

Entrega 3

Fazer terceira entrega:

Funcionalidades:

- Inserir ocorrências em uma Árvore BST para ordenação por ID ou horário de chamada. -> **Será feito por ID. O ID será alterado para que, ocorrência 1 - 1001; ocorrência 2 - 1002, e assim por diante. Dessa forma, elas poderão ser armazenadas em uma árvore e sua busca poderá ser feita. O que pensamos é: Após as ocorrências, pegar o número total de ocorrências, dividir por 2 e, a árvore correspondente a esse número ser o nó-raiz. Além disso, para que a árvore não torne uma lista, a árvore será preenchida pela lista de relatórios, que é feita na sequência em que as ocorrências são finalizadas. (Igor)**
- Criar uma Árvore AVL para priorizar chamadas por gravidade de forma balanceada e eficiente. -> **A árvore será organizada a partir do índice de gravidade, que vai de 0 a 5, sendo 0 menos grave e 5 o mais grave. Como poderão ocorrer mais de uma ocorrência de mesma gravidade, cada nó da AVL será uma fila, ou seja, gravidade 5 será atendida primeira a primeira que chegou e depois a segunda, etc; (Milena)**

No fim do trabalho, as structs foram aumentadas, para que a simulação fique melhor.