Descrierea proiectului

Proiectul se concentreaza pe implementarea celebrului joc "Mario", aducand in scena un Al capabil sa invete si sa progreseze in joc pentru a-l completa. Utilizatorul va avea oportunitatea de a se bucura de experienta de a juca nivelele pe cont propriu, dar si de a urmari cum Al-ul invata si evolueaza in rezolvarea acestora. Atat jucatorul, cat si Al-ul, vor avansa prin nivele, avand optiunea de a salva progresul in orice moment.

User Stories

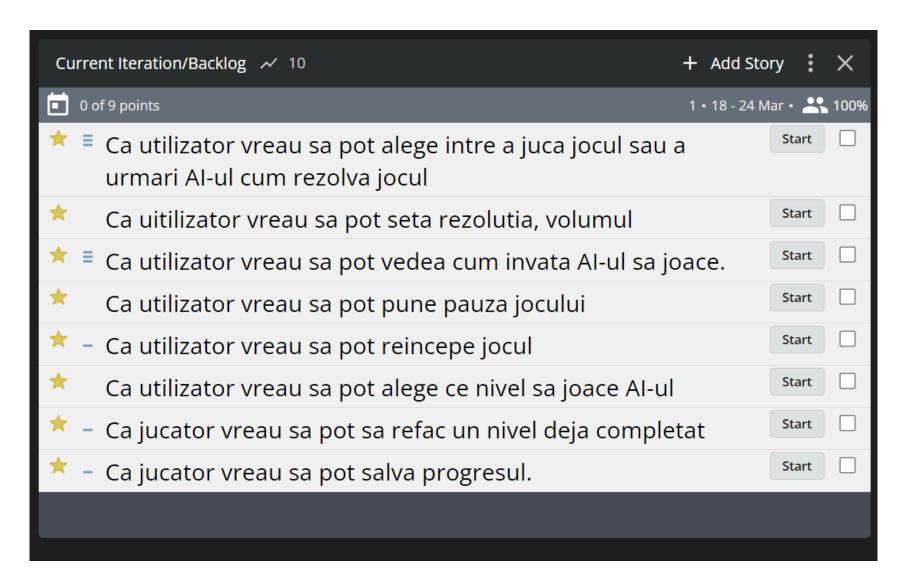


Diagrama Gantt

Mario with Al

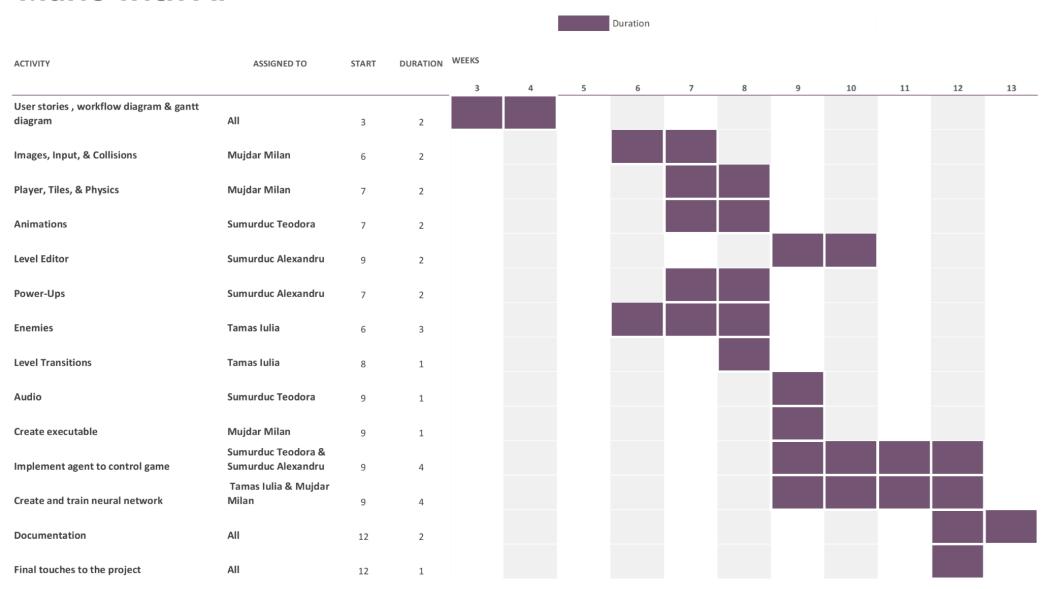


Diagrama Workflow

