

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №4
по дисциплине «Операционные системы»
Тема: Обработка стандартных прерываний

Студент гр. 9382

Балаева М.О.

Преподаватель

Ефремов М.А

Санкт-Петербург

2021

Цель работы: В архитектуре компьютера существуют стандартные прерывания, за которыми закреплены определённые вектора прерываний. Вектор прерываний хранит адрес подпрограммы обработчика прерываний. При возникновении прерывания, аппаратура компьютера передаёт управление по соответствующему адресу вектора прерывания. Обработчик прерываний получает управление и выполняет соответствующие действия.

В лабораторной работе № 4 предлагается построить обработчик прерываний сигналов таймера. Эти сигналы генерируются аппаратурой через определённые интервалы времени и, при возникновении такого сигнала, возникает прерывание с определённым значением вектора. Таким образом, управление будет передано функции, чья точка входа записана в соответствующий вектор прерывания.

Описание функций.

Название функции	Назначение
ROUT	пользовательский обработчик прерываний, считающий и печатающий количество его вызовов
OUT_BP	функция вывода строки по адресу ES:BP
PRINT	вызывает функцию печати строки
PROV_ROUT	Проверка на установленный пользовательский обработчик с последующей его установкой. В случае, если хвост равен '/un', восстанавливает стандартный
SET_ROUT	устанавливает пользовательское прерывание
DEL_ROUT	удаляет пользовательское прерывание
SAVE_STAND	сохраняет адрес стандартного прерывания в KEEP_IP, KEEP_CS
BYTE_TO_HEX	переводит число AL в коды

	символов 16-ой с/с, записывая получившееся в al и ah
TETR_TO_HEX	вспомогательная функция для работы функции BYTE_TO_HEX
WRD_TO_HEX	переводит число AX в строку в 16- ой с/с, записывая получившееся в di, начиная с младшей цифры

Последовательность действий, выполняемых утилитой.

- 1) Проверка состояния памяти до запуска утилиты, при помощи lab3_1.com (рис. 1).

```

C:\>keyb ru 866
Keyboard layout ru loaded for codepage 866

C:\>lab3_1.com
Доступная память: 648912 байт
Расширенная память: 15360 Кбайт
Адресс Владелец Размер Наименование
016F 0008 16
0171 0000 64
0176 0040 256
0187 0192 144
0191 0192 648912 LAB3_1

```

Рис. 1

- 2) Загрузка утилиты lab4 в память и очередной вывод состояния памяти (рис. 2).

```

C:\>lab3_1.com      Количество вызовов прерывания: 00E4
Доступная память:648912 байт
Расширенная память: 15360 Кбайт
Адресс Владелец    Размер    Наименование
016F      0008        16
0171      0000        64
0176      0040       256
0187      0192       144
0191      0192    648912  LAB3_1

C:\>lab4.exe
Установка обработчика прерывания
C:\>lab3_1.com
Доступная память:648048 байт
Расширенная память: 15360 Кбайт
Адресс Владелец    Размер    Наименование
016F      0008        16
0171      0000        64
0176      0040       256
0187      0192       144
0191      0192       688  LAB4
01BD      01C8       144
01C7      01C8    648048  LAB3_1

C:\>

```

Рис. 2

- 3) Повторный запуск lab4 (рис. 3).

```

C:\>lab4.exe
Обработчик прерывания уже установлен
C:\>_

```

Рис. 3

- 4) Запустим программу lab4.exe с ключом выгрузки /un и последующий вызов lab3_1.com (рис. 4).

```

C:\>lab4.exe/un
Удаление обработчика прерывания
C:\>lab3_1.com
Доступная память:648912 байт
Расширенная память: 15360 Кбайт
Адресс Владелец    Размер    Наименование
016F      0008        16
0171      0000        64
0176      0040       256
0187      0192       144
0191      0192    648912  LAB3_1

C:\>

```

Рис. 4

Заключение.

В процессе выполнения данной лабораторной работы был построен обработчик прерываний сигналов таймера.

Ответы на контрольные вопросы.

- Как реализован механизм прерывания от часов?

Сначала сохраняется содержимое регистров, потом определяется источник прерывания, по номеру которого определяется смещение в таблице векторов прерывания, сохраняется в CS : IP, передаётся управление по адресу CS:IP и происходит выполнение обработчика, и в конце происходит возврат управления прерванной программе. Прерывания генерируются системным таймером с частотой 18,206 Гц.

- Какого типа прерывания использовались в работе?

В программе использовалось аппаратное прерывание от системного таймера.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

lab4.asm

```
CODE SEGMENT
ASSUME CS:CODE, DS:DATA, ES:DATA, SS:STACK

ROUT PROC FAR
    jmp mark
    SGNTR dw 0ABCDh
    KEEP_PSP dw 0
    KEEP_IP dw 0 ;
    KEEP_CS dw 0
    COUNT dw 0
    NUM_CALL db 'Количество вызовов прерывания:      $'
    KEEP_AX dw 0
    KEEP_SS dw 0
    KEEP_SP dw 0
    INT_STACK dw 100 dup (?)
mark:
    mov KEEP_SS, SS
    mov KEEP_SP, SP
    mov KEEP_AX, AX
    mov AX, seg INT_STACK
    mov SS, AX
    mov SP, 0
    mov AX, KEEP_AX

    push ax
    push bp
    push es
    push ds
    push dx
    push di

    mov ax, cs
    mov ds, ax
    mov es, ax
    mov ax, CS:COUNT
    add ax, 1
    mov CS:COUNT, ax
    mov di, offset num_call+34
    call WRD_TO_HEX
    mov bp, offset num_call
    call OUT_BP

    pop di
    pop dx
    pop ds
    pop es
    pop bp
    mov al, 20h
    out 20h, al
    pop ax
    mov AX, KEEP_SS
    mov SS, AX
    mov AX, KEEP_AX
    mov SP, KEEP_SP
    iret
ROUT ENDP; -----
TETR_TO_HEX PROC near
```

```

        and AL,0Fh
        cmp AL,09
        jbe NEXT
        add AL,07
NEXT:   add AL,30h
        ret
TETR_TO_HEX ENDP
;-----
BYTE_TO_HEX PROC near
        push CX
        mov AH,AL
        call TETR_TO_HEX
        xchg AL,AH
        mov CL,4
        shr AL,CL
        call TETR_TO_HEX
        pop CX
        ret
BYTE_TO_HEX ENDP
;-----

WRD_TO_HEX PROC near
        push BX
        mov BH,AH
        call BYTE_TO_HEX
        mov [DI],AH
        dec DI
        mov [DI],AL
        dec DI
        mov AL,BH
        call BYTE_TO_HEX
        mov [DI],AH
        dec DI
        mov [DI],AL
        pop BX
        ret
WRD_TO_HEX ENDP
;-----
;
OUT_BP PROC near
        push ax
        push bx
        push dx
        push cx
        mov ah,13h
        mov al,0
        mov bl,12h
        mov bh,0
        mov dh,0
        mov dl,20
        mov cx,35
        int 10h
        pop cx
        pop dx
        pop bx
        pop ax
        ret
OUT_BP ENDP
LAST_BYTE:
;-----
PRINT PROC

```

```

        push ax
        mov ah,09h
        int 21h
        pop ax
        ret
PRINT ENDP
;-----

PROV_ROUT PROC
        mov ah,35h
        mov al,1ch
        int 21h
        mov si,offset SGNTR
        sub si,offset ROUT
        mov ax,0ABCDh
        cmp ax,ES:[BX+SI]
        je ROUT_EST
            call SET_ROUT
            jmp PROV_END
ROUT_EST:
        call DEL_ROUT
PROV_END:
        ret
PROV_ROUT ENDP
;-----

SET_ROUT PROC
        mov ax,KEEP_PSP
        mov es,ax ;
        cmp byte ptr es:[80h],0
            je SH
        cmp byte ptr es:[82h], '/'
            jne SH
        cmp byte ptr es:[83h], 'u'
            jne SH
        cmp byte ptr es:[84h], 'n'
            jne SH

        mov dx,offset DONT_SET
        call PRINT
        ret

SH:
; сохраняем стандартный обработчик:
call SAVE_HAND

        mov dx,offset SET
        call PRINT

        push ds
        ; кладём в ds:dx адрес нашего обработчика:
        mov dx,offset ROUT
        mov ax,seg ROUT
        mov ds,ax

        ; меняем адрес обработчика прерывания 1Ch:
        mov ah,25h
        mov al,1ch
        int 21h
        pop ds

```



```

; оставляем программу резидентно:
mov dx,offset LAST_BYTE
mov cl,4
shr dx,cl ; делим dx на 16
add dx,1
add dx,20h

xor AL,AL
mov ah,31h
int 21h ; оставляем наш обработчик в памяти

xor AL,AL
mov AH,4Ch
int 21H
SET_ROUT ENDP
;-----
; удаление нашего обработчика:
DEL_ROUT PROC
    push dx
    push ax
    push ds
    push es

    mov ax,KEEP_PSP
    mov es,ax ; кладем в es PSP нашей программы
    cmp byte ptr es:[80h],0
        je DELL_END
    cmp byte ptr es:[82h], '/'
        jne DELL_END
    cmp byte ptr es:[83h], 'u'
        jne DELL_END
    cmp byte ptr es:[84h], 'n'
        jne DELL_END

    mov dx,offset DELL
    call PRINT

    mov ah,35h
    mov al,1ch
    int 21h
    mov si,offset KEEP_IP
    sub si,offset ROUT

    mov dx,es:[bx+si]
    mov ax,es:[bx+si+2]
    mov ds,ax
    mov ah,25h
    mov al,1ch
    int 21h

    mov ax,es:[bx+si-2]
    mov es,ax
    mov ax,es:[2ch]
    push es
    mov es,ax
    mov ah,49h
    int 21h
    pop es

```

```

        mov ah,49h
        int 21h

        jmp DELL_END2

DELL_END:
        mov dx,offset YET_SET
        call PRINT
DELL_END2:

        pop es
        pop ds
        pop ax
        pop dx
        ret
DEL_ROUT ENDP

```

```

SAVE_HAND PROC
        push ax
        push bx
        push es
        mov ah,35h
        mov al,1ch
        int 21h
        mov KEEP_CS, ES
        mov KEEP_IP, BX
        pop es
        pop bx
        pop ax
        ret

```

```

SAVE_HAND ENDP

```

```

;-----

```

```

BEGIN:
        mov ax,DATA
        mov ds,ax
        mov KEEP_PSP, es
        call PROV_ROUT
        xor AL,AL
        mov AH,4Ch
        int 21H

```

```

CODE ENDS

```

```

STACK SEGMENT STACK
        dw 100h dup (?)
STACK ENDS

```

```

DATA SEGMENT
        SET db 'Установка обработчика прерывания','$'
        DELL db 'Удаление обработчика прерывания',0DH,0AH,'$'
        YET_SET db 'Обработчик прерывания уже установлен',0DH,0AH,'$'
        DONT_SET db 'Обработчик прерывания не установлен',0DH,0AH,'$'
        STRENDL db 0DH,0AH,'$'
DATA ENDS

```

```

END BEGIN

```