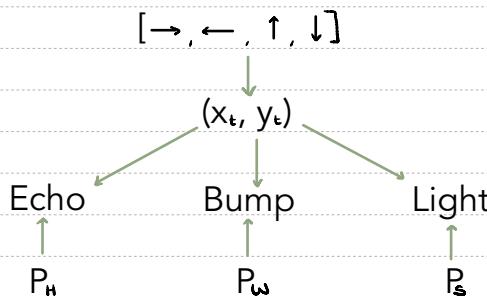


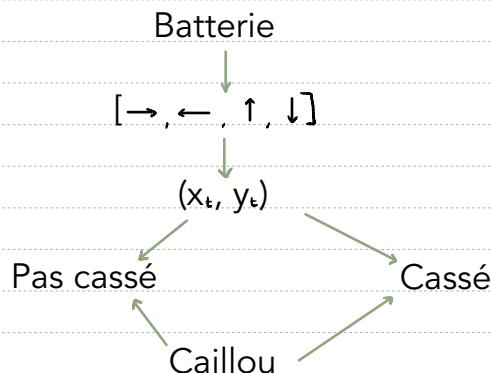
Project - Part 4

Exercice 1: Guided project



L'action choisie va influencer la position dans laquelle l'agent se trouvera au temps t. Cette position va ainsi influencer les perceptions de l'agent (écho, lumière, bosse), qui dépendent elles-mêmes de la position des murs/trous/escaliers.

Exercice 2: personal project



- Les actions dépendent de la batterie de l'agent (s'il n'a pas de batterie, il ne peut pas bouger).
- Les actions influencent la position de la tondeuse.
- L'état de la machine dépend de sa position et du potentiel caillou qui s'y trouve, car il peut casser ou non la tondeuse.