

MILENA GARCIA

ENGENHEIRA DE SOFTWARE

Técnica em desenvolvimento de sistemas e estudante de engenharia de software. Familiarizada com metodologias ágeis (Scrum) e versionamento de projetos com git e Github.

Minha paixão pela tecnologia, junto com a sua constante evolução, aumentam minha vontade de aprender novas coisas para melhorar a eficiência e qualidade de tudo que faço.

EXPERIÊNCIA

Trabalho de conclusão de curso (TCC)

([link do repositório](#))

Aplicativo desktop intuitivo projetado para agilizar e assegurar o gerenciamento de empresas que trabalham com produtos perecíveis.

Tecnologias: Scrum, C#, Mysql.

Portfólio ([link do projeto](#))

Site projetado com objetivo de me apresentar como desenvolvedora.

Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript.

Portfólio ([link do repositório](#))

Jogo de questões alternativas desenvolvido para uma aula de espanhol. O aluno deve selecionar qual conjugação completa a frase corretamente. No final consegue verificar quantas acertou e jogar novamente.

Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript.

CONTATO

Portfólio: milena-garcia-dev.vercel.app

GitHub: [/MilenaGarciaCosta](https://github.com/MilenaGarciaCosta)

Linkedin: [/milena-garcia-605931256/](https://www.linkedin.com/in/milena-garcia-605931256/)

E-mail: milenagarcia.dev@gmail.com

TECNOLOGIAS

HTML

CSS

JavaScript

Python

C#

Mysql

EDUCAÇÃO

Curso técnico de desenvolvimento de sistemas integrado ao ensino médio

Etec Ermelinda Giannini Teixeira

2021 - 2023

Bacharelado em Engenharia de software

FIAP (Faculdade de Informática e Administração Paulista)

2024 - 2028

Curso de inglês (A1 até C2)

Excellent global

2016 - 2021