

PENDU

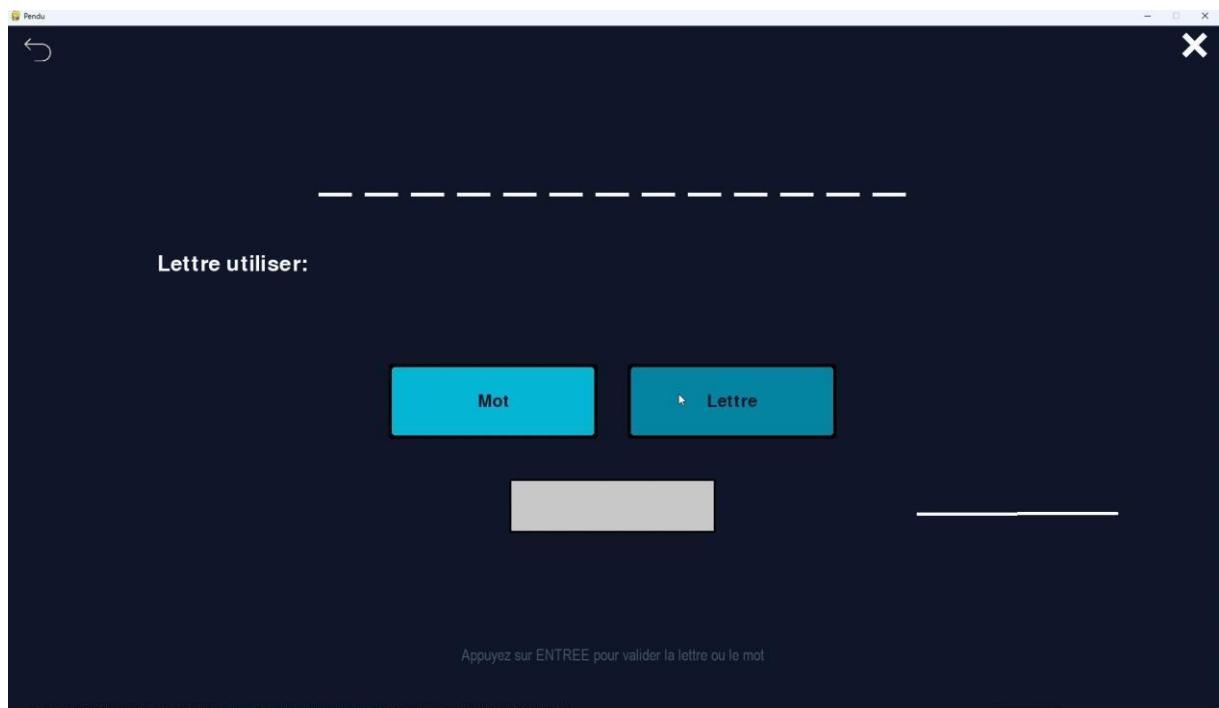
Le jeu a 4 modes de jeu :

Jeu solo : page	1
Jeu duo : page	3
Jeu ia : page	4
Jeu multi : page	4

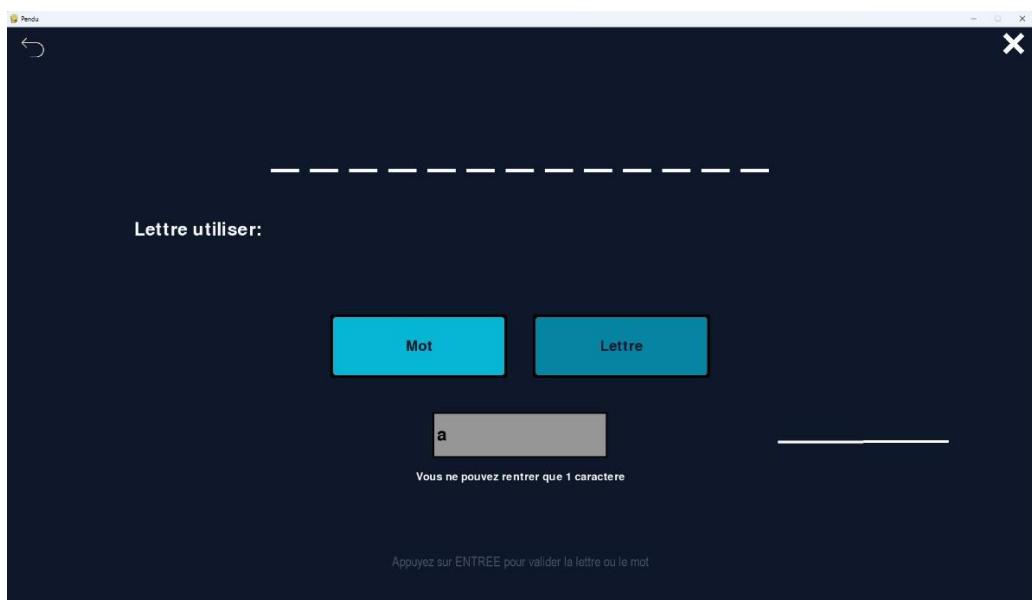
Pour lancer le jeu il faut exécuter le fichier main.py

Jeu solo

Le jeu choisi un mot secret aléatoire dans la liste de mots. Pour jouer il faut maintenant choisir entre jouer une lettre ou un mot pour cela il faut sélectionner l'un des boutons



Par la suite cliquer sur la zone de texte, rentrer votre lettre/mot et appuyer sur entrer pour le valider

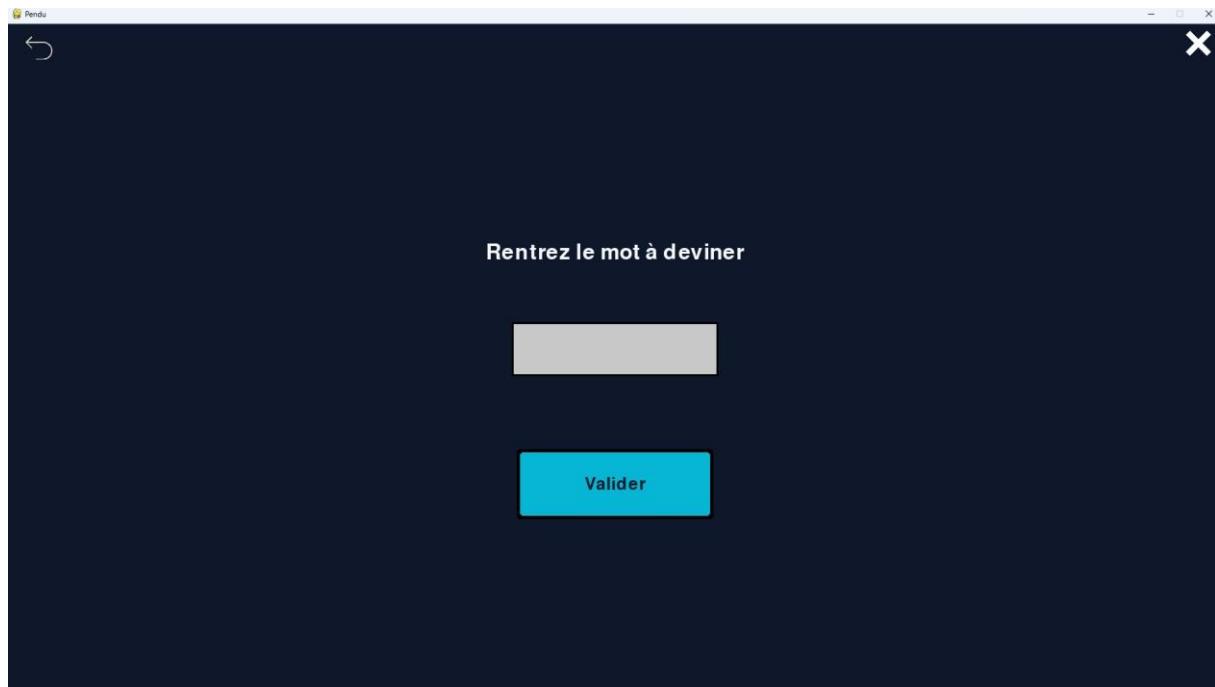


Le jeu se mettra à jour en conséquence :



Jeu duo

Le jeu duo a les mêmes propriétés que le mode solo mais on doit rentrer le mot secret avant de joueur et le valider en appuyant sur le bouton valider



Jeu ia

Dans ce mode de jeu on doit juste rentrer le mot à deviner comme pour le mode duo et après ces au tour de l'ia de faire le travail

Jeu multi

Le mode multi peut comprendre des bugs !!!

L'objectif de ce mode de jeu est d'être le dernier survivant. Pour cela on doit passer le plus de round à chaque round les personnes n'ayant pas trouver le mot est éliminer. Si tout les monde trouve le mot alors la personne aillant mis le plus d'essai est éliminer à la fin le dernier survivant à gagner.

Pour cela on doit déjà attendre que la game ce lance dans la « sale d'attente » :



Une fois le chrono arriver à 0 la partie est terminée avec des bots (nombre de joueur max 10 par partie)

Une fois lancer le jeu est comme en solo dès qu'on a trouvé le mot on doit juste attendre que tout les autres joueurs/bots aillent trouver le mot en voir si on est éliminé (les bots peuvent prendre du temps à jouer donc l'attente entre chaque round peut être longue)

Le jeu comprend un easter egg à vous de le trouver !

Milan Marchand--Valat