

הצעות דרישות בחירה (בונוסים)

- מידע כללי:
 - השם הנכון למה שקראנו בונוסים הוא **דרישות בחירה** (זאת אומרת - דרישות שצריך לבצע רק חלק מהם ע"פ בחירת הסטודנט, להבדיל מדרישות חובה)
 - ניקוד הפרויקט בלי ביצוע דרישות בחירה כלל - עד 90
 - סה"כ ניקוד עבור כל דרישות הבחירה לא יעלה על 15 נק' (גם אם צברתם יותר בונוסים)
 - ציונים הבונוסים נוסף לציון הפרויקט לאחר הכפלת ציון הבסיס במקדם הרצה (אם הכל עובד = 100%) ומבקדם הגנה (אם סטודנט שולט בכל הקוד "שלו" = 100%)
 - בונוס יקבל ניקוד רק אם הוצהר במסמך המלווה כפי מתואר בהנחיות, ורק לאחר הצגתו בהגנה על הפרויקט תוך יכולת להסביר מה בדיוק נעשה ואיך זה עובד.
- שימוש ב-C#
 - שימוש ב-TryParse בתוכניות בדיקה BlTest/DalTest (רכזים - 1 נק')
- שכבת נתונים:
 - שימוש במתודה הרחבה לתצוגת הישויות (ב-ToString) (סטודנטים) **אושר - 1 נק'**
- לוגיקת המערכת (כולל שינויים מתאימים בכל השכבות)
 - שימוש במתודות הרחבה לבדיקות תקינות שונות (סטודנטים) **אושר - 1 נק'**
- שכבת תצוגה:
 - שימוש ב-binding (רכזים - עד 5 נק')
 - בעקבות אי הבנה שהובהרה בשלב מאוחר מדי
 - מניעת מתן שימוש לאלמנטים
 - מניעת גישה לתכונות הפקדים (במגבלות המתוארות בהנחיות שלב 5)
 - הגדרת תכונות בחלונות או מחלקות עזר עבור כל הצרכים של תצוגה - דרך קישור לנתונים האלה
 - מניעת יצירת קישור לנתונים בקוד אחורי
 - נ.ב. הניקוד של שלב 5 יינתן על עצם סוגי שימוש ב-binding (ירד קצת ציון על אי שימוש בכלל בקישור יחסי, קישור על בסיס הקשר, קישור לאוספי נתונים, וכדומה - אך לא ירד ציון אם נשאר בחלק מהמקומות גם שימוש מקוד אחורי)
 - תצוגה גרפית (שינוי צבעים וכדומה) במקרה של פורמט קלט לא תקין (סטודנטים) **אושר - 1 נק'**
 - שימוש במשאב כללי של Style עבור עיצובי פקדים (רכזים - 1 נק')
 - שימוש בערכות נושא (רכזים - 1 נק')
- טיפול בישויות משתמשים (רכזים - עד 10 נק')
 - הגדרת משתמשים כולל חלוקה למנהל וקונים
 - כניסה למערכת לפי משתמש
 - שמירת סל בפרופיל של משתמש (קונה)
 - הוספת ישות נתונים של סל קניות בהתאם - דורש חשיבה!
 - המשך תמיכה בקונה מזדמן כפי שהיה בלי הבונוס
 - זאת אומרת - אפשרות קניות גם ללא כניסה של משתמש הקונה
- שלב 7:

○ שימוש ב-Dispatcher (מותנה בשימוש מלא בפועל רקע ללא Dispatcher לפחות במקום אחד) (רכזים - עד 1 נק')