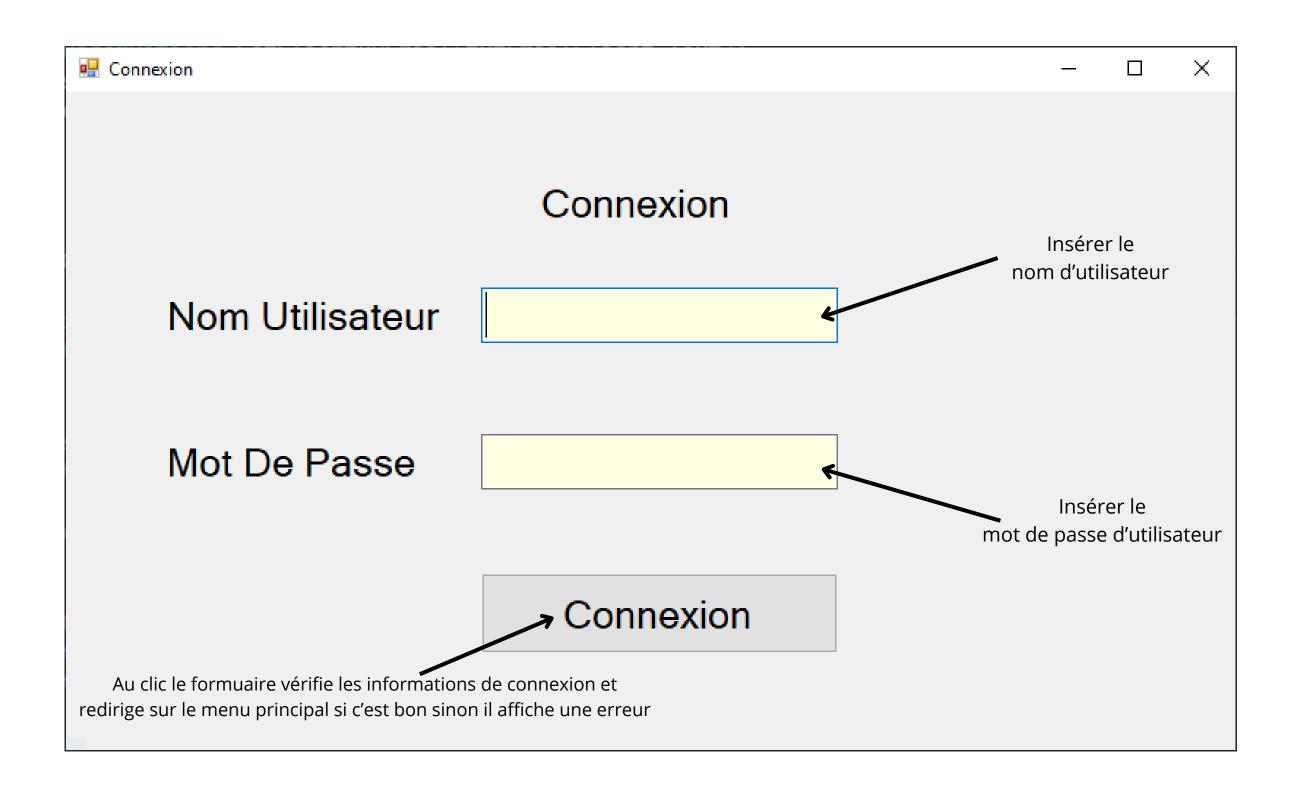
# Guide Utilisateur

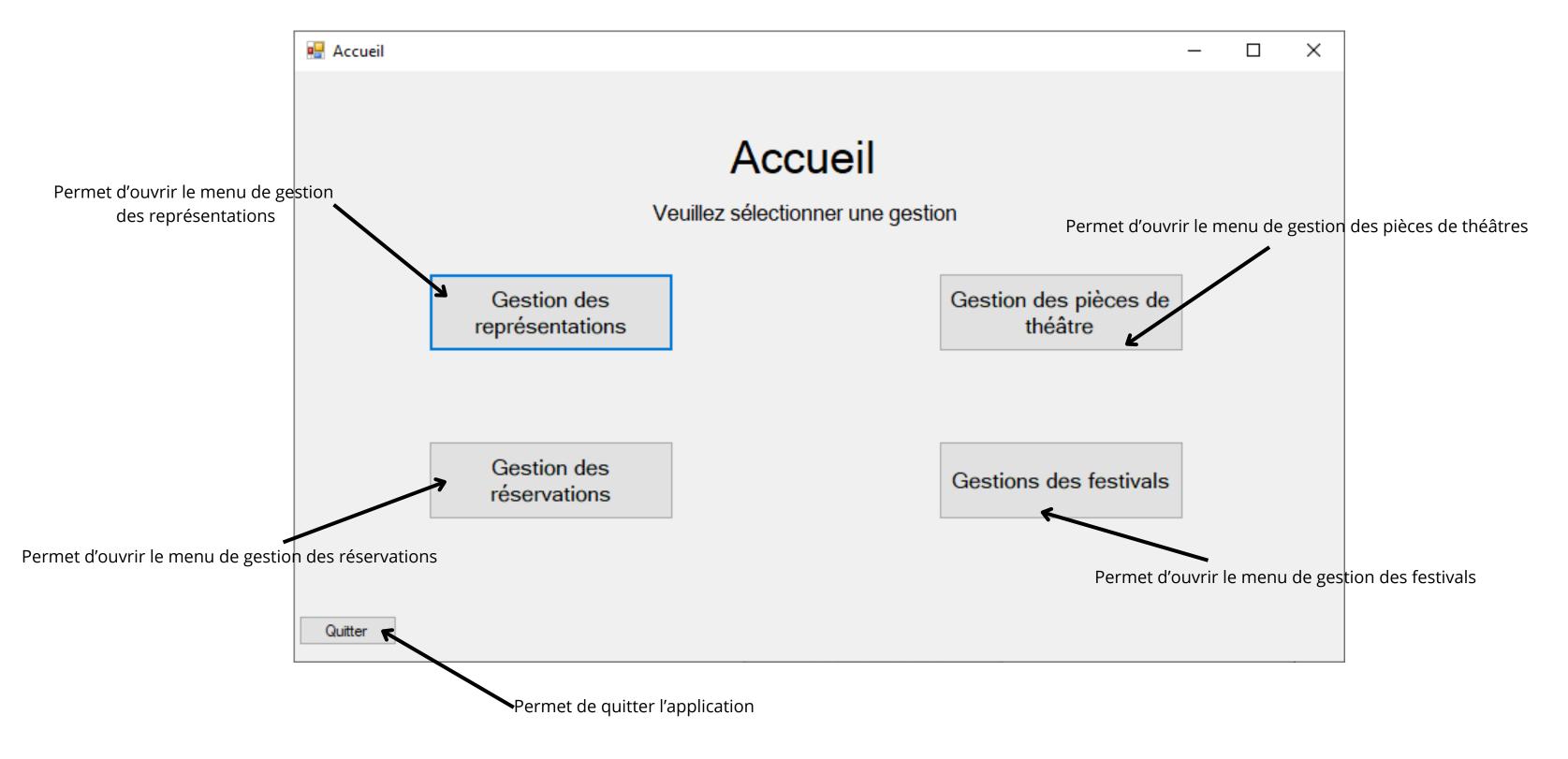
Gestion de Théâtre

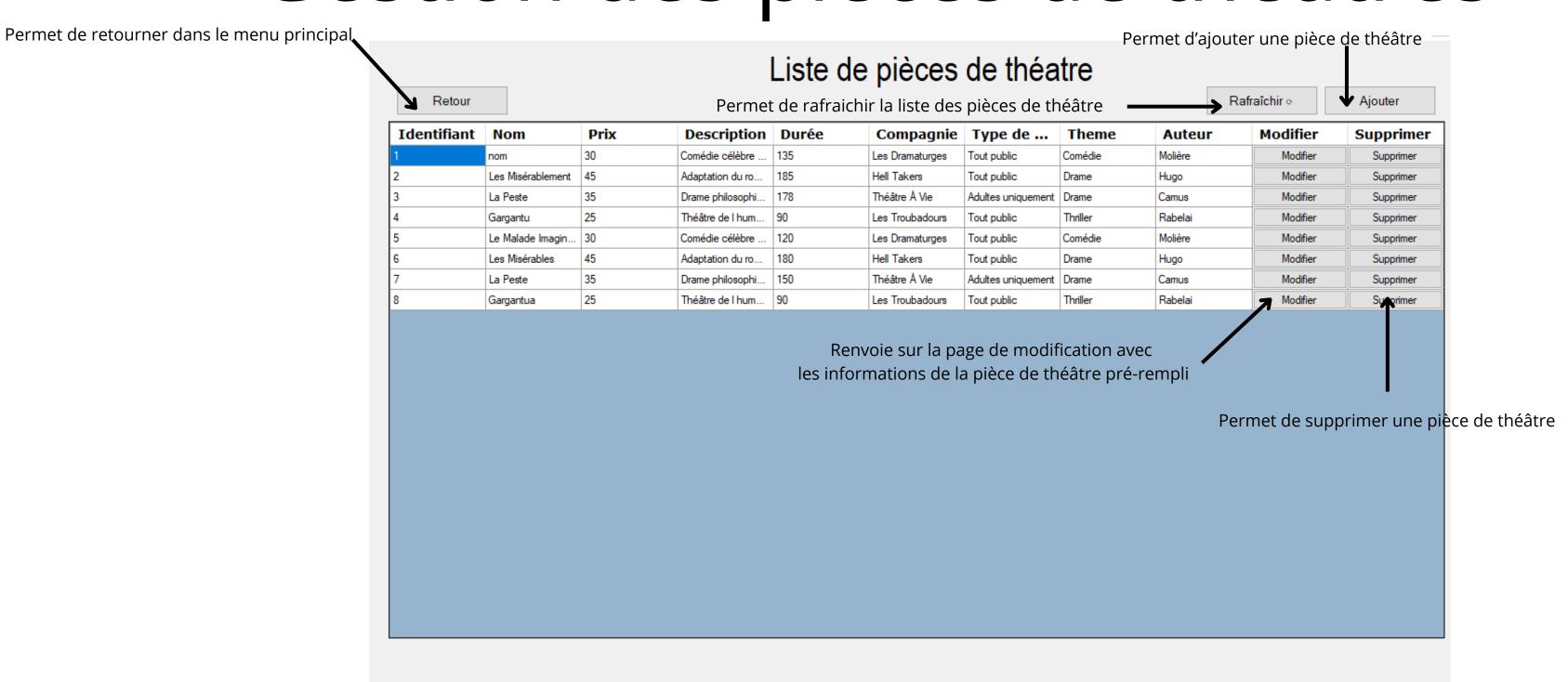
Projet C# réalisé par Noah Bonnaventure Milan Juino et Emmanuel Rogue

### Authentification

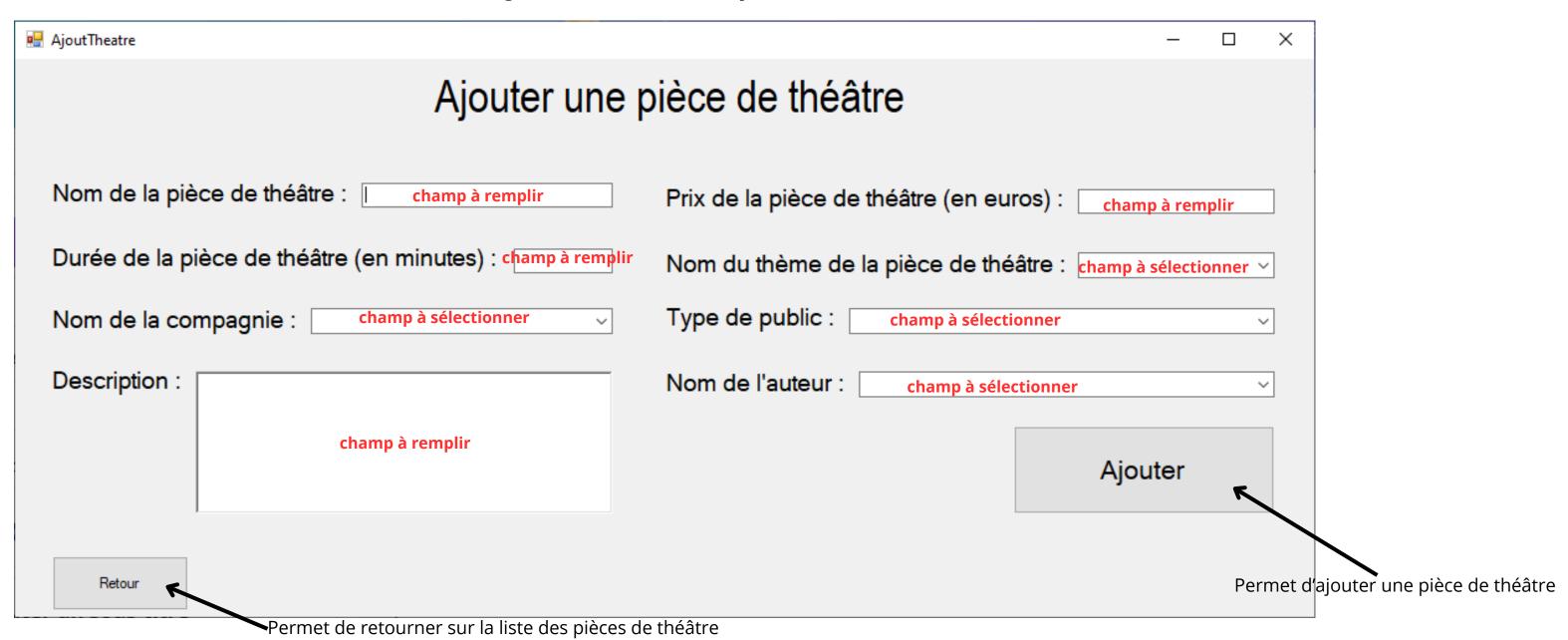


# Menu principal

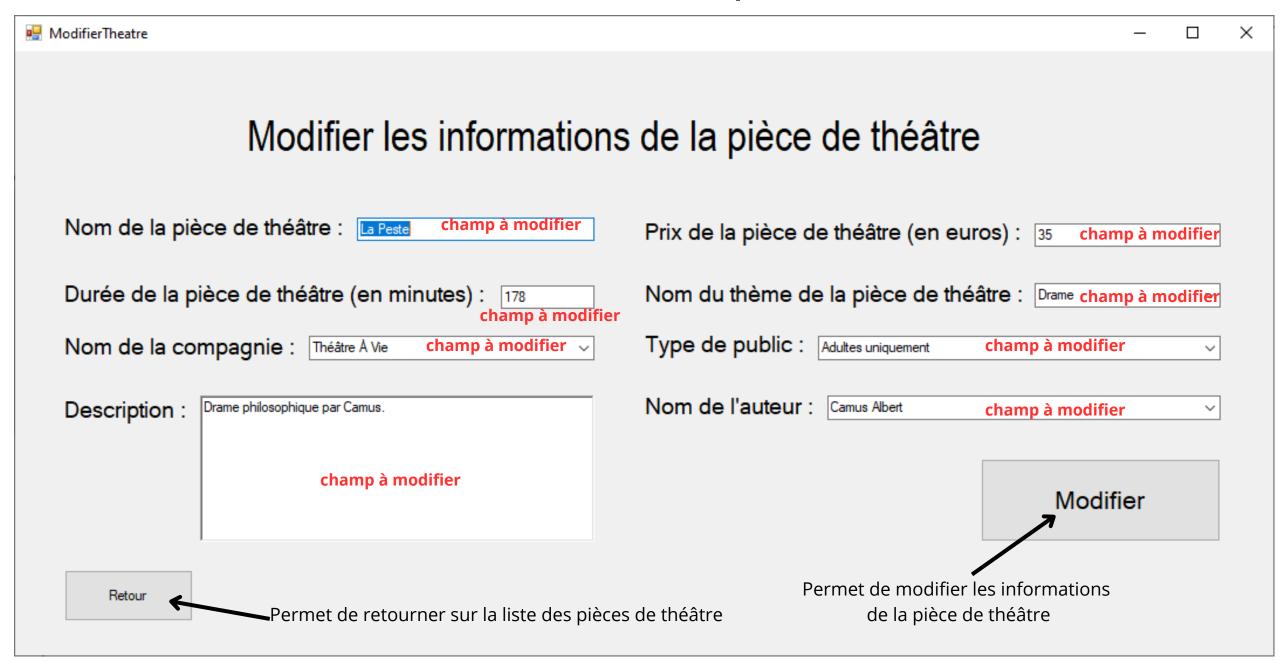




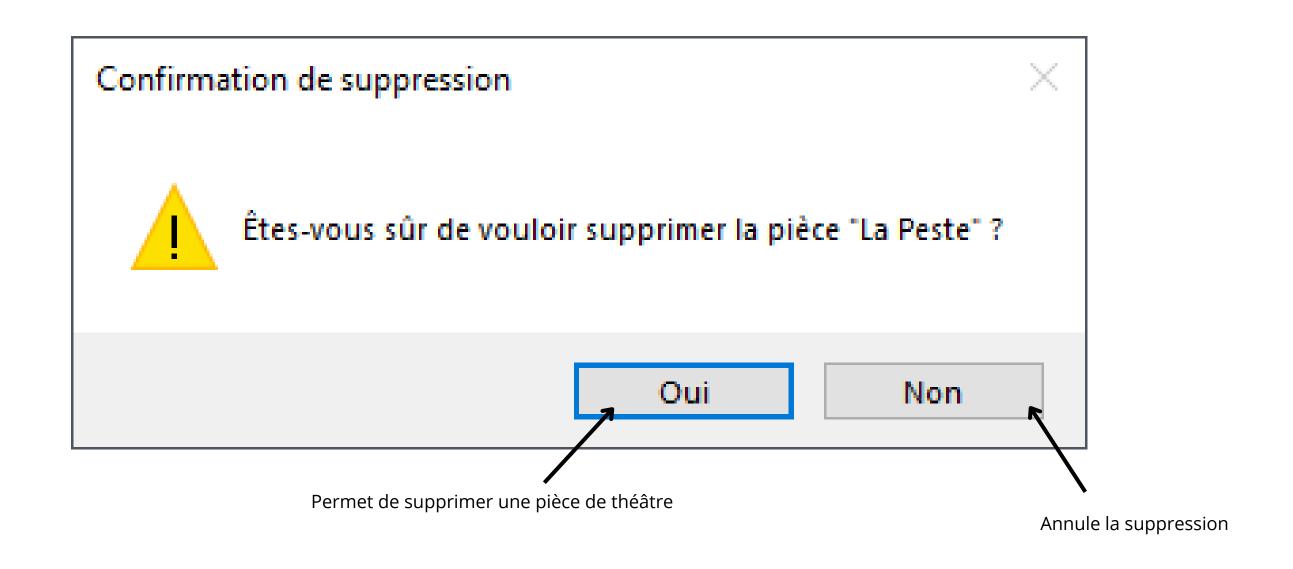
#### Ajout d'une pièce

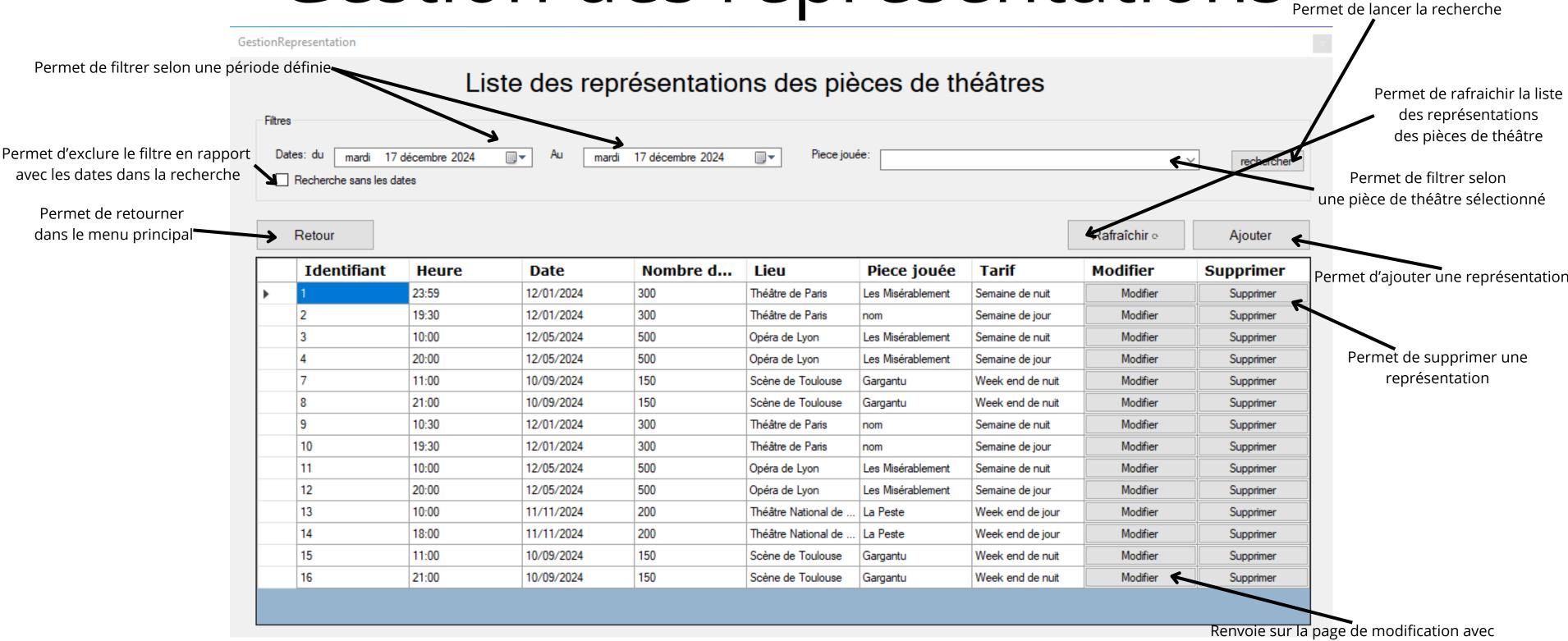


#### Modifier une pièce



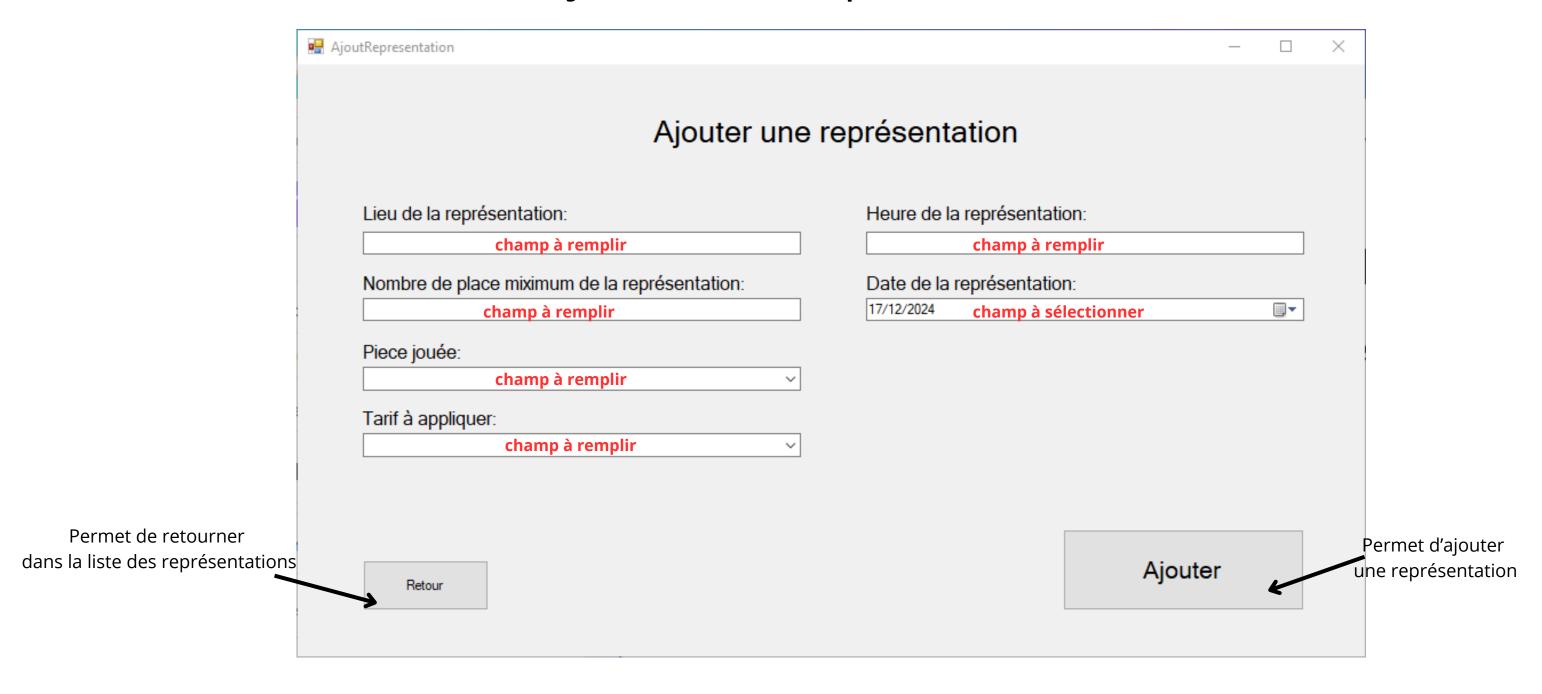
#### Supprimer une pièce



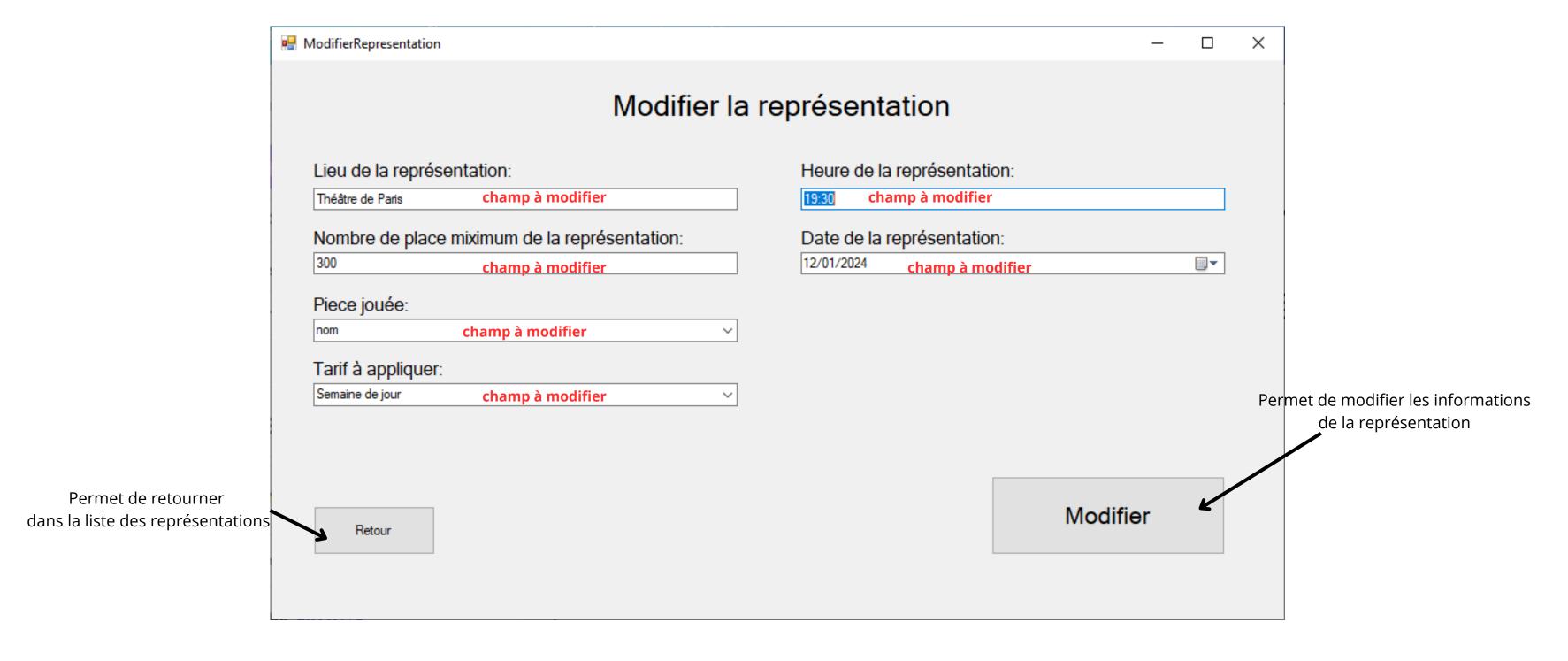


les informations de la représentation intégrées directement sur la page

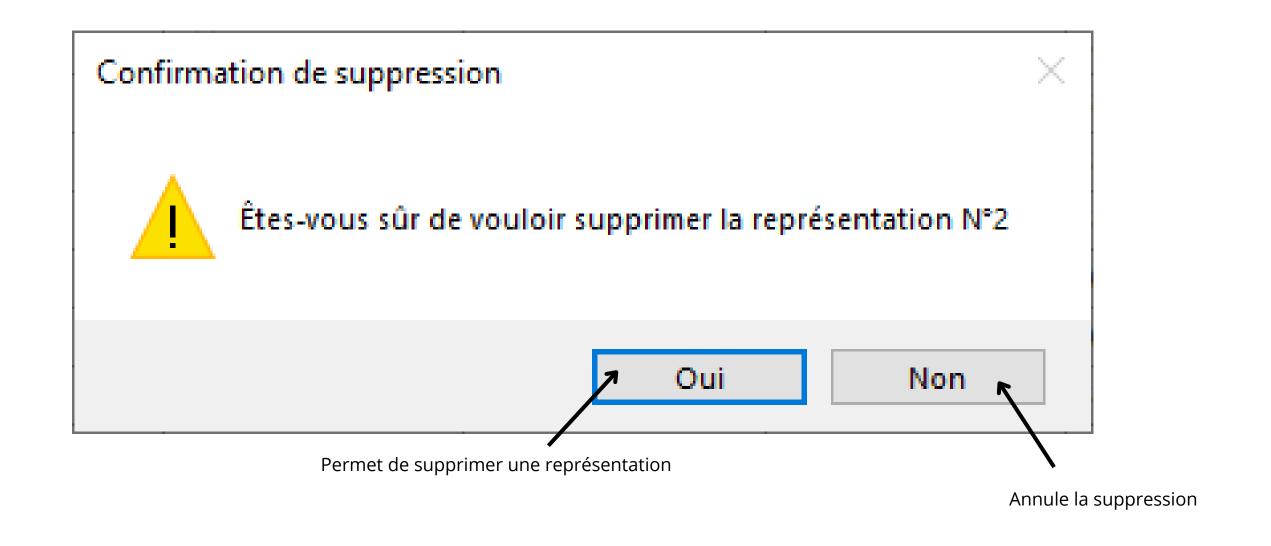
#### Ajout d'une représentation



#### Modifier une représentation



Supprimer une représentation





les informations de la réservation intégrées directement sur la page

Permet de rafraichir la liste des réservations

#### 2 méthodes pour ajouter une réservation :

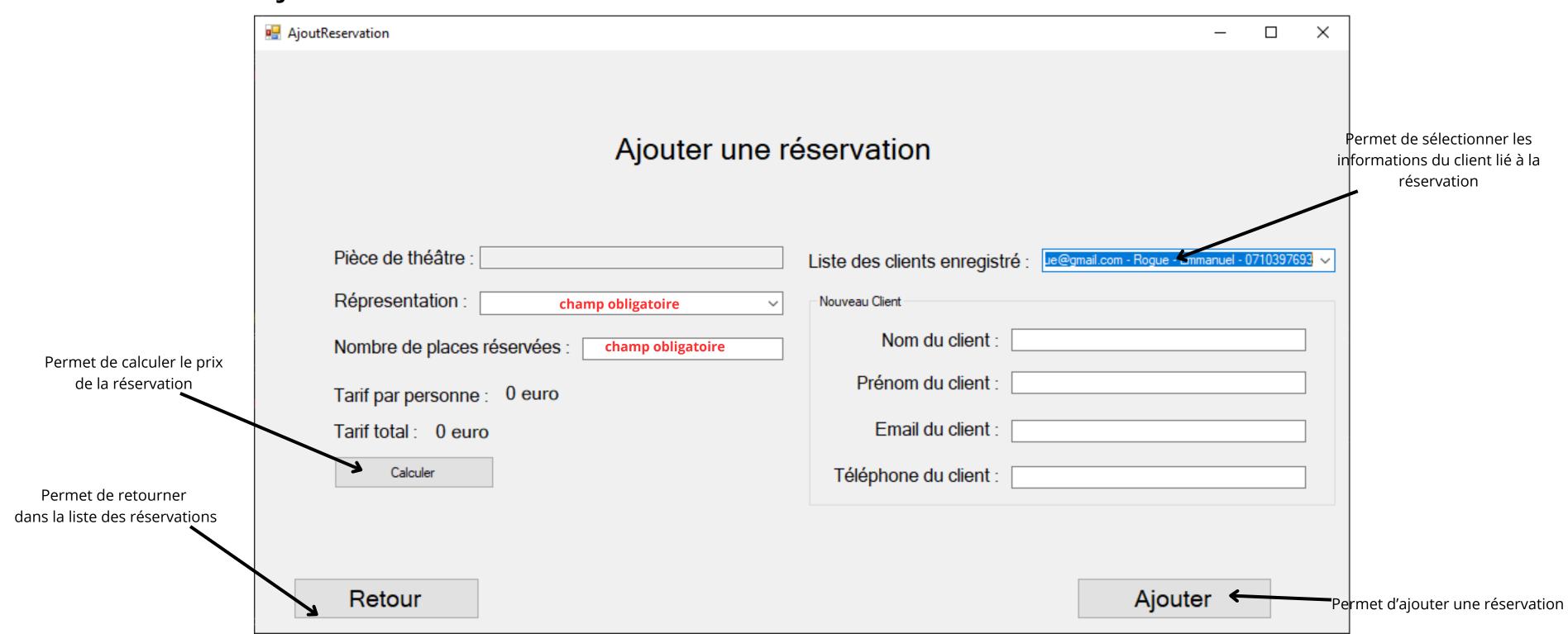
- L'administrateur peut ajouter une réservation en ajoutant un nouveau client en base de donnée
- L'administrateur peut ajouter une réservation en sélectionnant le client existant en base de donnée

Ajout d'une réservation en ajoutant un client

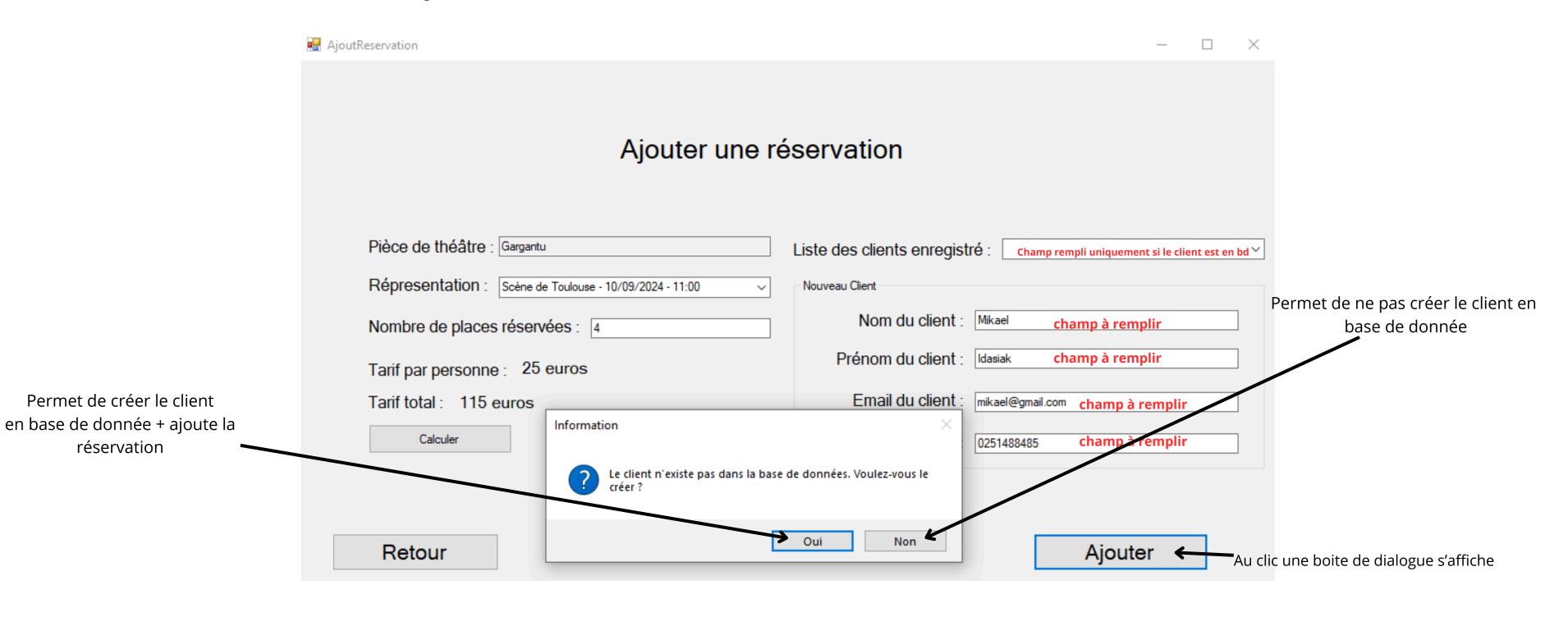


Permet d'ajouter une réservation

Ajout d'une réservation - Client existant en base de donnée

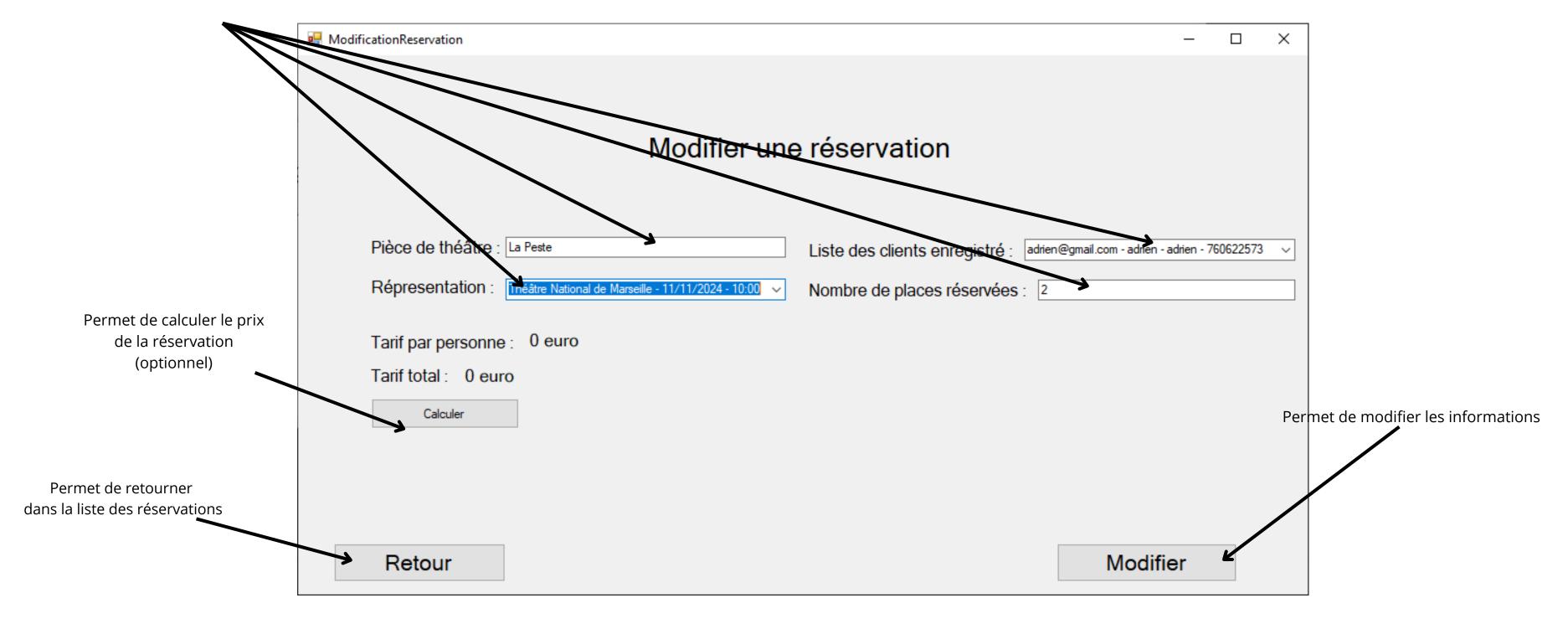


Ajout d'une réservation + Création du client



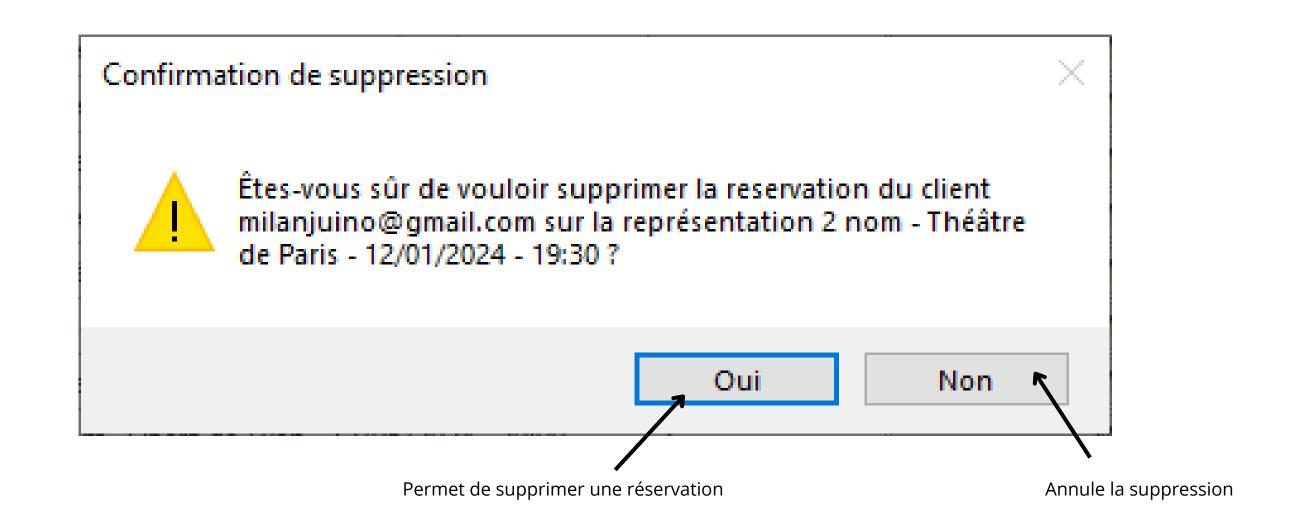
#### Modifier une réservation

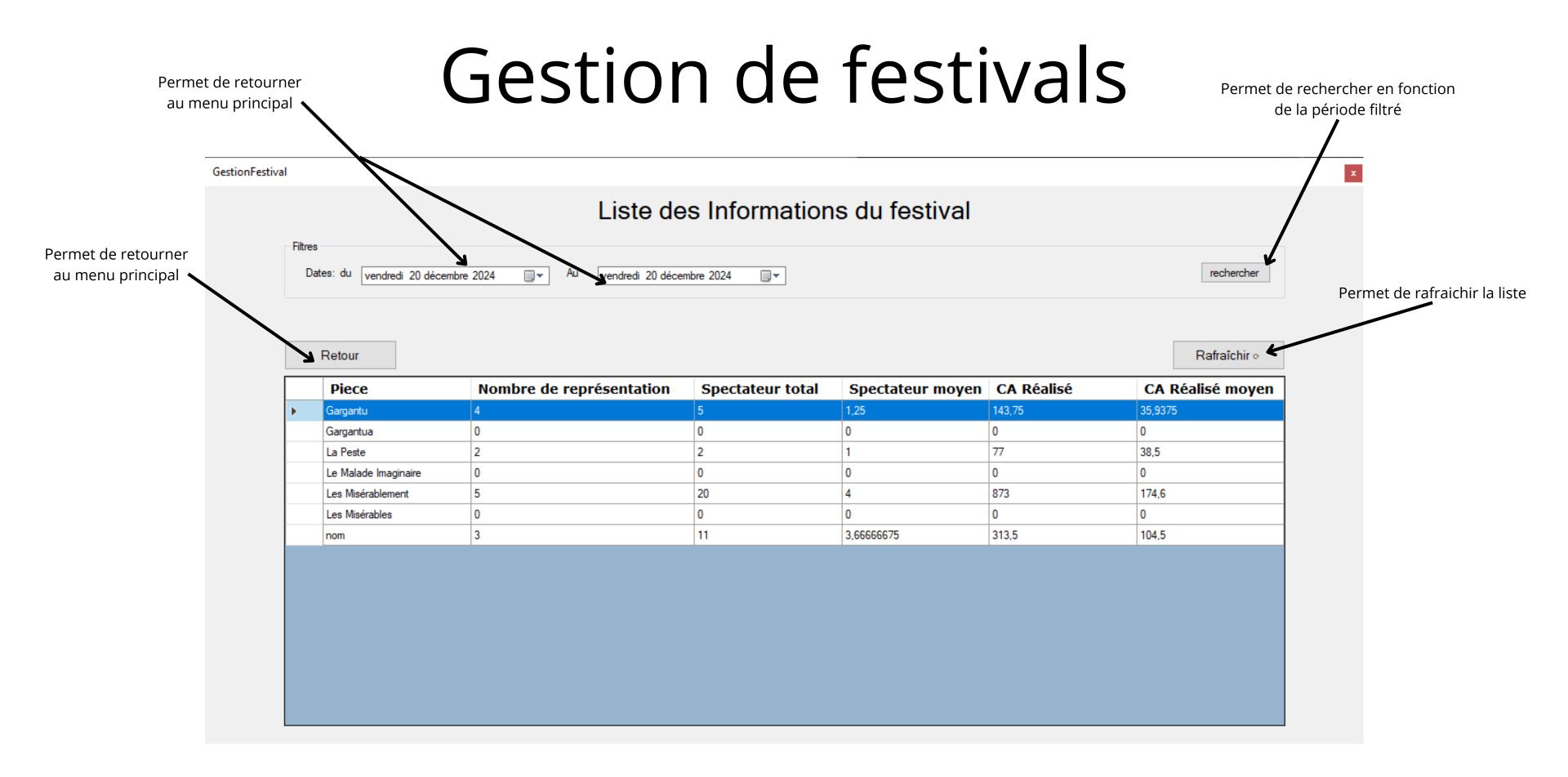
Les champs sont modifiables.



#### Supprimer une réservation

Après avoir appuyer sur le bouton supprimer :





# Fin du Guide Utilisateur