# Tetrominio Aleksandar Spasevski 203201

1. Зголемување на таблата за играта на 20x40 квадрати (1 поен):  
   Овие линии го променуваат бројот на колони и редови во таблата на 20 и 40, што ја зголемува големината на самата игра.

A black background with white numbers

Description automatically generated

1. Дефинирање и додавање во речник на сите облици кои можат да се создадат од 3 и 2 квадрати (2 поени):

Овие линии додаваат нови облици во речникот PIECES, со шаблоните за фигурите составени од 3 и 2 квадрати.

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

1. Динамичко зголемување на нивоата (3 поени):

Овие линии го калкулираат нивото на играчот врз основа на освоените поени и го подигаат бројот на освоени поени потребни за поминување на следното ниво.

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

1. Динамичко прилагодување на брзината на паѓање (4 поени):

Овие линии го прилагодуваат факторот на брзината на паѓање во зависност од бројот на комплетирани редови. Ако играчот ги комплетира парните редови, брзината се зголемува; ако ги комплетира непарните редови, брзината се намалува.

A screen shot of a computer

Description automatically generated