COMPTE-RENDU DE PROJET

CADARS MILAN

LES BONS CHINEURS

SITE DE VENTE EN LIGNE D'OBJETS D'OCCASION

BTS SIO SLAM

19/03/2024

SOMMAIRE

PRESENTATION DU PROJET	1
Projet	1
GITHUB	1
GUIDES	3
Installation	3
Utilisation	4
CAHIER DES CHARGES	5
CAS D'UTILISATION	6
BILAN	7
Bilan LBC	7
Rétrospective sur l'ancien projet	7

PRESENTATION DU PROJET

LE PROJET

Les Bons Chineurs (LBC) est un site de vente en ligne de matériel d'occasion de sport entre particuliers. Ainsi, chaque utilisateur peut rentrer en contact avec d'autres utilisateurs afin de vendre ou d'échanger des objets.

Ce projet est originellement un projet de groupe, mais suite a divers événements, j'ai été amené à réaliser ce site internet par mes seuls moyens. Je reviendrai par la suite sur ce point précis.

LBC est un site qui se focalise sur l'essentiel, le design est épuré et permet une navigation rapide et intuitive permettant à l'utilisateur de se focaliser sur l'essentiel.

GITHUB

1. Lien GITHUB

Le lien GITHUB suivant permet accéder au répertoire en ligne du projet qui est en total libre accès.

https://github.com/MilanCDRS/LesBonsChineurs.git

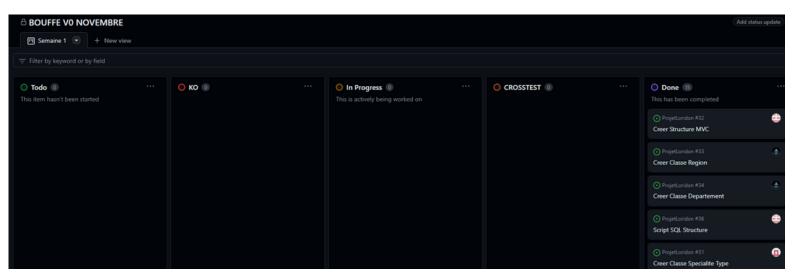
PRESENTATION DU PROJET

2. Utilisation de GITHUB pour le travail

GITHUB est un outil essentiel pour ce projet, il permet de tenir a jour le site et de garder des sauvegardes des versions précédentes.

GITHUB permet également de gérer les tâches à réaliser sous forme de tableau.

Durant mon travail en équipe avant la séparation, nous avons utilisé un board de GITHUB de la façon suivante :



En tant que chef de projet, j'avais défini les colones suivantes:

- · TODO: Les tickets à faire,
- In progress : les tickets en cours de réalisation par un membre de l'équipe,
- · CROSSTEST : Les tickets terminés en attente de test par le reste de l'équipe,
- KO : les tickets qui ont échoué le CROSSTEST,
- · DONE : Les tickets finis et clôturés.

Puisque je suis désormais seul sur le Projet LBC, je n'ai pas utilisé de tickets ni de board mais simplement des branches. Une branche MASTER avec la version fonctionnelle la plus aboutie et une branche DEV ou MAIN qui contient les versions en cours de production.

GUIDES

GUIDE D'INSTALLATION

Pour installer le projet sur votre poste, il faut vous rendre sur le GUTHUB :

https://github.com/MilanCDRS/LesBonsChineurs.git.

Il est nécessaire de copier le projet dans un endroit adéquat afin que WAMP puisse y accéder.

Un fois le projet télécharge ou cloné, il est IMPÉRATIF de modifier le fichier LBC>model>cnxBDD.php et de rentrer des identifiants de connexion MySQL ou phpMyAdmin valide.

Ensuite il faut exécuter le script de la base de donnée qui se trouve dans le fichier LBC>ressources>sql>bdd.sql.

Une fois ce script exécuté, le site est opérationnel.

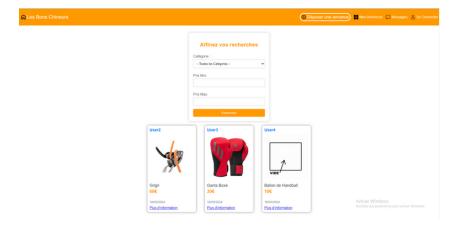
Afin de faciliter l'utilisation du site, plusieurs éléments sont présents par défaut dans le base de donnée créer par le script, tels que des objets, des catégories et des utilisateurs.

Pour des raisons de sécurité évident, les mots de passe des utilisateurs sont hachés. Mais, afin de faciliter les manoeuvres et differents test, le mot de passe est le même que le mail.

PS: userl@gmail.com est un utilisateur ADMIN, càd, il a accès au CRUD du site internet, lui même accessible via le bouton "Gestion du site" visible dans la barre navigation une fois connecté.

GUIDE UTILISATEUR

Quand l'utilisateur arrive sur le site, il retrouve directement toutes les dernières offres des autres utilisateurs.



A partir de ce point, l'utilisateur peut utiliser la fonction de recherche en utilisant les filtres de catégorie/sous catégorie et de prix.



Pour toute autre action il est demande à l'utilisateur de se connecter ou de créer un compte.

Pour ce faire, l'utilisateur peut appuyer sur le bouton Se Connecter a droite dans le bandeau de navigation.

Enfin l'utilisateur peut poursuivre en remplissant les formulaires suivants.

Inscription		
Pseu	do :	
E-ma	ill:	
Confi	rmation E-mail :	
Mot	de passe :	
Confi	rmation :	
	S'inscrire	
	Déjà inscrit? Contectez-vous ici !	

Une fois connecté, l'utilisateur peut accéder à toutes les fonctionnalités du site notamment grâce au bandeau de navigation.



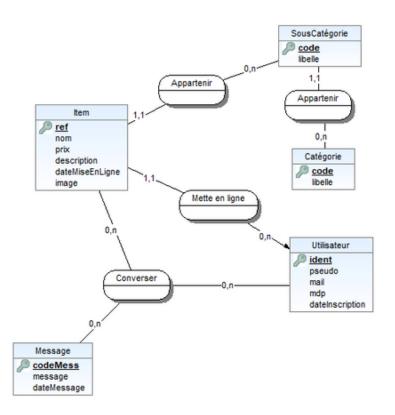
CAHIER DES CHARGES

OJECTIFS DE L'APPLICATION

LBC a pour objectif de mettre en relation des passionnés voulant acheter et vendre des objets d'occasion en lien avec le sport de maniere simple, intuitive et rapide.

MODÉLE CONCEPTUEL DES DONNÉES

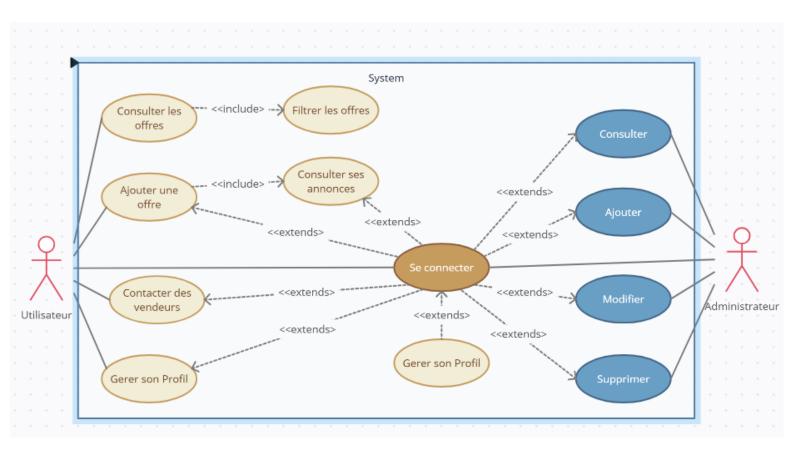
Pour répondre au mieux à l'objectif de du projet, il est primordial d'avoir une architecture de base de donnée simple. J'ai donc utilisé le MCD fonctionnel suivant.



Un utilisateur peut communiquer avec le propriétaire d'un objet via une conversation et des messages.

Pour des soucis de simplicité et de performance, les images ne seront pas stockées dans la base de donnée mais dans les fichiers locaux.

CAS D'UTILISATION



Un utilisateur peut consulter toutes les offres et affiner ses recherches sans contraintes.

Des lors qu'une autre action est demandée, alors il dois se connecter. La connexion implique d'avoir déjà crée un compte.

Un Administrateur est un utilisateur particulier qui a accès à la gestion du site. Mais pour effectuer toutes action du CRUD (en bleu) il doit se connecter.

BILAN

BILAN LBC

Le projet LBC est un projet que j'ai aimé mené à bien car les tâches réalisées sont intéressantes et d'une complexité certaine, notamment les conversations entre utilisateurs qui m'ont donné beaucoup de fil à retordre.

J'ai dû travailler en autonomie et fournir une somme de travail assez conséquente car j'étais seul. De plus, le projet que j'ai réalisé est peut-être ambitieux pour être effectué dans une période qui cumule fin d'année, stage, recherche d'alternance et épreuves du BTS en approche.

RÉTROSPECTIVE SUR L'ANCIEN PROJET

A l'origine, LBC n'était pas mon projet. J'étais en chef équipe sur un projet sur les spécialités régionales de France.

Malheureusement, le manque d'implication et d'application de mes camarades ne m'ont pas permit de m'épanouir pleinement dans l'équipe et n'ont pas permit de faire avancer le projet convenablement. J'ai donc décidé de quitter le projet et de partir faire le mien seul.

Cette expérience m'a apprise plusieurs choses :

- Le choix de ses coéquipiers est primordial,
- Les compétences ne suffisent pas à avoir un projet potable,
- Peu importe le temps accordé à une tâche, elle sera terminée la veille.

Malgré tout, je reste content de ce que j'ai produit et je maintiens que mon choix de quitter le groupe était le bon autant pour moi que pour le reste de l'équipe qui a peut-être eu l'occasion de se ressaisir.