# Документация за управление на учебници и разпространители

# Описание на системата

Системата представлява приложение за управление на учебници и разпространители. Потребителят може да добавя нови учебници, да добавя нови разпространители, да прави поръчки на учебници и да съхранява информация във файл. Всички данни за учебници и разпространители са капсулирани в класове, като е осигурена проверка за валидност на въведените данни.

# Класове

## 1. Textbook (Учебник)

Класът "Textbook" описва учебник и съдържа следната информация:

- Заглавие
- Автор
- Поредно издание
- ISBN номер
- Дата на излизане от печат
- Тираж
- Одобрен ли е от Министерството на образованието
- Дата на одобрение
- Цена

#### Атрибути:

- string title: Заглавие на учебника.
- string author: Автор или творчески колектив.
- int edition: Поредно издание.
- string isbn: Уникален ISBN номер.
- string publishDate: Дата на публикуване (формат: YYYY-MM-DD).
- int circulation: Тираж (брой отпечатани копия).
- bool approved: Дали учебникът е одобрен.
- string approvalDate: Дата на одобрение (ако е налична).
- double price: Цена на учебника.

#### Методи:

#### • Конструктори:

- Textbook(string t, string a, int e, string i, string pd, int c, bool ap, string ad, double p) Конструктор с параметри, използващ сетъри за проверка.
- Textbook() Конструктор по подразбиране.

#### • Сетъри:

• Валидират входните данни и хвърлят изключения при грешка. Например, setEdition(int e) гарантира, че изданието е положително число. Също така са private.

#### Гетъри:

• Предоставят достъп до частните атрибути.

#### • Претоварен оператор <<:

• Форматирано извежда информация за учебника в ostream.

## 2. Distributor (Разпространител)

Класът "Distributor" описва книгоразпространител.

### Атрибути:

- string name: Име на разпространителя.
- string address: Адрес.
- string phone: Телефонен номер (валидира се за български номера).

#### Методи:

#### • Конструктори:

- Distributor(string n, string a, string p) Конструктор с параметри.
- o Distributor() Конструктор по подразбиране.

#### Сетъри:

• Валидират входните данни. Например, setPhone(string p) проверява дали телефонният номер отговаря на български стандарт.

#### Гетъри:

• Предоставят достъп до частните атрибути.

#### • Претоварен оператор <<:

• Форматиране извежда информация за разпространителя в ostream.

#### 3. ManagementSystem (Система за управление)

Класът "ManagementSystem" управлява списъците с учебници и разпространители.

#### Вътрешни Класове:

- class Textbook Енкапсулиран клас, за ограничаване на достъпа
- class Distributors Енкапсулиран клас, за ограничаване на достъпа

#### Атрибути:

- vector<Textbook> textbooks: Списък с всички учебници.
- vector<Distributor> distributors: Списък с всички разпространители.

#### Методи:

- Добавяне на учебник:
  - o void addTextbook()
  - Събира информация за учебник от потребителя, валидира я чрез сетъри и добавя учебника към списъка.
- Добавяне на разпространител:
  - o void addDistributor()
  - Събира информация за разпространител и добавя към списъка.
- Поръчка:
  - o void placeOrder()
  - Позволява избор на разпространител и поръчка на учебници, като изчислява общата цена на поръчката.
- Запис във файл:
  - o void saveToFile()
  - Съхранява информацията за учебници и разпространители във файл data.txt.
- Четене от файл:
  - o void readFromFile()
  - Чете информацията за учебници и разпространители от файл data.txt.
- Динамично меню:
  - void displayMenu()
  - Предоставя меню с опции за добавяне на учебници, разпространители, поръчки и запис на данни. Това е и единствената публична функция на класа.

# Пример за работа с програмата

- 1. Стартиране на програмата.
- 2. Избиране на опция от менюто:
  - Добавяне на учебник.
  - Добавяне на разпространител.
  - Създаване на поръчка.

- Запис на данни във файл.
- 3. Въвеждане на данни и потвърждение за успешна операция.

# UML Диаграма

Диаграмата включва трите класа: Textbook, Distributor и ManagementSystem, като ManagementSystem капсулира списъците с учебници и разпространители. Отношенията са обозначени.

