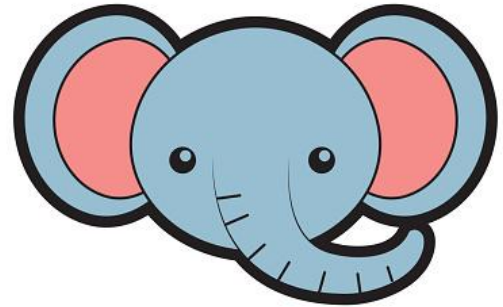


Elefante “colorido”

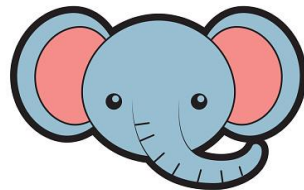
Um jogo casual criado por Milena
Pereira Torres



Objetivo geral, Nicho e Proposta de valor

O objetivo geral do jogo é promover para o usuário uma inovação no estilo de criatividade, trazendo um jogo do mundo real, o clássico “elefante colorido” para um jogo de modo casual, em que a pessoa aperfeiçoa reflexos e pode passar seu tempo sentindo um ar de nostalgia.

O Jogo não necessita de história nem de formas ou personagens complexos, apenas de cores vibrantes e formas simples, além de configurações gerais e design UI e UX.



Modelo de Negócios

Elaborado para:

Projeto Elefante Colorido

Elaborado por:










Milena Pereira Torres

Data:

26/11

Versão:

2.0

<p>Parcerias-chave</p>  <p>Influenciadores em geral Blogueiros(as) Youtubers Tester do jogo Pessoal de Marketing, publicidade e propaganda Patrocinadores Quaisquer Empresas que desejam investir</p>	<p>Atividades-chave</p>  <p>Elaborar Projeto Desenvolver Design em geral Aplicar linguagem C# Testes de Bugs e Problemas Publicidade e Contatos</p> <p>Recursos-chave</p>  <p>Linguagem C# - IDE Visual Studio - Ferramenta de trabalho Banco de dados Mysql (talvez) Trello e Github Catarse Lançar na PlayStore e AppleStore</p> <p>- Programadora, Designer, Marketing, Publicidade e propaganda para recursos humanos</p>	<p>Oferta de Valor</p>  <p>Propor Lazer, Diversão e Nostalgia por meio de cores divertidas com um jogo casual onde será necessário apertar nos objetos com as respectivas cores que aparecerem na tela.</p> <p>Palavras-chave: Nostalgia</p> <p>Cores</p>	<p>Relacionamento</p>  <p>Facebook, Instagram e Twitter feedback nos comentários das lojas de download.</p> <p>Canais</p>  <p>Feedback: Play Store Apple Store</p> <p>Redes Sociais: Facebook Instagram Twitter</p>	<p>Segmentos de Clientes</p>  <p>Usuários que desejam se divertir, consequentemente aumentar seus reflexos e queiram ter uma nostalgia com seus amigos.</p> <p>O jogo terá uma faixa etária de 10 anos.</p>
<p>Estrutura de Custos</p>  <p>- Desenvolvimento do jogo: Luz, internet, tempo, aplicativos para desenvolver pagos, publicações, conta pública de redes sociais, funcionários.</p> <p>- Contato com Influenciadores em geral para dar audiência do jogo</p>		<p>Fontes de Receita</p>  <p>Downloads em massa do jogo Publicidades do jogo Propagandas no jogo</p>		

Informações sobre o app:

- Utilizarei o MongoDB como banco de dados não relacional por não haver necessidade e nem ter tantos dados para serem armazenados, apenas nome do usuário e pontuação do jogo para mostrar num rank ao final de cada partida.
- Linguagem de programação utilizada: C# com aplicação no Visual Studio como IDE, melhor linguagem utilizada para fazer jogos tanto 3D como 2D.
- Hospedagem não será necessário, pois não haverá nada incluindo sites.

Primeiro Protótipo

<https://www.figma.com/proto/a9O3b6EdJAXgoQNaGvQCfa/Elefante-colorido?node-id=1%3A28>

Primeira prototipagem do Jogo com Design primário

Principal Protótipo

<https://www.figma.com/proto/puwUTYP2LStUwRqtNgvnmZ/Untitled?node-id=0%3A1>

Com Design finalizado e algumas telas estipuladas!

Anotações Gerais:

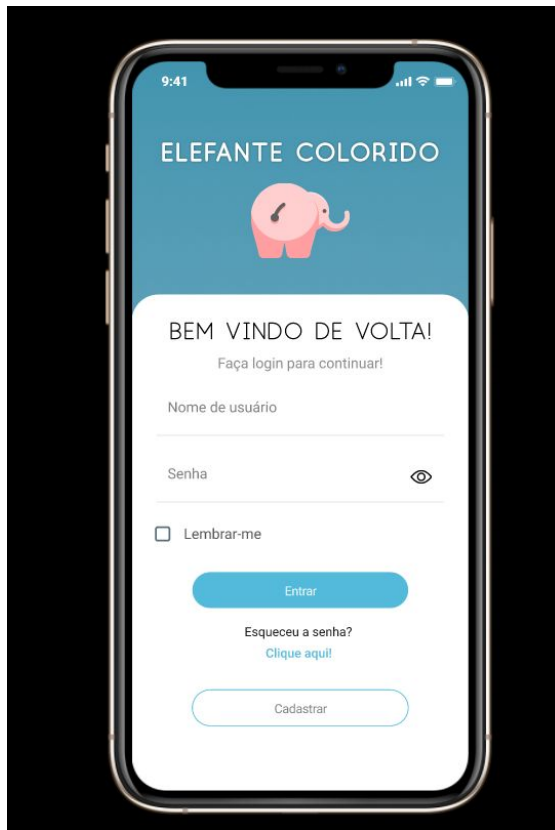
- O jogo deverá ter tempo máximo determinado de acordo com a dificuldade escolhida pelo jogador, como por exemplo: no fácil, ele terá 10 minutos para acertar o máximo cores possíveis.
- Haverá um modo de jogo “Desafiante” onde não aparecerá o tempo na tela e as cores terão uma velocidade que aumentará de acordo com o decorrer do tempo passado.
- o Jogo haverá modo daltonismo para questões de acessibilidade.
- As cores deverão se vibrantes no modo normal, para relembrar a infância.
- Serão elefantes coloridos na tela, não objetos como dito anteriormente, para ser mais alegre também.

Telas:

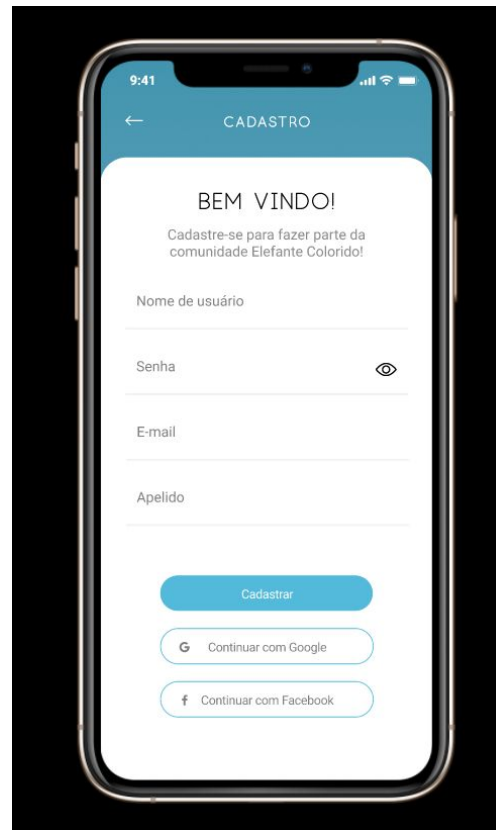
1:



2:

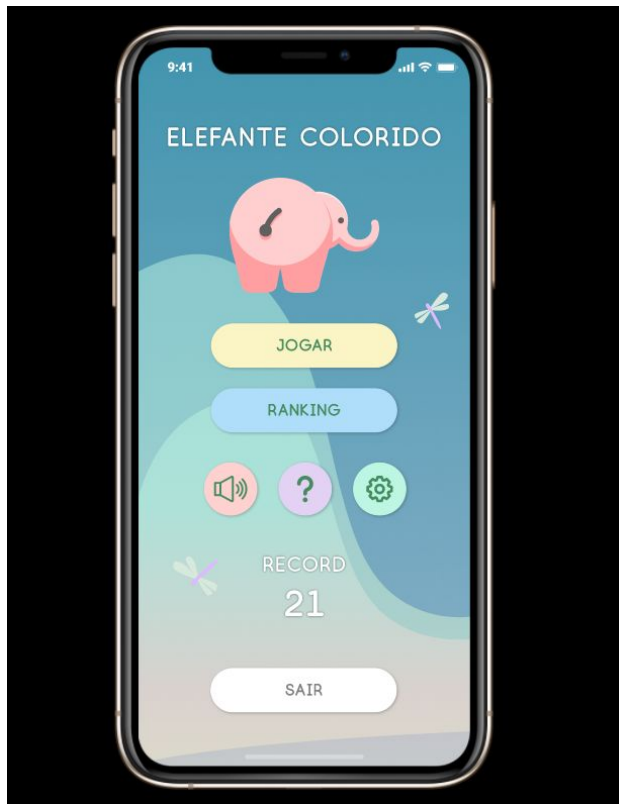


3:



Telas:

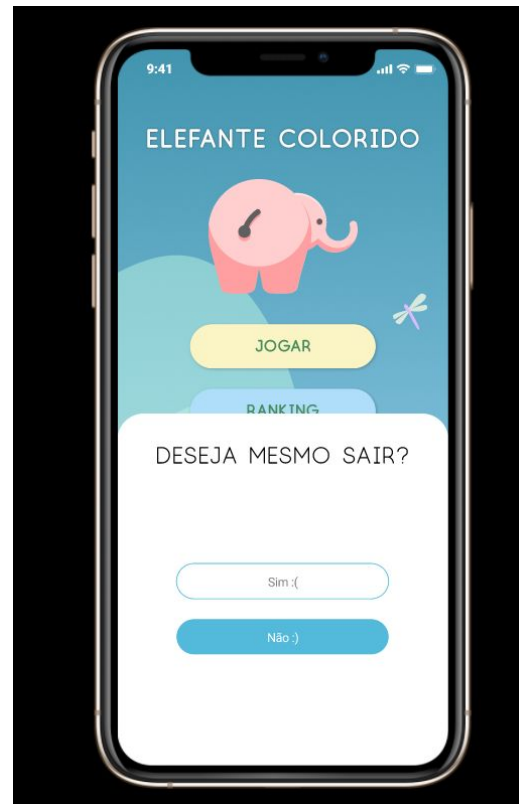
4:



5:



6:



Telas:

7:



8:



9:

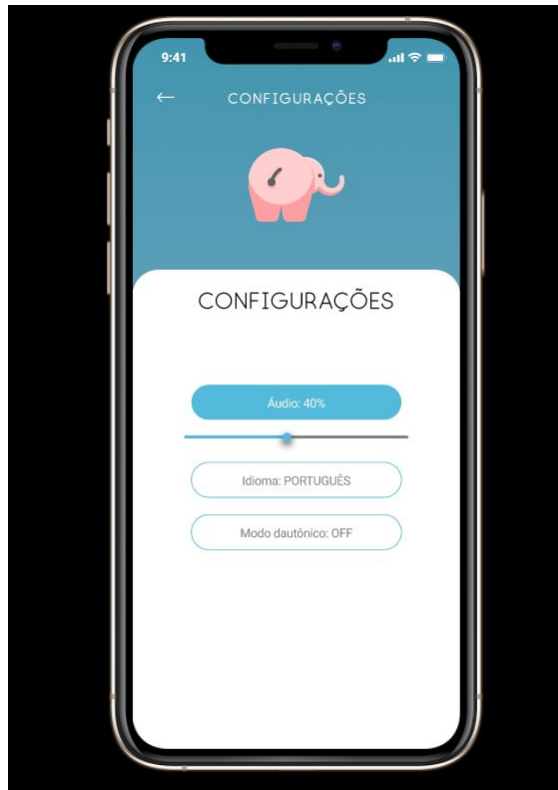


Telas:

10:



11:



12:

