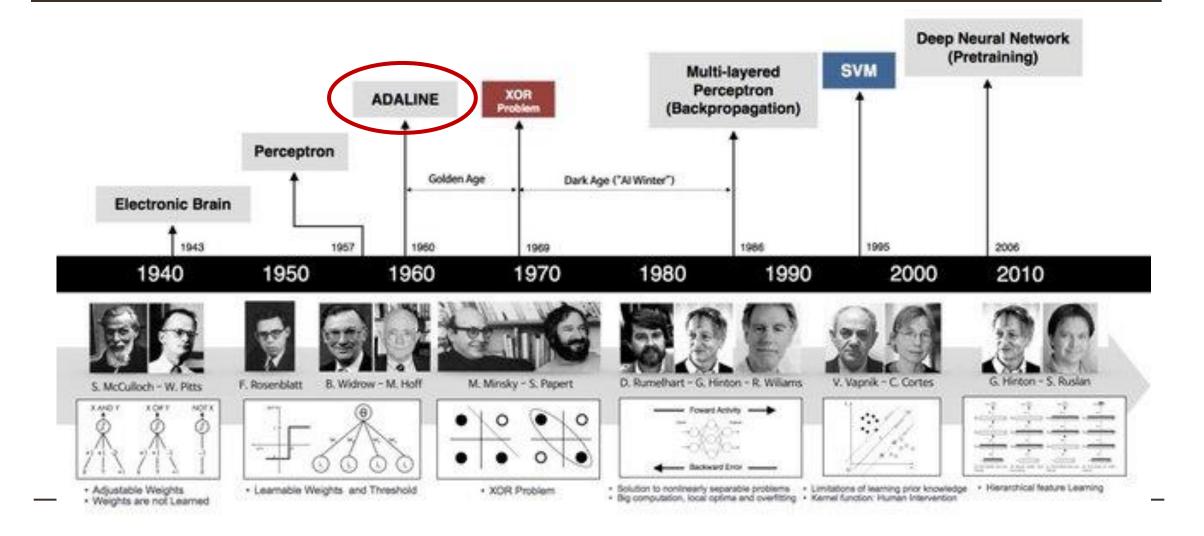
Redes Neuronales

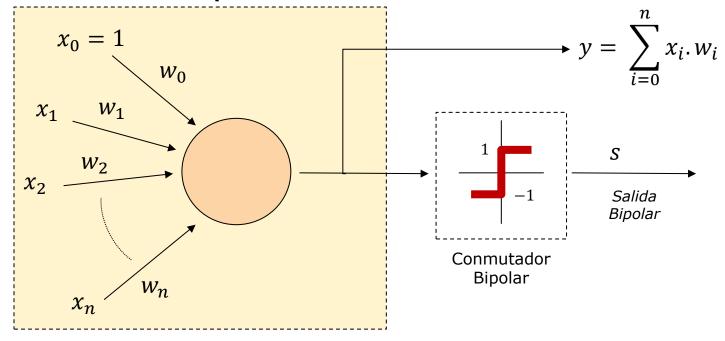


Red ADALINE (ADAptative LINear Element)

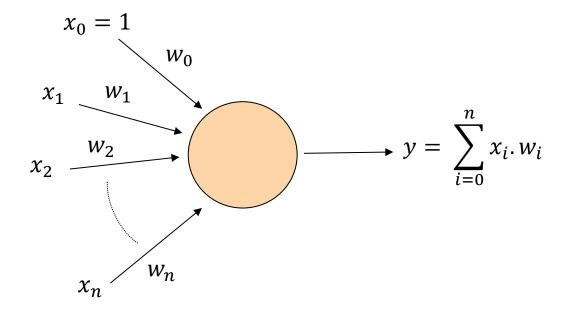
- Red neuronal formada por una sola neurona desarrollada por Widrow en 1960 al mismo tiempo que Rosenblatt trabajaba en el modelo del Perceptrón.
- Adapta los pesos de las conexiones teniendo en cuenta el error cometido al responder con respecto al valor esperado.
- Utiliza el algoritmo LMS (Least Mean Square) o regla delta para determinar los pesos de los arcos a fin de minimizar el error cuadrático medio.

Red ADALINE

Combinador adaptativo Lineal

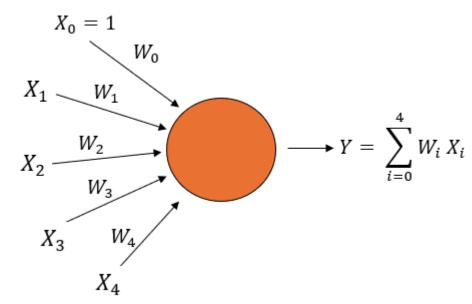


Combinador Lineal

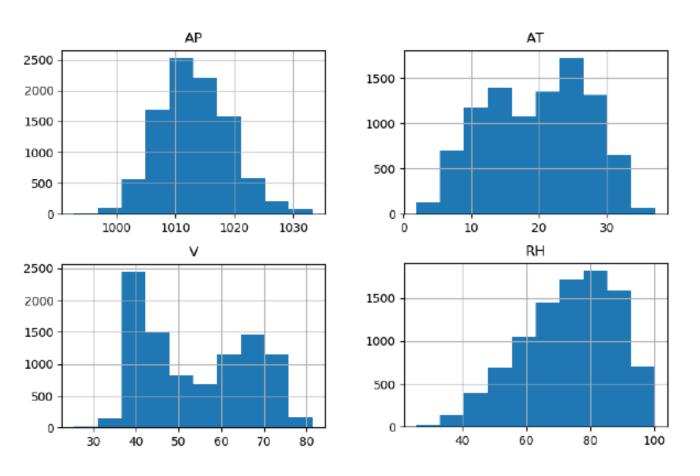


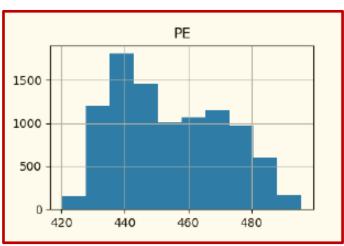
Ejemplo: Central de energía eléctrica

- □ El archivo **CCPP.csv** contiene 9568 datos de una Central de Ciclo Combinado recolectados entre 2006 y 2011.
- Objetivo: Predecir la producción neta de energía eléctrica por hora (PE) de la planta
- Las características relevadas son:
 - Temperatura ambiente (AT)
 - Presión ambiente (AP)
 - Humedad relativa (RH)
 - Vacío de escape (V)



Ejercicio: Central de energía eléctrica





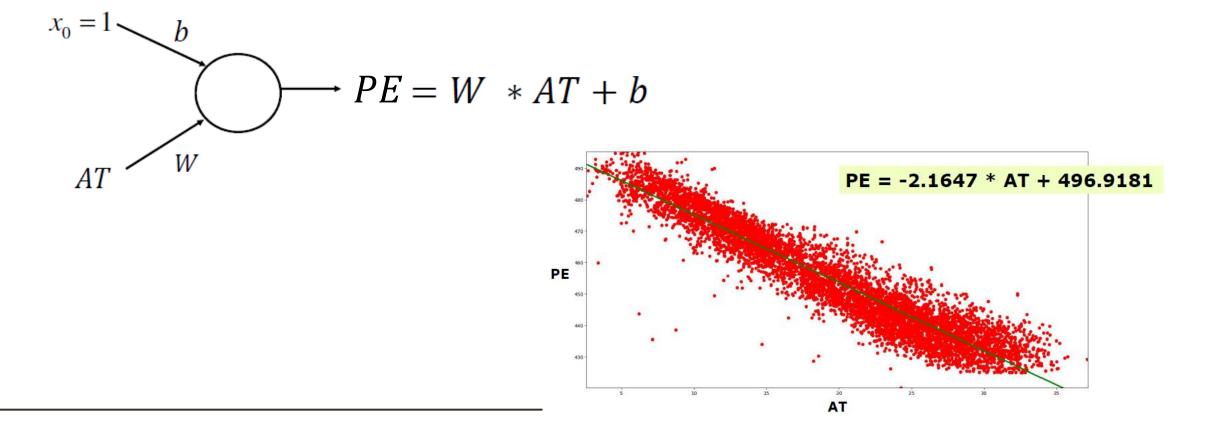
Ejercicio: Central de energía eléctrica

■ Matriz de Correlación

Index	AT	V	AP	RH	PE
AT	1	0.844107	-0.507549	-0.542535	-0.948128
v	0.844107	1	-0.413502	-0.312187	-0.86978
AP	-0.507549	-0.413502	1	0.0995743	0.518429
RH	-0.542535	-0.312187	0.0995743	1	0.389794
PE	-0.948128	-0.86978	0.518429	0.389794	1

EJERCICIO

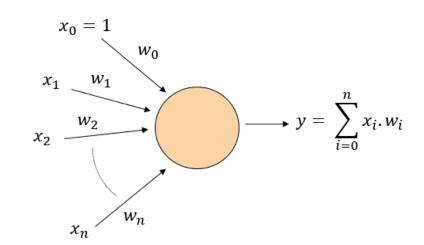
A partir de los datos del archivo CCPP.csv utilice un combinador lineal para predecir la producción neta de energía eléctrica por hora (PE) de la planta a partir de la temperatura ambiente (AT)



Combinador Lineal

Busca minimizar

$$\xi = \langle \varepsilon_k^2 \rangle = \frac{1}{L} \left[\sum_{k=1}^L \left(t_k - \sum_{i=0}^N x_{ik} w_i \right)^2 \right]$$



donde

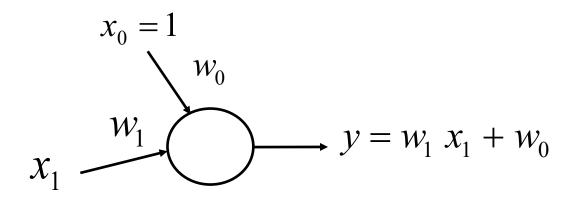
L: Cantidad de ejemplos

N: Cantidad de neuronas de entrada

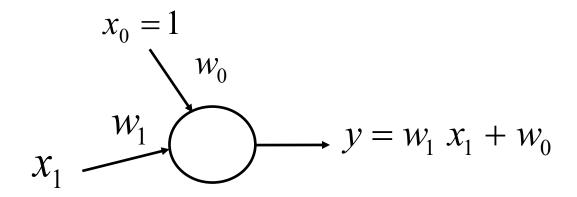
< > representa promedio

 t_k : salida esperada para el ejemplo x_k

El combinador lineal será de la forma



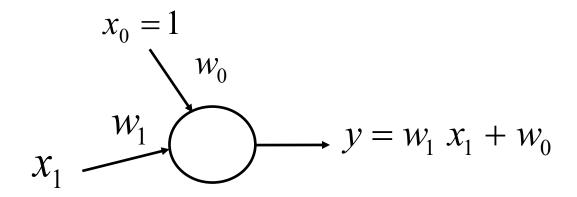
El combinador lineal será de la forma



 Se busca determinar los valores de w₀ y w₁ que minimicen el error cuadrático medio

$$\xi = \frac{1}{3} \sum_{k=1}^{3} (t_k - y_k)^2$$

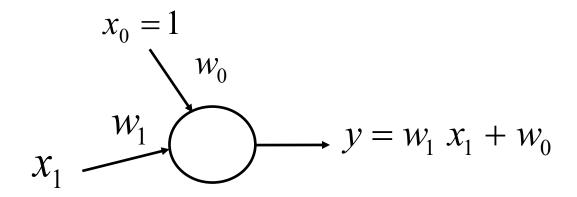
□ El combinador lineal será de la forma



 $\ \square$ Se busca determinar los valores de w_0 y w_1 que minimicen el error cuadrático medio

$$\xi = \frac{1}{3} \sum_{k=1}^{3} (t_k - y_k)^2 = \frac{1}{3} \sum_{k=1}^{3} \left(t_k - \sum_{i=0}^{1} w_i x_{ik} \right)^2 :$$

□ El combinador lineal será de la forma



$$\xi = \frac{1}{3} \sum_{k=1}^{3} (t_k - y_k)^2 = \frac{1}{3} \sum_{k=1}^{3} \left(t_k - \sum_{i=0}^{1} w_i x_{ik} \right)^2 = \frac{1}{3} \sum_{k=1}^{3} (t_k - (w_1 x_k + w_0))^2$$

Ejemplo: Función de error a minimizar para los ejemplos: (2,3), (1,1), (-1,-3)

Se busca minimizar

$$\xi = \frac{1}{3} \sum_{k=1}^{3} (t_k - y_k)^2 = \frac{1}{3} \sum_{k=1}^{3} (t_k - (w_1 x_k + w_0))^2$$

Ejemplo: Función de error a minimizar para los ejemplos: (2,3), (1,1), (-1,-3)

Se busca minimizar

$$\xi = \frac{1}{3} \sum_{k=1}^{3} (t_k - y_k)^2 = \frac{1}{3} \sum_{k=1}^{3} (t_k - (w_1 x_k + w_o))^2$$

$$\xi = \frac{1}{3} \Big((3 - (w_1 2 + w_o))^2 + (1 - (w_1 + w_o))^2 + (-3 - (w_1 (-1) + w_o))^2 \Big)$$

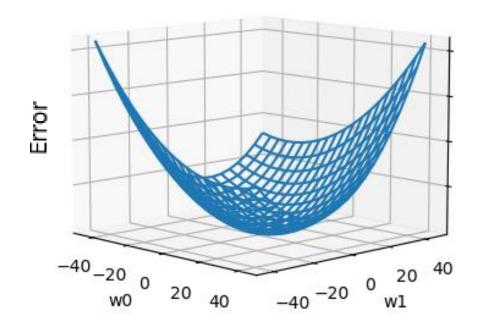
$$\xi = \frac{1}{3} ((3 - 2w_1 - w_0)^2 + (1 - w_1 - w_o)^2 + (-3 + w_1 - w_o)^2 \Big)$$

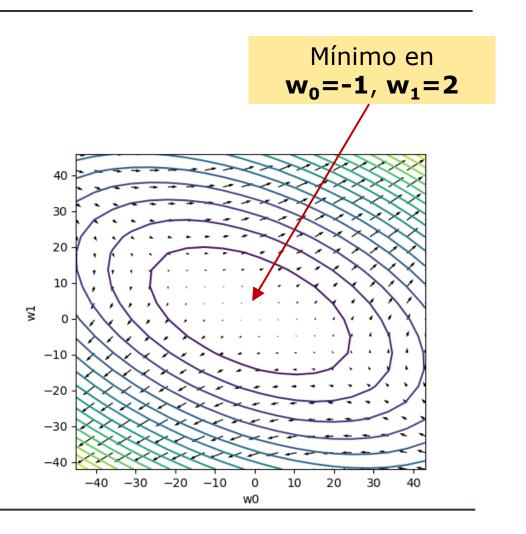
$$\xi = \frac{1}{3} (19 - 20w_1 - 2w_0 + 6w_1^2 + 4w_1 w_o + 3w_0^2)$$

Ejemplo: Función de error a minimizar para los ejemplos: (2,3), (1,1), (-1,-3)

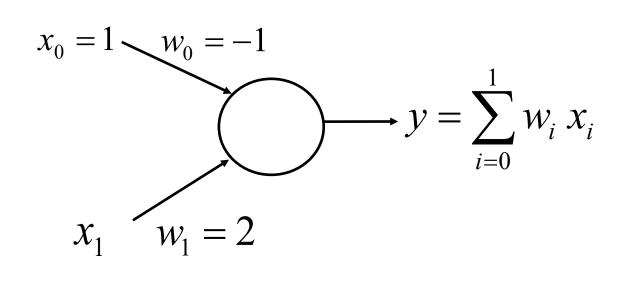
Se busca minimizar la siguiente función

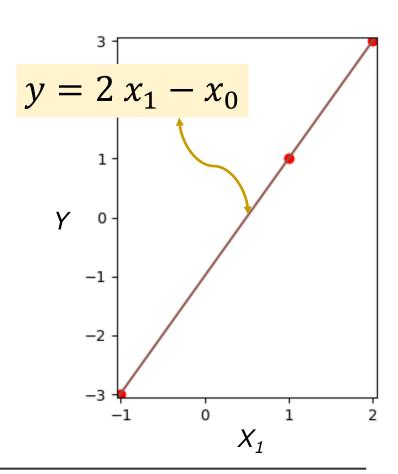
$$\xi = \frac{1}{3}(19 - 20w_1 - 2w_0 + 6w_1^2 + 4w_1w_0 + 3w_0^2)$$





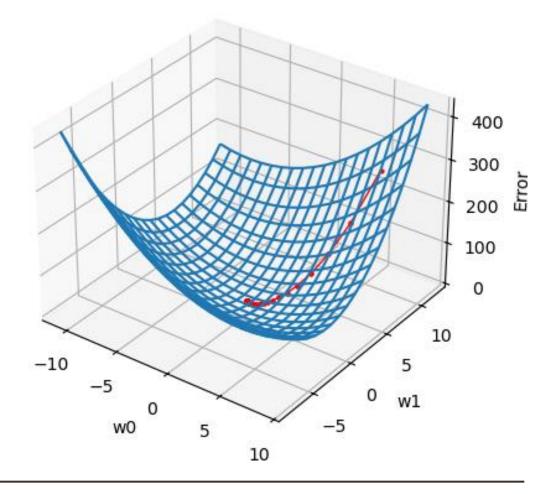
□ El Combinador Lineal a utilizar es el siguiente



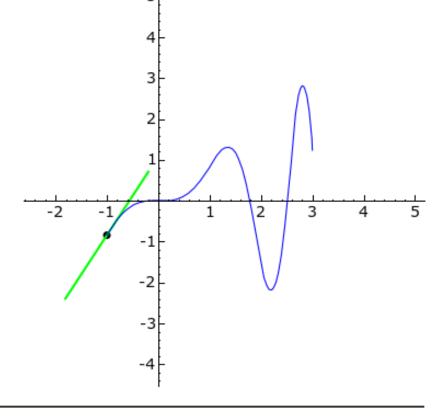


Optimización de una función por gradiente

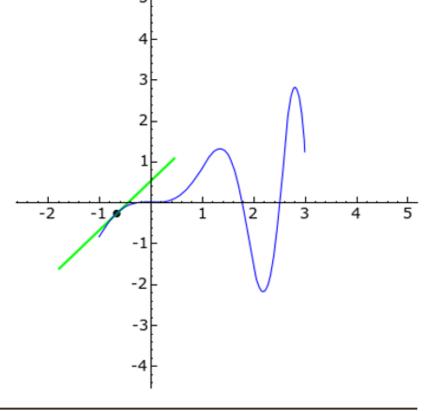
- Se busca un método de entrenamiento que, a partir de los datos de entrada, permita calcular el vector W.
- Conceptos relacionados
 - Derivada
 - Derivada parcial
 - Vector gradiente



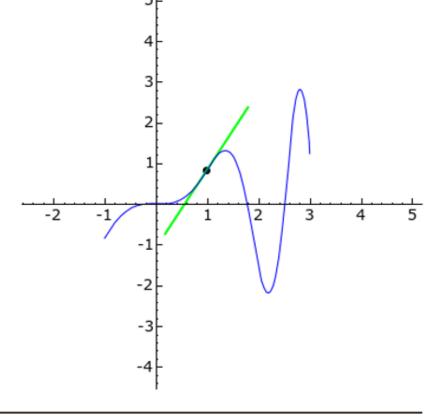
 Es una medida de la rapidez con la que cambia el valor de la función.



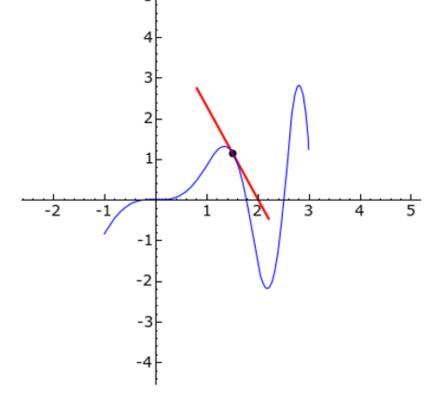
 Es una medida de la rapidez con la que cambia el valor de la función.



 Es una medida de la rapidez con la que cambia el valor de la función.



 Es una medida de la rapidez con la que cambia el valor de la función.

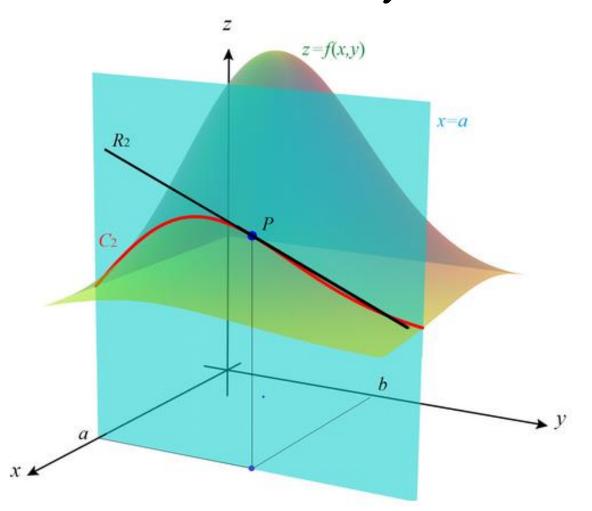


Derivadas parciales de f(x,y)

\square Con respecto a X

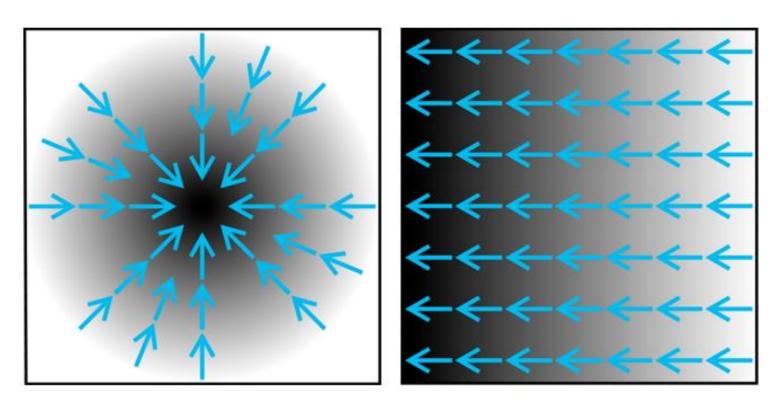
z = f(x, y)y=b

\Box Con respecto a y



Gradiente

$$\nabla f = \left(\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y}\right)$$



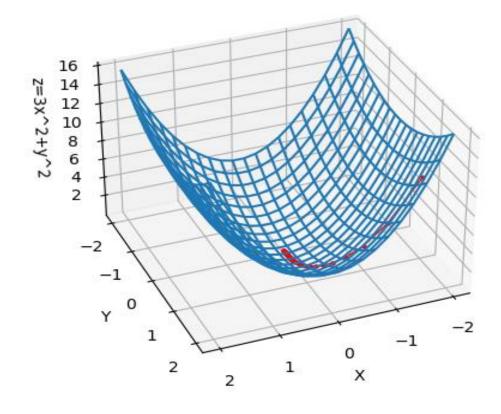
En las dos imágenes, los valores de la función se representan en blanco y negro. El negro representa valores más altos y su gradiente correspondiente se representa con flechas azules.

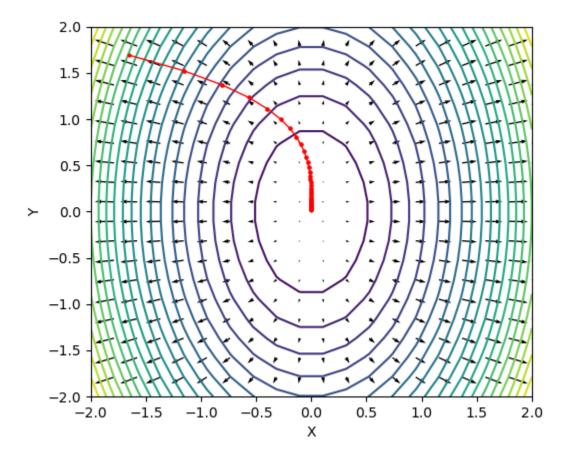
Minimización de funciones usando el gradiente

- Dada una función continua
 - Tomar un punto dentro del dominio de la función.
 - Calcular el vector gradiente de la función en ese punto.
 - Sumarle al punto anterior una fracción del gradiente negativo (para ir hacia el mínimo).
 - Repetir los dos pasos anteriores hasta que la diferencia entre evaluaciones consecutivas de la función sea inferior a una cierta cota.

Ejemplo: Minimizar $f(x,y) = 3x^2 + y^2$

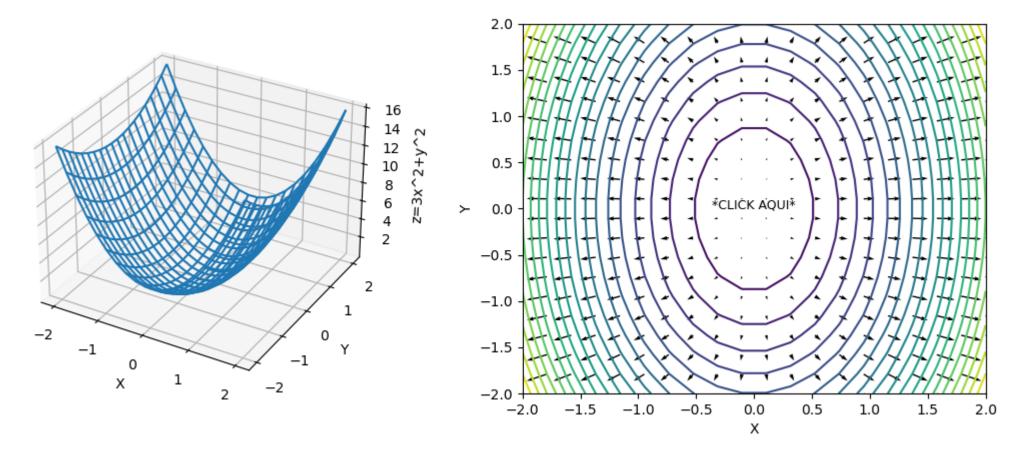
$$\nabla f = \left(\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y}\right)$$
$$\nabla f = (6x, 2y)$$





Función 1: $f(x,y) = 3x^2 + y^2$

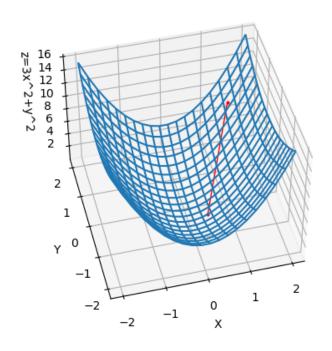
Utilice [x, y, h] = graficoGradiente(1) para visualizar la función y elegir el pto.inicial

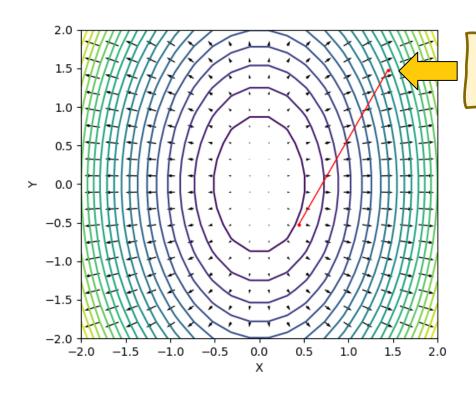


Función 1: desplazamiento en la figura

```
[x, y, h] = graficoGradiente(1)
z = 3*x**2 + y**2
PtoAnt = [x, y, z]
x = x-1
y = y-2 #--- cambiamos x e y
z = 3*x**2 + y**2;
graficarPaso(PtoAnt, [x, y, z], h)
```

Función 1: $f(x,y) = 3x^2 + y^2$

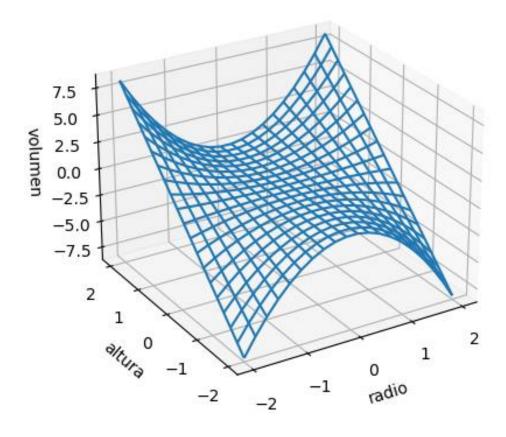


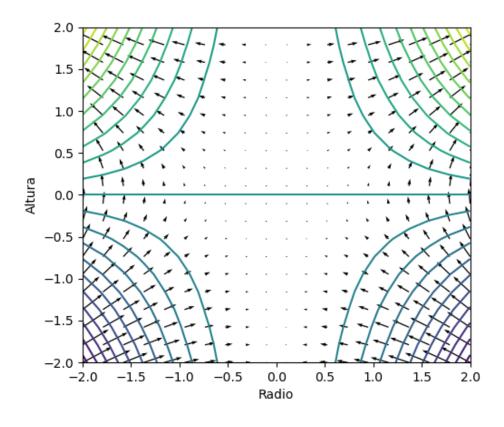


Posición inicial seleccionada

Escriba el código Python para minimizar f(x,y) usando la técnica de descenso por gradiente.

Función 2: Volumen del cono
$$V(r,h) = \frac{r^2 h \pi}{3}$$



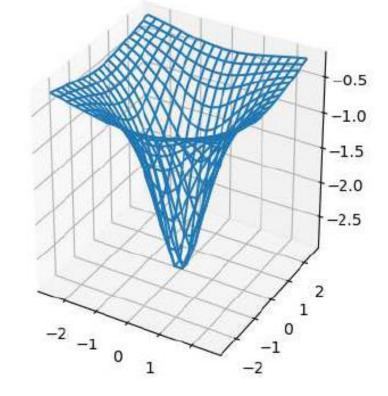


Función 3

Utilice la técnica de descenso por gradiente para hallar el

mínimo de la función

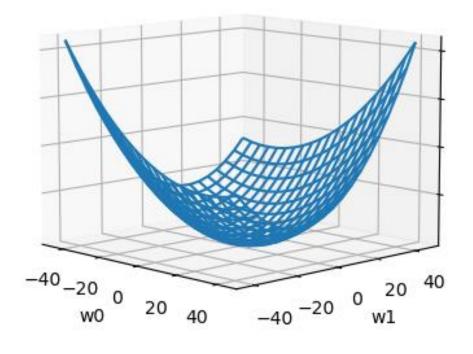
$$f(x,y) = \frac{-3}{x^2 + y^2 + 1}$$

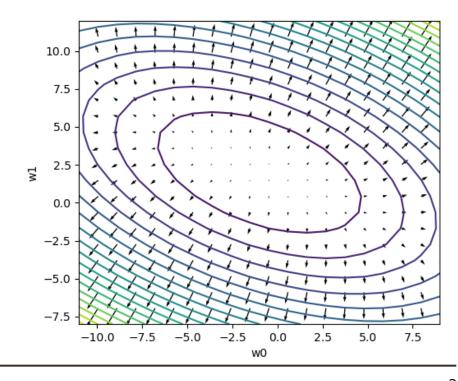


Prof.Laura Lanzarini 33

Función 4: Error cuadrático medio

$$\xi = \frac{1}{3} \left(\left(3 - 2w_1 - w_0 \right)^2 + \left(1 - w_1 - w_0 \right)^2 + \left(-3 + w_1 - w_0 \right)^2 \right)$$

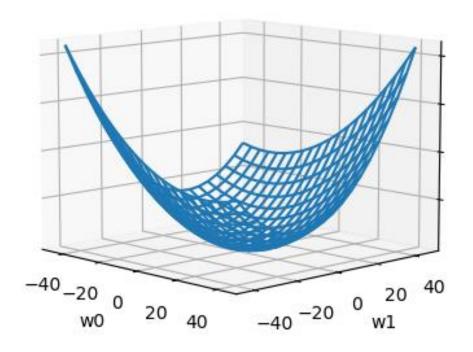




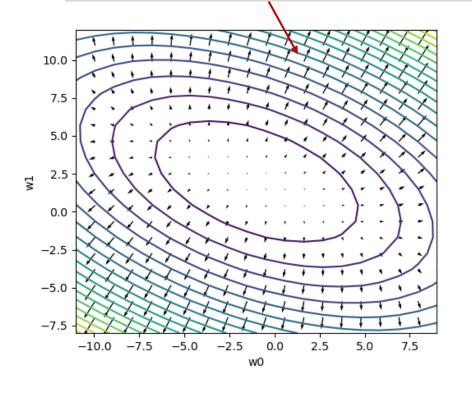
Función 4: Error cuadrático medio $\nabla \xi = \left(\frac{\partial \xi}{\partial w_{0}}, \frac{\partial \xi}{\partial w_{0}}\right)$

$$\nabla \xi = \left(\frac{\partial \xi}{\partial w_0}, \frac{\partial \xi}{\partial w_1}\right)$$

$$\xi = \frac{1}{3} \left(19 - 20w_1 - 2w_0 + 6w_1^2 + 4w_1w_0 + 3w_0^2 \right)$$



Vector numérico que resulta de evaluar las derivadas parciales en un punto dado de la función



Gradiente

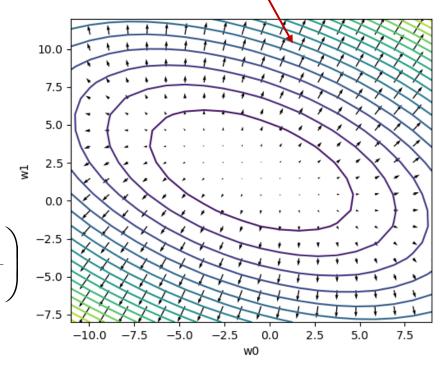
$$\xi = \frac{1}{3} \left(19 - 20w_1 - 2w_0 + 6w_1^2 + 4w_1w_0 + 3w_0^2 \right)$$

$$\frac{\partial \xi}{\partial w_0} = \frac{1}{3} \left(-2 + 4w_1 + 6w_0 \right)$$

$$\frac{\partial \xi}{\partial w_1} = \frac{1}{3} \left(-20 + 12w_1 + 4w_0 \right)$$

$$\nabla \xi = \left(\frac{\partial \xi}{\partial w_0}, \frac{\partial \xi}{\partial w_1}\right) = \left(\frac{-2 + 4w_1 + 6w_0}{3}, \frac{-20 + 12w_1 + 4w_0}{3}\right)$$

Vector numérico que resulta de evaluar las derivadas parciales en un punto dado de la función

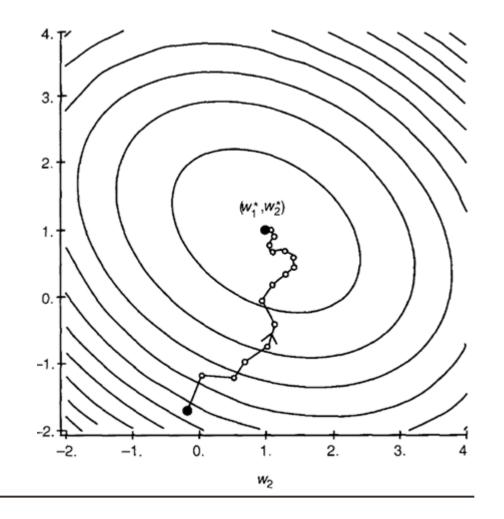


Técnica del descenso del gradiente estocástico

$$w_{t+1} = w_t - \alpha \nabla \xi(w_t)$$

se utiliza

$$\xi = <\varepsilon_k^2> \approx \varepsilon_k^2 = \left(t_k - \sum_{i=0}^N x_{ik} w_i\right)^2$$



Técnica del descenso del gradiente estocástico

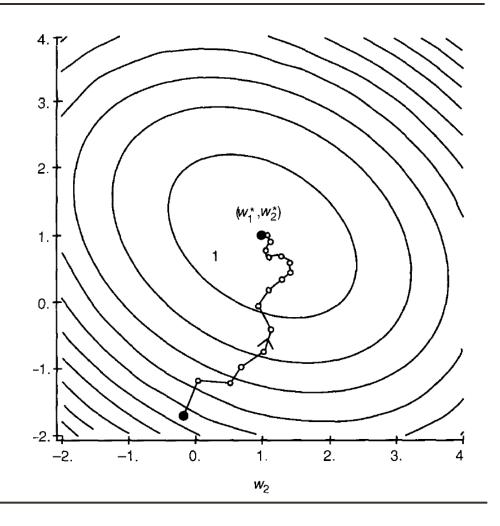
$$w_{t+1} = w_t - \alpha \nabla \xi(w_t)$$

se utiliza

$$\xi = <\varepsilon_k^2> \approx \varepsilon_k^2 = \left(t_k - \sum_{i=0}^N x_{ik} w_i\right)^2$$

Veamos que

$$\nabla \varepsilon_k^2 = -2 \ \varepsilon_k \ x_k$$



Gradiente del error en el ejemplo x_k

$$\nabla \varepsilon_k^2 = \frac{\partial \varepsilon_k^2}{\partial w} = \left[\frac{\partial (t_k - y_k)^2}{\partial w_o}; \dots; \frac{\partial (t_k - y_k)^2}{\partial w_n} \right]$$

$$\nabla \varepsilon_k^2 = \frac{\partial \varepsilon_k^2}{\partial w} = \left[-2(t_k - y_k) \frac{\partial y_k}{\partial w_o}; \dots; -2(t_k - y_k) \frac{\partial y_k}{\partial w_n} \right]$$

$$\nabla \varepsilon_k^2 = \frac{\partial \varepsilon_k^2}{\partial w} = -2(t_k - y_k) \left[\frac{\partial y_k}{\partial w_o}; \dots; \frac{\partial y_k}{\partial w_n} \right] = -2e_k \left[\frac{\partial y_k}{\partial w_o}; \dots; \frac{\partial y_k}{\partial w_n} \right]$$

Gradiente del error en el ejemplo x_k

$$\nabla \varepsilon_k^2 = \frac{\partial \varepsilon_k^2}{\partial w} = \left[\frac{\partial (t_k - y_k)^2}{\partial w_o}; \dots; \frac{\partial (t_k - y_k)^2}{\partial w_n} \right]$$

$$\nabla \varepsilon_k^2 = \frac{\partial \varepsilon_k^2}{\partial w} = \left[-2(t_k - y_k) \frac{\partial y_k}{\partial w_o}; \dots; -2(t_k - y_k) \frac{\partial y_k}{\partial w_n} \right]$$

$$\nabla \varepsilon_k^2 = \frac{\partial \varepsilon_k^2}{\partial w} = -2(t_k - y_k) \left[\frac{\partial y_k}{\partial w_o}; \dots; \frac{\partial y_k}{\partial w_n} \right] = -2e_k \left[\frac{\partial \sum_{i=0}^n w_i x_i}{\partial w_o}; \dots; \frac{\partial \sum_{i=0}^n w_i x_i}{\partial w_n} \right]$$

$$\nabla \varepsilon_k^2 = \frac{\partial \varepsilon_k^2}{\partial w} = -2e_k \left[x_{0k}; x_{1k}; x_{2k}; \dots; x_{nk} \right] = -2e_k x_k$$

Entrenamiento del combinador lineal

- Para cada vector de entrada
 - lacksquare Aplicar el vector de entrada, \mathcal{X}_k
 - Calcular el gradiente utilizando

$$\nabla < \varepsilon_k^2 > \approx \nabla \varepsilon_k^2 = -2\varepsilon_k x_k = -2(t_k - y_k)x_k$$

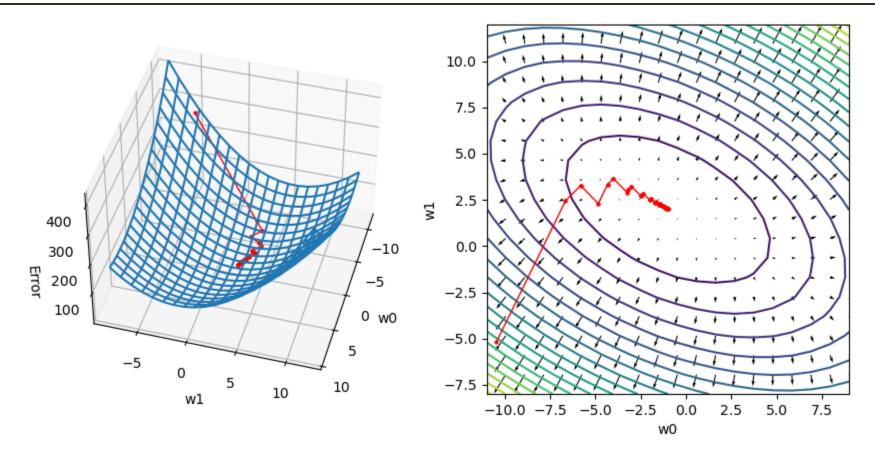
Actualizar el vector de pesos

$$w = w + 2 \alpha (t_k - y_k) x_k$$

Repetir todo hasta que el error sea aceptable

Minimización de la función de error usando el descenso de gradiente

gradienteFuncion4_CombinadorLineal.py



Ejecutar con distintos valores de alfa (velocidad de aprendizaje)

```
import numpy as np
X = [2, 1, -1] \# (2,3), (1,1), (-1,-3)
                                                   Los pesos iniciales son
T = [3, 1, -3]
                                                         aleatorios
[w0, w1] = np.random.uniform(-50, 50, size=2)
alfa = 0.1
MAX ITE = 5000
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA)):
   E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
        Y = w1 * X[p] + w0
        Error = T[p]-Y
        grad w0 = -2*Error
       grad w1 = -2*Error*X[p]
       w0 = w0 - alfa * grad w0
        w1 = w1 - alfa * grad w1
        sumaError = sumaError + Error**2
    E = sumaError / len(X)
    ite = ite + 1
    print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,w0,w1,E))
```

```
import numpy as np
X = [2, 1, -1] \# (2,3), (1,1), (-1,-3)
T = [3, 1, -3]
[w0, w1] = np.random.uniform(-50, 50, size=2)
alfa = 0.1
                    Parámetros del entrenamiento
MAX ITE = 5000
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA)):
   E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
        Y = w1 * X[p] + w0
        Error = T[p]-Y
        grad w0 = -2*Error
       grad w1 = -2*Error*X[p]
        w0 = w0 - alfa * grad w0
        w1 = w1 - alfa * grad w1
        sumaError = sumaError + Error**2
    E = sumaError / len(X)
    ite = ite + 1
    print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,w0,w1,E))
```

```
import numpy as np
X = [2, 1, -1] \# (2,3), (1,1), (-1,-3)
T = [3, 1, -3]
[w0, w1] = np.random.uniform(-50, 50, size=2)
alfa = 0.1
MAX ITE = 5000
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA))
   E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
        Y = w1 * X[p] + w0
        Error = T[p]-Y
        grad w0 = -2*Error
        grad w1 = -2*Error*X[p]
        w0 = w0 - alfa * grad w0
        w1 = w1 - alfa * grad w1
        sumaError = sumaError + Error**2
    E = sumaError / len(X)
    ite = ite + 1
    print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,w0,w1,E))
```

Termina o bien porque realizó la máxima cantidad de intentos o porque el valor absoluto de la diferencia entre dos valores consecutivos de la función es inferior a cierta cota

```
import numpy as np
X = [2, 1, -1] \# (2,3), (1,1), (-1,-3)
T = [3, 1, -3]
[w0, w1] = np.random.uniform(-50, 50, size=2)
alfa = 0.1
MAX ITE = 5000
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA)):
   E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
                                        Calculamos la salida del combinador lineal y
        Y = w1 * X[p] + w0
                                              evaluamos el error cometido
        Error = T[p]-Y
        grad w0 = -2*Error
       grad w1 = -2*Error*X[p]
        w0 = w0 - alfa * grad w0
        w1 = w1 - alfa * grad w1
        sumaError = sumaError + Error**2
    E = sumaError / len(X)
    ite = ite + 1
    print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,w0,w1,E))
```

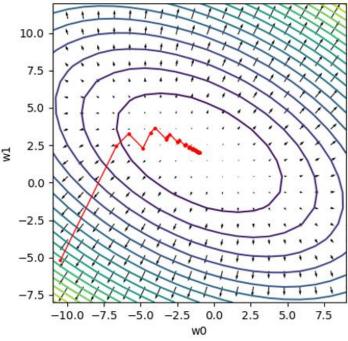
```
import numpy as np
X = [2, 1, -1] \# (2,3), (1,1), (-1,-3)
T = [3, 1, -3]
[w0, w1] = np.random.uniform(-50, 50, size=2)
alfa = 0.1
MAX ITE = 5000
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA)):
    E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
        Y = w1 * X[p] + w0
        Error = T[p]-Y
        grad w0 = -2*Error
                                        Calculamos el vector gradiente
       grad w1 = -2*Error*X[p]
        w0 = w0 - alfa * grad w0
        w1 = w1 - alfa * grad w1
        sumaError = sumaError + Error**2
    E = sumaError / len(X)
    ite = ite + 1
    print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,w0,w1,E))
```

```
import numpy as np
X = [2, 1, -1] \# (2,3), (1,1), (-1,-3)
T = [3, 1, -3]
[w0, w1] = np.random.uniform(-50, 50, size=2)
alfa = 0.1
MAX ITE = 5000
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA)):
    E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
        Y = w1 * X[p] + w0
        Error = T[p]-Y
        grad w0 = -2*Error
       grad w1 = -2*Error*X[p]
                                          Actualizamos los pesos en la
        w0 = w0 - alfa * grad w0
                                         dirección del gradiente negativo
        w1 = w1 - alfa * grad w1
        sumaError = sumaError + Error**2
    E = sumaError / len(X)
    ite = ite + 1
    print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,w0,w1,E))
```

```
import numpy as np
X = [2, 1, -1] \# (2,3), (1,1), (-1,-3)
T = [3, 1, -3]
[w0, w1] = np.random.uniform(-50, 50, size=2)
alfa = 0.1
MAX ITE = 5000
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA)):
   E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
        Y = w1 * X[p] + w0
        Error = T[p]-Y
        grad w0 = -2*Error
       grad w1 = -2*Error*X[p]
                                                 Acumulamos el cuadrado de los
        w0 = w0 - alfa * grad w0
                                                      errores cometidos
        w1 = w1 - alfa * grad w1
        sumaError = sumaError + Error**2
    E = sumaError / len(X)
    ite = ite + 1
    print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,w0,w1,E))
```

```
import numpy as np
X = [2, 1, -1] \# (2,3), (1,1), (-1,-3)
T = [3, 1, -3]
[w0, w1] = np.random.uniform(-50, 50, size=2)
alfa = 0.1
MAX ITE = 5000
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA)):
   E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
        Y = w1 * X[p] + w0
        Error = T[p]-Y
        grad w0 = -2*Error
       grad w1 = -2*Error*X[p]
        w0 = w0 - alfa * grad w0
        w1 = w1 - alfa * grad w1
        sumaError = sumaError + Error**2
    E = sumaError / len(X) 
                                     Dividimos por la cantidad de ejemplos para obtener el ECM
    ite = ite + 1
    print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,w0,w1,E))
```

```
import numpy as np
X = [2, 1, -1] \# (2,3), (1,1), (-1,-3)
T = [3, 1, -3]
[w0, w1] = np.random.uniform(-50, 50, size=2)
alfa = 0.1
MAX ITE = 5000
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA)):
   E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
        Y = w1 * X[p] + w0
       Error = T[p]-Y
        grad w0 = -2*Error
       grad w1 = -2*Error*X[p]
        w0 = w0 - alfa * grad w0
        w1 = w1 - alfa * grad w1
        sumaError = sumaError + Error**2
    E = sumaError / len(X)
    ite = ite + 1
   print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,w0,w1,E))
```



Note que el vector W se actualiza con cada ejemplo que ingresa a la red

ClassNeuronaLineal.py

nl = NeuronaLineal(alpha=0.01, n_iter=50, cotaE=10E-07, random_state=None, draw=0, title=['X1','X2'])

Parámetros de entrada

- alpha: valor en el intervalo (0, 1] que representa la velocidad de aprendizaje.
- n_iter: máxima cantidad de iteraciones a realizar.
- cotaE: termina si la diferencia entre dos errores consecutivos es menor que este valor.
- random_state: None si los pesos se inicializan en forma aleatoria, un valor entero para fijar la semilla
- draw: valor distinto de 0 si se desea ver el gráfico y 0 si no. Sólo si es 2D.
- title: lista con los nombres de los ejes para el gráfico. Se usa sólo si draw no es cero.

ClassNeuronaLineal.py

nl = NeuronaLineal(alpha=0.01, n_iter=50)
nl.fit(X, T)

Parámetros de entrada

- X: arreglo de NxM donde N es la cantidad de ejemplos y M la cantidad de atributos.
- T : arreglo de N elementos siendo N la cantidad de ejemplos

Retorna

- w_ : arreglo de M elementos siendo M la cantidad de atributos de entrada
- b_ : valor numérico continuo correspondiente al bias.
- errors_: errores cometidos en cada iteración.

ClassNeuronaLineal.py

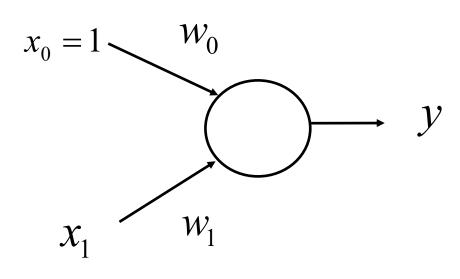
Y = nl.predict(X)

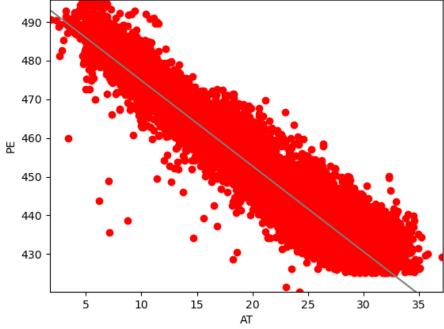
- Parámetros de entrada
 - X : arreglo de NxM donde N es la cantidad de ejemplos y M la cantidad de atributos.
- Retorna: un arreglo con el resultado de aplicar el combinador lineal entrenado previamente con fit() a la matriz de ejemplos X.
 - Y : arreglo de N elementos siendo N la cantidad de ejemplos

```
import numpy as np
from ClassNeuronaLineal import NeuronaLineal
Ptos = np.array([[1,1], [3,2], [5,5], [2,3], [4,3]])
X = Ptos[:,0].reshape(-1,1)
T = Ptos[:,1]
alfa = 0.01
MAX ITE = 500
Cota = 10e-06
nl = NeuronaLineal(alpha=0.01, n iter=30, cotaE=10e-06, draw=1, title=['X','Y'])
nl.fit(X, T)
#-- gráfico con la evolución del error ---
plt.plot(range(1, len(nl.errors ) + 1), nl.errors , marker='o')
plt.xlabel('Iteraciones')
plt.ylabel('Cantidad de actualizaciones')
plt.show()
```

Producción de energía (CCPP.csv)

 Modifique el código anterior para predecir la producción de energía (atributo PE) a partir del valor de temperatura (atributo AT)





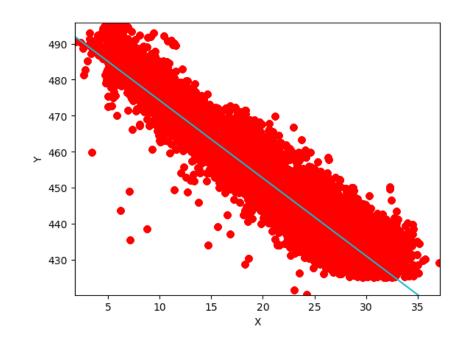
Comb_LINEAL_CCPP_RN.ipynb

```
import numpy as np
from ClassNeuronaLineal import NeuronaLineal

datos= pd.read_csv(DATOS_DIR+'CCPP.csv')

T = np.array(datos['PE']) # vector fila
X = np.array(datos['AT'])
X = X.reshape(-1,1) # vector columna

alfa = 0.01
MAX_ITE = 500
Cota = 10e-06
```



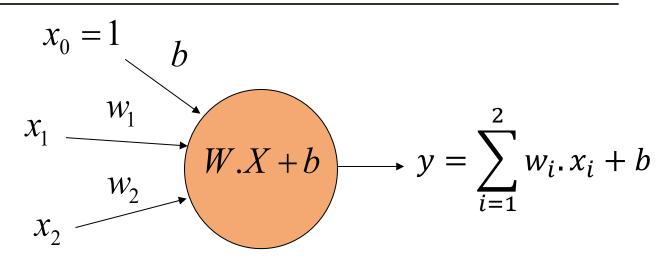
nl = NeuronaLineal(alpha=0.0001, n_iter=50, cotaE=10e-06, draw=1,title=['X','Y'])
nl.fit(X, T)

Ejemplo - Central de energía eléctrica

- □ El archivo CCPP.csv contiene 9568 datos de una Central de Ciclo Combinado recolectados entre 2006 y 2011.
- Objetivo: Predecir la producción neta de energía eléctrica por hora (PE) de la planta
- Las características relevadas son:
 - Temperatura ambiente (AT)
 - Presión ambiente (AP)
 - Humedad relativa (RH)
 - Vacío de escape (V)

Coef.de Correlación	
Index	PE
AT	-0.948128
V	-0.86978
AP	0.518429
RH	0.389794

X T [[14.96, 41.76], [463.26, [25.18, 62.96], 444.37, 488.56, ..., [5.11, 39.4], 488.56, ..., [31.32, 74.33], 429.57, [24.48, 69.45], 435.74, [21.6, 62.52]] AT V PE



Error cometido en este ejemplo $\rightarrow Error = (t - y) = 94.76$

Descenso de gradiente estocástico

Se busca minimizar el ECM para el ejemplo actual

$$E = (t - y)^2 = (t - (w_1.x_1 + w_2.x_2 + b))^2$$

Debemos calcular el gradiente para saber cómo modificar los pesos

$$\frac{\partial E}{\partial w_1} = -2(t - y) \frac{\partial (w_1, x_1 + w_2, x_2 + b)}{\partial w_1} = -2(t - y)x_1$$

$$\frac{\partial E}{\partial w_2} = -2(t - y) \frac{\partial (w_1 \cdot x_1 + w_2 \cdot x_2 + b)}{\partial w_2} = -2(t - y)x_2$$

$$\frac{\partial E}{\partial b} = -2(t-y)\frac{\partial (w_1.x_1 + w_2.x_2 + b)}{\partial b} = -2(t-y)$$

La forma gral. es

$$\frac{\partial E}{w_i} = -2(t-y)x_i$$

Descenso de gradiente estocástico

Se busca minimizar el ECM para el ejemplo actual

$$E = (t - y)^2 = (t - (w_1.x_1 + w_2.x_2 + b))^2$$

- Debemos calcular el gradiente para saber cómo modificar los pesos
- Luego

$$w_1 = w_1 - \alpha \frac{\partial E}{\partial w_1}$$

La forma gral. es
$$\frac{\partial E}{w_i} = -2(t - y)x_i$$

$$w_1 = w_1 + 2\alpha \cdot (t - y) \cdot x_1 = -8.50 + 2\alpha * 94.76 * 14.96 = -8.47$$





Descenso de gradiente estocástico

□ Se busca minimizar el ECM para el ejemplo actual

$$E = (t - y)^2 = (t - (w_1.x_1 + w_2.x_2 + b))^2$$

- Debemos calcular el gradiente para saber cómo modificar los pesos
- Luego

$$w_1 = w_1 - \alpha \frac{\partial E}{\partial w_1}$$
 $w_2 = w_2 - \alpha \frac{\partial E}{\partial w_2}$ $b = b - \alpha \frac{\partial E}{\partial b}$ $w_1 = -8.47$ $w_2 = 7.76$ $b = 174.80$

X T
$$x_0 = 1$$
 $y = \sum_{i=1}^{2} w_i \cdot x_i + b$ $y = \sum_{i=1}^{2} w_i \cdot x_i + b$

$$(-8.50 \quad 7.68) * {14.96 \choose 41.73} + 174.80$$
 $y = 368.49$

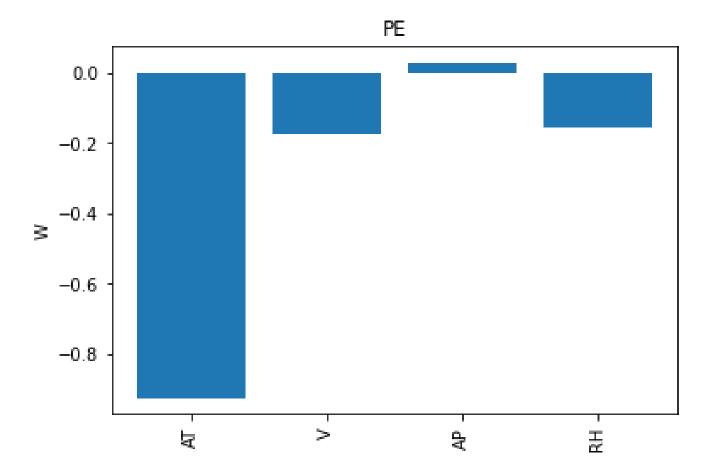
Error cometido en este ejemplo $\rightarrow Error = (t - y) = 94.76$

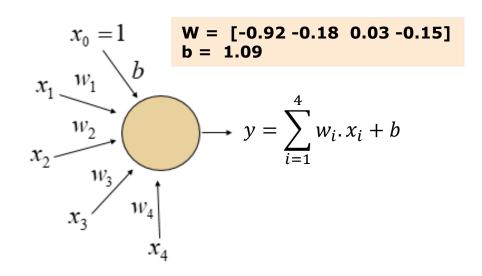
$$(-8.47 \quad 7.76) * {14.96 \choose 41.73} + 174.80$$
 $y = 372.23$

Error cometido en este ejemplo $\rightarrow Error = (t - y) = 91.03$

(Atributos normalizados linealmente entre 0 y 1)

$$\square$$
 PE = -0.92 * AT -0.18 * V + 0.03 * AP - 0.15 * RH + 1.09





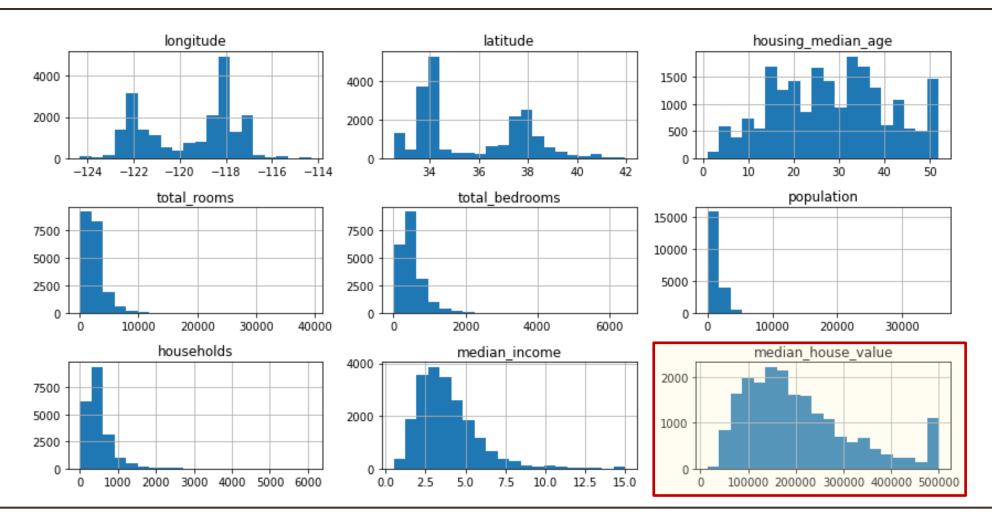
Comb_LINEAL_CCPPx10_RN.ipynb

California Housing prices

- Los datos se refieren a las casas encontradas en un distrito determinado de California y algunas estadísticas resumidas sobre ellas basadas en los datos del censo de 1990
- Objetivo: Predecir el precio de una casa.
- Analizar los atributos antes de usarlos.

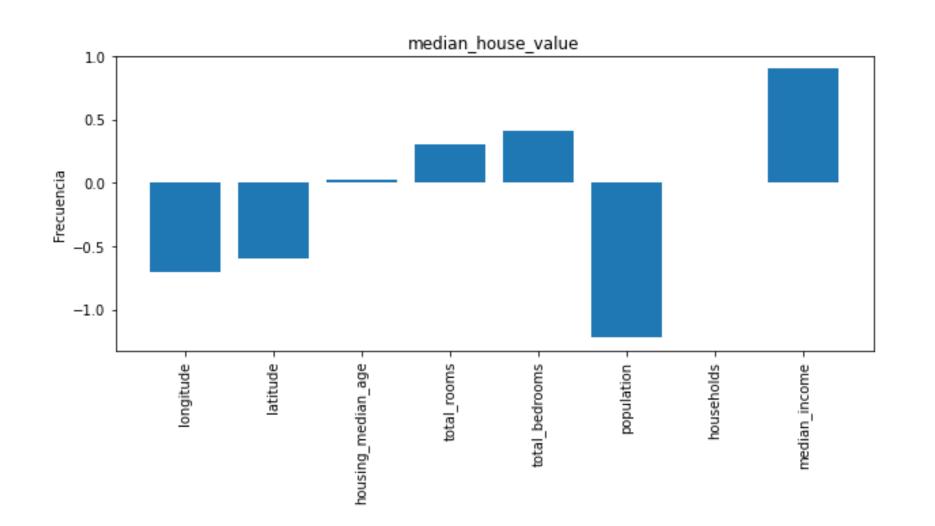
- □ **longitud**: Una medida de cuán al oeste del Meridiano de Greenwich (0°) se encuentra una casa; un valor más alto indica una ubicación más al este.
- **latitud**: Una medida de cuán al norte se encuentra una casa con respecto a la línea del Ecuador; un valor más alto indica una ubicación más al norte.
- **housingMedianAge**: Edad mediana de una casa dentro de una manzana; un número más bajo indica un edificio más nuevo.
- **totalRooms**: Número total de habitaciones dentro de una manzana.
- **totalBedrooms**: Número total de dormitorios dentro de una manzana.
- **población**: Número total de personas que residen dentro de una manzana.
- **households**: Número total de hogares, un grupo de personas que residen dentro de una unidad habitacional, para una manzana.
- **medianIncome**: Ingreso medio de los hogares dentro de una manzana de casas (medido en decenas de miles de dólares estadounidenses).
- medianHouseValue: Valor medio de la casa para los hogares dentro de una manzana (medido en dólares estadounidenses).
- □ oceanProximity: Ubicación de la casa con respecto al océano/mar.

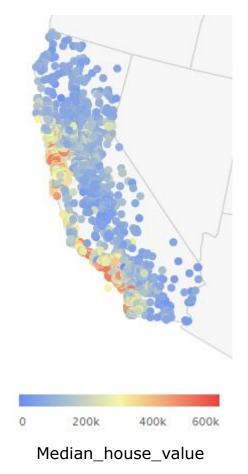
California Housing prices



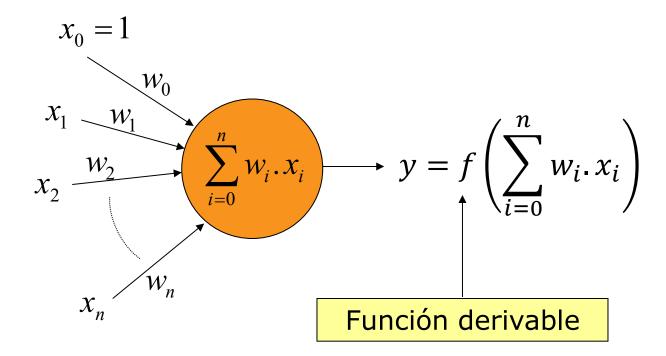
Comb_LINEAL_HOUSING_RN.ipynb

Vector W – ejemplos normalizados linealmente





Neurona General



Función Lineal

$$f(x) = x$$

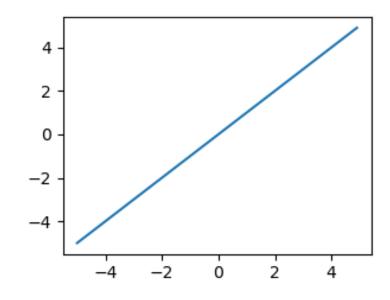
$$f'(x) = 1$$

desde Python

```
import numpy as np
import grafica as gr
from matplotlib import pyplot as plt

x = np.array(range(-50,50,1))/10.0

y = gr.evaluar('purelin', x)
plt.plot(x,y,'-')
```



Función Sigmode

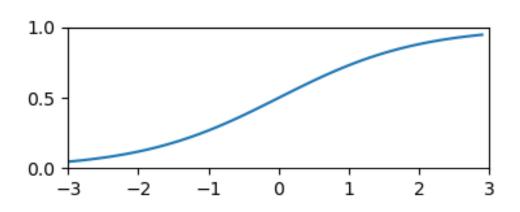
$$f(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}} \qquad f'(x) = f(x) * (1 - f(x))$$

desde Python

```
import numpy as np
import grafica as gr
from matplotlib import pyplot as plt

x = np.array(range(-30,30,1))/10.0

y = gr.evaluar('logsig', x)
plt.plot(x,y,'-')
plt.axis([-3, 3, 0, 1])
plt.show()
```



Función Tangente Hiperbólica

$$f(x) = \frac{2}{1 + e^{-2x}} - 1$$

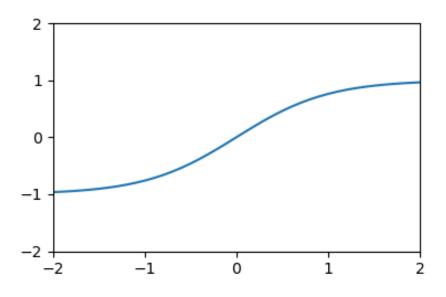
$$f'(x) = 1 - f(x)^2$$

desde Python

```
import numpy as np
import grafica as gr
from matplotlib import pyplot as plt

x = np.array(range(-30,30,1))/10.0

y = gr.evaluar('tansig', x)
plt.plot(x,y,'-')
plt.axis([-2, 2, -2, 2])
plt.show()
```



Ejemplo

Dados los siguientes conjuntos de puntos del plano

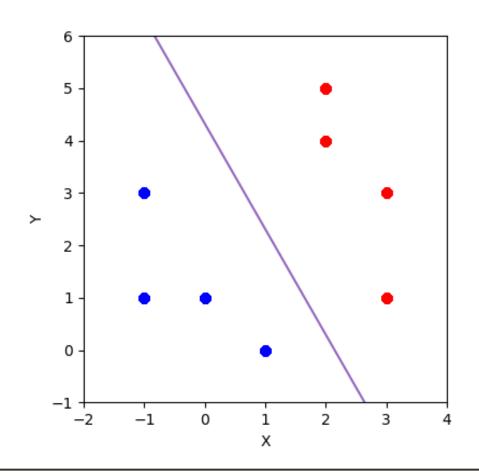
$$A = \{(2,2), (1,0), (0,1), (-1,1)\}$$

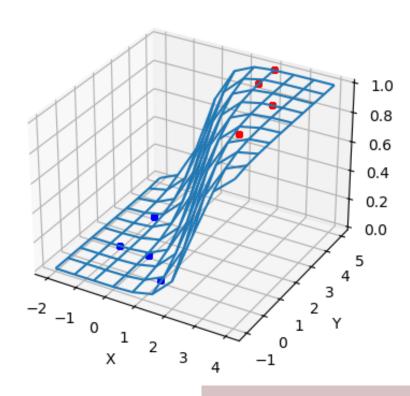
$$B = \{(3,1), (3,3), (2,4), (2,5)\}$$

- Utilice una neurona no lineal para clasificarlos
- Representar gráficamente la solución propuesta.

$$A = \{(-1,3), (1,0), (0,1), (-1,1)\}$$

$$B = \{(3,1), (3,3), (2,4), (2,5)\}$$





neuronaNoLineal.py