

## Домаћи задатак број 2 из Пројектовања софтвера

Коришћењем нотације UML, пројектовати решење следећег проблема.

Развија се софтвер за издавачку кућу. Часопис има назив и јединствени целобројни идентификатор *ISSN* и садржи произвољан број чланака. Чланак има јединствени целобројни идентификатор *DOI* и састоји се из делова који могу да буду параграфи или референце (коришћени извори из литературе). Читаоци користе апликацију издавачке куће и могу да се преко сервера издавачке куће претплате на њене часописе. Претплатом се остварује могућност преузимања чланака из било којег часописа те издавачке куће. Приликом објављивања чланка, свим претплаћеним читаоцима се јавља у ком часопису је објављен чланак тако што им се достављају идентификатори (*ISSN* и *DOI*). Сервер издавачке куће пружа могућност читаоцу да преузме чланак на основу примљених података. Коришћењем апликације издавачке куће, читалац има могућност да прегледа чланак у целини, тако што се редом приказују његови параграфи и референце, или може да се посебно изврши приказ само референци из тог чланка, по редоследу додавања у чланак.

Приложити:

- дијаграме класа (односе међу класама и садржаје класа на потребном броју дијаграма), логично распоређених по пакетима;
- приказ коришћених пројектних узорака;
- дијаграм секвенце који детаљно приказује прегледање целог чланка. Сматрати да је чланак већ изабран.
- дијаграм случајева коришћења за описане кориснике;

---

### НАПОМЕНЕ:

- а)** Други домаћи задатак је основа за израду друге лабораторијске вежбе.
- б)** Решење домаћег задатка се не оцењује, али се делови домаћег задатка који улазе у решење лабораторијске вежбе, уколико не буду дати у решењу које ће бити стављено на располагању студентима, могу оцењивати при оцењивању лабораторијске вежбе.