#include <stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<locale.h>

void inicio () { /\*funcao para mostrar arte de inicio\*/

printf ("\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_");

printf("\n| SEJA BEM VINDO |");

printf("\n| \_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_ |");

printf("\n| |\_ | | \_\_ | | \_\_\_| | \_\_ | |");

printf("\n| | | | | | | | | | | | | |");

printf("\n| | | | | | | | | \_\_ | | | | |");

printf("\n| \_\_\_| | | | | | | |\_| | | | | | |");

printf("\n| |\_\_\_\_\_\_| | |\_\_| | |\_\_\_\_\_\_\_| | |\_\_| | | ");

printf("\n| DA |");

printf("\n| \_\_ \_\_ \_\_\_\_ \_\_\_ \_\_ \_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_ |");

printf("\n| | | | | | \_\_| | | | | | | | \_ | |");

printf("\n| | || | | |\_\_ | | | |\_\_\_| | | | | | |");

printf("\n| | | | \_\_| | | | |\_\_\_| | | |\_\_| | |");

printf("\n| | | | |\_\_ | |\_\_\_\_ | | | | | |\_\_| | |");

printf("\n| || | | | |\_\_\_\_\_\_\_|| | | | |\_\_| |\_\_| |");

printf("\n| |");

printf("\n| |");

printf("\n| |");

printf("\n| |");

printf("\n|\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_|");

}

void creditos{

printf("\ncriadores:Livia Milena\nShaylla Calado\nRayanne Pereira\nMaria Eduarda Moura\nThalita Liberato\nYury Siqueira\n \n ");

}

void instrucao() {

printf("\n\n\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_");

printf("\n\n|Para escolher linha digite 1,2 ou 3 |");

printf("\n\n|Para escolher coluna digite 1,2 ou 3 |");

printf("\n\n|Clique em enter para prosseguir... |");

printf("\n\n|\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_|");

}

void menu() {

int opcao;

printf("\n\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_");

printf("\n| DIGITE A OPÃ‡ÃƒO QUE DESEJA |");

printf("\n| ºOPCAO 1: INSTRUÇOES |");

printf("\n| ºOPCAO 2: CREDITOS |");

printf("\n| ºOPCAO 3: JOGAR |");

printf("\n|\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_|\n");

scanf("%i",&opcao);

switch(opcao) {

case 1:

instrucao();

break;

case 2:

creditos();

break;

case 3:

printf("Inicie o jogo");

break;

default:

printf("OPCAO INVALIDA!DIGITE NOVAMENTE");

menu();

}

}

int main() {

inicio();

menu();

system("pause");

system("clear");

printf("\n\njogador 1=x jogador 2=0 ");

int i, j, linha, coluna, contador;

char matriz[3][3];

printf("\n\n\t 1 2 3"); /\*impressao da matriz a tela\*/

for(i = 0; i < 3; i++) {

putchar('\n');

for(j = 0; j < 3; j++) {

putchar('\t');

matriz[i][j] ='.';

printf("%c", matriz[i][j]);

}

putchar('\n');

putchar('\n');

}

//primeiro jogador sempre sera 'x' e o segundo sempre sera 'O';

for (contador = 0; contador < 9; contador++) {

printf("\nInsira a linha em que devera ser posto seu simbolo:\n");

scanf("%d", &linha);

fflush(stdout);

linha--;

printf("Insira a coluna em que devera ser posto seu simbolo:\n");

scanf("%d", &coluna);

fflush(stdout);

coluna--;

putchar('\n');

if(matriz[linha][coluna] == '.') {

if(contador%2) {

matriz[linha][coluna] = 'O';

}

else {

matriz[linha][coluna] = 'X';

}

for(i = 0; i < 3; i++) {

putchar('\n');

for(j = 0; j < 3; j++) {

putchar('\t');

printf("%c", matriz[i][j]);

}

putchar('\n');

putchar('\n');

}

if((matriz[0][0] == matriz[0][1] && matriz[0][0] == matriz[0][2] && matriz[0][0] != '.')||

(matriz[0][0] == matriz[1][1] && matriz[0][0] == matriz[2][2] && matriz[0][0] != '.')||

(matriz[0][0] == matriz[1][0] && matriz[0][0] == matriz[2][0] && matriz[0][0] != '.')||

(matriz[0][1] == matriz[1][1] && matriz[0][1] == matriz[2][1] && matriz[0][1] != '.')||

(matriz[0][2] == matriz[1][2] && matriz[0][2] == matriz[2][2] && matriz[0][2] != '.')||

(matriz[1][0] == matriz[1][1] && matriz[1][0] == matriz[1][2] && matriz[1][0] != '.')||

(matriz[2][0] == matriz[2][1] && matriz[2][0] == matriz[2][2] && matriz[2][0] != '.')||

(matriz[2][0] == matriz[1][1] && matriz[2][0] == matriz[0][2] && matriz[2][0] != '.')) {

printf("\nJogador %d ganhou!", (contador%2) + 1);

exit(0);

}

}

else {

printf("\nO espaço escolhido ja esta ocupado, repita a operacao para um espaço valido\n");

contador--;

}

}

printf("\nNinguem ganhou :(");

return 0;

}