Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat SharETF



**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti:**

**Komentarisanje i lajkovanje objave**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 12.03.2023. | 1.0 | inicijalna verzija | Bogićević Milan |
| 09.04.2023. | 1.1 | Ispravke defekata iz izveštaja FR procesa. | Aleksa Vučković |
| 18.06.2023. | 1.2. | Revidiran dokument, ispravljene gramatičke greške i nelogičnosti | Bogićević Milan |
|  |  |  |  |

1. **Uvod**
   1. **Rezime**

Ovu funkcionalnost mogu da koriste i administrator i registrovani korisnici. Kada odu na stranicu grupe (u sekciji “Moj nalog”, na padajućoj listi nalog gore desno, nalazi se lista grupa čiji je registrovani korisnik član, klikom na neku od njih on ide na stranicu te grupe, ili tu grupu može pronaći klikom na “Pretraga”,pozicija je gore desno), ili u sekciju za postove (Feed-gore desno), imaju mogućnost za komentarisanje i lajkovanje objave i/ili slike.

Komentarisanje je omogućeno klikom na simbol za komentar ispod objave i/ili slike, a like je moguć takođe klikom na odgovarajući simbol.

* 1. **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u realizaciji projekta.

* 1. **Reference**
* Projektni zadatak
* Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
  1. **Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Redni broj** | **Opis** | **Rešenje** |
| **1.** | - |  |

1. **Scenario komentarisanje i lajkovanje objave**
   1. **Kratak opis**

Nakon što se registruje korisnik ima mogućnost da lajkuje objavu i/ili postavi svoju komentar. Funkcionalnost postoji u sekciji Feed za prijatelje ili grupu, ili u grupi čiji je korisnik član.

* 1. **Tok događaja**

*Glavni tok:*

1. Korisnik pregleda postove na stranici za Feed, ili u grupi čiji je član.
2. Korisnik odabire post na kojem želi da ostavi komentar i/ili lajk
3. Korisnik pritiska dugme za lajk ili dugme za komentar.
4. Ako je korisnik odabrao dugme za komentar:

a. Prikazuje se stranica sa poljem za unos komentara

b. Korisnik upisuje komentar u polje za unos

c. Korisnik pritiska dugme za slanje komentara

d. Stranica ažurira post sa novim komentarom

1. Ako je korisnik odabrao dugme za lajk:

a. Stranica označava da je korisnik lajkovao post

b. Broj lajkova na postu se povećava za 1

c. Ako je korisnik već lajkovao post, dugme za lajk se označava kao već kliknuto

*Alternativni tokovi(dugme za lajkovanje):*

5a. Korisnik je kliknuo na dugme za lajk koje je već kliknuto:

a. Stranica briše lajk sa posta

b. Broj lajkova se smanjuje za 1

* 1. **Posebni zahtevi**

Nema.

* 1. **Preduslovi**
* Korisnik je registrovan.
  1. **Posledice**
* Komentar ili lajk na postu