

Theorie en Oefeningen Object Oriented Programming (2023 -2024)

Evaluatiemodel en projectvereisten

Theorie: /5 PE (opdrachten uit de theorieles) + /15 schriftelijk examen (... juni 2024)

Labo: /5 PE (voorbereiding oefeningen) +
/5 project (voorstelling bij voorkeur laatste lesweek, planning volgt later) +
/10 oefeningen-examen (... juni 2024)

Minimale vereisten project:

1. Het project bestaat uit een realisatie van een **persoonlijk idee**, uitgevoerd in een C# WPF Application. Er is een duidelijke doelstelling vooropgesteld.
2. De app is zo goed als mogelijk **crashbestendig** (exception handling vereist).
3. Er is een **duidelijke GUI** (groupboxen, niet teveel/te weinig controls, ...).
4. De code is opgemaakt uit **logische blokken** (methods), die code reuse stimuleren.
5. Door het gebruik van constantes, lengtes van collections, relatieve paden, ... is de **code vlot aan te passen** aan wijzigende noden.
6. Er wordt gewerkt met minstens één zelf **geschreven klasse** waarvan je ook **overerft**.
7. Er is minstens **één List<T>** aanwezig in de app.
8. Voor het opslaan en uitlezen van nuttige data, wordt een **extern bestand** gebruikt. Bij voorkeur JSON.
9. Er is voldoende kwalitatieve **zelf bedachte** en geschreven C#-code aanwezig. Die code **kan vlot uitgelegd worden** op eenvoudig verzoek.
10. Je project wordt op een privé cloud **Git repository** gehost. Die repo wordt gedeeld met de lector. In de repo is duidelijk te zien dat je over 4 weken gespreid, minstens één waardevolle commit per week doet.

Een korte omschrijving (PDF-formaat) van je project moet vóór de 1 april 2024 via Toledo verstuurd worden. In die omschrijving moet duidelijk aangegeven worden wat je verwacht van je programma...

OPM: PE = permanente evaluatie

Versie: 5 februari 2024

R.Buysschaert