

Voorbeelden ter inspiratie voor het project OOP

- Maak een **digitaal kookboek** in WPF met verschillende recepten, gecombineerd met een LCD-scherm. De recepten lees je uit een bestand.
- Schrijf een WPF-applicatie die een **kostenoverzicht** geeft van een project in machinebouw. Je kan CSV-bestanden inlezen of opslaan om je idee te ondersteunen.
- Maak een **afstandsmeter** met een Arduino, een ultrasone sensor en LED's. Bij het overschrijden van een bepaalde afstand wordt een melding gegeven in je WPF-applicatie en die gebeurtenis wordt gelogd naar een bestand.
- Schrijf een C# naar **DMX-applicatie** met voorgeprogrammeerde shows (vanuit een bestand).
- Je **digitale elektriciteitsmeter inlezen** en verwerken in een WPF-applicatie. Daarbij voorzie je een logging van alle data.
- Schrijf een WPF-applicatie voor het uitlezen, filteren en exporteren van logfiles van een **DECT-systeem**.
- Programmeer een **TODO-lijst** met opties in WPF. De TODO-items worden uit een bestand opgevraagd en terug weggeschreven.
- Schrijf een WPF-applicatie die een **lichtkrant aanstuurt**, gecombineerd met het uitlezen van een bestand. Er is een lichtkrant beschikbaar in lokaal I-1.18, na overleg met de lector.
- Schrijf een WPF-applicatie die **communiceert met een Arduino Uno** in combinatie met het lezen en schrijven van en naar een bestand. Je kan bijvoorbeeld zaken aansturen als: relais, modelbouwservo's, een gelijkstroommotor, een ESC die op zijn beurt een borstelloze DC-motor aanstuurt, RGB-LED('s), een LED-strip, ... Deze items zou je dan wel reeds zelf in je bezit moeten hebben.
- Schrijf een WPF-applicatie die een **LCD-aanstuurt** waarop info komt van verschillende **sensoren** zoals: vochtigheidssensor, temperatuur, luchtdruk,... De data kan je loggen in een bestand en later terug opvragen.
- Schrijf een WPF-applicatie die knoppen of een joystick kan inlezen. Daarmee kan je dan een **eenvoudig spel maken of besturen**. De scores worden bijgehouden in een bestand.
- ...