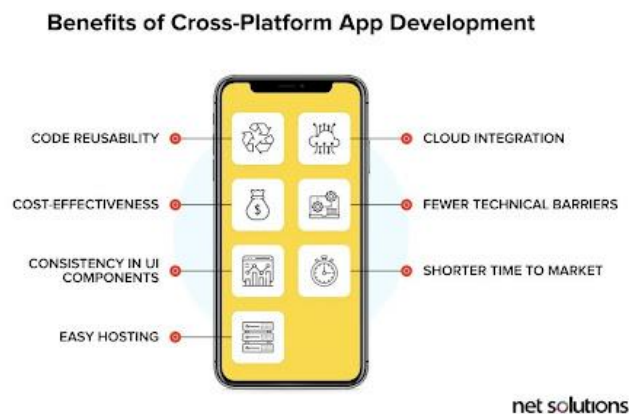


Les 7 meilleurs outils pour le développement d'applications mobiles multiplateformes

En 2021, le développement multi-plateforme prends de plus en plus de sens et de nombreux outils existent aujourd'hui dans ce but. En effet, Android détient environ 72,84 % de part de marché mobile, tandis qu'iOS détient 26,34 % de part en mai 2021. Les entreprises n'ont donc pas envie de passer à côté d'un si grand public.

Les applications mobiles d'entreprise connaissent une croissance exponentielle, notamment grâce au travail à distance et la culture axée sur l'infrastructure virtuelle.

Toutefois, la création d'applications dynamiques et attrayantes nécessite des outils hautement performants afin que l'application soit à la fois performante et visuellement attrayante.



La création d'une application multiplateforme permet de gagner beaucoup de temps en évitant d'avoir à créer deux applications distinctes : une en Swift ou Objective-C et une sur Android.

Il existe de nombreux outils qui permettent de développer des applications à la fois sur iOS et Android :

-**React Native**, qui est le leader avec 42% de parts de marché, est un Framework open source qui utilise React, une bibliothèque Javascript.

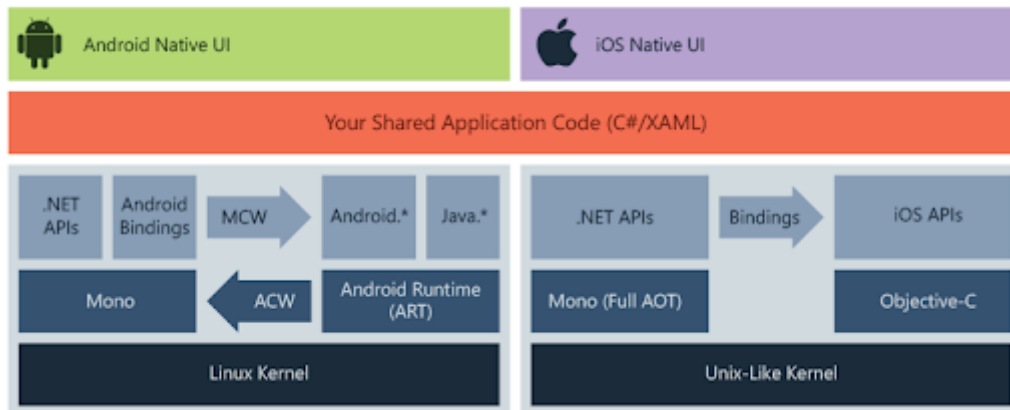
-**Flutter** est le leader émergent en 2021 avec 42% de parts de marché, il est un Software Development Kit (SDK) qui utilise le langage Dart, qui est facile à comprendre pour les développeurs Javascript.

-**Cordova**, avec ses 18% de parts de marché utilise de son coté HTML5 et CSS3.

-**Ionic** est similaire à Cordova et utilise HTML, CSS et Javascript.

-**Xamarin** est basé sur le C# et le .NET, il dispose de 14% de parts de marché et les développeurs qui travaillent sur de la programmation orientée objet aiment ce Framework car il simplifie la création de l'UI.

Il existe aussi Unity et NativeScript.



Le développement multi-plateforme est aujourd'hui devenu une priorité pour les entreprises et est devenu beaucoup plus accessible grâce à ces outils qui permettent en plus de développer des langages variés comme les langages « web » (HTML, CSS) ou des langages plutôt orientés objet comme le C#.