

## Exercício 01 - Lanes de League of legends

Cole o seguinte código no seu <head>

- Esse código é referente ao CSS3 utilizado no exercício

```
<style>
    table, th, td {border: 1px solid #000;}
    th, td {padding: 7px;}
</style>
```

Nesse exercício será treinado

- Título

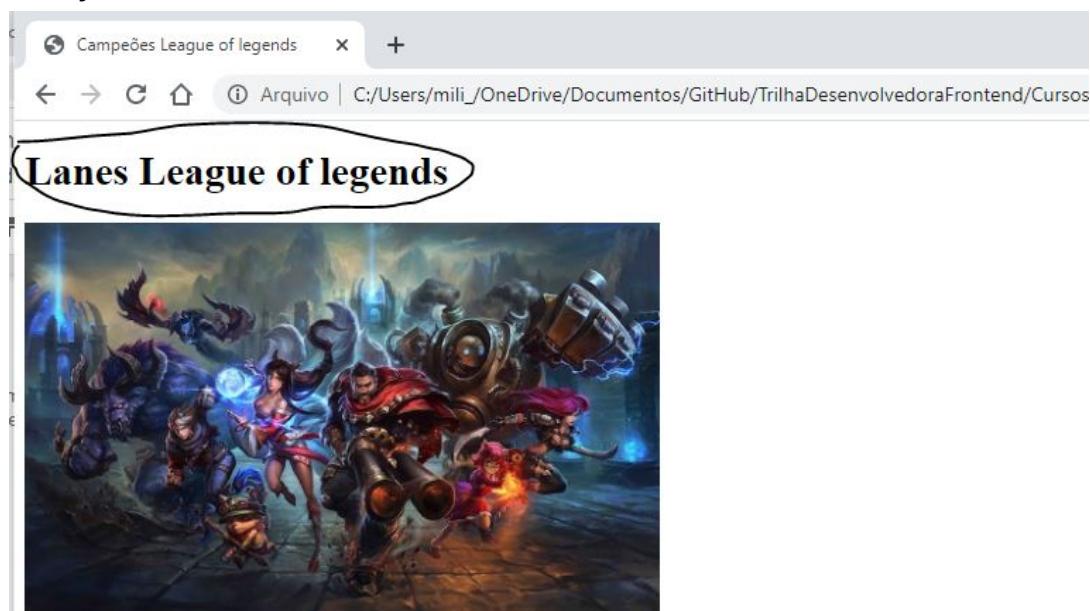


## Lanes League of legends



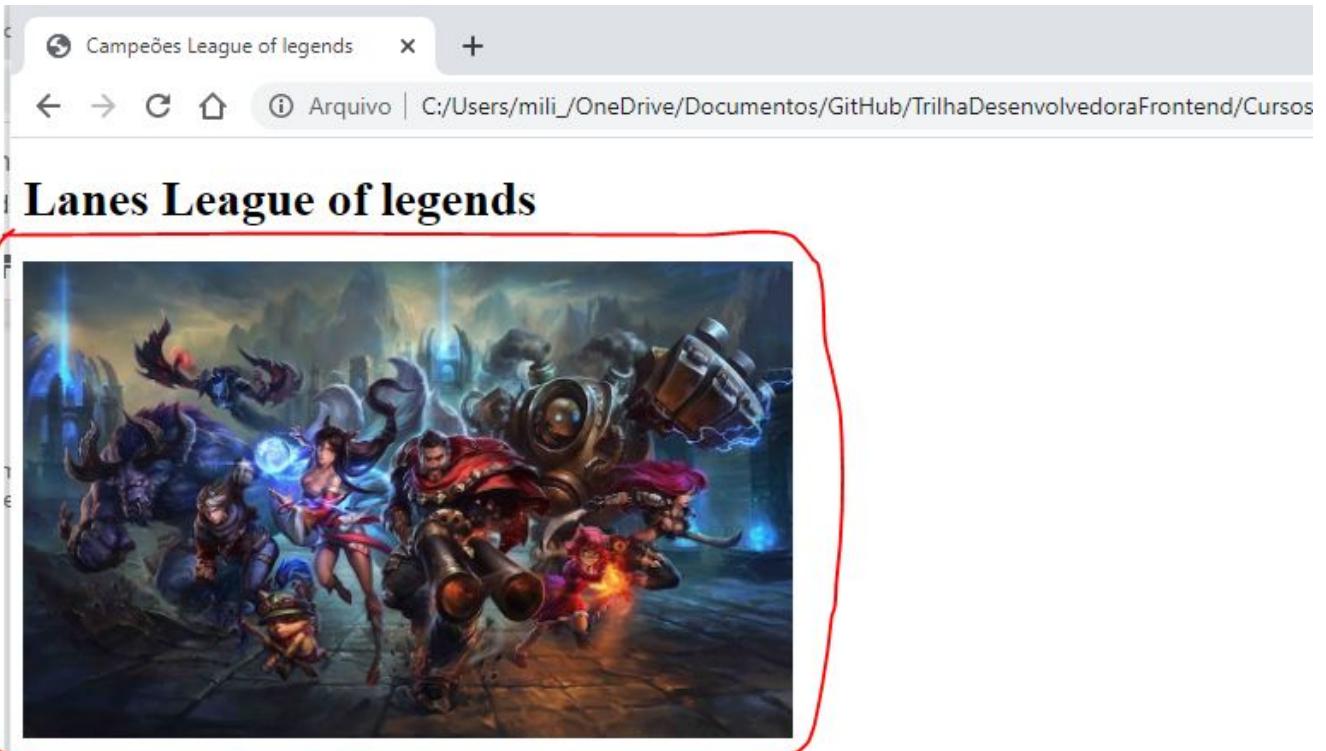
League of Legends (abreviado como LoL) é um jogo eletrônico do gênero multiplayer online battle arena (abreviado como MOBA)

- Cabeçalho



League of Legends (abreviado como LoL) é um jogo eletrônico do gênero multiplayer online battle arena (abreviado como MOBA)

- inclusão de imagem



League of Legends (abreviado como LoL) é um jogo eletrônico do gênero multiplayer online battle arena (abreviado como MOBA)

- Parágrafo

## Lanes League of legends



League of Legends (abreviado como LoL) é um jogo eletrônico do gênero multiplayer online battle arena (abreviado como MOBA), desenvolvido e publicado pela Riot Games para Microsoft Windows[3] e Mac OS X. É um jogo gratuito para jogar e inspirado no modo Defense of the Ancients[4] de Warcraft III: The Frozen Throne.

Funções de cada lane no League of Legends

## ● Tabelas

Funções de cada lane no League of Legends		
Lane	Função	Exemplo
TOP	A Top Lane, justamente por estar na parte superior do mapa e longe de onde a maior parte dos confrontos acontecem no começo do game, tende a ser uma rota mais baseada em farm (matar tropas para acumular ouro e se equipar melhor). Por esse motivo, os campeões mais indicados para a top lane são os com muito sustain – a capacidade de se manter na rota sem precisar ir à base por um longo período de tempo.	Aatrox é um exemplo de top laner em League of Legends
JUNGLER	O jungler. Ele não ocupa nenhuma lane e evolui matando tropas neutras espalhadas pela selva (área contornada no mapa). Atualmente muitos personagens podem ser junglers: tanks, assassins ou bruisers. Algo essencial, entretanto, é a presença de alguma habilidade de CC e/ou um gap-closer (habilidades de ‘pulo’, que permitem a um campeão cruzar distâncias rapidamente), pois isso facilita os ganks. Alguns exemplos de bons junglers são Jarvan IV, Aatrox, Vi, Nocturne, Nautilus e Lee Sin.	Vi é um exemplo de jungler em League of Legends
MID	A Mid lane é uma das mais importantes do jogo, justamente por estar no meio do mapa e, consequentemente, próxima às outras duas rotas e aos objetivos globais, Dragão e Barão. Nela são encontrados geralmente dois tipos de campeões: AP Carries e Assassins	Brand é um exemplo de mid laner em League of Legends
ADC	O AD Carry é um dos personagens mais importantes do jogo, mas sem dúvida nenhuma é o mais frágil e o mais focado durante as team fights. São geralmente campeões que atacam à longa distância, que fazem itens caros e que tem como responsabilidade principal causar o máximo de dano possível no time inimigo. Alguns exemplos de ADCs são: Vayne, Caitlyn, Graves e Tristanna.	Lucian é um exemplo de AD Carry em League of Legends
SUPORTE	“Suporte” é qualquer campeão que possa ser útil para o time sem precisar de muito ouro. São geralmente campeões com muitas habilidades de crowd-control, campeões com cura ou que possam dar buffs para aliados – aumento de dano, velocidade de ataque, etc. Alguns exemplos de suportes são: Tresh, Sona, Lulu, Nami, Alistar e Taric.	Nami é um exemplo de suporte em League of Legends
Clique <a href="#">aqui</a> para jogar league of legends		

## ● inclusão de link

Funções de cada lane no League of Legends		
Lane	Função	Exemplo
TOP	A Top Lane, justamente por estar na parte superior do mapa e longe de onde a maior parte dos confrontos acontecem no começo do game, tende a ser uma rota mais baseada em farm (matar tropas para acumular ouro e se equipar melhor). Por esse motivo, os campeões mais indicados para a top lane são os com muito sustain – a capacidade de se manter na rota sem precisar ir à base por um longo período de tempo.	Aatrox é um exemplo de top laner em League of Legends
JUNGLER	O jungler. Ele não ocupa nenhuma lane e evolui matando tropas neutras espalhadas pela selva (área contornada no mapa). Atualmente muitos personagens podem ser junglers: tanks, assassins ou bruisers. Algo essencial, entretanto, é a presença de alguma habilidade de CC e/ou um gap-closer (habilidades de ‘pulo’, que permitem a um campeão cruzar distâncias rapidamente), pois isso facilita os ganks. Alguns exemplos de bons junglers são Jarvan IV, Aatrox, Vi, Nocturne, Nautilus e Lee Sin.	Vi é um exemplo de jungler em League of Legends
MID	A Mid lane é uma das mais importantes do jogo, justamente por estar no meio do mapa e, consequentemente, próxima às outras duas rotas e aos objetivos globais, Dragão e Barão. Nela são encontrados geralmente dois tipos de campeões: AP Carries e Assassins	Brand é um exemplo de mid laner em League of Legends
ADC	O AD Carry é um dos personagens mais importantes do jogo, mas sem dúvida nenhuma é o mais frágil e o mais focado durante as team fights. São geralmente campeões que atacam à longa distância, que fazem itens caros e que tem como responsabilidade principal causar o máximo de dano possível no time inimigo. Alguns exemplos de ADCs são: Vayne, Caitlyn, Graves e Tristanna.	Lucian é um exemplo de AD Carry em League of Legends
SUPORTE	“Suporte” é qualquer campeão que possa ser útil para o time sem precisar de muito ouro. São geralmente campeões com muitas habilidades de crowd-control, campeões com cura ou que possam dar buffs para aliados – aumento de dano, velocidade de ataque, etc. Alguns exemplos de suportes são: Tresh, Sona, Lulu, Nami, Alistar e Taric.	Nami é um exemplo de suporte em League of Legends
Clique <a href="#">aqui</a> para jogar league of legends		