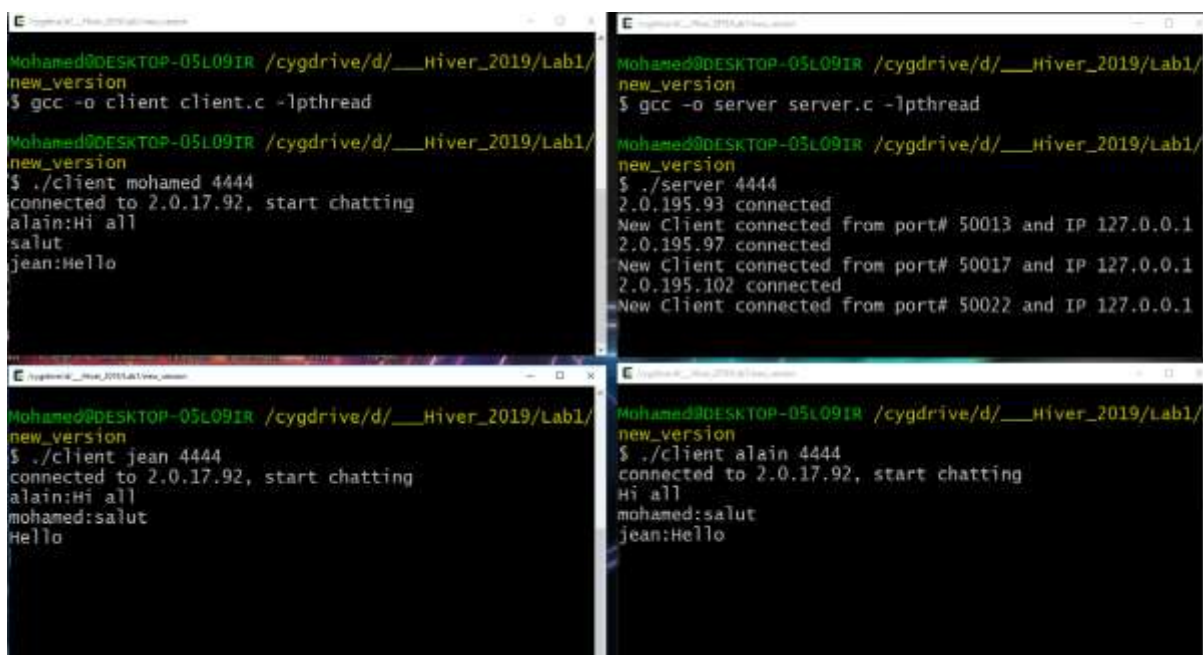


## Guide de démonstration pour la Lab1

Si vous êtes avancé déjà, vous pouvez continuer. Sinon, ceci peut vous donner un coup de pouce pour avancer dans le Lab1.

Comme vous pouvez le voir, il y a un programme serveur et trois programmes clients. Pour exécuter le système clients/serveur, il faut d'abord lancer le programme serveur. Ensuite, on peut lancer les programmes clients. N'oubliez pas de compiler le programme client et serveur avant d'exécuter. Ici, lorsqu'un client envoie un message, tous les autres clients le reçoivent aussi. Comme le système de bavardage, il faut envoyer le message au client choisi en utilisant par exemple un nom d'utilisateur (mohamed).



```
Mohamed@DESKTOP-05L09IR /cygdrive/d/___Hiver_2019/Lab1/new_version
$ gcc -o client client.c -lpthread

Mohamed@DESKTOP-05L09IR /cygdrive/d/___Hiver_2019/Lab1/new_version
$ ./client mohamed 4444
connected to 2.0.17.92, start chatting
alain:Hi all
salut
jean:Hello

Mohamed@DESKTOP-05L09IR /cygdrive/d/___Hiver_2019/Lab1/new_version
$ gcc -o server server.c -lpthread

Mohamed@DESKTOP-05L09IR /cygdrive/d/___Hiver_2019/Lab1/new_version
$ ./server 4444
2.0.195.93 connected
New Client connected from port# 50013 and IP 127.0.0.1
2.0.195.97 connected
New Client connected from port# 50017 and IP 127.0.0.1
2.0.195.102 connected
New Client connected from port# 50022 and IP 127.0.0.1

Mohamed@DESKTOP-05L09IR /cygdrive/d/___Hiver_2019/Lab1/new_version
$ ./client jean 4444
connected to 2.0.17.92, start chatting
alain:Hi all
mohamed:salut
Hello

Mohamed@DESKTOP-05L09IR /cygdrive/d/___Hiver_2019/Lab1/new_version
$ ./client alain 4444
connected to 2.0.17.92, start chatting
Hi all
mohamed:salut
jean:Hello
```