Para abrir o executável do projeto, tem duas opções, se uma não der certo, tentar a outra:

 Abrir o atalho Simulador_Emergência_ED.exe
.git Documentação Simulador_Emergência_ED LICENSE README.md Simulador_Emergência_ED.exe Switch_case_serviços.txt
2. Abrir o .exe original, para isso, fazer o caminho:
Simulador_Emergência_ED -> bin -> Debug -> Simulador_Emergência_ED.ex
git
Documentação
► ☑ Simulador_Emergência_ED
LICENSE
■ README.md
ः Simulador_Emergência_ED.exe
Switch_case_serviços.txt
bin include obj src Simulador_Emergência_ED.cbp Simulador_Emergência_ED.depend Simulador_Emergência_ED.layout Structs.c
Debug moradores.txt
Simulador_Emergência_ED.exe