

Zeile	Kommentar	n	c	x	y	i	a
2		5					
4					0		
5						0	
7	0 < 5, Bedingung erfüllt, Schleife wird ausgeführt						0
8	wenn i = 2 erhöht y + 20, wenn nicht y + 50					50	
9	modular von 170/400			170			
11	Fall 0 tritt ein		"#ff0000"				
23	50 > 0 trifft zu Schleife wird ausgeführt (-20)						50
24	Aufruf Funktion placeDiv						
32	HTML Dokument wird erzeugt						
33	Div wird zum Body hinzugefügt						
35	Div Styles werden definiert						
36	schwarzer Rand						
37	Position absolut						
38	c = colour		"#ff0000"				
39	breite = a						50 px
40	höhe = a						50 px
41	Abstand links			170 px			
42	Abstand oben				50 px		
23	30 > 0 trifft zu, Schleife wird ausgeführt (-20)						30
24	Aufruf Funktion placeDiv						
33	Div wird zum Body hinzugefügt						
35	Div Styles werden definiert						
36	schwarzer Rand						
37	Position absolut						
38	c = colour		"#ff0000"				
39	breite = a						30 px
40	höhe = a						30 px
41	Abstand links			170 px			
42	Abstand oben				50 px		

23	10 > 0 trifft zu, Schleife wird ausgeführt (-20)		10
24	Aufruf Funktion placeDiv		
33	Div wird zum Body hinzugefügt		
35	Div Styles werden definiert		
36	schwarzer Rand		
37	Position absolut		
38	c = colour	"#ff0000"	
39	breite = a		10 px
40	höhe = a		10 px
41	Abstand links	170 px	
42	Abstand oben	50 px	
23	Schleife wird nicht ausgeführt		-10
7	1 < 5, Schleife wird ausgeführt		1
8	wenn i = 2 → y + 20, wenn nicht +50	100	
9	modulo von (170+170)/400	340	
14	Fall 1 tritt ein, da keine Angabe läuft der Code weiter		
16	Fall 4 wird übernommen	"#00ff00"	
23	50 > 0 trifft zu Schleife wird ausgeführt (-20)		50
24	Aufruf Funktion placeDiv		
33	Div wird zum Body hinzugefügt		
35	Div Styles werden definiert		
36	schwarzer Rand		
37	Position absolut		
38	c = colour	"#00ff00"	
39	breite = a		50 px
40	höhe = a		50 px
41	Abstand links	340 px	
42	Abstand oben	100 px	
23	30 > 0 trifft zu, Schleife wird ausgeführt (-20)		30
24	Aufruf Funktion placeDiv		
33	Div wird zum Body hinzugefügt		
35	Div Styles werden definiert		
36	schwarzer Rand		
37	Position absolut		
38	c = colour	"#00ff00"	

39	breite = a		30 px
40	höhe = a		30 px
41	Abstand links	340 px	
42	Abstand oben	100 px	
23	10 > 0 trifft zu, Schleife wird ausgeführt (-20)		10
24	Aufruf Funktion placeDiv		
33	Div wird zum Body hinzugefügt		
35	Div Styles werden definiert		
36	schwarzer Rand		
37	Position absolut		
38	c = colour	"#00ff00"	
39	breite = a		10 px
40	höhe = a		10 px
41	Abstand links	340 px	
42	Abstand oben	100 px	
23	Schleife wird nicht ausgeführt		-10
7	2 < 5, Schleife wird ausgeführt		2
8	wenn i = 2 → y + 20, wenn nicht+ 50	120	
9	modulo von (340+170)/400	110	
20	kein Fall 2, daher default	"#0000ff"	
23	50 > 0 trifft zu Schleife wird ausgeführt (-20)50		
24	Aufruf Funktion placeDiv		
33	Div wird zum Body hinzugefügt		
35	Div Styles werden definiert		
36	schwarzer Rand		
37	Position absolut		
38	c = colour	"#0000ff"	
39	breite = a	50 px	
40	höhe = a	50 px	
41	Abstand links	110px	
42	Abstand oben	120px	
23	30 > 0 trifft zu, Schleife wird ausgeführt (-20)		30

24 Aufruf Funktion placeDiv		
33 Div wird zum Body hinzugefügt		
35 Div Styles werden definiert		
36 schwarzer Rand		
37 Position absolut		
38 c = colour "#0000ff"		
39 breite = a 30 px		
40 höhe = a 30 px		
41 Abstand links 110px		
42 Abstand oben 120px		
23 10 > 0 trifft zu, Schleife wird ausgeführt (-20)	10	
24 Aufruf Funktion placeDiv		
33 Div wird zum Body hinzugefügt		
35 Div Styles werden definiert		
36 schwarzer Rand		
37 Position absolut		
38 c = colour "#0000ff"		
39 breite = a 10 px		
40 höhe = a 10 px		
41 Abstand links 110px		
42 Abstand oben 120px		
23 Schleife wird nicht ausgeführt		-10
7 3 < 5, Schleife wird ausgeführt	3	
8 wenn i = 2 → y + 20, wenn nicht +50	170	
9 modulo von (110+170)/400	280	
18 Fall 3, continue		
7 4 < 5, Schleife wird ausgeführt	4	
8 wenn i = 2 → y + 20, wenn nicht +50	220	
9 modulo von (280+170)/400	50	
15 Fall 4 trifft ein, break		"#00ff00"
23 50 > 0 trifft zu, Schleife wird ausgeführt (-20)	50	

24 Aufruf Funktion placeDiv

33 Div wird zum Body hinzugefügt

35 Div Styles werden definiert

36 schwarzer Rand

37 Position absolut

38 c = colour "#0000ff"

39 breite = a 50 px

40 höhe = a 50 px

41 Abstand links 50 px

42 Abstand oben 220px

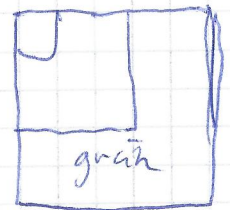
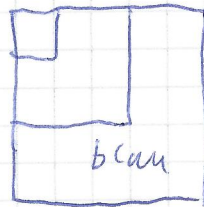
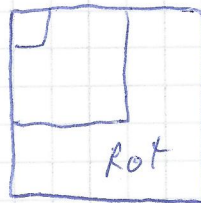
25 i == 4, also break

7

5 < 5, Schleife wird nicht ausgeführt 5

Zeile	Kommentar	i	k	start	length	result
3	Bedingung $i < 3$	0				
4	Aufruf createCall					
8				$k > 0$	m	2
9				2		
10				k ungleich 1 oder 2/2		
12				mu		
9				1		
10				k gleich 1		
11				muh		
12				muhu		
9	Bedingung nicht erfüllt			0		
14	return "muhu"					
4	neuer durchlauf	1				muhu
5	ausgabe auf konsole "muhu"					
3	aufruf createCall		1			
8				m	6	
9				6		
10				k ungleich 1 oder 6/2		
12				mu		
9				5		
10				k ungleich 1 oder 6/2		
12				muu		
9				4		
10				k ungleich 1 oder 6/2		
12				muuu		
9				3		
10				k gleich 6/2		
11				muuuu		
12				muuuu		
9				2		
10				k ungleich 1 oder 6/2		

12		muuuuuu	
9		1	
10		k gleich 1	
11		muuuuuuh	
12		muuuuuuhu	
9 Bedingung nicht erfüllt		0	
14 return "muuuuuuhu"			
4 neuer durchlauf	2	muuuuuuhu	
5 ausgabe auf konsole "muuuuuuhu"			
3 aufruf createCall	2		
8		m	5
9		5	
10		k ungleich 1 oder 5/2	
12		mu	
9		4	
10 k ungleich 1 oder 5/2			
12		muu	
9		3	
10 k ungleich 1 oder 5/2			
12		muuu	
9		2	
10 k ungleich 1 oder 5/2			
12		muuuu	
9		1	
10 k gleich 1			
11		muuuuh	
12		muuuuhu	
14 return "muuuuhu"			
4 kein neuer Durchlauf	3		muuuuhu
5 ausgabe auf konsole "muuuuhu"			



Trace table

