# Popis Programu

ArenaBrawl je jednoduchá strielacia hra s pohľadom z hora. Hráč ma za úlohu poraziť všetkých nepriateľov na vygenerovanej mape. Hra obsahuje 3 mapy s rôznym rozložením nepriateľov. S každým porazeným nepriateľom ma hráč šancu získať predmet, ktorý si po dokončení kola môže nasadiť na svojho hrdinu.

# Použivateľská príručka

Hráč sa po spustení hry dostane do hlavného menu. Každý hráč začína hru s pištoľou a obväzom, ktorý si môže nasadiť. Po spustení arény sa náhodne vyberie jedna z troch arén. Každá ma vlastné rozloženie objektov a nepriateľov. Úlohou hry je poraziť všetkých nepriateľov a pri tom nestratiť všetky životy. Po porazení nepriateľa má hráč šancu získať predmet, ktorý mu bude pridaný do inventáru. Tieto predmety si po skončení kola môže nasadiť a používať ich v ďalších arénach. Predmety sa rozdeľujú do troch kategórii: zbrane, vesty a použiteľné predmety. Po nasadení použiteľného predmetu obväzu alebo lekárničky môže hráč počas hry stlačiť klávesu „E“ a budú mu doplnené životy do určitej hodnoty.

# Použitý cudzí kód

## Class - Controller

Prevzaté z mojej predošlej semestrálnej práce, ale príslušne doplnené o kód.

## Class – Wall

Prevzaté z mojej predošlej semestrálnej práce, nedopĺňané o kód vôbec.