Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat SharETF



**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti:**

**Slanje i prihvatanje zahteva za prijateljstvo**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 12.03.2023. | 1.0 | inicijalna verzija | Bogićević Milan |
| 09.04.2023. | 1.1 | Ispravke defekata iz izveštaja FR procesa. | Aleksa Vučković |
| 30.5.2023. | 1.2 | Ispravka u glavnom toku u skladu sa implementacijom. | Aleksa Vučković |
| 18.06.2023. | 1.2. | Revidiran dokument, ispravljene gramatičke greške i nelogičnosti | Bogićević Milan |

1. **Uvod**
   1. **Rezime**

Nakon logovanja i pretrage, registrovani korisnik ili administrator imaju mogućnost da pošalju zahtev za prijatejstvo drugoj osobi, ukoliko već nisu prijatelji. I onda čekaju da ih on prihvati ili odbije.

* 1. **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u realizaciji projekta.

* 1. **Reference**
* Projektni zadatak
* Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
  1. **Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Redni broj** | **Opis** | **Rešenje** |
| **1.** | Korisnik šalje zahtev za prijateljstvo sam sebi? | Onemogućeno. |

1. **Scenario slanje i prihvatanje zahteva za prijateljstvo**
   1. **Kratak opis**

Korisnici stranice mogu slati zahteve za prijateljstvo drugim korisnicima. Korisnik koji je dobio zahtev za prijateljstvo može ga prihvatiti ili odbiti. Korisnik koji je poslao zahtev će dobiti obaveštenje o statusu svog zahteva, kada druga strana reaguje.

Praktično postoje dve grupe aktera:

* Registrovani korisnik koji šalje zahtev za prijateljstvo
* Registrovan korisnik koji je primio zahtev za prijateljstvo
  1. **Tok događaja**

*Glavni tok događaja*:

1. Registrovani korisnik vrši pretragu profila na stranici “Pretraga”.
2. Nakon pronalska osobe kojoj želi da pošalje zahtev, klikće na profilnu sliku.
3. Sistem ga prebacuje na profil te osobe.
4. Korisnik klikće na dugme “Dodaj prijatelja“/“Opozovi zahtev“/“Raskini prijateljstvo“ na profilnoj strani te druge osobe. Tekst zavisi od stanja u bazi podataka u trenutku pristupanja stranici.
5. Sistem evidentira zahtev za prijateljstvo, briše zahtev, raskida prijateljstvo ili evidentira prijateljstvo, u zavisnosti od stanja u bazi, i vraća stranicu sa ažuriranim podacima.
6. Druga osoba, kada se uloguje, ima mogućnost odlaska na stranicu “Zahtevi za prijateljstvo” i da klikne na dugme “Prihvati” ili “Odbij” kod svakog zahteva. Ako klikne “Prihvati” zahtev se prihvata i prijateljstvo se pamti u bazi.

*Alternativni tokovi(Slučaj odbijanja zahteva)*

6a. U koraku 6, ako korisnik koji je primio zahtev odbije zahtev, korisnik koji je poslao zahtev neće biti obavešten o novom statusu.

* 1. **Posebni zahtevi**
* Nema.
  1. **Preduslovi**
* Korisnik je prijavljen na stranicu
  1. **Posledice**
* Korisnik je poslao ili prihvatio zahtev za prijateljstvo
* Stranica prikazuje ažuriranu prikaz profila, a korisniku koji je primio zahtev ažuriranu stranicu sa zahtevima.