



Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de Ingeniería



Fundamentos de programación

Actividad asíncrona 17 || Enfoque emprendedor.

Laura Mildred Moreno Razo

Fecha: 15/01/2021

La aplicación fue realizada para dispositivos Android, por lo que la primera opción de comercialización podría ser subirla a las tiendas de aplicaciones y monetizarla con anuncios, debido a que creo que es más rentable que venderla con un precio fijo, pues a mi parecer no es tan común pagar por apps en las tiendas, a menos que sean medianamente reconocidas y se asegure su funcionamiento.

Aunque otro problema que encuentro con esta idea es que para generar ingresos mínimos se necesita una gran cantidad de descargas, por lo que tendría que promoverla de diversas maneras, como en redes sociales o blogs.

Otra manera de emprender podría ser venderla a alguna escuela, personalizando los logos y algunas opciones para que pudiera ser utilizada por los estudiantes para realizar anotaciones y lecturas.