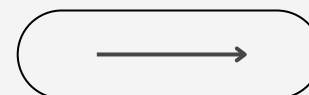


DATE
18/12/2024

GUIDE DE VOYAGES

Presentation du projet Guide de Voyages
ZINANE Ayoub



PRESENTEE PAR
Zinane Ayoub

TABLE OF CONTENTS

01

INTRODUCTION

Presentation du site

02

PROJET ET TECHNOLOGIES

Presentation du projet et choix des technologies

03

CAHIER DE CHARGES

Presentation du cahier de charges fourni par le client

04

WIREFRAME ET MAQUETTE

Presentation de la maquette Figma du site

05

FONCTIONNALITES - STATIQUE ET DYNAMIQUE

Presentation du HTML Semantic et JavaScript

06

ACCESSIBILITE

Presentation des outils mis en place pour garantir une meilleure accessibilité

07

CONCLUSION

Conclusion sur le projet

08

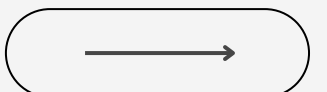
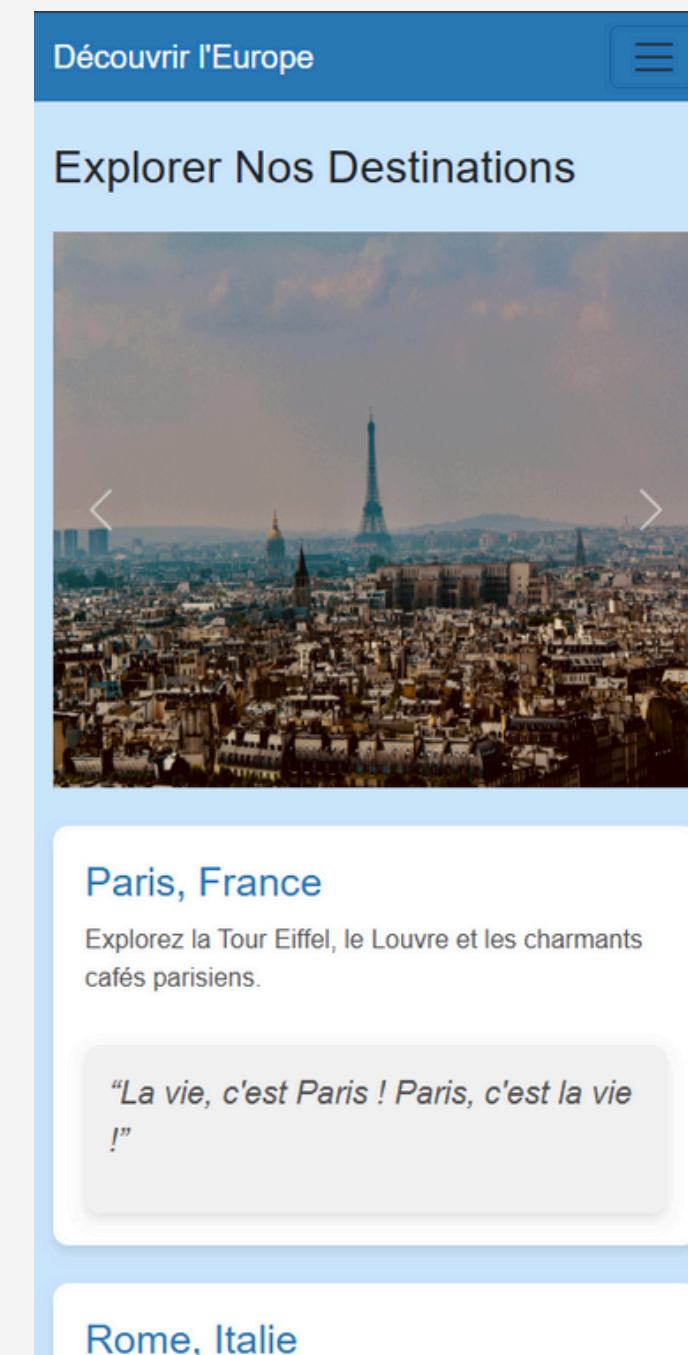
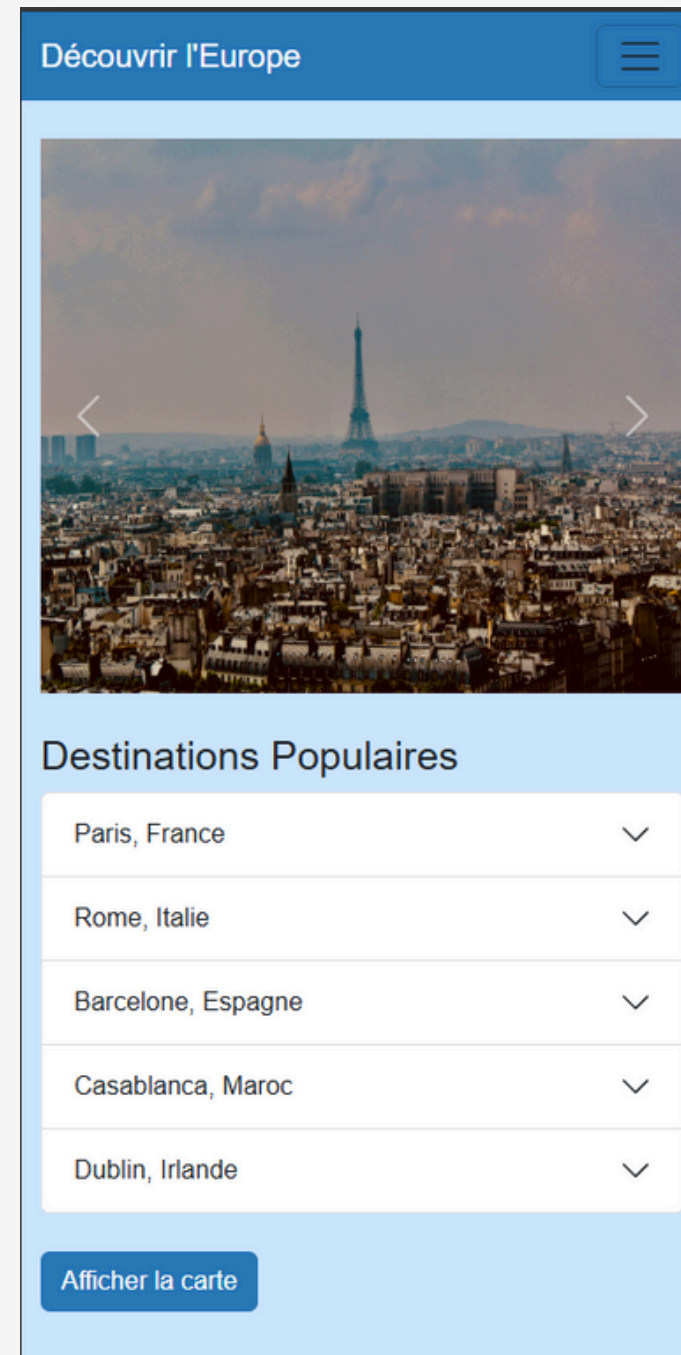
SOURCES

Lien et outils utilisées

INTRODUCTION

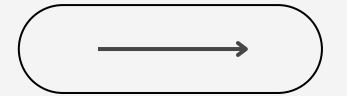
Ce site a été conçu pour être un guide de voyage interactif
Les utilisateurs ciblées sont principalement touristes et familles

Grace à une selection de ville populaires et une mappe interactive, trouvez où aller pour vos prochaines vacances !



PROJET ET CHOIX DES TECHNOLOGIES

Le projet consistait à créer un site de guide de voyages,
ayant une liste interactives et des images dynamiques



Pour cela voici le technologies choisies et pourquoi :



HTML



CSS



JS



CAHIER DES CHARGES

Le cahier des charges sert de guide tout au long du processus de création et de développement du site web ou de l'application

Il évolue au fur et à mesure que le projet avance en raison des retours d'expérience, de l'interaction avec les parties prenantes (utilisateurs ou clients)

Projet 8: Guide de Voyage

Un guide de voyage pour l'Europe avec des photos dynamiques et une liste interactive de destinations.

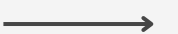
Charte graphique: Trois couleurs principales, typographie lisible, design adapté au thème.

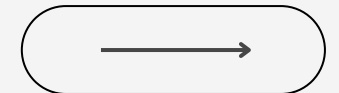
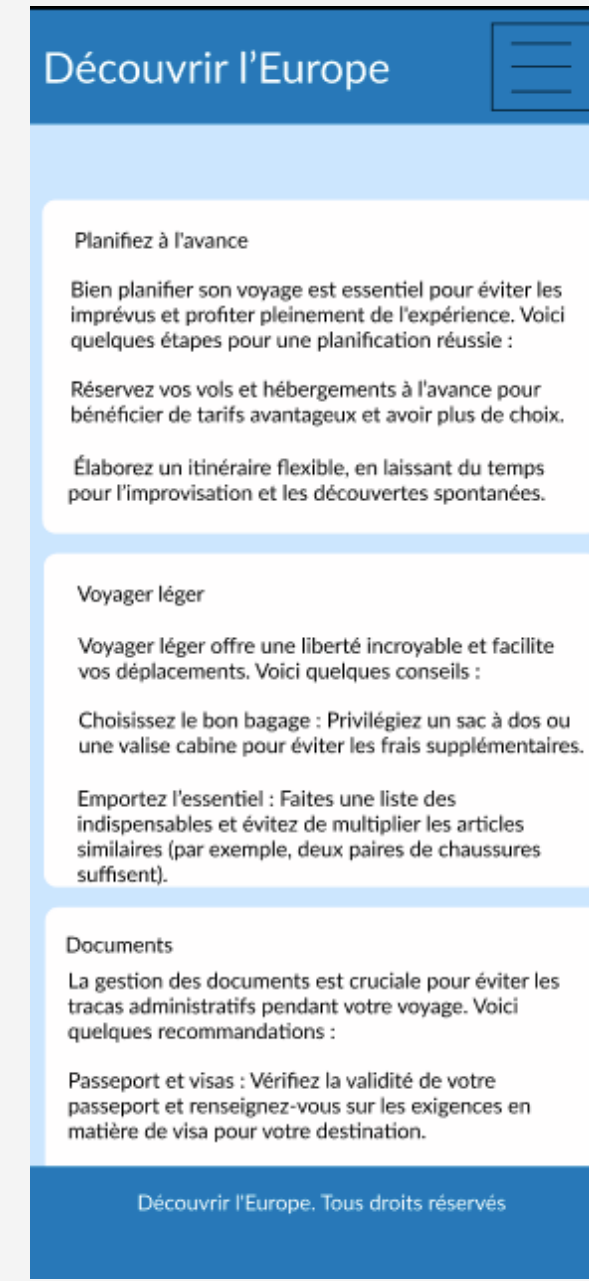
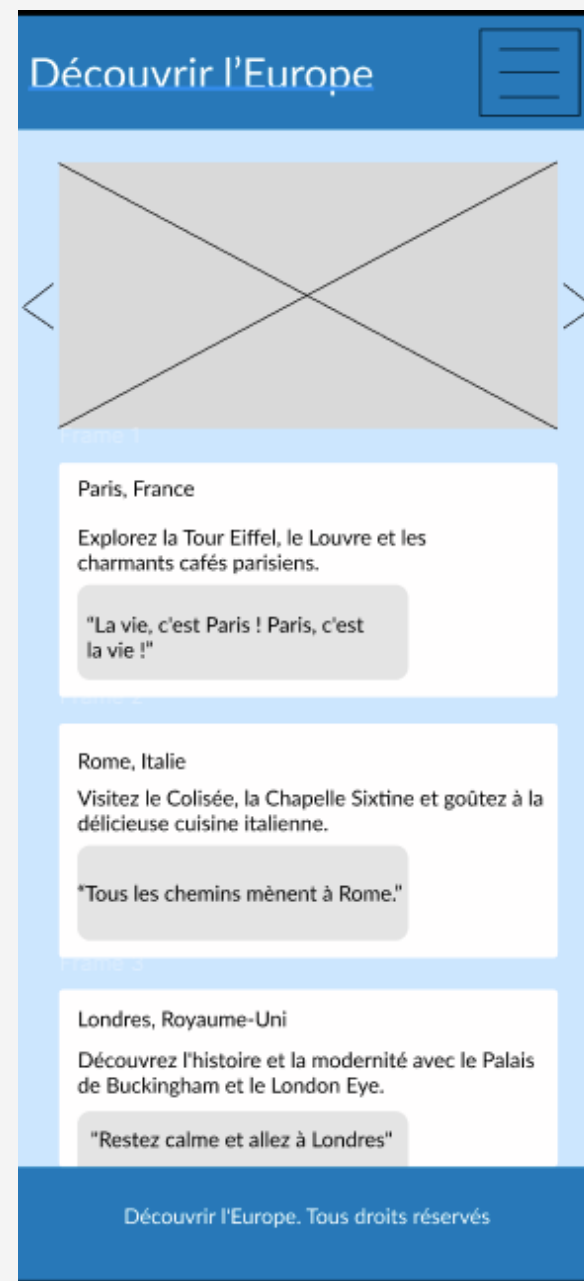
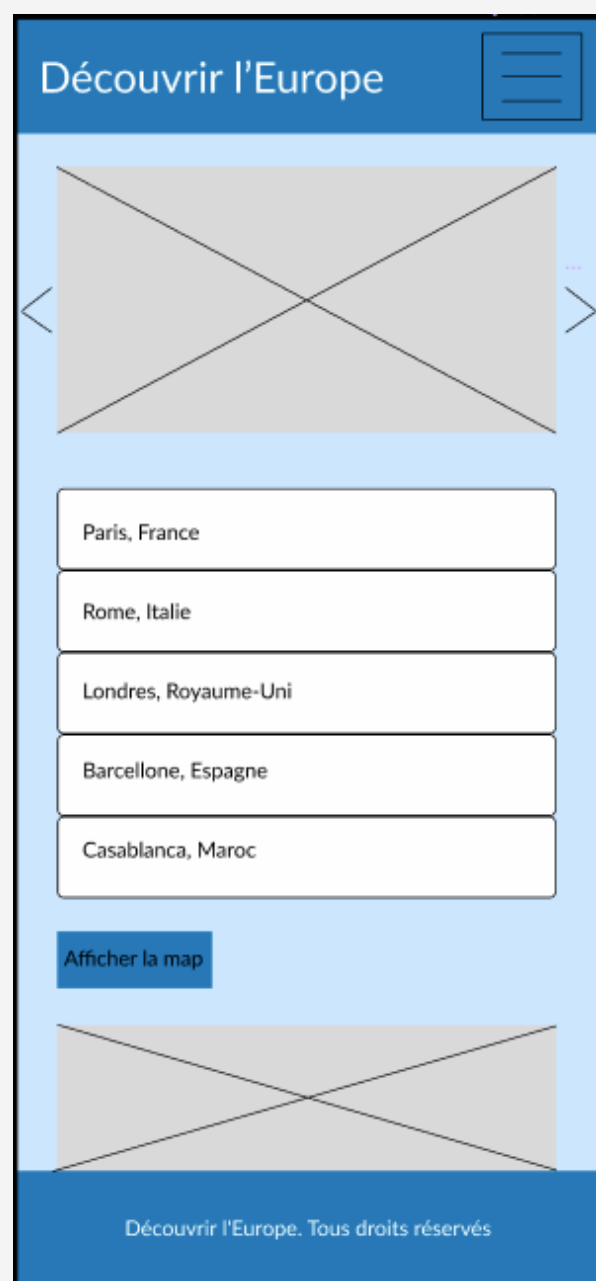
Technologies utilisées: HTML, CSS, JavaScript.

- **Thème** : Découvrir l'Europe.
- **Pages** : Accueil (destinations populaires), Destination (détails), Astuces.
- **Charte graphique** :
 - Couleurs : Bleu océan (#4682B4), Sable (#F5DEB3), Blanc cassé (#FAFAD2).
 - Typographie : Sans-serif (e.g., Lato).
 - Design inspiré de cartes postales.
- **Fonctionnalités dynamiques** :
 - Diaporama de photos.
 - Liste interactive des destinations.

Celui ci à évolué, après échanges avec le client.
Changements et pourquoi :

- Couleurs : peu accessibles / pas d'harmonie
- Fonctionnalités : ajout de mappe avec Leaflet

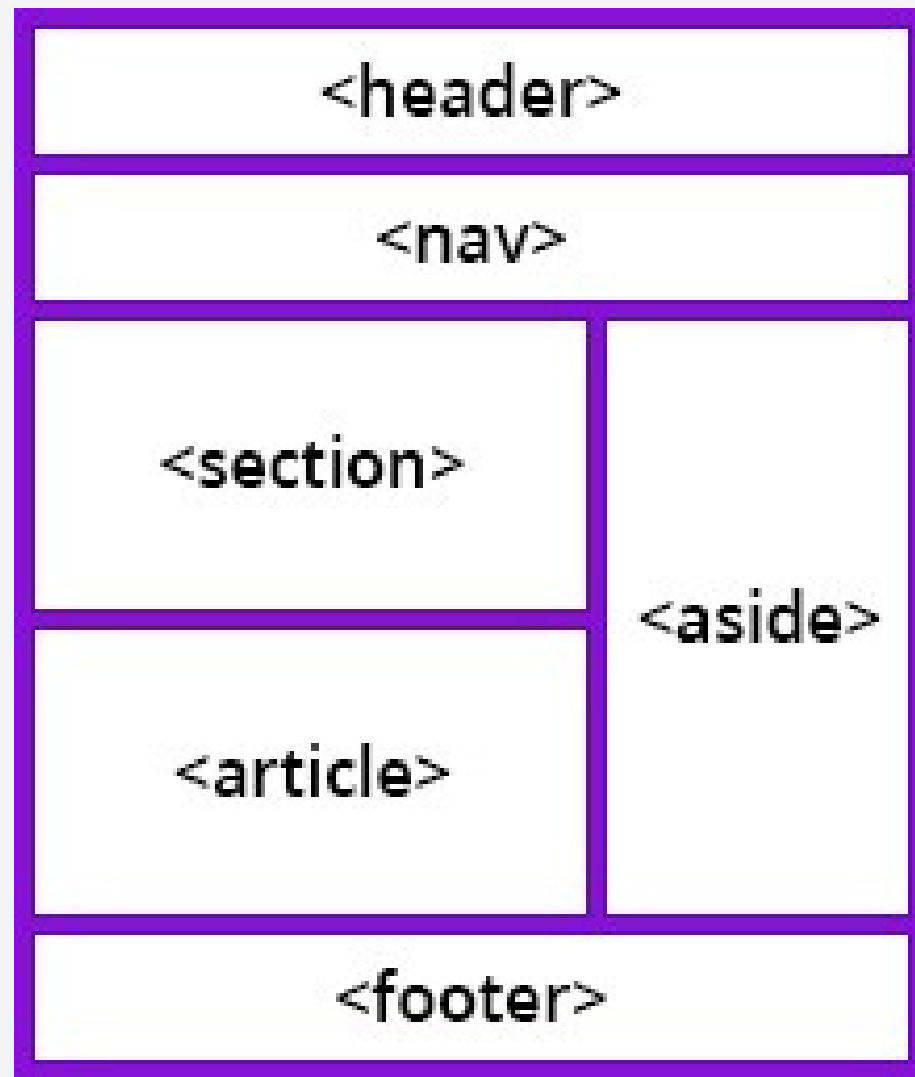




MAQUETTE

Les maquettes des trois pages
Accentuer sur le bleu et les couleurs froides
(accessibilité / contraste)
Style minimaliste

INTERFACES - STATIQUES

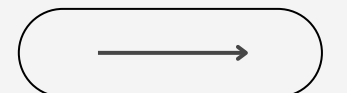


HTML SEMANTIQUE

les balises sémantiques sont conçues pour décrire la structure d'une page web de manière plus claire, logique et accessible, à la fois pour les développeurs et les moteurs de recherche.

Utilité :

- Accessibilité
- Référencement (SEO)
- Maintenance du code
- Structure de contenu claire



UN CODE AVEC PLEIN DE DIV C'EST UN CODE
DIFFICILE À MAINTENIR



INTERFACES – DYNAMIQUE

Le JavaScript dynamique permet de modifier en temps réel l'apparence, le contenu, ou le comportement d'un site web sans avoir besoin de recharger la page.

Exemples de JS Dynamique:

Changer le contenu de la page en réponse à un événement : ici, après click sur le bouton, on va afficher la mappe (qui est caché)

Autre exemple:

Un carrousel d'images qui peut être contrôlé par des flèches pour naviguer entre les images

```
// Initialisation de la carte
const map = L.map('map').setView([43.4927, -1.4747], 10); // Centre par défaut sur Bayonne
L.tileLayer('https://{s}.tile.openstreetmap.org/{z}/{x}/{y}.png', {
  attribution: '@ OpenStreetMap contributors'
}).addTo(map);

// Bouton pour afficher/masquer la carte
document.getElementById('toggleMap').addEventListener('click', () => {
  const mapDiv = document.getElementById('map');
  if (mapDiv.classList.contains('hidden-map')) {
    mapDiv.classList.remove('hidden-map');
    setTimeout(() => {
      map.invalidateSize(); // Redessiner la carte après l'affichage
    }, 300); // Délai pour s'assurer que la carte est visible
  } else {
    mapDiv.classList.add('hidden-map');
  }
});
```

```
// Derouler le carrousel avec les flèches gauche et droite
document.addEventListener("keydown", function(event) {
  const carousel = document.querySelector("#mainCarousel");

  if (event.key === "ArrowLeft") {
    carousel.querySelector('[data-bs-slide="prev"]').click();
  } else if (event.key === "ArrowRight") {
    carousel.querySelector('[data-bs-slide="next"]').click();
  }
});
```



ACCESSIBILITE

PERCEPTIBLE
Couleurs / Contraste
Alt / Images
Sous-titres / Transcriptions

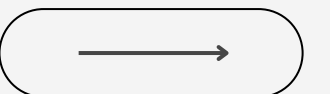
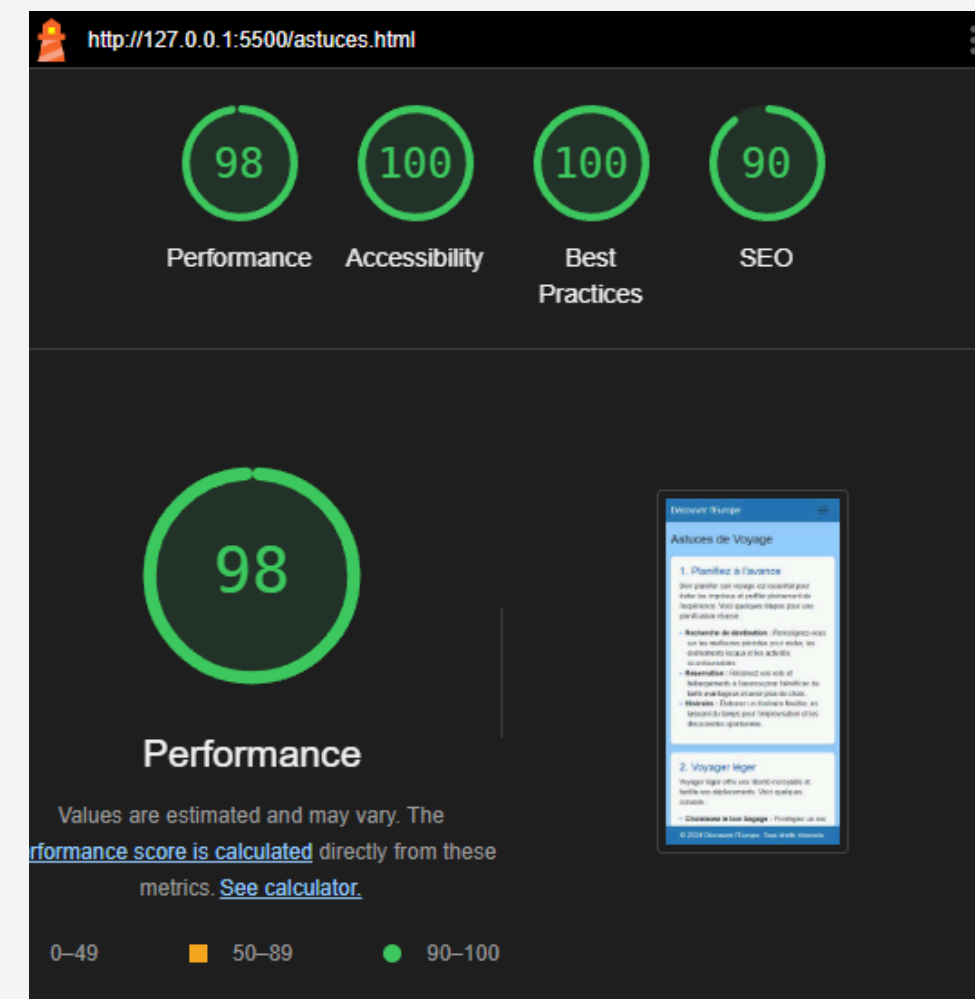
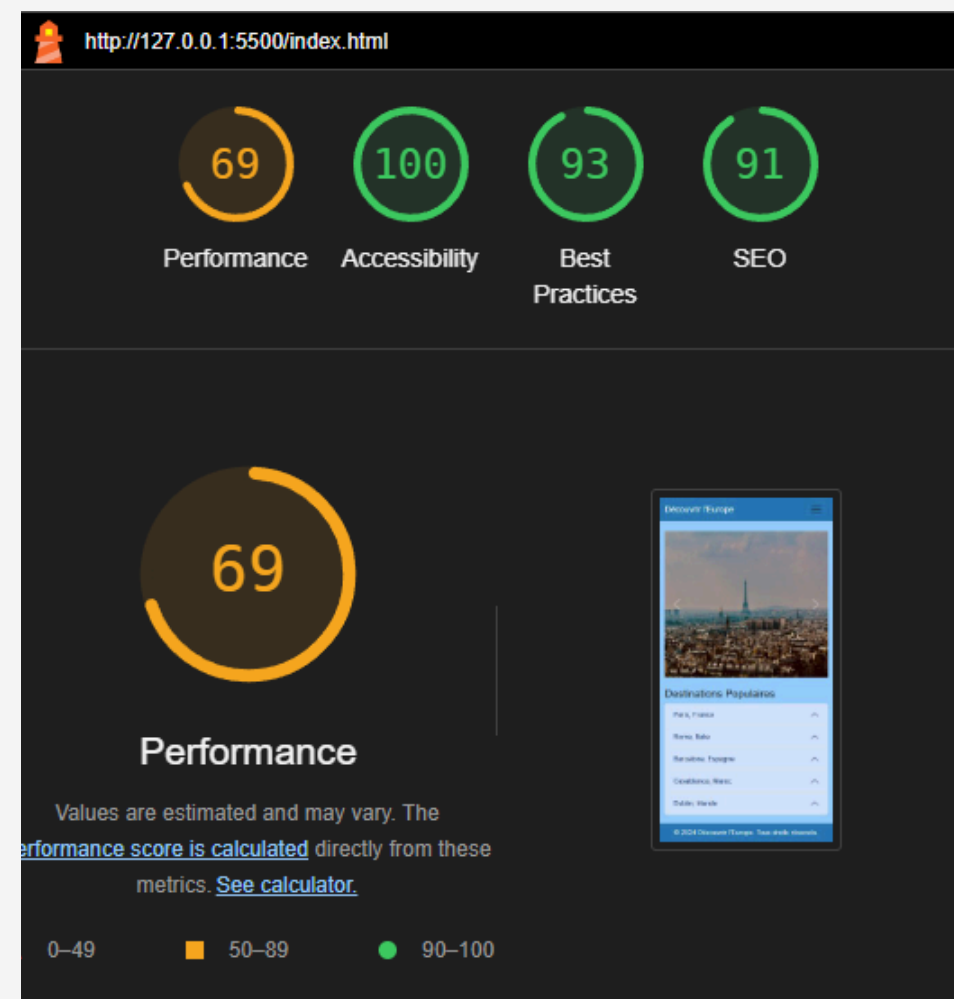
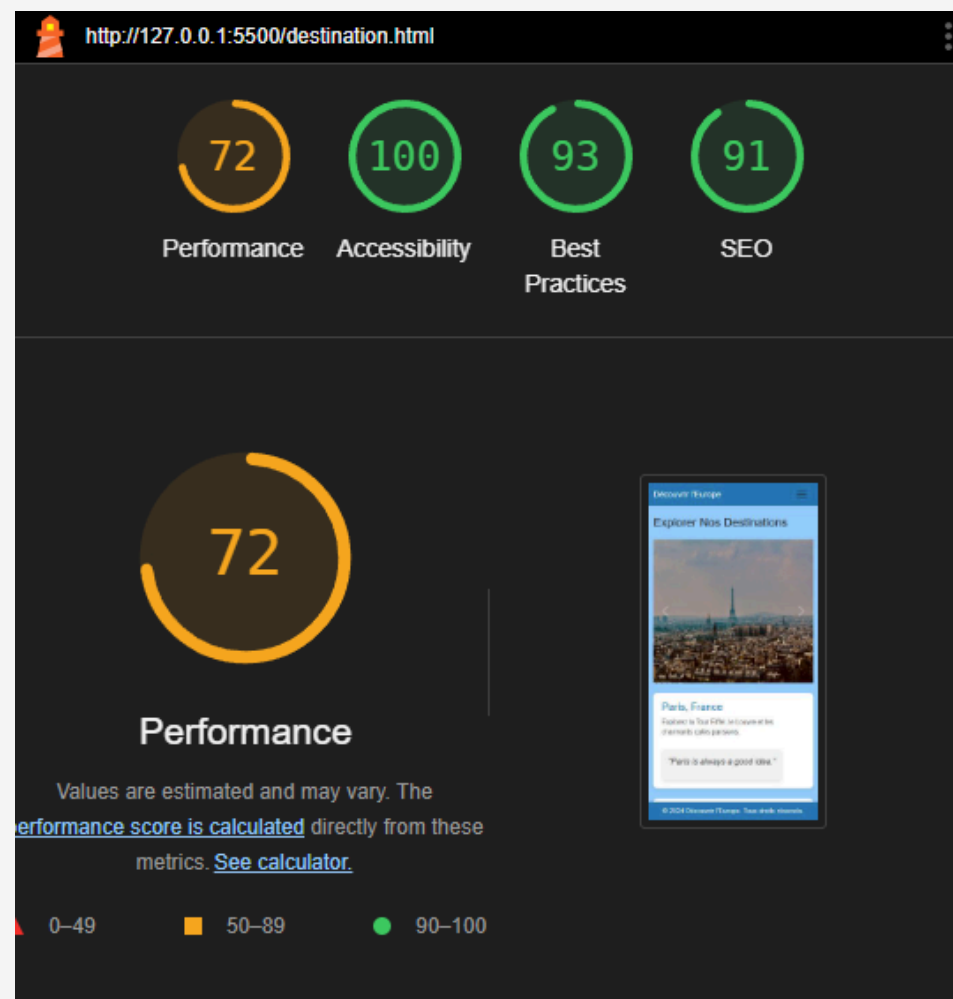
COMPRÉHENSIBLE
Contenu structuré
Messages d'erreurs
Clarté du langage

accessibilité web est un aspect essentiel du développement moderne. Il s'agit de rendre un site accessible aux personnes handicapées, mais aussi de garantir une meilleure expérience utilisateur pour tout le monde.

Il est nécessaire de construire un site en tenant compte de ces concepts afin de garantir une égalité d'utilisation et d'accès à l'information sur le web

OPERABLE
Navigation logique
Keyboard friendly

ROBUSTE
Compatible avec
nouvelles technologies
HTML Semantique
ARIA



CONCLUSION

MERCI POUR VOTRE ATTENTION

GUIDE DE VOYAGES
Zinane Ayoub



SOURCES

[HTTPS://STACKOVERFLOW.COM/](https://stackoverflow.com/)

[HTTPS://DEVELOPER.MOZILLA.ORG/FR/](https://developer.mozilla.org/fr/)

[HTTPS://WWW.W3SCHOOLS.COM/](https://www.w3schools.com/)

[HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/@SEB-CODE](https://www.youtube.com/@SEB-CODE)

[HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/@FIRESHIP](https://www.youtube.com/@FIRESHIP)

[HTTPS://WWW.REDDIT.COM/](https://www.reddit.com/)

