DIPLOMADO DE ACTUALIZACION EN NUEVAS TECNOLOGIAS PARA DESARROLLO DE SOFTWARE

TALLER UNIDAD 3 FRONTEND

PREPARADO POR:

MILER ANDRES ESPAÑA

COD: 2130341131

PREPARADO PARA:

VICENTE AUX

UNIVERSIDAD DE NARIÑO
INGENIERIA DE SISTEMAS
ENERO 2024

- 1. Modificamos base de datos y BackEnd (Taller002Backend)
 - a. Primero empezamos creando nuevos campos en nuestra base de datos llamada "mascotas", creamos los campos de raza, tipo de mascota y estado de la mascota.

MySQL [mascotas]>	describe mascot	tas;			
Field	Туре	Null	Key	Default	Extra
id nombre edad estado_mascota tipo_mascota raza	int varchar(100) int varchar(10) varchar(10) varchar(20)	NO YES YES NO NO YES	PRI	NULL NULL NULL NULL NULL	auto_increment

b. Agregamos los campos agregados en la base de datos al modelo del proyecto BackEnd, en el archivo mascotasModelo.js

```
nombre:{
    type: Sequelize.STRING,
    allowNull: true
},
edad:{
    type: Sequelize.INTEGER,
    allowNull:true
},
estado_mascota:{
    type: Sequelize.STRING,
    allowNull: true
},
tipo_mascota:{
    type: Sequelize.STRING,
    allowNull: true
},
raza:{
    type: Sequelize.STRING,
    allowNull: false
}
```

c. Ahora, actualizamos el archivo mascotasControler.js con los nuevos campos de la base de datos, dentro de las funciones de crear y actualizar.

```
const crear = (req,res)=>{
    if(!req.body.nombre){
        res.status(400).json({
            mensaje: "El nombre no puede estar vacio."
        });
        return;
}
const dataset={
        nombre: req.body.nombre,
        edad: req.body.edad,
        tipo_mascota: req.body.tipo_mascota,
        raza: req.body.raza
};
```

```
const actualizar=(req,res)=>{
    const id= req.params.id;
    if(!req.body.nombre && !req.body.edad && !req.body.tipo_mascota && !req.body.raza ){
        res.status(400).json({
            mensaje: `No se encontraron Datos para Actualizar`
        });
        return;
    }
    else{{
        const nombre= req.body.nombre;
        const edad=req.body.edad;
        const tipo_mascota= req.body.tipo_mascota;
        const raza= req.body.raza;
        mascotas.update({nombre,edad,tipo_mascota,raza},{where:{id}})
        .then((resultado)=>{
            res.status(200).json({
                  mensaje: `Registro Actualizado`
                 });
        })
    }
}
```

d. Verificamos que los cambios estén funcionando correctamente

```
Send Request

POST http://localhost:8000/mascotas/crear HTTP/1.1

Content-Type: application/json

6 ETag: W/"2b-q67xZLRgZ8v2LE0Rt4QP7gs1ZYI"

7 Date: Wed, 10 Jan 2024 20:18:06 GMT

8 Connection: close

9
10 \ {
"tipo_mascota": "Gato",
"raza": "Russian"

12 }
```

```
1 HTTP/1.1 200 OK
2 X-Powered-By: Express
3 Access-Control-Allow-Origin: *
4 Content-Type: application/json; charset=utf-8
5 Content-Length: 95
6 ETag: W/"5f-5GvjJgkY+/4jmFbaCJtvOnefa7w"
7 Date: Wed, 10 Jan 2024 20:20:45 GMT
8 Connection: close
9
10 > {
11    "id": 14,
12    "nombre": "Stuart",
13    "edad": 2,
14    "estado_mascota": "",
15    "tipo_mascota": "Gato",
16    "raza": "Russian"
17 }
```

- 2. Modificamos el FrontEnd (mascotas-fe).
 - a. Empezamos insertando una imagen de portada, el cual tendrá el nombre de la fundación de mascotas, debemos importar la imagen desde la carpeta images.



 Ahora modificamos el modal del botón "añadir mascota", para que reciba los nuevos campos creados en la base de datos, ya hacemos las validaciones pertinentes de nuestro modal.

```
<input</pre>
    type="text"
    id="tipo mascota"
    className="form-control"
    placeholder="Raza Mascota"
    value={raza}
    onChange={(e)=>setRaza(e.target.value)}
  ></input>
</div>
<div className="input-group mb-3">
  <span className="input-group-text">
    <i className="fa-solid fa-gift"></i>
  </span>
  <input</pre>
    type="text"
   id="tipo_mascota"
   className="form-control"
    placeholder="Perro o Gato"
    value={tipo_mascota}
    onChange={(e)=>setTipo_mascota(e.target.value)}
  ></input>
```

Registrar Mascota



c. Hacemos lo mismo para editar el modal del botón "editar mascota" para que modifique los nuevos campos creados en la base de datos, ya hacemos las validaciones pertinentes de nuestro modal.

Calitan Massacta

	ar Mascota	
**	Stuart	
**	2	
**	Raza Mascota	
**	Perro o Gato	
	G uardar	
	Ce	errar

d. Ahora, creamos las tarjetas donde se mostrarán las mascotas que tenemos en la base de datos, creamos un nuevo archivo llamado mascotasCard.js dentro de la carpeta Components. Importamos React, Bootstrap y las imágenes que tendrán las tarjetas.

```
Components

Js MascotaCard.js

Js MascotasCompon... U

// MascotaCard.js
import React, {useState} from "react";
import 'bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css';
import laica from '../images/laica.png';
```

e. Creamos la tarjeta con los parámetros traídos desde la base de datos y le damos formato y estilo con Bootstrap.

Exportamos el componente de la tarjeta creada.

export default MascotaCard;

- f. Importamos el componente de la tarjeta creada y llamamos la tarjeta desde el componente principal mascotasComponente.js, las tarjetas ya vienen con la información como:
 - Nombre
 - Raza
 - Tipo de mascota
 - Edad

de cada una de las mascotas, así que, no tenemos que volver a incluirla.

import MascotaCard from "./MascotaCard.js";











g. Finalmente, agregamos el modal del botón "Detalles" de las mascotas, en el archivo mascotasCard.js, el modal tendrá el nombre y la raza de la mascota traídos desde la base de datos.

Creamos la variable OpenModal para después ejecutarla.

```
<div id="modalDetalle" className="modal fade" aria-hidden="true">
<div className="modal-dialog">
  <div className="modal-content">
   <div className="modal-header">
     <label className="h5 text-start">Nombre: {mascota.nombre}</label>
     <label className="h5">Raza: {mascota.raza}</label>
    <div className="modal-body">
      <div className="input-group mb-3">
            <h5>{mascota.nombre} es una de las mascotas mas queridas y juguetonas
                de nuestro centro de adopcion, es un {mascota.raza} de {mascota.edad} años de edad,
                cuenta con todas las vacunas necesarias para su crecimiento y protección</h5>
            <h4>esta en busca de un dulce hogar!</h4>
       </span>
      </div>
      <div className="d-grid col-6 mx-auto">
      <button
        id="btnCerrarModal"
        type="button"
        className="btn btn-success"
        data-bs-dismiss="modal"
```

Nombre: Laika Raza: Golden

Laika es una de las mascotas mas queridas y juguetonas de nuestro centro de adopcion, es un Golden de 4 años de edad, cuenta con todas las vacunas necesarias para su crecimiento y protección.

esta en busca de un dulce hogar!

Cerrar