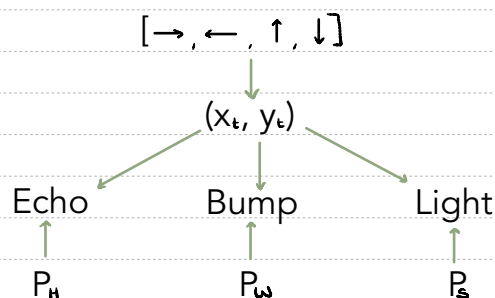
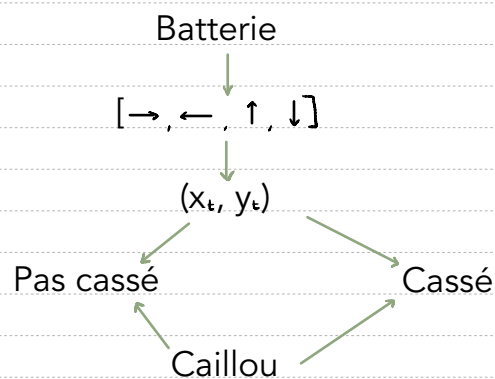


## Project - Part 4

Exercice 1: Guided project

L'action choisie va influencer la position dans laquelle l'agent se trouvera au temps  $t$ . Cette position va ainsi influencer les perceptions de l'agent (écho, lumière, bosse), qui dépendent elles-mêmes de la position des murs/trous/escaliers.

Exercice 2: personal project

- Les actions dépendent de la batterie de l'agent (s'il n'a pas de batterie, il ne peut pas bouger).
- Les actions influencent la position de la tondeuse.
- L'état de la machine dépend de sa position et du potentiel caillou qui s'y trouve, car il peut casser ou non la tondeuse.