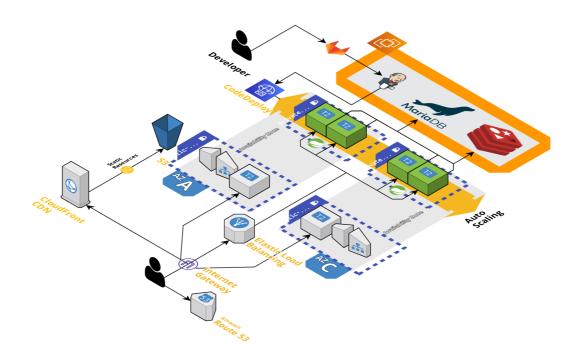
포팅 매뉴얼

1. 프로젝트 기술 스택

FE	 HTML5 CSS3 JavaScript React: 18.2.0 Redux-toolkit: 1.8.6 TypeScript: 4.8.4
BE	Infra AWS EC2 AWS VPC AWS S3 AWS Cloudfront AWS IAM AWS ACM AWS Route 53 AWS CodeDeploy Docker 20.10.21 Jenkins 2.377 Development Java 17.0.5 Spring boot 2.7.4 spring-data-redis 2.7.4 spring-data-redis 2.7.4 hibernate-core-5.6.11.Final querydsl-core:5.0.0 projectlombok:1.18.24 jbcrypt:0.4 spring-cloud-starter-aws:2.2.6.RELEASE jjwt:0.11.5 jarkarta.validation:2.0.2 Test junit-jupiter:5.8.2 mockito-core:4.5.1 Apache JMeter 5.5 DB mariadb 10.11.1

2. 서버 아키텍처



본 프로젝트의 아키텍처는 위와 같습니다. 각 서버 리소스는 특정 포트로 식별 가능하며 접 근할 수 있습니다.

각 서버의 포트 번호는 다음과 같습니다. (도커 배포 기준)

서버	HTTP 포트	HTTPS 포트
jenkins	8088	-
redis	6379	-
mariadb	3306	-

3. 프로젝트 빌드 방법 (로컬 서버)

3.1. Gitlab에서 프로젝트 클론하기

- 1. 작업할 공간에 폴더를 하나 생성합니다.
- 2. 생성한 폴더를 열고 해당 위치에서 Git Bash 를 열어줍니다. (CMD)와 같은 다른 터미널도 상관없습니다!)
- 3. git clone https://lab.ssafy.com/s07-blockchain-contract-sub2/S07P22D102.git 를 터미널 에 입력해줍니다.
- 4. gitlab에서 내려받은 파일이 생깁니다. 앞으로 해당 파일이 위치한 폴더를 root directory 라고 하겠습니다. 이후 작업 공간으로 가서 빌드 과정을 수행해주시면 됩니다.

3.2. 스프링부트 WAS 빌드

3.2.1. gradle로 직접 빌드하는 방법 (CMD 버전)

- 1. win + R을 누르고 cmd 를 입력하고 확인 버튼을 누릅니다. 그러면 명령 프롬프트 창을 띄울 수 있습니다.
- 2. 백엔드 작업 공간으로 이동해줍니다. 저의 경우에는 백엔드 작업 공간이 C:\Users\multicampus\Desktop\final-project\BE\shall-we-meet-then 입니다. 앞에 cd 명 령어를 붙이시면 해당 디렉토리로 이동할 수 있습니다.
- 3. 그 후 gradle 을 이용하여 빌드해줍니다. cmd 에 gradlew clean build -x test 명령어를 입력합니다. 그러면 서버 내부에서 진행하는 테스트 코드를 수행한 후 빌드 파일이 생깁니다.

```
C:\Users\undersmulticampus\undersktop\underskinal-project\undersball-we-meet-then>gradlew clean build -x test
BUILD SUCCESSFUL in 7s
Bactionable tasks: 6 executed
C:\Users\undersball-we-meet-then>
```

- 4. cd build/libs 명령어를 입력해서 빌드 파일이 있는 위치로 이동한 후 java -jar shall-we-meet-then-0.0.1-SNAPSHOT.jar 명령어를 입력해줍니다.
- 5. 위의 과정을 마치면 로컬 환경에서 서버 빌드 및 배포가 되었습니다.

3.2.2. gradle로 직접 빌드하는 방법 (IntelliJ)

1. 인텔리제이를 통해 해당 프로젝트를 열어줍니다.

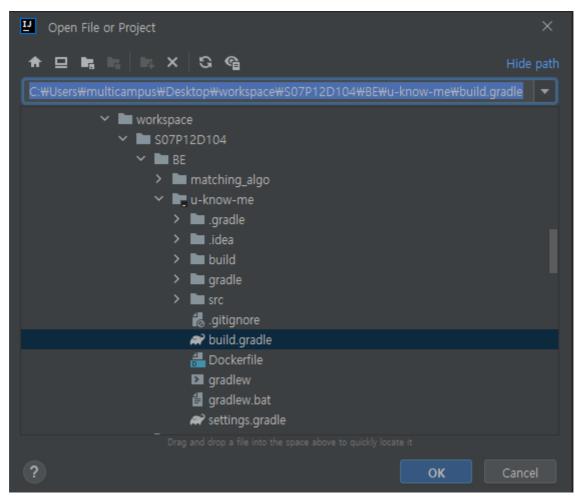


그림 3) 오픈 프로젝트를 통해 백엔드 프로젝트 열기

2. Alt + F12 를 눌러 터미널을 열어줍니다.

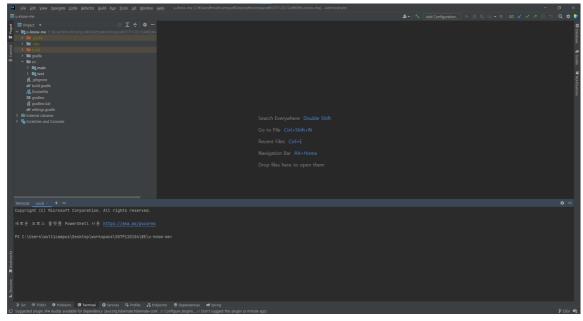


그림 4) 터미널을 연 상태의 IntelliJ

4

- 3. 터미널에 ./gradlew clean build 명령어를 입력합니다.
- 4. BUILD SUCCESSFUL 이 뜨면 cd build/libs 명령어를 입력해서 빌드 파일이 있는 위치로 이동한 후 java -jar shall-we-meet-then-0.0.1-SNAPSHOT.jar 명령어를 입력해줍니다.

4. 프로젝트 빌드 방법 (운영 서버)

4.1. VSCode를 이용한 ssh 접속

1. Remote - SSH 설치

vscode에서 ctrl + shift + x 를 누르면 extensions 탭으로 넘어갈 수 있습니다. 해당 화면에서 검색창에 ssh 를 검색하면 Remote - SSH 라는 extension이 나오는데 install 버튼을 눌러 다운로드 받아줍니다.

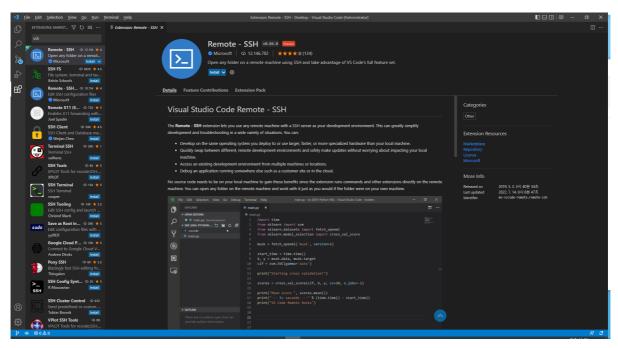


그림 5) extensions 탭

2. SSH 설정 파일 등록

원래 터미널에서 ssh -i 계정명@IP주소 로 연결할 수 있지만 계속 터미널에 명령어를 입력하기는 번거로우니 설정 파일을 등록해줍니다.

우선 f1 버튼을 눌러 ssh 를 검색합니다. 그리고 Remote-SSH:Open SSH Configuration File... 이라는 탭을 선택합니다.

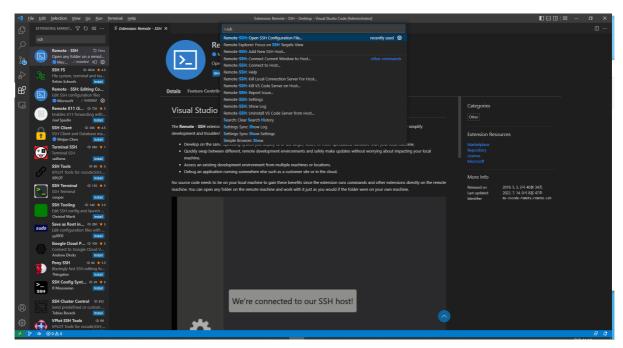


그림 6) ssh 검색

위의 버튼을 눌렀다면 같은 자리에 SSH 구성 파일 리스트가 나열됩니다. 여기서 C:\Users\< 계정명>\.ssh\config 를 선택합니다.

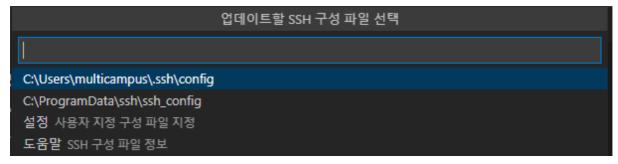


그림 7) SSH 구성 파일 리스트

그러면 SSH 구성 파일이 열립니다.

```
C: > Users > multicampus > .ssh > 를 config

1 # Read more about SSH config files: https://linux.die.net/man/5/ssh_config

2 Host 별명

3 HostName IP주소나 도메인

4 IdentityFile .pem(키페어) 파일 위치

5 User ubuntu

6
```

그림 8) SSH 구성 파일

각 요소에 대해 자세히 알아보겠습니다.

- Host : Remote SSH 의 이름을 설정해주면 됩니다. (해당 인스턴스가 무엇인지 알기 쉽게 이름을 정합니다.)
- HostName: AWS EC2 인스턴스의 public IP 나 도메인을 적으면 됩니다.
- IdentityFile : 현재 .pem 파일이 저장되어있는 위치를 작성하면 됩니다.
- User : 계정 이름을 설정한다. 우리는 ubuntu 를 사용합니다.
- Port: 기본값인 22번 포트가 아니라 다른 포트로 ssh 접근을 한다면 입력해줍니다.

3. **SSH 세션 접속**

입력을 다하고 저장한 후 좌측 탭에서 Remote Explorer 탭으로 이동합니다.

SSH TARGET 에 config에서 설정한 Host명으로 아이콘이 하나 생깁니다. Host명 우측의 폴더아이콘을 클릭합니다.

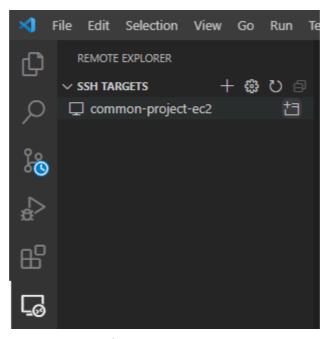


그림 9) Remote Explorer

그럼 새 vscode 창이 뜨면서 Linux, Windows, macOS를 선택하는 창이 나옵니다. 우리는 우분투를 사용하기 때문에 리눅스를 선택합니다.

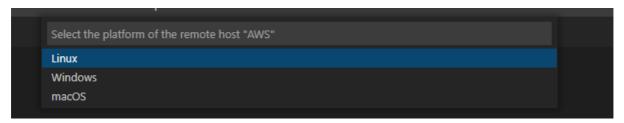


그림 10) AWS 플랫폼 선택창

그러면 SSH를 이용하여 AWS EC2 인스턴스를 vscode에서 편집할 수 있게 됩니다.

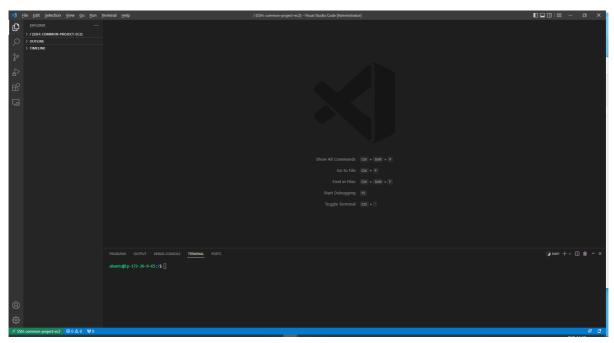


그림 11) Remote SSH에 연결된 모습

4.3. Jenkins 설정

4.3.1. 컨테이너 실행

우선 Jenkins 컨테이너를 서버에 올려줍니다. 명령어는 다음과 같습니다.

```
docker run --name jenkins-server -itd -p 8088:8080 -v /jenkins:/var/jenkins_home -u ro ot jenkins/jenkins:lts
```

컨테이너를 올린 후 [hostname]:8088 에 접속한 후 조금 기다리면 패스워드를 입력해달라는 화면이 등장합니다.

Unlock Jenkins

To ensure Jenkins is securely set up by the administrator, a password has been written to the log (not sure where to find it?) and this file on the server:

/var/jenkins_home/secrets/initialAdminPassword

Please copy the password from either location and paste it below.

Administrator password



이 때 터미널에서 docker logs jenkins-server 를 입력하면 비밀번호를 확인할 수 있습니다.

해당 비밀번호를 입력 후 Install suggested plugins 를 클릭한 후 플러그인을 다운로드 받아 줍니다.

Getting Started	
Create First Admin User	
계정명:	1
암호:	J
암호 확인:	
이름:	
이메일 주소:	J
Jenkins 2.361.1 Skip and continue	e as admin Save and Continue

플러그인을 모두 다운로드 받으면, 유저를 등록하는 화면이 등장합니다. 모두 입력해주시고 Save and Continue 버튼을 클릭해 넘어갑니다.

그 후 마지막으로 바로 Save and Finish 버튼을 누르고 Jenkins 메인 화면으로 넘어갑니다.

4.3.2. 플러그인 설치

왼쪽 탭 Jenkins 관리를 클릭 후 플러그인 관리로 들어가줍니다. 설치 가능 탭으로 이동해서 GitLab 과 Publish Over SSH를 체크하고 다운로드 받아줍니다.

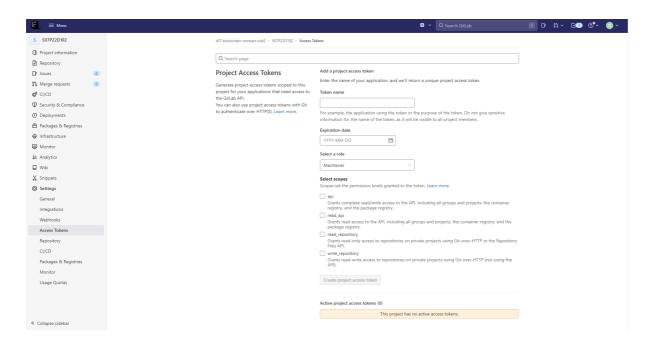
4.3.3. 시스템 설정

Gitlab

왼쪽 탭 Jenkins 관리를 클릭 후 시스템 설정 으로 들어가줍니다.

쪽 내려가서 Gitlab 에서 Gitlab Connection 을 설정해줍니다. Connection name 은 원하시는 이름으로 설정하시면 되고 Gitlab host URL 은 https://lab.ssafy.com, Credential은 Gitlab 에서 발급한 Access Token으로 등록해줍니다.

Access Token을 획득하는 방법은 Gitlab Repository 왼쪽 탭에서 Settings → Access Token 에서 발급 받으실 수 있습니다.



4.4. MySQL 컨테이너 생성

다음 명령어로 MySQL 컨테이너를 생성합니다.

docker run --name mariadb-server -e MYSQL_ROOT_PASSWORD=<password> -d -p 3306:3306 mar iadb:latest

workbench를 이용해 {hostname}:3306 으로 해당 DB 서버에 접속한 후 create database indive 를 통해서 데이터베이스를 생성해줍니다.

추가로 저희는 테스트용 MySQL 서버를 만들어두었습니다.

docker run --name mysql-container -e MYSQL_ROOT_PASSWORD=<password> -d -p 33066:3306 m
ysql:latest

4.5. Redis 컨테이너 생성

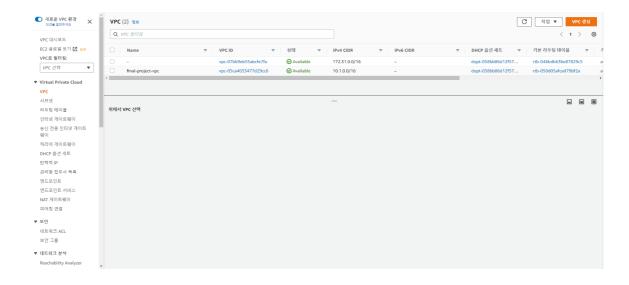
다음 명령어로 Redis 컨테이너를 생성합니다.

docker run --name redis-server -d -p 6379:6379 redis

5. AWS 인프라 구성

5.1. VPC 생성

1. $VPC \rightarrow Virtual Private Cloud \rightarrow VPC \rightarrow VPC$



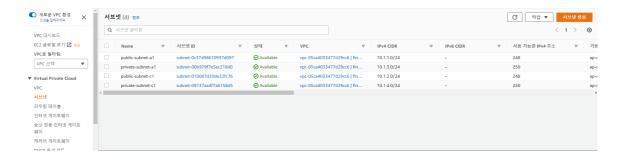
2. VPC 설정



- 생성할 리소스 : VPC만
- 이름 태그 : 원하는 이름 태그를 설정한다. 나의 경우에는 final-project-vpc 로 설정했다.
- IPv4 CIDR 블록 : IPv4 CIDR 수동 입력을 선택한다.
- IPv4 CIDR : 10.1.0.0/16 을 선택한다.
- IPv6 CIDR 블록 : IPv6 CIDR 블록 없음 을 선택한다.
- 테넌시 : 기본값

5.2. 서브넷 생성

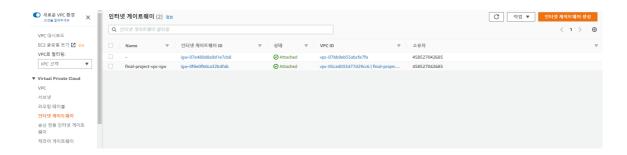
1. VPC \rightarrow Virutal Private Cloud \rightarrow 서브넷 \rightarrow 서브넷 생성



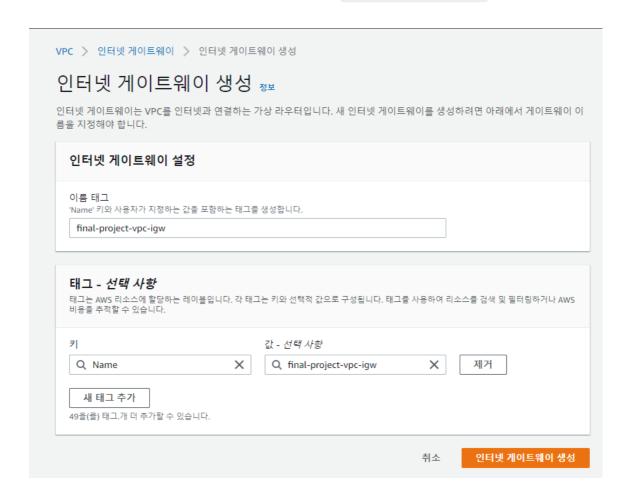
- 2. VPC ID에 아까 생성한 VPC를 선택한다.
- 3. 서브넷 설정에서는 총 4개의 서브넷을 생성할 것이다. (public-subnet 2개, private-subnet 2개)
 - a. 첫 번째 서브넷 (public-subnet)
 - 서브넷 이름 : public-subnet-a1 으로 입력한다.
 - 가용 영역: 아시아 태평양 (서울) / ap-northeast-2a 로 선택한다.
 - IPv4 CIDR 블록: 10.1.1.0/24 로 입력한다.
 - b. 두 번째 서브넷 (public-subnet)
 - 서브넷 이름 : public-subnet-c1 으로 입력한다.
 - 가용 영역: 아시아 태평양 (서울) / ap-northeast-2c 로 선택한다.
 - IPv4 CIDR 블록: 10.1.2.0/24 로 입력한다.
 - c. 세 번째 서브넷 (public-subnet)
 - 서브넷 이름 : private-subnet-a1 으로 입력한다.
 - 가용 영역: 아시아 태평양 (서울) / ap-northeast-2a 로 선택한다.
 - IPv4 CIDR 블록: 10.1.3.0/24 로 입력한다.
 - d. 네 번째 서브넷 (public-subnet)
 - 서브넷 이름: private-subnet-c1 으로 입력한다.
 - 가용 영역: 아시아 태평양 (서울) / ap-northeast-2c 로 선택한다.
 - IPv4 CIDR 블록: 10.1.4.0/24 로 입력한다.
- 4. 작업이 완료되면 서브넷을 생성한다.

5.3. 인터넷 게이트웨이 생성

1. VPC → Virtual Private Cloud → 인터넷 게이트웨이 → `인터넷 게이트웨이 생성



2. 이름만 입력하고 바로 생성한다. 나의 경우에는 final-project-vpc-igw 로 입력했다.



3. 생성한 후 인터넷 게이트웨이 인스턴스에 우클릭하여 VPC에 연결을 클릭한다.



4. VPC에 위에서 생성한 VPC를 선택한 후 저장한다.

5.4. NAT 게이트웨이 생성

- 1. $VPC \rightarrow Virutal \ Private \ Cloud \rightarrow NAT \ MOIEMO \rightarrow NAT \ MOIEMO \ MAT \ MOIEMO \ MOIEMO \ MOIEMO \ MAT \ MOIEMO \ MOI$
- 2. NAT 게이트웨이를 설정한다. 총 2개의 게이트웨이를 생성해야 한다. (public-subnet-a1 NAT, public-subnet-c1 NAT)
 - 이름 : 원하는 이름을 입력한다. 나의 경우에는 nat-gw-a1 으로 입력했다.
 - 서브넷: public-subnet-a1
 - 연결 유형 : 퍼블릿
 - 탄력적 IP 할당 ID : 오른쪽에 있는 탄력적 IP 할당 버튼을 클릭한다.
- 3. public-subnet-c1 의 NAT 게이트웨이도 생성해준다.

라우팅 테이블 생성

1. $VPC \rightarrow Virutal Private Cloud \rightarrow PRIVATE HOLD A P$



2. 총 3개의 라우팅 테이블을 생성해야 한다. (public-subnet-rt, private-subnet-a1-rt, private-subnet-c1-rt)

a. public-route-table

- i. 이름과 VPC를 입력한다. VPC는 생성한 VPC를 선택한다.
- ii. 라우팅 테이블 생성 후 라우팅 탭에서 우측에 있는 라우팅 편집을 클릭한다.
- iii. 라우팅 추가 버튼을 클릭한다. 첫번째 대상은 0.0.0.0/0, 두번째 대상은 인터넷 게이트웨이 선택 후 위에서 생성한 인터넷 게이트웨이로 설정한다.
- iv. 저장 후 서브넷 연결 탭을 클릭한다. 그 후 서브넷 연결 편집 버튼을 클릭한다.
- V. public-subnet-a1 과 public-subnet-c1 을 선택한 후 저장한다.

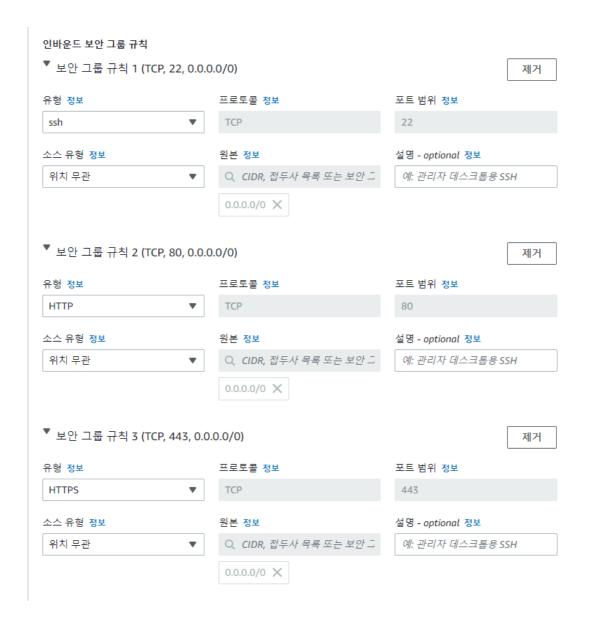
b. private-route-table

- i. 우선 위와 같이 라우팅 테이블을 생성한다. 참고로 private-route-table은 a1,
 c1 각각 총 두 개 생성해야 하며 우선 private-subnet-a1 에 대한 라우팅 테이블을 먼저 생성한다.
- ii. 이번에는 라우팅 편집 에서 첫번째 대상은 0.0.0.0/0, 두번째 대상은 NAT 게이트웨이 선택 후 nat-gw-a1 을 선택한다.
- iii. 서브넷 연결은 private-subnet-a1 을 선택해준다.
- iv. 저장한다. 위의 과정을 private-subnet-c1 에 대해서도 똑같이 해준다.

5.5. public-subnet EC2 인스턴스 생성

- - 총 2개의 public 인스턴스를 만들 것이다. 우선 public-subnet-a1의 인스턴스를 만들어보도록 하겠다.
- 2. 이름 및 태그에 원하는 이름을 설정한다. 나의 경우에는 public-ec2-a1 으로 설정
- 3. 애플리케이션 및 이미지(Amazon Machine Image)
 - Quick Start → Ubuntu
 - AMI를 Ubuntu Server 20.04 LTS (HVM), SSD Volume Type 으로 설정
 - 아키텍처는 64비트(x86)
- 4. 인스턴스 유형은 t2.micro
- 5. 키 페어(로그인)은 재 키페어 생성 버튼을 클릭하고 .pem으로 만든다. 이 키는 ssh로 인스턴스에 원격 접속할 때 사용된다.
- 6. 네트워크 설정에서 우측에 있는 편집 버튼을 누른다.
 - VPC : 이전에 생성한 VPC를 선택한다. 나의 경우에는 final-project-vpc 이다.

- 서브넷: public-subnet-a1
- 퍼블릭 IP 자동 할당 : 비활성화 → 추후에 Elastic IP로 퍼블릭 IP를 할당할 것이다.
- 보안 그룹: 새로 생성한다. 인바운드 규칙은 총 3개이다.



- 보안 그룹 이름 : public-ec2-sg
- 설명 : 원하는 문장을 작성한다.
- 。 인바운드 보안 그룹 규칙
 - 1. 유형 : ssh , 소스 유형 : 위치 무관 혹은 Anywhere 로 한다.
 - 2. 유형 : HTTP , 소스 유형 : 위치 무관 혹은 Anywhere 로 한다.
 - 3. 유형 : HTTPS , 소스 유형 : 위치 무관 혹은 Anywhere 로 한다.

- 7. 완료 후 인스턴스를 생성한다.
- 8. public-subnet-c1 에 대한 ec2 인스턴스도 생성해준다. 6번 과정에서 서브넷을 public-subnet-c1으로 해준다.

5.6. Elastic IP 할당

- 1. EC2 \rightarrow 네트워크 및 보안 \rightarrow 탄력적 IP \rightarrow 탄력적 IP 주소 할당
- 2. 탄력적 IP 주소 설정
 - 네트워크 경계 그룹 : ap-northeast-2
 - 퍼블릭 IPv4 주소 풀 : Amazon의 IPv4 주소 풀
- 3. 태그
 - Key: Name
 - Value: eip-public-ec2-a1
- 4. 생성한 IP 주소를 클릭하고 <u>작업</u> → <u>탄력적 IP 주소 연결</u>
- 5. 리소스 유형 : 인스턴스
- 6. 인스턴스: 위에서 생성한 ec2 인스턴스를 선택한다.

5.7. 배포용 커스텀 AMI 생성

EC2 인스턴스를 임시로 새로 생성해서 ssh로 원격 접속한다.

CodeDeploy Agent 설치

1. 우선 다음 명령을 차례로 입력한다.

```
sudo apt-get update

sudo apt install ruby-full

sudo apt install wget
```

2. 전부 설치가 끝나면 우분투 터미널에서 다음 명령을 입력한다.

```
cd /home/ubuntu
```

3. 다음 명령을 입력해준다.

```
wget https://aws-codedeploy-ap-northeast-2.s3.ap-northeast-2.amazonaws.com/latest/install
```

4. install 폴더가 생성되면 실행 권한을 부여한다.

```
chmod +x ./install
```

5. Ubuntu 20.04에서 최신 버전의 CodeDeploy 에이전트를 설치하려면 다음을 수행한다.

```
sudo ./install auto > /tmp/logfile
```

6. 제대로 설치되었는지 확인한다.

```
sudo service codedeploy-agent status
```

Docker 설치

1. 오래된 버전 삭제하기

```
sudo apt-get remove docker docker-engine docker.io containerd runc
```

2. repository를 설정한다.

```
sudo apt-get update

sudo apt-get install \
    ca-certificates \
    curl \
    gnupg \
    lsb-release
```

3. Docker의 Official GPG Key 를 등록한다.

```
curl -fsSL https://download.docker.com/linux/ubuntu/gpg | sudo gpg --dearmor -o /u sr/share/keyrings/docker-archive-keyring.gpg
```

4. Stable Repository를 등록한다.

```
echo \
  "deb [arch=amd64 signed-by=/usr/share/keyrings/docker-archive-keyring.gpg] http
s://download.docker.com/linux/ubuntu \
  $(lsb_release -cs) stable" | sudo tee /etc/apt/sources.list.d/docker.list > /de
v/null
```

5. Docker Engine을 설치한다.

```
sudo apt-get update

sudo apt-get install docker-ce docker-ce-cli containerd.io
```

6. 설치가 완료되었는지 확인한다.

```
docker --version
```

7. sudo 명령어 없이 도커를 사용하기 위해 도커 그룹에 유저를 추가한다.

```
sudo usermod -aG docker $USER
```

도커파일 생성

1. 도커 파일과 백엔드 배포 파일이 저장될 폴더를 생성한다.

```
mkdir ~/server

cd ~/server
```

2. vim 편집기로 도커 파일을 생성한다.

```
vim Dockerfile
```

3. 1를 누르고 다음 코드를 입력한다.

```
FROM openjdk:17-jdk-alpine
ENV ARTIFACT_NAME=shall-we-meet-then-0.0.1-SNAPSHOT.jar

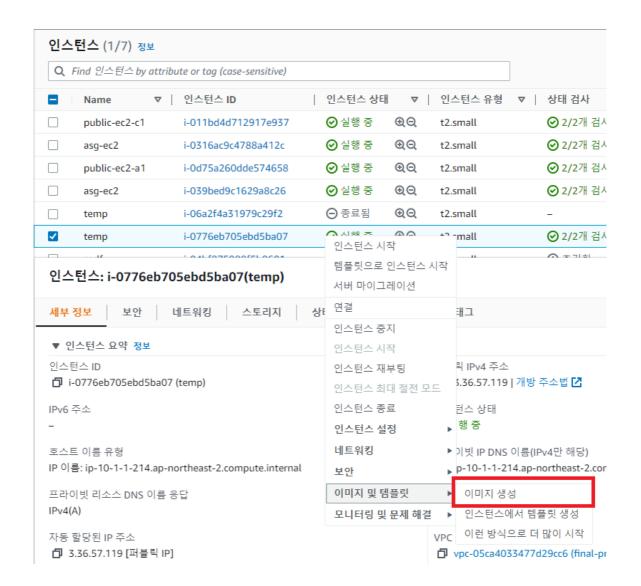
COPY $ARTIFACT_NAME .

EXPOSE 80
ENTRYPOINT exec java -jar ${ARTIFACT_NAME} --spring.profiles.active=prod
```

4. esc 를 누르고 :wq 를 입력한 후 저장한다.

AMI 생성하기

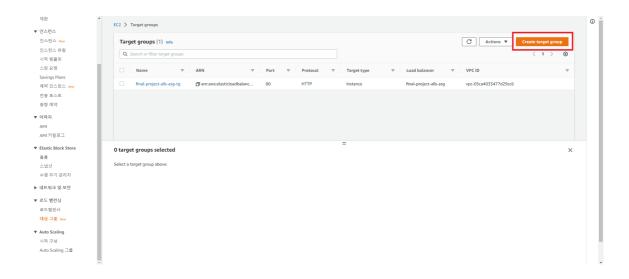
- 1. 임시로 생성한 인스턴스에 우클릭한다.



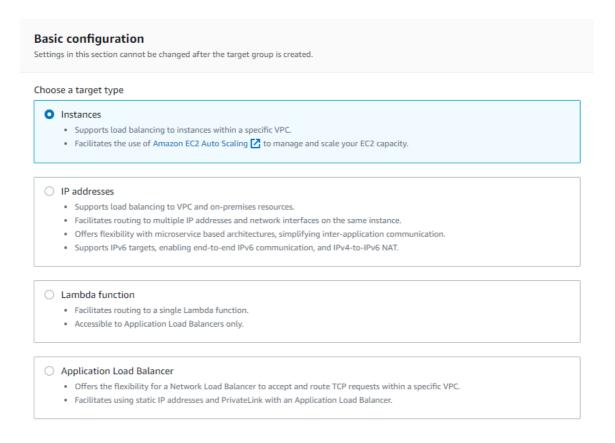
3. 이미지 이름과 이미지 설명을 입력하고 이미지를 생성한다.

5.8. 로드밸런서 타겟 그룹 생성

 $1. \quad \text{EC2} \quad \rightarrow \quad \text{로드 밸런싱} \quad \rightarrow \quad \text{대상 그룹} \quad \rightarrow \quad \text{대상 그룹 생성}$



2. Basic configuration 은 Instances 로 선택한다.

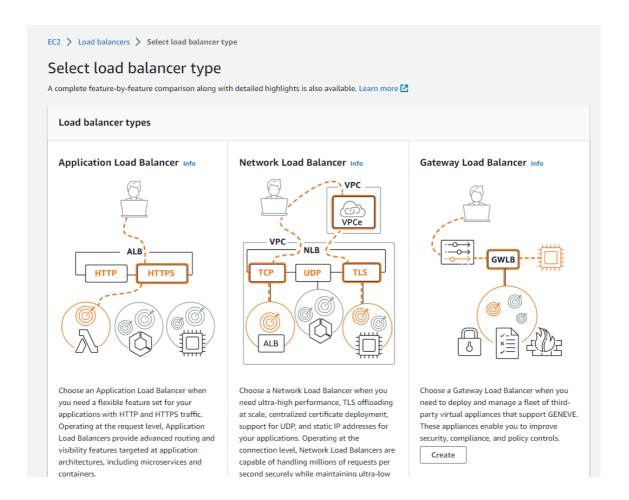


- 3. Target group name 은 원하는 이름으로 한다. 나는 final-project-alb-acg-tg 로 했다.
- 4. Protocol 은 HTTP, Port 는 80 으로 한다.
 - 참고로 대상 그룹은 로드밸런서와 통신하기 때문에 SSL 인증서를 적용하지 않아도 된다. 클라이언트와 서버 간 구간 암호화는 로드밸런서에 적용할 것이다.
- 5. VPC 는 기존에 생성한 final-project-vpc 로 한다.

- 6. Protocol Version 은 HTTP1으로 한다.
- 7. Health Check 에서 Advanced health check settings 를 눌러 Success Code 에 200,401 로 변경해준다.
 - 우리 서비스는 JWT를 이용하기 때문에 헬스 체크용 요청이 401로 반환된다. 추후 에 200으로 받을 수 있도록 리팩토링하자.
- 8. Register targets 에서 아무것도 건드리지 않고 바로 Create target group 을 클릭한다.

5.9. 로드밸런서 생성

- 1. $EC2 \rightarrow gEC$ 밸런싱 $\rightarrow gEC$ 밸런서 생성
- 2. Application Load Balancer 로 선택

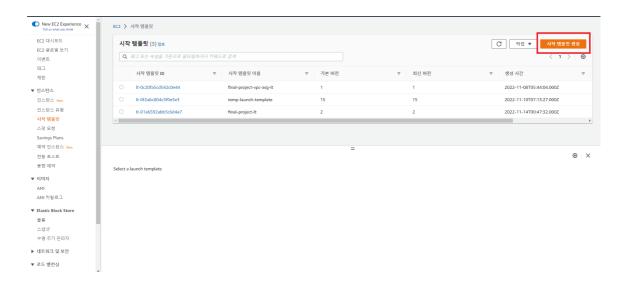


- 3. Load balancer name 은 원하는 이름으로 설정한다. 나는 final-project-alb-acg 로 설정했다.
- 4. Scheme 은 Internet-facing 으로 설정한다.

- 5. IP address type 은 IPv4 로 설정한다.
- 6. VPC 는 본인이 생성한 VPC로 설정한다. 나의 경우에는 final-project-vpc 로 설정했다.
- 7. Mappings 는 ap-northeast-2a, ap-northeast-2c 둘 다 체크해준다. 그 후 Subnet은 각각 private-subnet-a1, private-subnet-c1 으로 설정한다.
- 8. Security Group 은 새로 생성해준다. 인바운드 규칙은 SSH, HTTP, HTTPS 를 모든 대상으로 열어준다.
- 9. Listeners and routing 은 우선 HTTP만 등록해둔다. 추후에 ACM 설정 후 HTTPS로 등록한다.
- 10. Tag 에 Key에 Name, Value에 Load balancer name에 입력한 값을 똑같이 입력한다.
- 11. Summary 확인 후 로드밸런서를 생성한다.

5.10. Auto Scaling 시작 템플릿 생성

1. $EC2 \rightarrow OLOTION \rightarrow OLOTION A NATION NATIO$

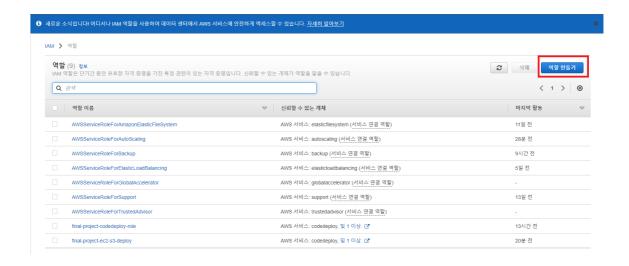


- 2. 시작 템플릿 이름은 원하는 걸로 입력한다. 나의 경우에는 final-project-lt 로 했음
- 3. AMI는 오토 스케일링을 위해 생성한 이미지를 사용한다. 나의 경우에는 deploy-server-image 이다.
- 4. 인스턴스 유형은 t2.micro 로 한다. (프로젝트 할 때는 교보재로 받아 t2.small 을 이용 했음)
- 5. private-subnet 에 접속할 전용 pem 키를 하나 생성한다. public-subnet 에 있는 인스턴 스에 넣어두고 ssh로 접속할 수 있다.

- 6. 네트워크 설정에서 저벌 은 따로 설정하지 않는다.
- 7. 보안 그룹은 private-subnet 용 보안 그룹을 사용한다. 나의 경우에는 private-ec2-sg 임.
- 8. 스토리지(볼륨)은 그대로 둔다.
- 9. 리소스 태그도 따로 포함하지 않는다.

신뢰할 수 있는 엔터티 선택 정보

10. 고급 세부 정보 → IAM 인스턴스 프로파일 에서 새로운 IAM 프로파일을 생성한다.



- 이 작업은 추후에 CodeDeploy를 이용해 CI/CD 환경을 구축할 때 EC2가 S3에 있는 배포 파일을 다운로드 하기 위해 사용되는 IAM 역할을 만드는 작업이다.
- 11. 신뢰할 수 있는 엔티티 유형에 AWS 서비스를 선택하고 사용 사례에 EC2를 체크한다.

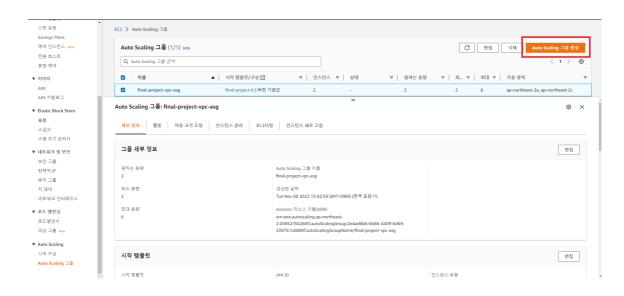
신뢰할 수 있는 엔터티 유형 AWS 계정 사용자 또는 서드 파티에 속한 다른 AWS 계정의 엔터티 가 이 계정에서 작업을 수행하도록 허용합니다. ○ 웹 자격 증명 지정된 외부 웹 자격 증명 공급자와 연동된 사용자가 이 역할을 맡아 이 계정에서 작업을 수행하도록 허용합니 다. O AWS 서비스 ... - , -, -EC2, Lambda 등의 AWS 서비스가 이 계정에서 작업을 수행하도록 허용합니다. SAML 2.0 연동
기업 디렉터리에서 SAML 2.0과 연동된 사용자가 이 계
정에서 작업을 수행할 수 있도록 허용합니다. 사용자 지정 신뢰 정책 다른 사용자가 이 계정에서 작업을 수행할 수 있도록 사용자 지정 신뢰 정책을 생성합니다. 사용 사례 EC2. Lambda 등의 AWS 서비스가 이 계정에서 작업을 수행하도록 허용합니다 일반 사용 사례 Allows EC2 instances to call AWS services on your behalt Lambda llows Lambda functions to call AWS services on your behal 다른 AWS 서비스의 사용 사례: 사용 사례를 조회할 서비스 선택

12. 권한 정책에서 AmazonEC2RoleforAWSCodeDeploy 를 추가한다.

- 13. 역할 이름을 입력하고 역할을 생성한다. 나의 경우에는 final-project-ec2-s3-deploy 라고 이름 지었다.
- 14. 생성 후 다시 시작 템플릿 생성 페이지로 돌아와서 TAM 인스턴스 프로파일 옆에 있는 새로고 침 이미지를 클릭하고, 방금 생성한 final-project-ec2-s3-deploy 프로파일로 설정한 후 저장한다.

5.11. Auto Scaling 그룹 생성

1. EC2 \rightarrow Auto Scaling \rightarrow Auto Scaling $\neg \exists$ \rightarrow Auto Scaling $\neg \exists$ dd



- 2. Auto Scaling 그룹 이름을 설정한다. 나의 경우에는 final-project-vpc-asg 라고 이름지었다.
- 3. 시작 템플릿은 위에서 생성한 final-project-lt 를 선택한다.
- 4. VPC는 생성했던 VPC를 이용한다. 나의 경우에는 final-project-vpc 이다.
- 5. 가용 영역 및 서브넷은 private-subnet-a1, private-subnet-c1 로 설정한다.
- 6. 로드 밸런싱은 기존 로드 밸런서에 연결 선택 후 로드 밸런서 대상 그룹에서 선택 → 예전에 생성했던 대상 그룹인 final-project-alb-asg-tg 를 선택한다.
- 7. 그룹 크기는 원하는 용량 2, 최소 용량 2, 최대 용량 3으로 설정한다. 최소 용량은 2로 하고 나머지는 입맛에 맞추면 된다.
- 8. 크기 조정 정책은 대상 추적 크기 조정 정책을 선택한다.

• 지표 유형 : 평균 CPU 사용률

● 대상 값 : 80

- 인스턴스 요구 사항: 300
- → 위와 같이 설정하면 대상 그룹에 속한 인스턴스의 평균 CPU 사용률이 80%가 넘어 서면 자동으로 스케일 아웃되고, 사용률이 줄어들면 스케일 인된다.
- 9. 나머지는 필요에 따라 선택하고 Auto Scaling 그룹을 생성한다.

6. AWS 프론트 서버 CI/CD 환경 구축

6.1. 배포용 S3 버킷 생성

- 1. S3 \rightarrow 버킷 \rightarrow 버킷 만들기
- 2. 일반 구성
 - 버킷 이름 : 원하는 걸로 설정한다.
 - AWS 리전 : 아시아 태평양(서울) ap-northeast-2
- 3. 객체 소유권은 ACL 비활성화됨(권장)
- 4. 이 버킷의 퍼블릭 액세스 차단 설정은 모든 퍼블릭 액세스 차단을 체크 해제한다.

이 버킷의 퍼블릭 액세스 차단 설정

퍼블릭 액세스는 ACL(액세스 제어 목록), 버킷 정책, 액세스 지점 정책 또는 모두를 통해 버킷 및 객제에 부여됩니다. 이 버킷 및 해당 객제에 대한 퍼블릭 액세스가 차단되었는지 확인하려면 모든 퍼블릭 액세스 차단을 활성화합니다. 이 설정은 이 버킷 및 해당 액세스 지점에만 적용됩니다. AWS에서는 모든 퍼블릭 액세스 차단을 활성화하도록 권장하지만, 이 설정을 적용하기 전에 퍼블릭 액세스가 없어도 애플리케이션이 올바르게 작동하는지 확인합니다. 이 버킷 또는 내부 객체에 대한 어느 정도 수준의 퍼블릭 액세스가 필요한 경우 특정 스토리지 사용 사례에 맞게 아래 개 별 설정을 사용자 지정할 수 있습니다. 자세히 알아보기 ☑

	든 퍼블릭 액세스 차단 설정을 활성화하면 아래 4개의 설정을 모두 활성화한 것과 같습니다. 다음 설정 각각은 서로 독립적입니다.
- 🗆	# ACL(액세스 제어 목록)을 통해 부여된 버킷 및 객체에 대한 퍼블릭 액세스 차단 S3은 새로 추가된 버킷 또는 객체에 적용되는 퍼블릭 액세스 권한을 차단하며, 기존 버킷 및 객체에 대한 새 퍼블릭 액세스 ACL 생성을 금지합니다. 이 설정은 ACL을 사용하여 S3 리소스에 대한 퍼블릭 액세스를 허용하는 기존 권한을 변경하지 않습니다.
- 🗆	임의의 ACL(액세스 제어 목록)을 통해 부여된 버킷 및 객체에 대한 퍼블릭 액세스 차단 S3은 버킷 및 객체에 대한 퍼블릭 액세스를 부여하는 모든 ACL을 무시합니다.
- 🗆	 새 퍼블릭 버킷 또는 액세스 지점 정책을 통해 부여된 버킷 및 객체에 대한 퍼블릭 액세스 차단 S3은 버킷 및 객체에 대한 퍼블릭 액세스를 부여하는 새 버킷 및 액세스 지점 정책을 차단합니다. 이 설정은 S3 리소스에 대한 퍼블릭세스를 허용하는 기존 정책을 변경하지 않습니다.
L 🗆	임의의 퍼블릭 버킷 또는 액세스 지점 정책을 통해 부여된 버킷 및 객체에 대한 퍼블릭 및 교차 계정 액세스 차단 53은 버킷 및 객체에 대한 퍼블릭 액세스를 부여하는 정책을 사용하는 버킷 또는 액세스 지점에 대한 퍼블릭 및 교차 계정 액세스를 무 시합니다.



모든 퍼블릭 액세스 차단을 비활성화하면 이 버킷과 그 안에 포함된 객체가 퍼블릭 상태가 될 수 있습니다. 퍼블릭 액세스 차단을 활성화하는 것이 좋습니다.

☑ 현재 설정으로 인해 이 버킷과 그 안에 포함된 객체가 퍼블릭 상태가 될 수 있 음을 알고 있습니다.

- 5. 버킷 버전 관리는 비활성화
- 6. 태그
 - 키 : Name
 - 값:원하는이름
- 7. 기본 암호화는 비활성화
- 8. 버킷 생성 후 해당 버킷 클릭 → 권한 → 버킷 정책 에서 우측에 있는 편집 버튼을 누른다.
- 9. 버킷 정책 편집에서 우측에 있는 정책 생성기를 누른다.
- 10. 다음과 같이 입력한다.



AWS Policy Generator

The AWS Policy Generator is a tool that enables you to create policies that control access to Amazon Web Services (AWS) products policies, see key concepts in Using AWS Identity and Access Management. Here are sample policies.

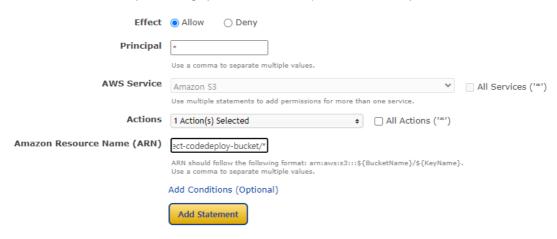
Step 1: Select Policy Type

A Policy is a container for permissions. The different types of policies you can create are an IAM Policy, an S3 Bucket Policy, an SNS Queue Policy.

Select Type of Policy S3 Bucket Policy

Step 2: Add Statement(s)

A statement is the formal description of a single permission. See a description of elements that you can use in statements.



• Select Type of Policy: S3 Bucket Policy

• Effect: Allow

Principal : *

• AWS Service : Amazon S3

• Actions: GetObject

- Amazon Resource Name (ARN): 이전 정책 편집 페이지에서 버킷 ARN 을 복사한다. 추가로 /* 를 붙여준다. 즉, 다음과 같은 형태가 된다. 버킷 ARN/*
- 11. 정책을 생성한 후 나오는 JSON Document를 복사한 뒤 이전 버킷 정책 편집 페이지에 입력한다.

```
버킷 정책
JSON으로 작성된 버킷 정책은 버킷에 저장된 객체에 대한 액세스 권한을 제공합니다. 버킷 정책은 다른 계정이 소유한 객체에는 적용되지 않습니다. 자세히 알아보기 ☑
```

버킷 ARN

arn:aws:s3:::final-project-codedeploy-bucket

정책

```
1 - [{
          "Version": "2012-10-17",
          "Id": "Policy1668403726451",
  3
  4 +
          "Statement": [
                  "Sid": "Stmt1668403725649",
   6
                 "Effect": "Allow",
  8
                "Principal": "*",
                 "Action": "s3:GetObject",
                 "Resource": "arn:aws:s3:::final-project-codedeploy-bucket/*"
  10
  11
  12
13 }
```

- 12. 속성 탭에서 맨 아래에 있는 정적 웹 사이트 호스팅 에서 편집 버튼을 누릅니다.
 - 정적 웹 사이트 호스팅 : <u>활성화</u>
 - 호스팅 유형 : 정적 웹 사이트 호스팅
 - 인덱스 문서 : index.html
 - 나머지는 그대로 둡니다.

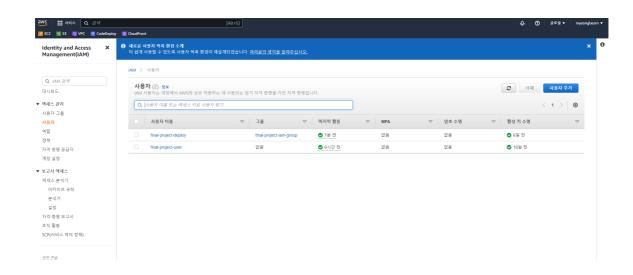
6.2. Cloudfront 배포

- 1. Cloudfront \rightarrow 배포 \rightarrow 배포 생성
- 2. 원본 도메인에 위에서 생성한 S3 버킷을 선택합니다.
- 3. 원본 경로는 그대로 둡니다.
- 4. 이름에는 원하는 이름을 입력합니다.
- 5. 뷰어 프로토콜 정책은 Redirect HTTP to HTTPS
- 6. 설정에서 사용자 정의 SSL 인증서는 예전에 생성한 ACM SSL 인증서를 선택합니다.

- 7. 기본값 루트 객체는 index.html 을 입력해줍니다.
- 8. 나머지는 전부 그대로 둡니다.

6.3. Cloudfront 무효화 설정

- 1. Cloudfront 무효화를 위한 설정을 해야한다.
- 1. Cloudfront의 invalidation을 생성하기 위한 IAM 사용자를 생성해야한다. IAM → 사용자 → 사용자 추가



2. 사용자 이름 을 아무거나 입력하고 액세스 키는 프로그래밍 방식 액세스로 선택한다.



3. 기존 정책 직접 연결 → 정책 생성 버튼을 누른다.

- 4. 시각적 편집기에서 다음과 같이 설정한다.
 - 서비스 : cloudfront
 - 작업 : CreateInvalidation
 - 리소스: ARN 추가 → CloudFront_distribution ARN 지정 에 무효화할 cloudfront의 ARN 입력
 - 요청 조건: 그대로
- 5. 나머지 입력 후 정책 생성

6.4. 젠킨스 컨테이너에 aws cli 설치

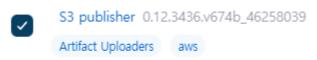
- 1. 젠킨스 컨테이너의 sh로 들어간다. → docker exec -it {젠킨스 컨테이너 이름} sh
- 2. 우선 jenkins container에 aws cli를 설치해준다.

```
apt-get update
apt install python3-pip -y
pip3 install awscli
```

3. awscli의 유저 설정을 해준다. → aws configure

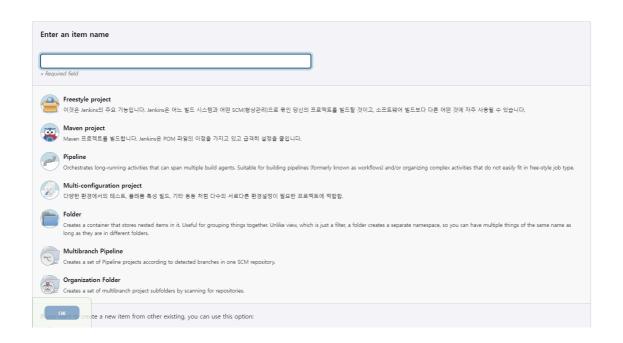
6.5. Cloudfront CI/CD 환경 구축 (리액트 배포)

- 1. Jenkins에 접속한다.
- 2. 플러그인 중 NodeJS 와 S3 publisher 를 설치해준다.

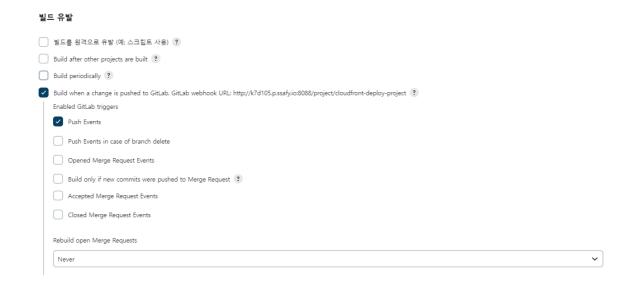


This is a plugin to upload files to Amazon S3 buckets.

- 3. NodeJS 는 GlobalConfiguration으로 가서 Install Automatically 체크 후 저장해준다. 그리고 S3 publisher는 시스템 설정에서 Amazon S3 profiles 에서 IAM에서 생성한 access key와 secret key를 등록해야한다. profile name 은 aws-s3-profile로 한다.
- 4. Pipeline 으로 아이템을 생성한다.



5. 빌드 유발 에서 Build when a change is pushed to GitLab. GitLab webhook URL: ~~ 선택



6. Gitlab 에서 웹 훅 설정도 해주기! URL은 Gitlab webhook URL 뒤에 URL 주소를 적어주고 Secret token은 더 보기 후 밑으로 내려가면 생성할 수 있다.

Q Search page

Webhooks

Webhooks enable you to send notifications to web applications in response to events in a group or project. We recommend using an integration in preference to a webhook.

URL

http://k7d105.p.ssafy.io:8088/project/cloudfront-deploy-project

URL must be percent-encoded if it contains one or more special characters.

Secret token



Used to validate received payloads. Sent with the request in the X-Gitlab-Token HTTP header.

7. Pipeline 스크립트를 입력한다.

```
pipeline {
    agent any
    tools {nodejs "NodeJS"}
    stages {
        stage('prepare') {
            steps {
                git credentialsId: 'this', url: 'https://lab.ssafy.com/mungmnb777/
aws-cicd-test-repo.git'
            }
        }
        stage('build') {
            steps {
                dir('FE/shall-we-meet-then') {
                    sh 'npm install'
                    sh 'CI=false npm run build'
            }
        }
        stage('upload S3') {
            steps {
                s3Upload consoleLogLevel: 'INFO',
                dontSetBuildResultOnFailure: false,
                dontWaitForConcurrentBuildCompletion: false,
                entries: [[
                    bucket: 'final-project-react-deploy-kr',
                    excludedFile: '',
                    flatten: false,
                    gzipFiles: false,
                    keepForever: false,
                    managedArtifacts: false,
                    noUploadOnFailure: true,
                    selectedRegion: 'ap-northeast-2',
                    showDirectlyInBrowser: false,
                    sourceFile: 'FE/shall-we-meet-then/build/**',
                    storageClass: 'STANDARD',
                    uploadFromSlave: false,
                    useServerSideEncryption: false]],
                pluginFailureResultConstraint: 'FAILURE',
```

7. AWS 백엔드 스프링부트 서버 CI/CD 환경 구 축

7.1. 배포용 S3 버킷 생성

- 1. S3 → 버킷 → 버킷 만들기
- 2. 일반 구성
 - 버킷 이름 : 원하는 걸로 설정한다.
 - AWS 리전 : 아시아 태평양(서울) ap-northeast-2
- 3. 객체 소유권은 ACL 비활성화됨(권장)
- 4. 이 버킷의 퍼블릭 액세스 차단 설정은 모든 퍼블릭 액세스 차단을 체크 해제한다.

이 버킷의 퍼블릭 액세스 차단 설정

퍼블릭 액세스는 ACL(액세스 제어 목록), 버킷 정책, 액세스 지점 정책 또는 모두를 통해 버킷 및 객제에 부여됩니다. 이 버킷 및 해당 객제에 대한 퍼블릭 액세스가 차단되었는지 확인하려면 모든 퍼블릭 액세스 차단을 활성화합니다. 이 설정은 이 버킷 및 해당 액세스 지점에만 적용됩니다. AWS에서는 모든 퍼블릭 액세스 차단을 활성화하도록 권장하지만, 이 설정을 적용하기 전에 퍼블릭 액세스가 없어도 애플리케이션이 올바르게 작동하는지 확인합니다. 이 버킷 또는 내부 객체에 대한 어느 정도 수준의 퍼블릭 액세스가 필요한 경우 특정 스토리지 사용 사례에 맞게 아래 개 별 설정을 사용자 지정할 수 있습니다. 자세히 알아보기 🔼

		든 퍼블릭 액세스 차단 설정을 활성화하면 아래 4개의 설정을 모두 활성화한 것과 같습니다. 다음 설정 각각은 서로 독립적입니다.
,	- 🗆	# ACL(액세스 제어 목록)을 통해 부여된 버킷 및 객체에 대한 퍼블릭 액세스 차단 S3은 새로 추가된 버킷 또는 객체에 적용되는 퍼블릭 액세스 권한을 차단하며, 기존 버킷 및 객체에 대한 새 퍼블릭 액세스 ACL 생성을 금지합니다. 이 설정은 ACL을 사용하여 S3 리소스에 대한 퍼블릭 액세스를 허용하는 기존 권한을 변경하지 않습니다.
	- 🗆	임의의 ACL(액세스 제어 목록)을 통해 부여된 버킷 및 객체에 대한 퍼블릭 액세스 차단 S3은 버킷 및 객체에 대한 퍼블릭 액세스를 부여하는 모든 ACL을 무시합니다.
,	- 🗆	 새 퍼블릭 버킷 또는 액세스 지점 정책을 통해 부여된 버킷 및 객체에 대한 퍼블릭 액세스 차단 53은 버킷 및 객체에 대한 퍼블릭 액세스를 부여하는 새 버킷 및 액세스 지점 정책을 차단합니다. 이 설정은 53 리소스에 대한 퍼블릭 세스를 허용하는 기존 정책을 변경하지 않습니다.
	- 🗆	임의의 퍼블릭 버킷 또는 액세스 지점 정책을 통해 부여된 버킷 및 객체에 대한 퍼블릭 및 교차 계정 액세스 차단 S3은 버킷 및 객체에 대한 퍼블릭 액세스를 부여하는 정책을 사용하는 버킷 또는 액세스 지점에 대한 퍼블릭 및 교차 계정 액세스를 무 시합니다.



모든 퍼블릭 액세스 차단을 비활성화하면 이 버킷과 그 안에 포함된 객체가 퍼블릭 상태가 될 수 있습니다. ▲ 전적 웹 사이트 호스팅과 같은 구체적으로 확인된 사용 사례에서 퍼블릭 액세스가 필요한 경우가 아니면 모든 퍼블릭 액세스 차단을 활성화하는 것이 좋습니다.

☑ 현재 설정으로 인해 이 버킷과 그 안에 포함된 객체가 퍼블릭 상태가 될 수 있 음을 알고 있습니다.

- 5. 버킷 버전 관리는 비활성화
- 6. 태그
 - 키 : Name
 - 값:원하는이름
- 7. 기본 암호화는 비활성화
- 8. 버킷 생성 후 해당 버킷 클릭 → 권한 → 버킷 정책 에서 우측에 있는 편집 버튼을 누른다.
- 9. 버킷 정책 편집에서 우측에 있는 정책 생성기를 누른다.
- 10. 다음과 같이 입력한다.



AWS Policy Generator

The AWS Policy Generator is a tool that enables you to create policies that control access to Amazon Web Services (AWS) products policies, see key concepts in Using AWS Identity and Access Management. Here are sample policies.

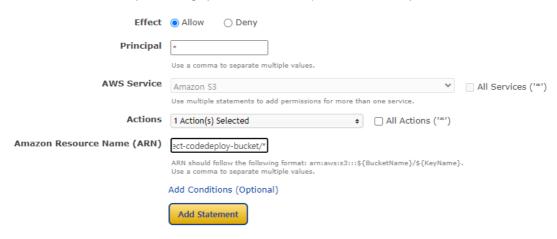
Step 1: Select Policy Type

A Policy is a container for permissions. The different types of policies you can create are an IAM Policy, an S3 Bucket Policy, an SNS Queue Policy.

Select Type of Policy S3 Bucket Policy

Step 2: Add Statement(s)

A statement is the formal description of a single permission. See a description of elements that you can use in statements.



• Select Type of Policy: S3 Bucket Policy

• Effect: Allow

Principal : *

• AWS Service : Amazon S3

• Actions: GetObject

Amazon Resource Name (ARN): 이전 정책 편집 페이지에서 버킷 ARN 을 복사한다. 추가로 /* 를 붙여준다. 즉, 다음과 같은 형태가 된다. 버킷 ARN/*

11. 정책을 생성한 후 나오는 JSON Document를 복사한 뒤 이전 버킷 정책 편집 페이지에 입력한다.

```
버킷 정책
```

JSON으로 작성된 버킷 정책은 버킷에 저장된 객체에 대한 액세스 권한을 제공합니다. 버킷 정책은 다른 계정이 소유한 객체에는 적용되지 않습니다. 자세히 알아보기 🔀

버킷 ARN

arn:aws:s3:::final-project-codedeploy-bucket

정책

```
1 - {
          "Version": "2012-10-17",
         "Id": "Policy1668403726451",
  3
        "Statement": [
  4 -
                "Sid": "Stmt1668403725649",
  6
           "Effect": "Allow",
         "Principal": "*",
  8
                "Action": "s3:GetObject",
               "Resource": "arn:aws:s3:::final-project-codedeploy-bucket/*"
  10
  11
  12
 13 }
```

7.2. CodeDeploy 설정

애플리케이션 생성

- 1. $CodeDeploy \rightarrow 애플리케이션 <math>\rightarrow$ 애플리케이션 생성
- 2. 애플리케이션 이름은 원하는 이름으로 설정한다.
- 3. 컴퓨팅 플랫폼은 EC2/온프레미스 로 설정한다.

IAM 역할 생성

- 1. IAM \rightarrow 액세스 관리 \rightarrow 역할 \rightarrow 역할 만들기
- 2. 신뢰할 수 있는 엔티티 유형 : AWS 서비스
- 3. 사용 사례 : 다른 AWS 서비스의 사용 사례 → CodeDeploy
- 4. 권한 추가에서는 바로 📭 버튼을 누른다.
- 5. 권한을 생성한다.

배포 그룹 생성

- 1. CodeDeploy
 ightarrow 애플리케이션
 ightarrow 애플리케이션
 ightarrow 생성한 애플리케이션
 ightarrow 배포 그룹
 ightarrow 배포
 ightarrow
 ightarrow
- 2. 배포 그룹 이름은 원하는 이름으로 입력한다.
- 3. 서비스 역할은 위에서 생성한 CodeDeployRole로 설정해준다.
- 4. 배포 유형은 현재 위치로 한다.
- 5. 환경 구성은 Amazon EC2 Auto Scaling 그룹 으로 설정하고 이전에 생성한 오토스케일링 그룹으로 설정한다.
- 6. 배포 설정은 CodeDeployDefault.AllAtOnce 로 한다.
- 7. 로드 밸런서는 활성화하고 Application Load Balancer 또는 Network Load Balancer 체크 후 이전에 생성한 대상 그룹을 선택한다.

배포 구성 생성

- 1. CodeDeploy \rightarrow 배포 구성 \rightarrow 배포 구성 생성
- 2. 배포 구성 이름은 원하는 것으로 설정한다.
- 3. 컴퓨팅 플랫폼은 EC2/온프레미스
- 4. 최소 정상 호스트는 🙀
- 5. 값은 1로 설정한 후 생성한다.

Jenkins 설정

- 1. 우선 Jenkins 관리 → 플러그인 관리 → Available plugins 로 들어가서 CodeDeploy 플러 그인을 설치한다.
- 2. 설치 후 새로운 Item 에서 Freestyle project 를 선택하고 OK를 누른다.
- 3. 소스 코드 관리는 Git 을 체크한다.



- Repository URL : 깃랩의 리포지토리 URL을 입력한다.
- Credentials : 계정 정보를 입력한다. ID와 비밀번호로 해도 되고, 토큰을 이용하여 인증해도 된다.
- Branches to build : develop으로 설정한다.
- 나머지는 그대로 둔다.
- 4. 빌드 유발에서 Build when a change is pushed to Gitlab 을 체크한다.
 - Enabled Gitlab triggers : Push Events만 체크한다.
 - 그리고 고급 버튼을 눌러 아래쪽의 Allowed branches를 Filter branches by name 으로 체크하고 Include에 develop 을 입력한다. 에러메시지가 떠도 무시한다.
 - 맨 아래의 Secret token의 Generate 버튼을 눌러 복사한다.
- 5. Gitlab 리포지토리 페이지로 이동한다. Settings → Webhooks 에 가서 URL과 Secret token을 입력한다. URL은 Build when a change is pushed to Gitlab 우측에 적혀있다.
 - Build when a change is pushed to GitLab. GitLab webhook URL: http://k7d105.p.ssafy.io:8088/project/final-project-aws-cicd ?
- 6. 빌드 환경은 그대로 둔다.
- 7. Build Steps에서 Execute Shell을 열고 다음과 같은 코드를 입력한다.

cd BE/shall-we-meet-then

```
cp /var/jenkins_home/properties/application-aws.properties ${WORKSPACE}/BE/shall-w
e-meet-then/src/main/resources/application-aws.properties

cp /var/jenkins_home/properties/application-mail.properties ${WORKSPACE}/BE/shall-we-meet-then/src/main/resources/application-mail.properties

chmod +x gradlew

./gradlew clean build -x test

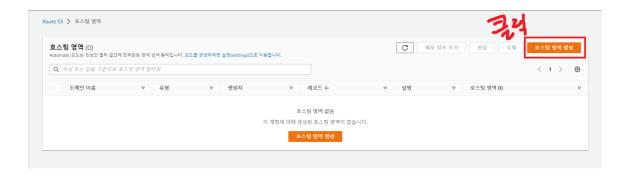
cp build/libs/*.jar /var/jenkins_home/workspace/final-project-aws-cicd
cp appspec.yml /var/jenkins_home/workspace/final-project-aws-cicd
cp scripts -r /var/jenkins_home/workspace/final-project-aws-cicd
```

- 8. 빌드 후 조치에서 Deploy an application to AWS CodeDeploy 를 선택한다.
 - AWS CodeDeploy Application Name : 위에서 생성한 CodeDeploy 애플리케이션의 이름을 입력한다.
 - AWS CodeDeploy Deployment Group : 위에서 생성한 배포 그룹의 이름을 입력 한다.
 - AWS CodeDeploy Deployment Config: 위에서 생성한 배포 구성의 이름을 입력 한다.
 - AWS Region : AP_NORTHEAST_2 를 입력한다.
 - S3 Bucket : 위에서 생성한 S3 버킷의 이름을 입력한다.
 - Include Files: *.jar, appspec.yml, scripts/* 을 입력한다.
 - Use Access/Secret Keys는 다음과 같은 권한을 가지고 있는 IAM 사용자를 생성 해 해당 사용자의 Access Key와 Secret Key를 입력해준다.

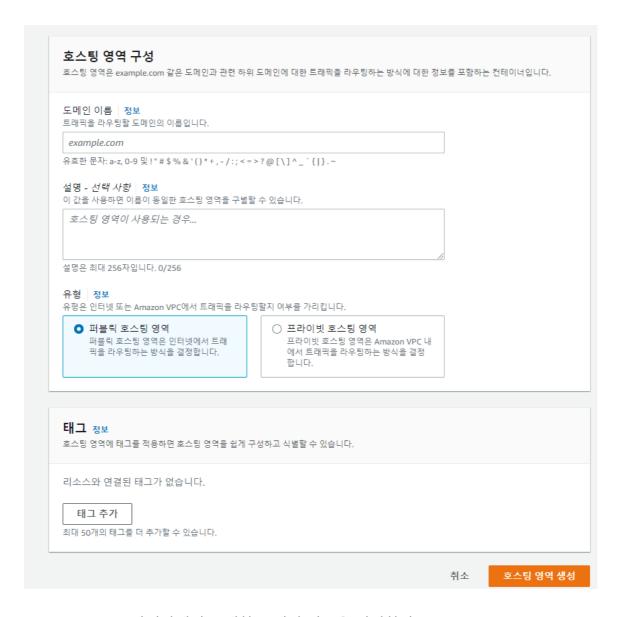
8. ACM과 Route 53을 활용한 도메인 네임 설정

8.1. 가비아 → Route 53 호스팅 설정

- 1. AWS Route 53으로 이동한다.
- 2. 왼쪽 탭에서 호스팅 영역을 클릭한 후 호스팅 영역 생성 버튼을 클릭한다.



3. 각 입력창에 값을 입력한다.

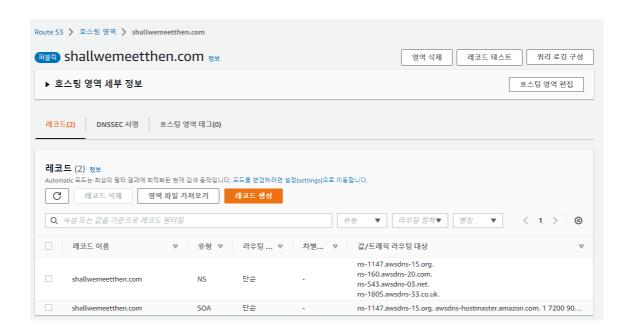


• 도메인 이름: 가비아에서 구매한 도메인 이름을 입력한다.

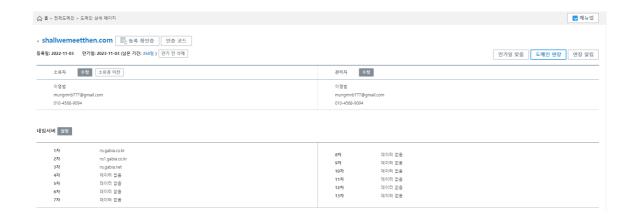
• 설명 : 해당 도메인에 대한 설명을 입력한다. (입력 안해도 됨)

• 유형 : 퍼블릭 호스팅 영역을 선택한다.

4. Route 53 호스팅 영역이 생성 완료되었다. NS 유형의 값/트래픽 라우팅 대상을 기억한다.



5. 가비아로 이동해서 가비아 > My가비아 > 도메인통합관리를 > 도메인관리 > 도메인상세페이지 로 이 동한다. 네임서버 의 설정 버튼을 누르고, 네임서버의 호스트명을 Route 53의 값/트래픽 라우팅 대상 값으로 전부 변경해준다.



6. 네임 서버 등록이 완료되었다.

8.2. ACM을 활용한 SSL 인증서 발급

ACM이란?

ACM이란 AWS Cerificate Manager로 웹 사이트에서 사용하는 SSL/TLS 인증서를 발급 및 관리해주는 서비스이다. SSL은 클라이언트와 서버 간 구간 암호화를 적용해주는 기술이

다. 웹사이트에서 나가고 들어오는 데이터를 암호화하는 기능을 가진 보안 인증서로 클라이 언트와 서버 간의 통신을 제 3자가 보증해주는 전자 문서다. https를 사용하기 위해서는 SSL 인증이 필수이다.

ACM으로 SSL 인증서 요청 방법

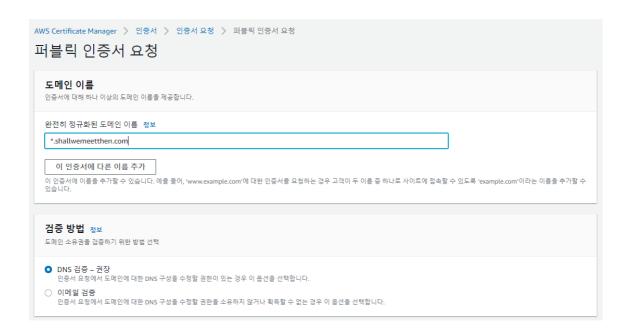
1. AWS ACM 접속 후 인증서 요청 버튼을 클릭한다.



2. 퍼블릭 인증서 를 선택 후 다음을 클릭한다.



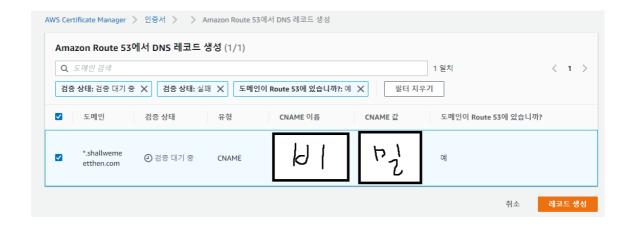
3. 도메인 이름을 적은 후 DNS 검증을 선택한다. 키 알고리즘은 RSA 2048 로 유지한다.



4. 생성 후 인증서로 들어가보면 CNAME 정보를 확인할 수 있다. Route 53에서 레코드 생성 을 클릭한다.



5. 레코드를 생성한다.



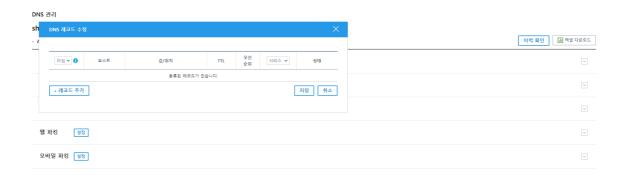
6. 가비아로 접속해준다. 가비아 > My가비아 > 도메인통합관리툴 > 도메인관리 > DNS 정보 에 들어 가서 DNS 관리를 클릭해준다.

gabia. 도메인 관리

전체 도메인 01개



7. DNS 설정 의 레코드 수정 을 클릭한다. 레코드 추가 후 값을 입력하고 저장한다.

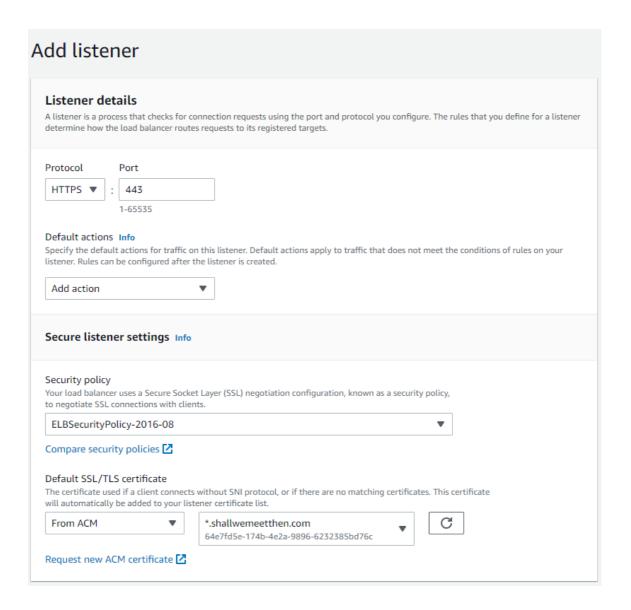


- 타입: CNAME 으로 입력한다.
- 호스트 : aws 로 입력한다.
- 값/위치: 위에서 생성한 AWS 레코드의 CNAME 값을 입력해준다.
- TTL: 600으로 그대로 둔다.
- 상태 : 확인 버튼을 누른다.
- 8. 모든 과정을 끝마치고 10~20분을 기다리면 인증서의 상태가 빨급된으로 변한다.

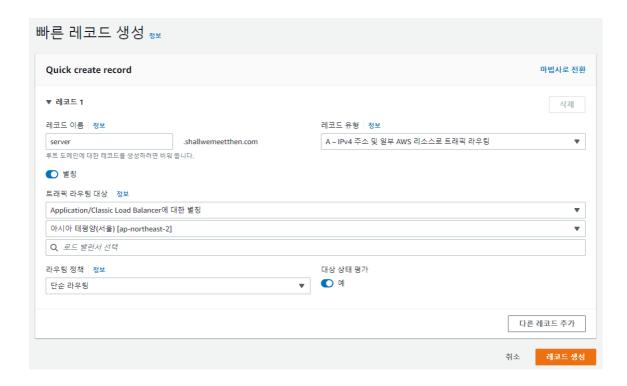


AWS 로드밸런서에 인증서 적용

- EC2 → 로드밸런서 → 적용할 로드밸런서 선택 → 리스너 로 이동한다. 그리고 리스너 추가 버튼 을 누른다.
- 2. 리스너를 생성한다.



- Protocol : HTTPS
- Port : 443
- Default actions : Forward to 를 클릭한다. 그리고 Target Group 은 로드밸런서가 적용되는 타겟 그룹을 선택한다.
- Default SSL/TLS certificate : From ACM 을 선택한 후 위에서 생성한 인증서를 선택한다.
- 3. 다시 Route 53 으로 돌아간다. 호스팅 영역 → 레코드 생성 을 클릭한다.



- 레코드 이름 : 원하는 subdomain을 입력한다.
- 레코드 유형 : A IPv4 주소 및 일부 AWS 리소스로 트래픽 라우팅
- 별칭 체크 박스를 켜준다.
 - 트래픽 라우팅 대상 : Application/Classic Load Balancer에 대한 별칭
 - 지역 : 아시아 태평양(서울)
 - 로드 밸런서 : 라우팅할 로드밸런서를 선택한다.