



## Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Ingeniería

# Fundamentos de programación

Actividad asíncrona 11 || Escritura en pantalla

Laura Mildred Moreno Razo

Fecha: 18/11/2020

## Ejercicio 1

### Realizar comentarios en el programa "holaMundo"

```
*C:\Users\mildr\Desktop\C\hola.c - Notepad++
                                                                                      Archivo Editar Buscar Vista Codificación Lenguaje Configuración Herramientas Macro Ejecutar Plugins Ventana ?
Enange.log  hola.c  hola.c
   1 #include<stdio.h>
   2 int main ()
   3 ₽{
   4
           // Este es un comentario
   5
   6
           printf("Hola mundo");
   7
           return 0;
   8
           /*Aqui esta el
   9
           fin del
  10
           programa
  11
           */
  12
  13
                              length: 167 lines: 13
                                               Ln:7 Col:13 Sel:0|0
                                                                      Windows (CR LF) UTF-8
                                                                                          INS
C source file
```

```
C:\Users\mildr\Desktop\C>gcc hola.c -o hola.exe

C:\Users\mildr\Desktop\C>hola.exe
Hola mundo
C:\Users\mildr\Desktop\C>

\[
\text{Vsers}\mildr\Desktop\C>
\]
```

#### Ejercicio 2

#### Escritura en pantalla con formato

```
C:\Users\mildr\Desktop\C\tipoDatos.c - Notepad++
Archivo Editar Buscar Vista Codificación Lenguaje Configuración Herramientas Macro Ejecutar Plugins Ventana ?
3 🖶 🖶 😘 😘 ৯ | X 😘 🛍 🗩 😅 🍓 🍳 🤏 🖫 🖘 1 🌉 🔊 🐿 🗡 🖼 🔊 🗎 🗆 🗷

    tipoDatos.c 

     #include <stdio.h>
    int main ()
  3 ₽{
          char l = 'a';
          printf("El caracter es: %c \n",l);
  6
          printf("El caracter en decimal es: %d \n",l);
          printf("El caracter en decimal es: %i \n",l);
  8
          printf("El caracter en octal es: %o \n",l);
  9
          printf("El caracter en hexadecimal es: %x \n",1);
 10
 11
          //Variable en numeros enteros
          short lm = 500;
          printf("Entero corto: %i \n",lm);
 14
          printf("Entero corto: %d \n",lm);
 15
          printf("Entero corto en octal: %o \n",lm);
 16
          printf("Entero corto en hexadecimal: %x \n",lm);
 18
          int lm2 = -2000;
 19
          printf("Entero corto: %i \n",lm2);
 21
          //Entero largo
          signed long sl = 67000030;
          printf("Entero largo: %ld \n",sl);
 2.4
          printf("Entero largo: %li \n",sl);
 26
          //Reales cortos
 27
          float x = 2.71828;
 28
          printf("Real corto: %f \n",x);
 29
          printf("Real corto: %e \n",x);
          printf("Real corto: %g \n",x);
3 L
 32
             //Reales largos
 33
             double xl =25.8760356427825748965;
 34
             printf("Real largo: %lf \n",xl);
 35
             printf("Real largo: %.19lf \n",xl);
 36
 37
             return 0;
 38
 39
 40
```

```
Símbolo del sistema
                                                                                                                  \times
C:\Users\mildr\Desktop\C>gcc tipoDatos.c -o tipoDatos.exe
C:\Users\mildr\Desktop\C>tipoDatos.exe
El caracter es: a
El caracter en decimal es: 97
El caracter en decimal es: 97
El caracter en octal es: 141
El caracter en hexadecimal es: 61
Entero corto: 500
Entero corto: 500
Entero corto en octal: 764
Entero corto en hexadecimal: 1f4
Entero corto: -2000
Entero largo: 67000030
Entero largo: 67000030
Real corto: 2.718280
Real corto: 2.718280e+000
Real corto: 2.71828
Real largo: 25.876036
Real largo: 25.8760356427825760000
C:\Users\mildr\Desktop\C>
```

# Ejercicio 3 Escritura en pantalla con secuencias de escape

```
#include <stdio.h>
2
  int main ()
3
  ₽{
4
        char ao=162, ai=161;
5
        //Salto de linea
6
        printf ("Ejemplo salto de l%cnea\n",ai);
7
        printf ("Holaa\n");
8
        printf ("Adi%cs\n\n",ao);
9
        //Tab horizontal
11
        printf ("Ejemplo tabulador\n");
12
        printf ("Holaa\t");
13
        printf ("Adi%cs\n\n",ao);
14
        //Alarma
16
        printf ("Ejemplo alarma\n");
17
        printf ("Holaa\a");
18
        printf ("Adi%cs\n\n",ao);
19
20
        //Retroceso de carro
21
        printf ("Ejemplo retroceso de carro\n");
22
        printf ("Holaa\r");
23
        printf ("Adi%cs\n\n",ao);
24
2.5
        //Retroceso
26
        printf ("Ejemplo retroceso\n");
27
        printf ("Holaa\b");
28
        printf ("Adi%cs\n\n",ao);
29
        return 0;
```

