

draw Card

add event listener
'click'

add Event listener
'keydown'

draw Card → ①

add draw

deck: card []
display hand: string []

Karte mit
math.random
aus Deck ziehen

Karte wird aus
deck [] gelöscht
Array.splice

Karte aus deck []
in display hand []
einfügen

tray

add Event listener
'click' → play Card() → ②

play Card

tray: string []
display hand: string []

Karte in Ablage geben

Karte aus
display hand
löschen

sort Card (color)

add Event listener
'click' button → sort() → ③

sort

display hand: string [] → display hand.sort()