

Final 2024-02-29 - ejs parc. 2

ACLARACIÓN: Solo están los ejercicios que corresponden a los temas del parcial 2, ya que lo use como practica para ese parcial.

Ejercicio 4:

Realizar de tres formas distintas un delay loop con legv8.

1. Bucle con comparación y saltos:

```
loop:
```

```
cmp x0, #0 // Compara x0 con 0

\underline{b.gt} loop // Si x0 > 0, vuelve a loop
```

2. Bucle con subs

loop:

```
subi x0, x0, #1 // Disminuimos el valor de x0 en 1
b.ge loop // si x0 \geq 0, saltamos a loop
```

3. No se me ocurre otra, uso la de sub devuelta jajsja con algunas modificaciones tranquis

loop:

```
subi x1, x2, #1 //Disminumos el valor de x1 en 1

\underline{b.NE} loop // Si x1 \neq x2 volvemos a loop

(este funciona si el valor de x2 > x1)
```

Ejercicio 5:

Ensamblar para .org 0x2000 y para .org 0xC00000.

MOVZ X0, #0xFFFF, LSL #0

LOOP: CBZ XO, EXIT

SUBI X0, X0, #1

B LOOP

EXIT:

Primero notemos que lo que ensamblemos va a ser indiferente para .org0x2000 y .org0xC00000, ya que el .org solo nos indica la dirección de memoria donde se cargara el código ensamblado.

Entonces ensamblemos el bloque de código:

MOVZ x0, #0xFFFF, LSL #0

Sabemos que MOVZ es de tipo "IM", entonces:

opcode	LSL	MOV_immediate	Rd
110100101	00	111111111111111	00000
Esto porque esta en la green card, y si la green card lo dice así es.	Esto ya que en tenemos 4 opciones: LSL #0 \rightarrow 00 LSL #16 \rightarrow 01 LSL #32 \rightarrow 10 LSL #48 \rightarrow 11	Esto ya que el immediate en este caso es: #0xFFFF y pasándolo a binario nos queda eso.	Ya que donde lo vamos a guardar es en x0.

Entonces pasando en limpio tenemos: 110100101001111111111111111100000

Ahora ensamblemos esta: CBZ X0, EXIT vemos que CBZ es de tipo "cb" entonces:

opcode	COND_BR_Address	Rt
10110100	000000000000000011	00000
Esto porque esta en la green card, y si la green card lo dice así es.	Esto ya que en tenemos que saltar 3 instrucciones si se cumple, y el COND_BR_address ocupa 19 bits por eso hay tantos 0.	Ya que donde lo vamos a guardar es en x0.

Entonces tenemos: 1011010000000000000000001100000

Final 2024-02-29 - ejs parc. 2

La otra: SUBI X0, X0, #1

vemos que SUBI es de tipo "i" entonces:

opcode	ALU_immediate	Rn	Rd
10101000100	0000000001	00000	00000
Esto porque esta en la green card, y si la green card lo dice así es.	Esto ya que en tenemos que el immediate es #1 ocupa 11 bits.	Ya que lo que vamos a restar es de x0.	Ya que donde lo vamos a guardar es en x0.

Entonces: 1010100010000000000010000000000

Por ultimo: B LOOP

vemos que B es de tipo "b" entonces:

opcode	BR_address
000101	111111111111111111111111111111111111111
Esto porque esta en la green card, y si la green card lo dice así es.	Saltamos dos instrucciones para arriba o para atras ajj, y el campo es de 26 bits.

Por lo tanto tenemos lo siguiente: