

Memory up

Казеев Дамир
Хыдыров Роман
Мильчук Андрей
Капкаев Амир
Голенищев Артём
Сидак Дмитрий
Свиридов Роман

Описание проблемы

- * Существует множество игровых приложений, но бесплатных, полезных, интересных и с отсутствием рекламы внутри – единицы. Наш проект создаётся как раз для решения этих проблем.

Цель

- * Создать приложение, которое бы помогло пользователем коротать время и одновременно тренировало их память

Задачи minimum

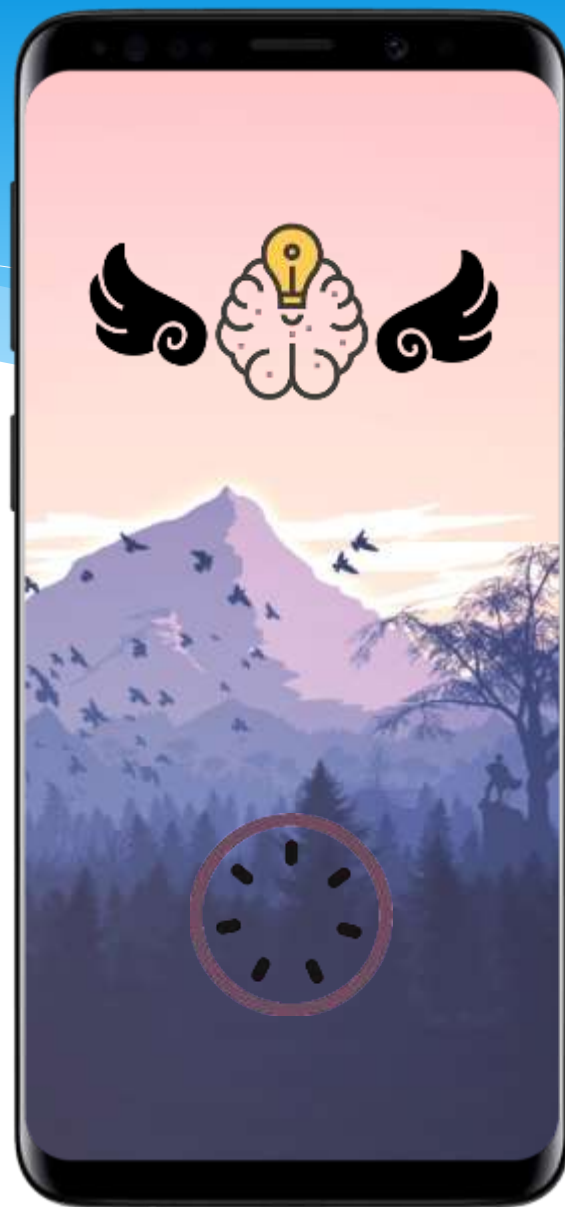
- * Проанализировать информацию о подобных проектах
- * Разработать удобный пользовательский интерфейс
- * Реализовать базовый функционал приложения

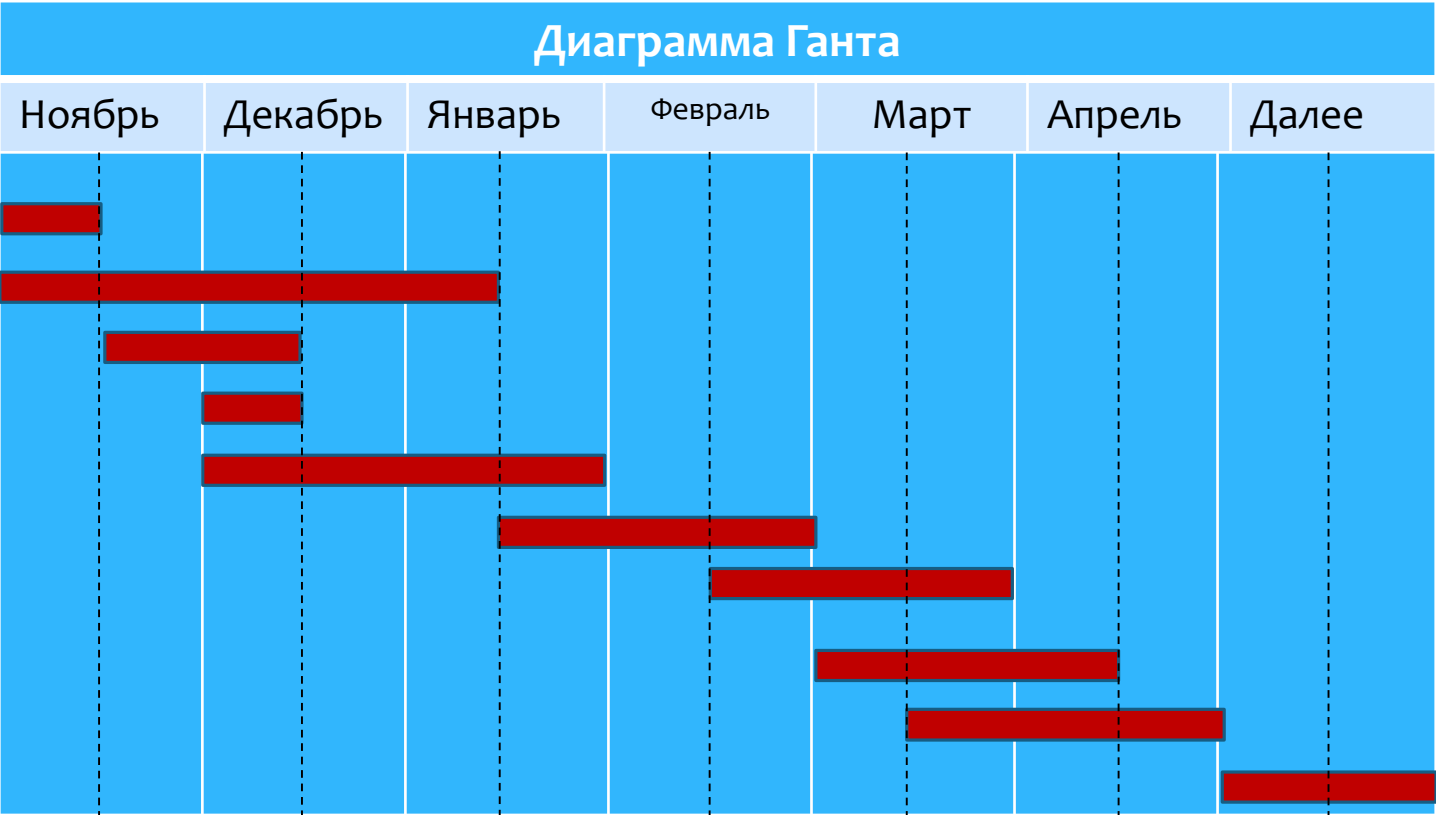
Задачи medium

- * Реализовать разделение на уровни сложности в каждой мини-игре
- * Создать общую таблицу рекордов среди всех игроков
- * Ввести систему достижений

Задача maximum

- * Расширить количество мини-игр в приложении.





	Дамир	Андрей	Роман (2 курс)	Амир	Артём	Роман (1 курс)	Дима
Дизайн							
Менеджмент							
Разработка главного меню							

	Дамир	Андрей	Роман (2 курс)	Амир	Артём	Роман (1 курс)	Дима
Интерфейс отдельных игр							
Реализация отдельных игр							
Меню создания учётной записи							

	Дамир	Андрей	Роман (2 курс)	Амир	Артём	Роман (1 курс)	Дима
Разработка и реализация достижений							
Разработка и реализация системы рейтинга							
Общая компоновка							

Спасибо за внимание!