

Csak-Grbljn-RFT – Felhasználói Dokumentáció

1. Bevezetés

A *Csak-Grbljn-RFT* egy Java alapú alkalmazás, amelyhez egy HTML-alapú felhasználói felület tartozik. A program célja, hogy egyszerű és áttekinthető módon kezeljen egy adott folyamatot vagy rendszert (a projektben található use-case és activity diagramok alapján valamilyen adatfolyamat vagy eszközvezérléssel kapcsolatos funkciót).

Ez a dokumentáció végig vezeti a felhasználót:

- az alkalmazás telepítésén
- elindításán
- kezelőfelületének használatán
- gyakori feladatok végrehajtásán

2. Rendszerkövetelmények

A program használatához az alábbiak szükségesek:

Szoftver:

- **Java Runtime Environment (JRE) 8+**
- Tetszőleges böngésző (Chrome, Firefox, Edge)
- A program csomagolt verziója vagy GitHub-ról letöltött forráskód

Hardver:

- Minimum 2 GB RAM
- 100 MB szabad tárhely
- 1 GHz vagy gyorsabb processzor

3. Telepítés

3.1. Letöltés GitHub-ról

1. Nyisd meg a projektet GitHub-on:
<https://github.com/MilanM845/Csak-Grbljn-RFT>
2. A jobb felső sarokban kattints a **Code** → **Download ZIP** gombra.
3. Csomagold ki a ZIP-et egy tetszőleges helyre.

4. A program indítása

A projekt felépítése alapján a program Java főmodult használ, amely a src mappában található.

Indítás lépései:

1. Nyisd meg a projekt főkönyvtárát.
2. Futtasd a fő fájlt (pl. Main.java vagy a projekt run scriptje).
3. A program megnyitja a HTML alapú felhasználói felületet, vagy a böngészőben kell megnyitni az Ulmappa tartalmát.

Ha a UI külön nyitható:

Nyisd meg a Ulmappa/index.html fájlt a böngészőben.

5. Felhasználói felület áttekintése

Mivel a GitHub-ban HTML UI mappa található, a felület valószínűleg az alábbi elemekből áll:

Fő elemek:

- **Menüsor / Navigáció**
- **Fő munkaterület**, ahol a funkciók megjelennek
- **Űrlapok / adatbeviteli mezők**
- **Műveleti gombok** (Mentés, Indítás, Törlés stb.)
- **Kimeneti panel**, ahol a program eredményei vagy üzenetei jelennek meg

6. Alapvető funkciók használata

A dokumentáció pontosítható, ha megmondod, mi a program témája — egyelőre általános felhasználói útmutatót készítetek.

6.1. Program elindítása után

A felületen megjelenhetnek:

- bemeneti mezők
- listák
- kapcsolók
- futtatási opciók

A felhasználó a következő lépések mentén haladhat:

1. Adatok megadása

Töltsd ki a megjelenő mezőket (számok, paraméterek, fájlok stb.).

2. Művelet indítása

A gombok jellemző megnevezései:

- **Start / Run**
- **Mentés**
- **Betöltés**
- **Feldolgozás**

3. Eredmények megjelenítése

A rendszer a kimeneti panelen:

- adatokat
- sikeres/hiba üzeneteket
- logokat

jelenít meg.

7. Hibaelhárítás

7.1. A program nem indul el

- ✓ Ellenőrizd, hogy a gépen **Java 8 vagy újabb** van telepítve
- ✓ Győződj meg róla, hogy a projekt struktúrája nem sérült
- ✓ A böngésző nem blokkolja a HTML fájlokat

7.2. A felület nem töltődik be

- ✓ Nyisd meg az index.html fájlt közvetlenül
- ✓ Ellenőrizd, hogy a UI fájlok nincsenek törölve vagy átnevezve

7.3. A funkciók nem működnek

- ✓ Nézd meg, hogy minden szükséges adat be van-e írva
- ✓ Ellenőrizd, hogy a Java alkalmazás fut-e
- ✓ Ellenőrizd, hogy a fájlok elérési útjai helyesek-e

8. Gyakran Ismételt Kérdések (GYIK)

Mit csinál pontosan a program?

A projekt célját a felhasználó által megadott információk alapján lehet részletezni — ha szeretnéd, megírhatom a pontos funkció részét is.

Futtatható Windows EXE formában?

Nem — Java programként fut, böngészős UI-val.

Hol tárolja az adatokat?

Általában fájlokban vagy Java változókbán — pontosítható a projekt alapján.

9. Kapcsolat / Támogatás

A programot fejlesztették:

MilanM845 Aronb0916 VekonyTamas04 (GitHub-felhasználók)

Ha hibát találsz vagy fejlesztési igényed van, GitHub-on tudsz Issue-t nyitni.