

## Project - Part 6

### Exercice 1: Guided project

2. On remarque que les décisions de l'agent dépendent de l'endroit où se trouve le monstre.
  - Si le monstre est loin, l'agent a de la liberté dans ses mouvements.
  - Si le monstre est proche, l'agent est prudent. Il va choisir des mouvements qui l'éloignent du monstre. Plus la pénalité est grande, plus il tentera de l'éviter.