

1. How do you obtain the currently executing task handle?

Met de functie `xTaskGetCurrentTaHandle()` kun je de huidige task handle krijgen.

2. How do you give up the CPU to another task?

Je kunt met de functie `taskYIELD()` een CPU geven aan een andere taak.

3. Which CPU core do application programs execute on for the ESP32?

Op een dual core ESP32 wordt CPU 1 gebruikt en met een single-core ESP32 gebruik je CPU 0.

4. What is the name of the default task provided by the Arduino environment?

Het standaard arduino taak is `loopTask`.

5. What FreeRTOS function is used to suspend one task?

Als je een taak wilt stoppen dan gebruik je hiervoor `vTaskSuspend()`

6. Can a task delete itself and if so how?

Een taak kan zichzelf verwijderen met de functie `vTaskDelete()` maar hiervoor kan je ook een specifiek task handler gebruiken.

7. When is the task's stack released when a task deletes itself? Immediately or later during the IDLE task?

De task verwijderd zichzelf wanneer de IDLE stack bezig gaat.

What causes the preemption in FreeRTOS for ESP32?

Wanneer de system tick onderbroken wordt.

9. How often do the ESP32 tick interrupts occur?

1 milliseconden