#### ****Название проекта:**** Игра в жанре аркады

#### ****Описание:****

Проект представляет собой аркадную игру, в которой игрок управляет платформой для отбивания мяча. Основная цель игры — разрушить все кирпичи на уровне, избегая потери всех жизней. Игра разрабатывается с использованием модульного подхода для обеспечения гибкости, легкости поддержки и возможности масштабирования.

**Основная концепция игры:**

1. **Игровой процесс:**
   * Игрок управляет платформой, которая перемещается по горизонтали.
   * Мяч отскакивает от платформы, стен и кирпичей.
   * Кирпичи разрушаются при столкновении с мячом, а игрок зарабатывает очки за каждое разрушение.
2. **Цель игры:**
   * Уничтожить все кирпичи на уровне, не потеряв при этом все жизни
3. **Условия завершения игры:**
   * **Победа:** Все кирпичи уничтожены.
   * **Проигрыш:** Все жизни потеряны.

**Основные возможности:**

1. **Игровое поле:**
   * Окно размером 800x600 пикселей.
   * Фон, платформы, мяч и сетка кирпичей.
2. **Платформа:**
   * Управление с помощью клавиш (влево/вправо).
   * Ограничение движения по горизонтали.
3. **Мяч:**
   * Отскакивает от платформы, стен и кирпичей.
   * Ускоряется по мере взаимодействий.
4. **Кирпичи:**
   * Сетка фиксированного размера, разрушение при попадании мяча.
5. **Система жизней:**
   * Игрок начинает с 3 жизнями, теряет их при падении мяча за экран.
6. **Подсчет очков:**
   * Очки начисляются за каждый разрушенный кирпич.
7. **Интерфейс:**
   * Отображение текущего счета и количества оставшихся жизней.
   * Сообщения о победе или поражении.