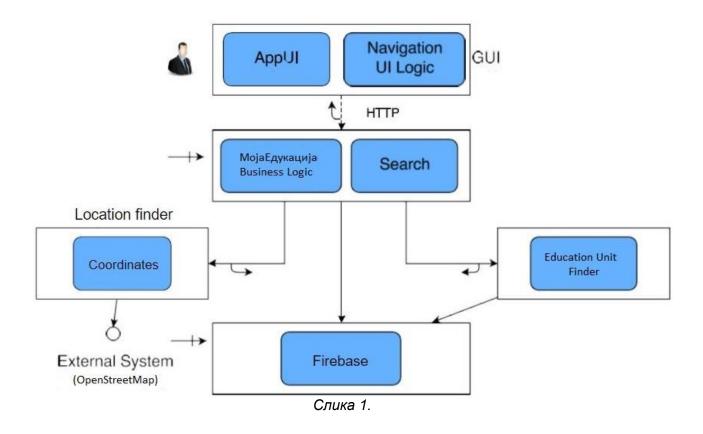
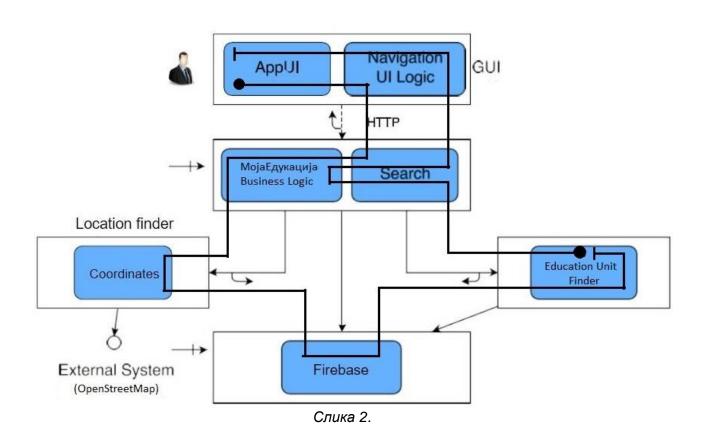
## Архитектурни погледи и дизајн

**Концептуалната архитектура** претставува иницијален архитектурен дизајн и се фокусира на одговорностите на доменско ниво. Таа прва излегува во пресрет на потребите на засегнатите страни. Иако оваа архитектура нема директно влијание на финалниот софтвер, со помош на конектори и компоненти ги преставува функциските и нефункциските барања како и самата структурата на системот. Во табелата се прикажани основните концепти кои се потребни за апликацијата.

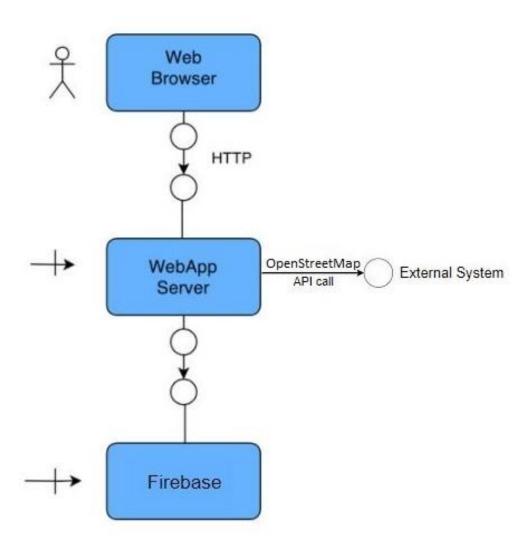
Data	Function	Stakeholder	System	Abs. concept
Основни училишта	Пребарување	Корисник	Веб пребарувач	Услуги
Средни училишта	Филтрирање		Веб сервер	Локација
Универзитети	Сортирање			Интерактивна мапа
Библиотеки	Бришење			
Студентски домови	Уредување			
Градинки	Оставање на оцена			
Институти	Оставање на коментар			
	Преглед на детални информации			
	Приказ на институции преку интерактивна мапа			
	Чување на податоци во база			

На концептуалната архитектура е прикажана поврзаноста на application user interface и navigation UI логика со search engine и бизнис логиката на "МојаЕдукација" за пребарување на соодветна образовна институција, при што се пристапува до база и се враќаат информации за истата по што се прикажуваат на application user interface. Тоа е прикажано и на *Слика 1.* И *Слика 2*.

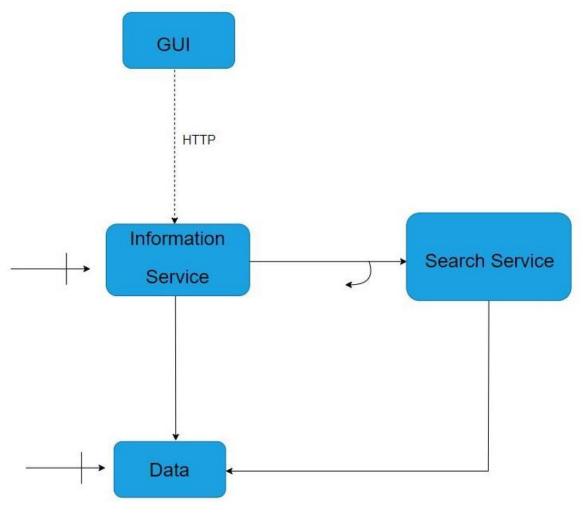




**Извршната архитектура** има за цел да ја разгледа и претстави структурата во системското времетраење. Погодна е за испитување на атрибути, како и нивното времетраење како на пример: перформанси, безбедност, употребливост како и приспособливост. Во прилог, *Слика 3*. и *Слика 4*.ни репрезентираат приказ на извршна архитектура.



Слика 3.

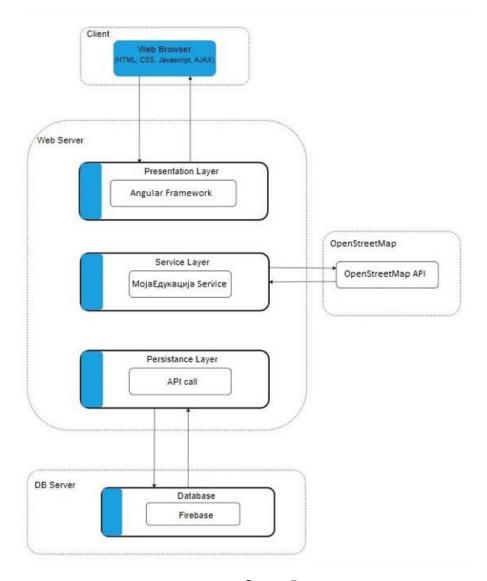


Слика 4.

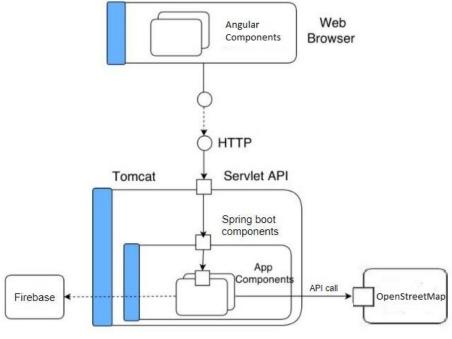
**Имплементациската архитектура** се фокусира на тоа како е системот изграден. Секој еден од моделите се фокусира на еден од истовремените подсистемите од изрвшната архитектура.

Во нашиот случај Web Browser-от кој ќе ја користи апликацијата ќе испраќа HTTP барање до серверот, каде што Tomcat го пресретнува барањето и го носи до соодветниот контролер. Барањето се процесира во Spring Boot контејнерот чии апликациски компоненти прават API повици до базата на податоци (Firebase) и до OpenStreetMap за приказ на локација на бараниот институт.

Одговорот преку контролерот се носи до веб прелистувачот каде Angular апликацијата со соодветните компоненти го прикажува одговорот како интерактивна мапа за корисникот со лоцираните институти, како и информации за истите, како телефонски број, адреса од веб страна, оценка, коментари, тип и филтри за нивно сортирање и пребарување. Ваквата архитектура е прикажана на *Слика 5*. и *Слика 6*.

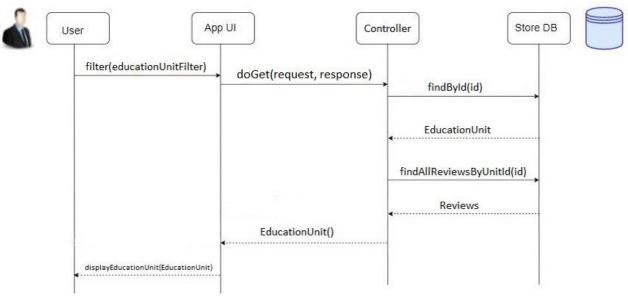


Слика 5.



Слика 6.

На *Слика 7*. со помош на секвенцијален дијаграм е прикажано однесувањето на "МојаЕдукација" процесот на пребарување на образовна институција и нејзиниот приказ на корисникот.



Слика 7.