

Drawer: 表情



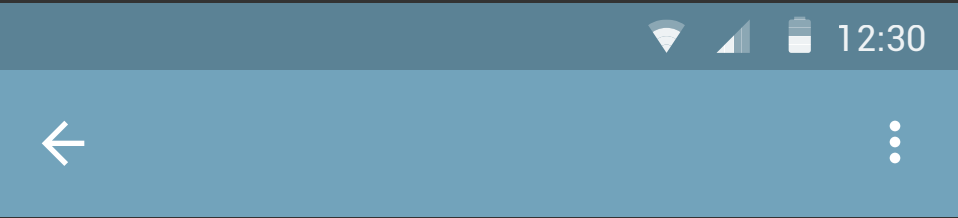
判断：
·是否有已购买的表情
·是否有已下载的表情



表情



表情详情



判断：
念币是否足够？



是

否



一个下载动画



用户列表页 (我关注的人)



私信页面



充值流程

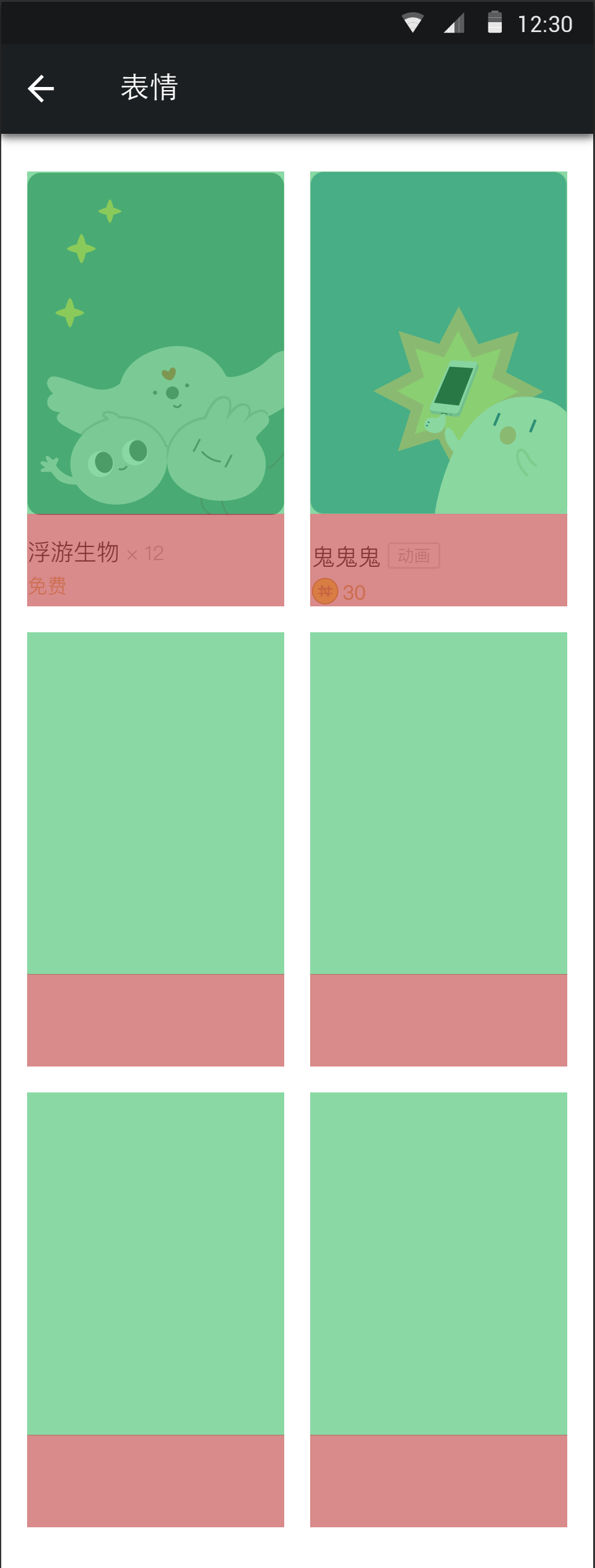


该「更多」按钮只在下载后才出现

- 表情_总流程图
- 表情_布局
- 表情_元素
- 表情详情_布局
- 表情详情_布局+元素



表情



← 16dp 16dp 16dp →

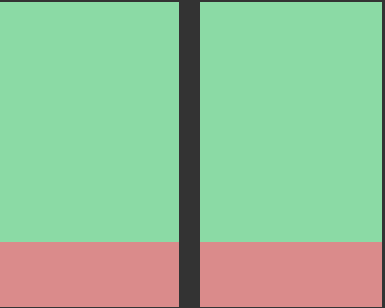
- 表情_总流程图
- 表情_布局
- 表情_元素
- 表情详情_布局
- 表情详情_布局+元素



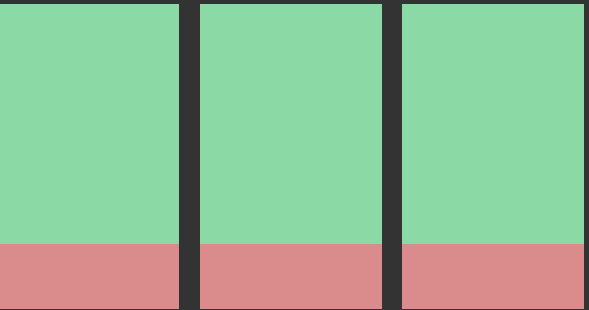
绿+红
为一个完整的触控区

根据屏幕宽度不同，一排数量也不同

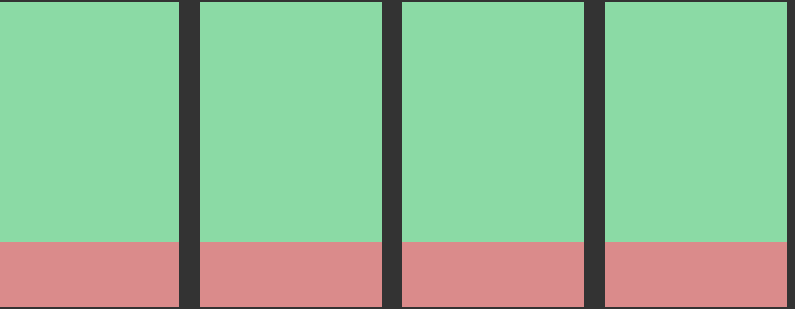
≤ 410dp



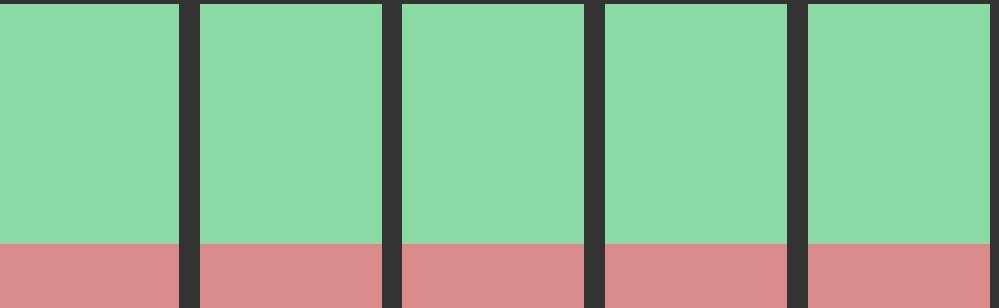
≤ 520dp



≤ 630dp



> 630dp





表情

设

$$n = (\text{Screen Width} - 48\text{pt}) / 2$$

浮游生物 x 12

免费

浮游生物

height: 56dp

width: n

bg color: null

浮游生物 x 12

浮游生物_title

height: 24dp

width: n

bg color: null

浮游生物 x 12

↖4dp

鬼鬼鬼 动画

30

鬼鬼鬼

height: 56dp

width: n

bg color: null

鬼鬼鬼 动画

鬼鬼鬼_title

height: 24dp

width: n

bg color: null

鬼鬼鬼 动画

↖4dp

30

鬼鬼鬼_花费

height: 16dp

width: n

bg color: null

30

↖4dp

已下载

鬼鬼鬼_花费_已下载

height: 16dp

width: n

bg color: null

*当该表情已下载到本地， 则替换为该字段

鬼鬼鬼

表情名称， C5, 14sp

height: 24dp

width: auto

免费

念币值， C13, 12sp

height: 16dp

width: auto

*此项代表表情的价格， 当价格为 0 念币时， 显示为「免费」

已下载

已下载， C7, 12sp

height: 16dp

width: auto

*当该表情已下载到本地， 则原价格替换为该字段

x 12

浮游数量， C7, 12sp

height: 24dp

width: auto

*此项只在「浮游生物」有， 随着收集的浮游生物的数量改变而改变

动画

height: 16dp

width: 32dp

text-color: C7

text-size: 10sp

*此项只在「动态表情」有， 静态表情则无该标记

**此项为通用元素， 整个 app 所见该标记都为此样式

30

项目图片（图片名: coin_16）

height: 16dp

width: 16dp

- 表情_总流程图
- 表情_布局
- 表情_元素
- 表情详情_布局
- 表情详情_布局+元素



表情详情



表情详情（已购买/已下载）



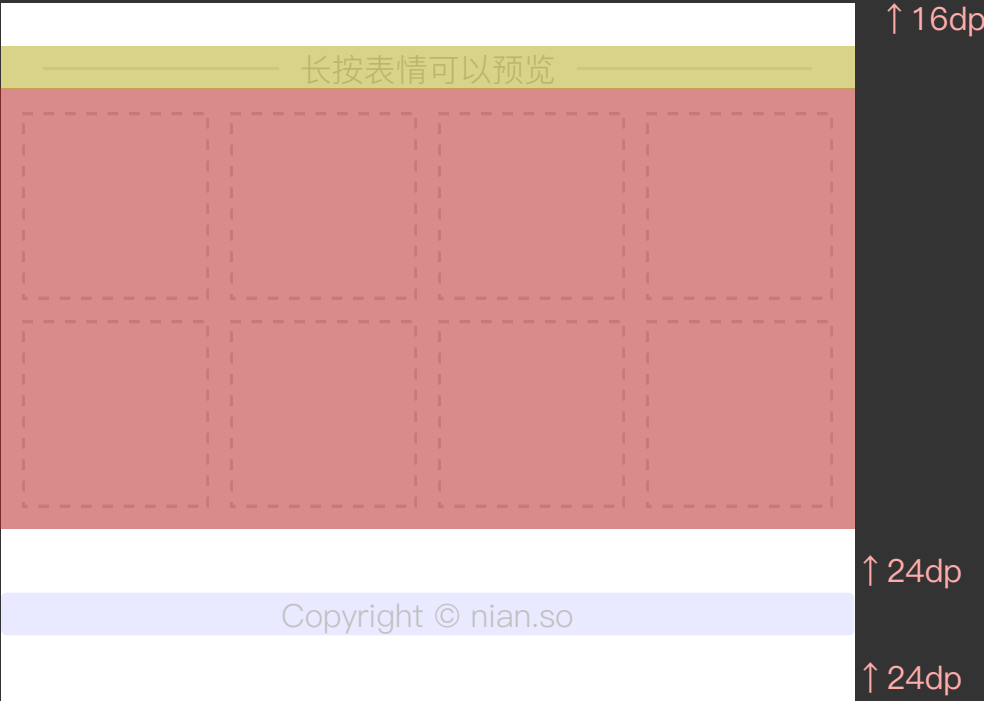
上部，通用
表情、请假、毕业证等页面
相同布局

下部
各有各不同

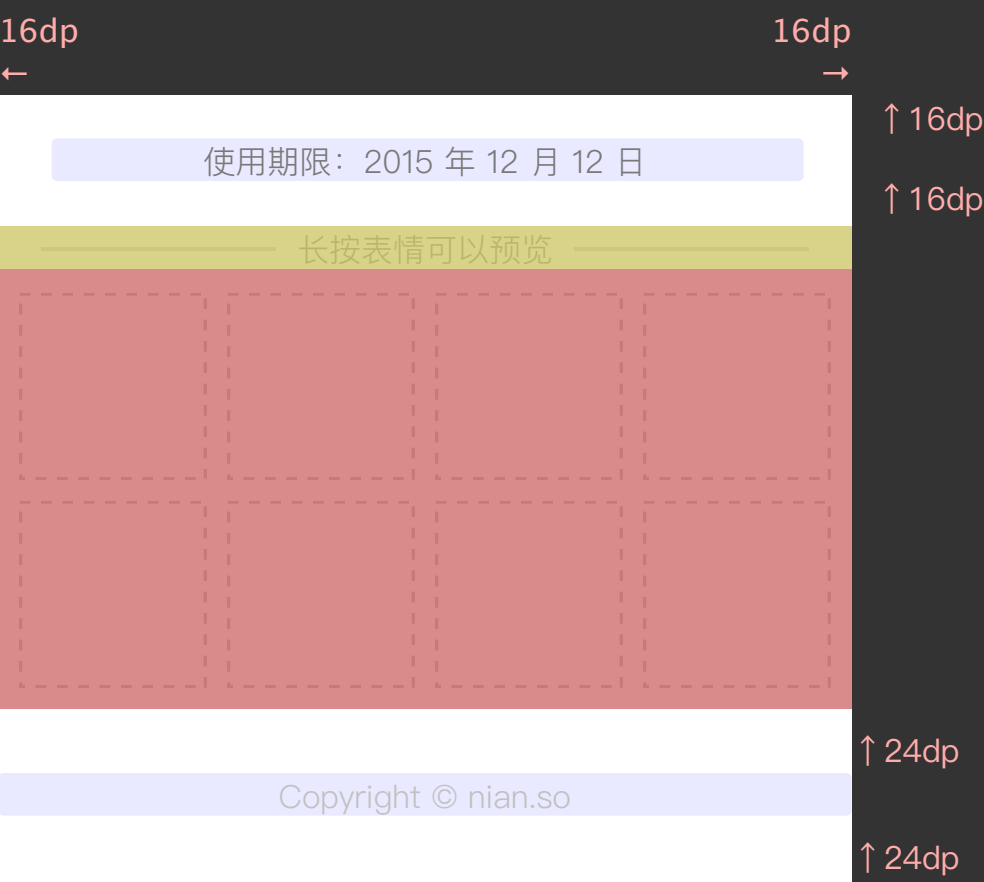
- 表情_总流程图
- 表情_布局
- 表情_元素
- 表情详情_布局
- 表情详情_布局+元素

页面布局

默认的情况



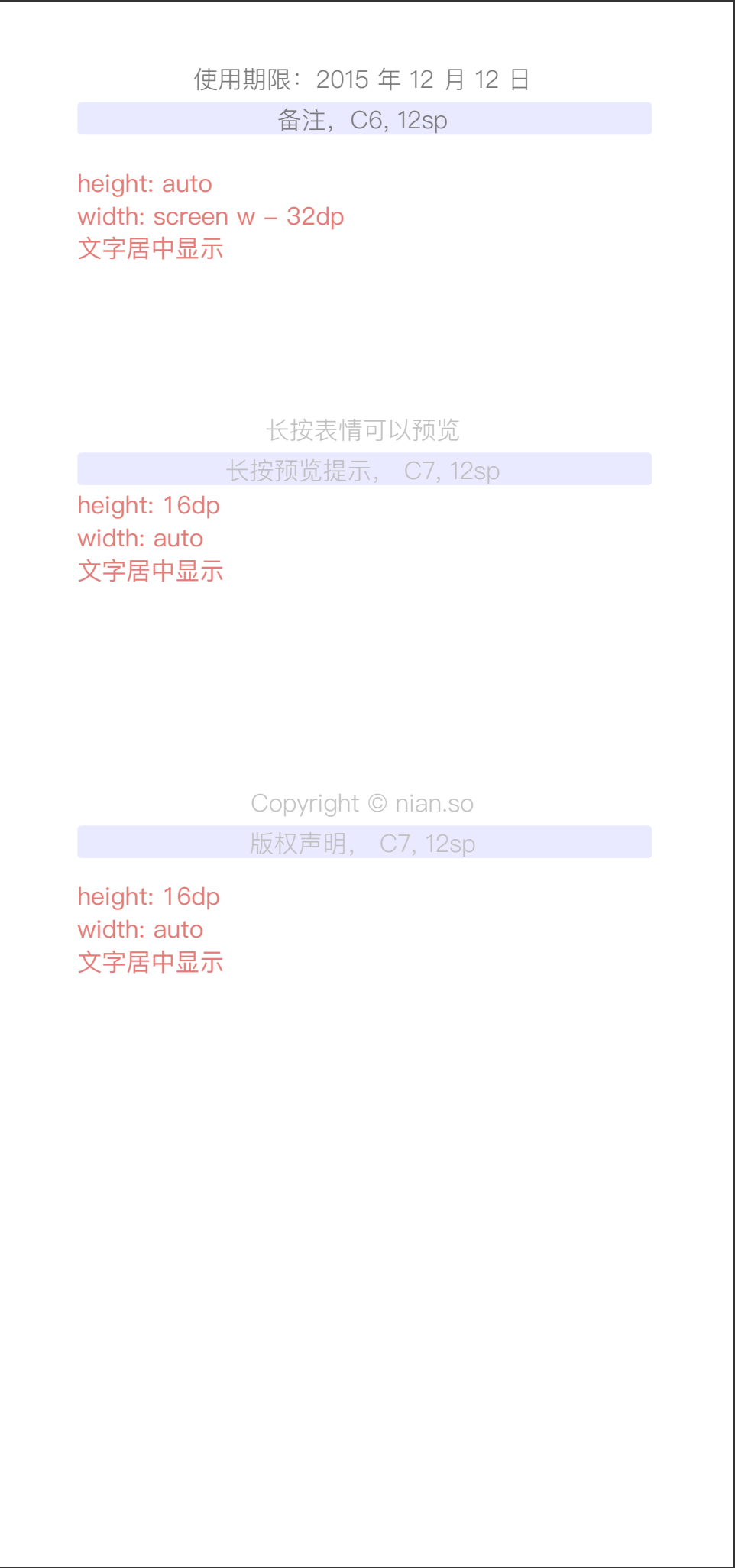
有备注的情况



组件

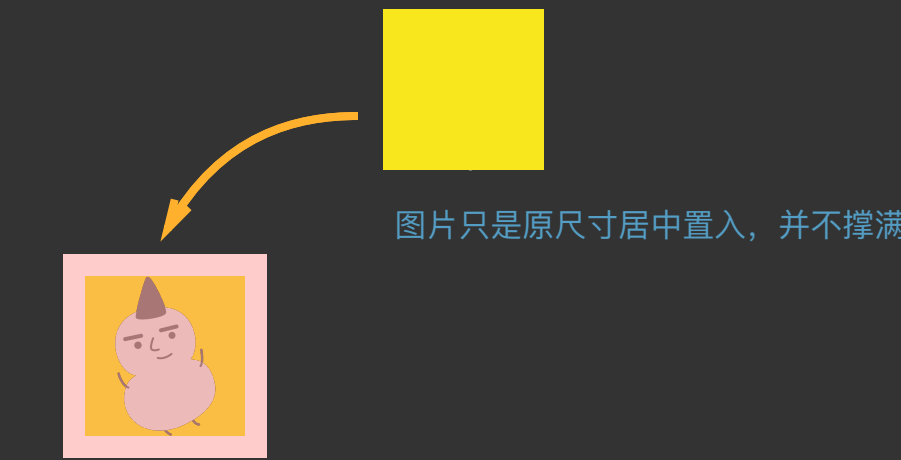
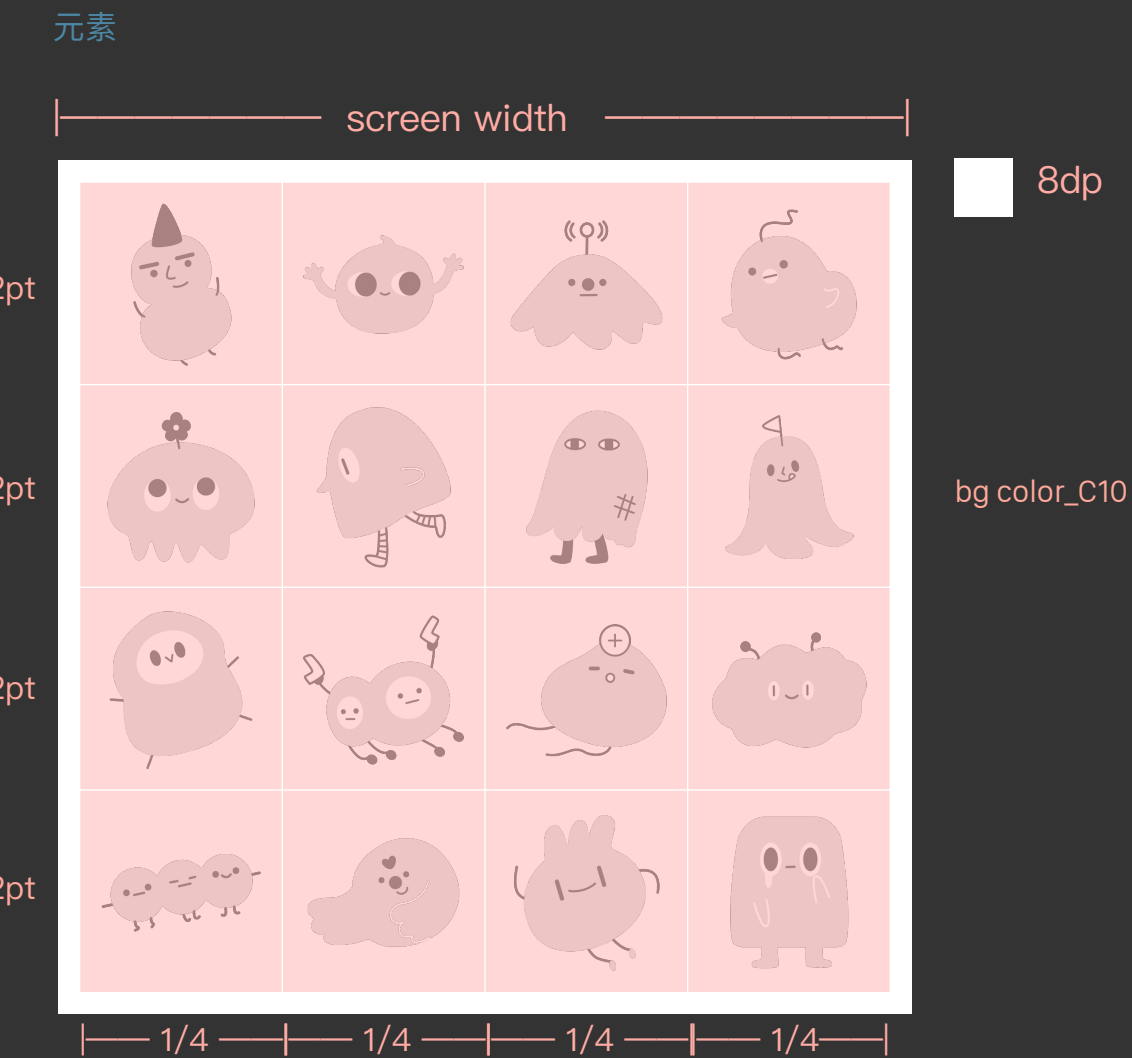


元素



表情

与私信界面的布局规则相同



排列顺序

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	...	

- 表情_总流程图
- 表情_布局
- 表情_元素
- 表情详情_布局
- 表情详情_布局+元素