

Notes de cours R

Thibaut Marmey

October 12, 2018

Contents

1	Programmation R	1
1.1	Généralité	1
1.2	Fonctions	1

1 Programmation R

1.1 Généralité

- *lien internet* : doc d'installation de R et Rstudio
- Utilisation de la documentation "aide" : *help()* ou *help("nom de la fonction")* ou *?log*
- Documentation plus détaillée sur internet : *help.start()*

1.2 Fonctions

- Tester le type d'une variable :
 - *is.character(var)*
 - *is.numeric(var)*
 - *is.logical(var)*
- Spécifier le typage de la variable :
 - *as.numeric(var)*
 - *as.logical(var)*
 - *as.character(var)*
- Renvoyer l'entier inférieur : *floor(nb)*
- Renvoyer l'entier supérieur : *ceiling(nb)*
- Arrondir à l'entier le plus proche : *round(nb)*
- fonction trigo : *cos(angleRad)*, *sin*, ...