




Descrierea proiectului


Proiectul se concentreaza pe implementarea celebrului joc "Mario", aducand in scena un AI capabil sa invete si sa progreseze in joc pentru a-l completa. Utilizatorul va avea oportunitatea de a se bucura de experienta de a juca nivelele pe cont propriu, dar si de a urmari cum AI-ul invata si evolueaza in rezolvarea acestora. Atat jucatorul, cat si AI-ul, vor avansa prin nivele, avand optiunea de a salva progresul in orice moment.

User Stories

Current Iteration/Backlog  10

 0 of 9 points

1 • 18 - 24 Mar •  100%

★ 


Ca utilizator vreau sa pot alege intre a juca jocul sau a urmari AI-ul cum rezolva jocul

Start ☐

★

Ca uilizator vreau sa pot seta rezolutia, volumul

Start ☐

★ 


Ca utilizator vreau sa pot vedea cum invata AI-ul sa joace.

Start ☐

★

Ca utilizator vreau sa pot pune pauza jocului

Start ☐

★ 


Ca utilizator vreau sa pot reincepe jocul

Start ☐

★


Ca utilizator vreau sa pot alege ce nivel sa joace AI-ul

Start ☐

★ 

Ca jucator vreau sa pot sa refac un nivel deja completat

Start ☐

★ 

Ca jucator vreau sa pot salva progresul.

Start ☐

Diagrama Gantt

Mario with AI



Diagrama Workflow

