ESTI019 – Codificação de Sinais Multimídia Laboratório 4.1 – Introdução à Animação

Q2023.3 Prof. Mário Minami Prof. Celso K

1) Objetivos:

- Iniciar uma animação pelo Blender
- 2) PARTE 1: Animação pelo Blender.
 - a) Assista o vídeo no YouTube com as instruções da aula: https://youtu.be/xz4t1j2-1gs
 - b) Para o relatório, colocar na sua página uma animação feita em Blender, com a melhoria da iluminação sugerida por:
 - i) Blender, Texto com Iluminação: https://www.youtube.com/watch?v=Lrhwq3cxz c&t=216s
 - c) E pesquise para comentar algo das possibilidades, de:
 - i) Blender, Animação 2D: https://www.youtube.com/watch?v=vVziWi0vQkc
 - ii) ou 2D como se fosse 3D: https://www.youtube.com/watch?v=BIU49dJhfcw
- 3) Imagens e Vídeos e Relatório em HTML5.
 - a) Descrevam todos os procedimentos realizados.
 - i) Não se esqueçam de fazer SEMPRE a Áudio Descrição do que está sendo mostrado no relatório em HTML!
 - b) TUDO, textos, imagens e vídeos só no .html, e já *linked* na página de rosto do seu grupo, sendo que só devese submeter no MOODLE o *link* atualizado desta página, logicamente com todos os arquivos dela.