

SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

5º Semestre – Noturno

Milena Kamitami - RA: 22098167-2

A live do Rodrigo discute o tema de criação e desacoplamento de camadas em software, usando fundamentos do SOLID, lembrando que o SOLID é uma série de "regras" de código orientado a objetos que visam facilitar o desenvolvimento, manutenção e escalabilidade de sistemas. Durante essa transmissão, o foco é direcionado para o Princípio da Inversão de Dependências, letra I do SOLID, que significa que uma classe não deve ser forçada a implementar interfaces e métodos que não irão utilizar. Esse princípio basicamente diz que é melhor criar interfaces mais específicas ao invés de termos uma única interface genérica.

Junto com o outro princípio de SOLID como o princípio aberto-fechado que incentiva objetos ou entidades devem estar abertos para extensão, mas fechados para modificação, ou seja, quando novos comportamentos e recursos precisam ser adicionados no software, devemos estender e não alterar o código fonte original.

Isso reflete uma abordagem abrangente para o desenvolvimento de software, levando em consideração não apenas a implementação imediata, mas também a capacidade de evolução e adaptação ao longo do tempo.

Além disso, o Rodrigo compartilha práticas recomendadas para desenvolvedores, como a iniciativa de iniciar projetos próprios para adquirir experiência e aprimorar habilidades. Uma parte da live é dedicada a uma sessão prática famoso Live code, na qual são demonstradas técnicas para desacoplar camadas e evitar a mistura de responsabilidades. Isso inclui o uso de interfaces para definir contratos entre diferentes partes do sistema, adaptadores para integrar componentes incompatíveis e inversão de dependências para promover flexibilidade e reutilização de código.