

Publisher - Subscriber

Potrebno je implementirati PubSub servis koji može da opslužuje proizvoljan broj klijenata. Servis treba da implementira sledeći interface:

- void Connect();
- void Subscribe(void *topic);
- void Publish(void *topic, void *type, void *message)

PubSub engine mora da podržava dve vrste topic-a: analog i status. U slučaju da se radi o status topic-u, dozvoljene vrednosti za type su SWG (switchgear) i CRB (circuit breaker). U slučaju da se radi o analog topic-u, dozvoljena vrednost za type je MER (measurement).

Svaki publisher mora biti u stanju da šalje vrednosti i za analogne, i za digitalne tačke. Potrebno je da subscriber vrši validaciju dolaznih poruka tako što će proveriti da li njena vrednost odgovara device-u za koji je poslata, odnosno da proveriti da li se zaista radi o digitalnoj ili analognoj vrednosti.

Arhitektura servisa

