МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Трансляции, отладка и выполнение программ на языке Ассемблера.

 Сергеев А.Д.
 Кирьянчиков А.В,

Санкт-Петербург 2019

Цель работы.

Изучить основные принципы трансляции, отладки и выполнения программ на языке Ассемблера.

Ход работы.

Часть 1.

- 1. Загрузил файл Hello1.asm из каталога \лаборат_работы в каталог \MASM.
- 2. Запустил программу DOSBox, смонтировал виртуальный диск U: в каталоге \MASM при помощи команды mount U ~/Documents/current/MASM.
- 3. Установил кодировку русского языка командой Keyb ru 866.
- 3. Просмотрел программу в режиме редактирования, изучил структуру и реализации каждого сегмента программы. Строку-приветствие преобразовал в соответствии со своими личными данными.
- 4. В DOS перешёл на виртуальный диск при помощи команды U:
- 5. Протранслировал программу с помощью строки:

> masm hello1.asm

По ходу трансляции создается объектный файл Hello1.obj и файл диагностических сообщений Hello1.lst. Во время её выполнения ошибок не было обнаружено.

6. Скомпоновал загрузочный модуль Hello1.exe с помощью строки:

> link Hello1.obj

В результате работы линковщика создается загрузочный модуль Hello1.exe и файл карты памяти Hello1.map.

7. Запустил программу в автоматическом режиме путем набора строки:

> Hello1.exe

В результате работы на экран было выведено приветствие:

- > Вас приветствует ст.гр.8381 Сергеев А.Д.
- 8. Выполнил запуск программы Hello1.exe в пошаговом режиме с фиксацией используемых регистров и ячеек памяти до и после выполнения каждой команды, используя отладчик и соответственно команду:

> afd Hello1.exe.

Продвижение по сегментам экранной формы отладчика выполняется с помощью клавиш F7 – F10 (up, down, left, right). Перезапуск программы в отладчике выполняется клавишей F3 (Retrieve). Выход из отладчика - по команде Quit.

До начала выполнения программы сегментные регистры имеют значения: CS=11AC, DS=119C, ES=119C, SS=11B1, HS=119C, FS=119C.

Адрес	Символический	16-ричный	Содержимое регистров и ячеек памяти	
Команды	код команды	код команды	до выполнения . После выполнен	
0010	MOV AX, 11AE	B8AE11	(AX) = 0000 $(AX) = 11AE$	
			(IP) = 0010	(IP) = 0013
0013	MOV DS, AX	8ED8	(DS) = 119C	(DS) = 11AE
			(IP) = 0013	(IP) = 0015
0015	MOV DV 0000	D 4 0000	(ID) = 001F	(ID) = 0010
0015	MOV DX, 0000	BA0000	(IP) = 0015	(IP) = 0018
0018	MOV AH,09	B409	(AX) = 11AE	(AX) = 09AE
			(IP) = 0018	(IP) = 001A
001A	INT 21	CD21	(IP) = 001A	(IP) = 001C
001C	MOV AH,4C	B44C	(AX) = 09AE	(AX) = 4CAE
			(IP) = 001C	(IP) = 001E
001E	INT 21	CD21	(AX) = 4CAE	(AX) = 0000
			(DS) = 11AE	(DS) = 119C
			(IP) = 001E	(IP) = 0010

Часть 2.

- 1. Просмотрел программу Hello2.asm в режиме редактирования, изучил ее структуру и реализацию каждого сегмента программы. Строки-приветствия преобразовывал в соответствии со своими личными данными.
- 2. Выполнил трансляцию программы Hello2.asm с помощью транслятора MASM и команды:

>masm Hello2.asm

В результате чего получился объектный файл Hello2.asm. В процессе трансляции ошибок не обнаружено.

3. Используя линковщик LINK, создал загрузочный модуль Hello2.exe. Использовал команду:

>link Hello2.obj

4. Выполнил программу Hello2.exe в автоматическом режиме и убедился в том, что она работает корректно: в консоль выводится приветствие:

> Здравствуйте!

> Вас приветствует ст.гр.8381 - Сергеев А.Д.

5. Запускаем программу Hello2.exe в пошаговом режиме, используя отладчик afd с фиксацией содержимого используемых регистров и ячеек памяти до и после выполнения команд.

Результаты прогона программы под управлением отладчика представлены в таблице 2.

До начала выполнения программы сегментные регистры имеют значения: CS=11B2, DS=119C, ES=119C, SS=11AC, HS=119C, FS=119C.

Табл.2.

Адрес	Символический	16-ричный	Содержимое регистров и ячеек памяти	
Команды	код команды	код команды	До выполнения	После выполнения
0005	PUSH DS	1E	(SP)=0018	(SP)=0016
			(IP) = 0005	(IP) = 0006
			Stack +0 0000	Stack +0 119C
			+2 0000	+2 0000
			+4 0000	+4 0000
			+6 0000	+6 0000
0006	SUB AX, AX	2BCO	(IP) = 0006	(IP) = 0008
		_		
8000	PUSH AX	50	(SP)=0016	(SP)=0014
			(IP) = 0008	(IP) = 0009
			Stack +0 119C	Stack +0 0000
			+2 0000	+2 119C
			+4 0000	+4 0000
			+6 0000	+6 0000
0009	MOV AX, 11AE	B8AE11	(AX) = 0000	(AX) = 11AE
			(IP) = 0009	(IP) = 000C
000C	MOV DS, AX	8ED8	(DS) = 119C	(DS) = 11AE
			(IP) = 000C	(IP) = 000E
000E	MOV DX, 0000	BA0000	(IP) = 000E	(IP) = 0011
	,			

0011	CALL 0000	E8ECFF	(SP)=0014	(SP)=0012
			(IP) = 0011	(IP) = 0000
			Stack +0 0000	Stack +0 0014
			+2 119C	+2 0000
			+4 0000	+4 119C
			+6 0000	+6 0000
0000	MOV AH,09	B409	(AX) = 11AE	(AX) = 09AE
			(IP) = 0000	(IP) = 0002
0002	INT 21	CD21	(IP) = 0002	(IP) = 0004
0004	RET	C3	(SP)=0012	(SP)=0014
			(IP) = 0004	(IP) = 0014
			Stack +0 0014	Stack +0 0000
			+2 0000	+2 119C
			+4 119C	+4 0000
			+6 0000	+6 0000
0014	MOV DX,0010	BA1000	(IP) = 0014	(IP) = 0017
0017	CALL 0000	E8E6FF	(SP)=0014	(SP)=0012
			(IP) = 0017	(IP) = 0000
			Stack +0 0000	Stack +0 001A
			+2 119C	+2 0000
			+4 0000	+4 119C
			+6 0000	+6 0000
0000	MOV AH,09	B409	(IP) = 0000	(IP) = 0002
0002	INT 21	CD21	(IP) = 0002	(IP) = 0004
0004	RET	C3	(SP)=0012	(SP)=0014
			(IP) = 0004	(IP) = 001A
			Stack +0 001A	Stack +0 0000
			+2 0000	+2 119C
			+4 119C	+4 0000
			+6 0000	+6 0000
001A	RET Far	СВ	(SP)=0014	(SP)=0018
			(IP) = 001A	(IP) = 0000
			Stack +0 0000	Stack +0 0000
			+2 119C	+2 0000
			+4 0000	+4 0000
			+6 0000	+6 0000
0000	INT 20	CD20	(AX) = 09AE	(AX) = 0000
			(DS) = 11AE	(DS) = 119C
			(IP) = 0000	(IP) = 0005

Выводы.

В результате выполнения лабораторной работы была освоена трансляция, изучено, как происходит выполнение и отладка программ на языке Ассемблера, а также разобраны структуры приведенных в работе программ.

Приложение.

1)Текст файла HELLO1.ASM

```
; HELLO1.ASM - упрощенная версия учебной программы лаб.раб. N1
            по дисциплине "Архитектура компьютера"
*************************
    ; Назначение: Программа формирует и выводит на экран приветствие
           пользователя с помощью функции ДОС "Вывод строки"
           (номер 09 прерывание 21h), которая:
            - обеспечивает вывод на экран строки символов,
             заканчивающейся знаком "$";
            - требует задания в регистре ah номера функции=09h,
             а в регистре dx - смещения адреса выводимой
             строки;
            - использует регистр ах и не сохраняет его
             содержимое.
***********************************
      DOSSEG
                                ; Задание сегментов под ДОС
      .MODEL SMALL
                                    ; Модель памяти-SMALL(Малая)
      .STACK 100h
                                  ; Отвести под Стек 256 байт
      .DATA
                               ; Начало сегмента данных
    Greeting LABEL BYTE
                                      ; Текст приветствия
      DB 'Вас приветствует ст.гр.8381 - Сергеев А.Д.',13,10,'$'
      .CODE
                            ; Начало сегмента кода
      mov ax, @data
                              ; Загрузка в DS адреса начала
      mov ds, ax
                            ; сегмента данных
      mov dx, OFFSET Greeting
                                   ; Загрузка в dx смещения
```

; адреса текста приветствия

DisplayGreeting:

mov ah, 9 ; # функции ДОС печати строки

int 21h ; вывод на экран приветствия

mov ah, 4ch ; # функции ДОС завершения программы

int 21h ; завершение программы и выход в ДОС

END

2)Текст файла HELLO1.LST

одит на экран приветствие

6 ; пользователя с помощью фу нкции ДОС "Вывод строки"

7 ; (номер 09 прерывание 21h)

, которая:

8 ; - обеспечивает вывод на

экран строки символов,

9 ; заканчивающейся знаком

"\$";

10 ; - требует задания в реги

стре ah номера функции=09h,

11 ; а в регистре dx - сме

щения адреса выводимой

12 ; строки;

13 ; - использует регистр ах

и не сохраняет его

; содержимое.

15	· ************************************
**	***********
16	
17	DOSSEG
	; Задание сегментов под ДОС
18	.MODEL SMALL
	; Модель памяти-SMALL(Малая)
19	.STACK 100h
	; Отвести под Стек 256 байт
20	.DATA
	; Начало сегмента данных
21 00	O00 Greeting LABEL BYTE
	; Текст приветствия
22 00	000 82 A0 E1 20 AF E0 DB 'Вас приветствует ст.гр.8381 - Се
рг	еев А.Д.',13,10,'\$'
23	A8 A2 A5 E2 E1 E2
24	A2 E3 A5 E2 20 E1
25	E2 2E A3 E0 2E 38
26	33 38 31 20 2D 20
27	91 A5 E0 A3 A5 A5
28	A2 20 80 2E 84 2E
29	0D 0A 24
30	.CODE
;]	Начало сегмента кода
31 00	000 B8 R mov ax, @data
;	Загрузка в DS адреса начала
32 00	003 8E D8 mov ds, ax
;	сегмента данных
33 00	005 BA 0000 R mov dx, OFFSET Greeting
#Micr	osoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/15/19 16:29:59
	Page 1-2

; Загрузка в dx смещения

; адреса текста приветствия

35 0008 DisplayGreeting:

36 0008 B4 09 mov ah, 9

; # функции ДОС печати строки

37 000A CD 21 int 21h

; вывод на экран приветствия

38 000C B4 4C mov ah, 4ch

; # функции ДОС завершения программы

39 000E CD 21 int 21h

; завершение программы и выход в ДОС

40 END

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/15/19 16:29:59

Symbols-1

Segments and Groups:

N a m e Length Align Combine Class

DGROUP GROUP

_DATA 002D WORD PUBLIC 'DATA'

STACK 0100 PARA STACK 'STACK'

_TEXT 0010 WORD PUBLIC 'CODE'

Symbols:

Name Type Value Attr

DISPLAYGREETING L NEAR 0008 _TEXT

GREETING L BYTE 0000 DATA

@CODE TEXT _TEXT

@CODESIZE TEXT 0

@CPU TEXT 0101h

@DATASIZE TEXT 0

@FILENAME TEXT hello1

@VERSION TEXT 510

33 Source Lines

33 Total Lines

19 Symbols

47458 + 461849 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

0 Severe Errors

3)**Текст файла HELLO1.MAP**

Start Stop Length Name Class

00050H 0014FH 00100H STACK STACK

Origin Group

0002:0 DGROUP

4) Текст файла HELLO2.ASM

; HELLO2 - Учебная программа N2 лаб.раб.#1 по дисциплине "Архитектура компьютера"

; Программа использует процедуру для печати строки

;

; ТЕКСТ ПРОГРАММЫ

EOFLine EQU '\$' ; Определение символьной константы

"Конец строки"

; Стек программы

```
AStack SEGMENT STACK
     DW 12 DUP(?) ; Отводится 12 слов памяти
AStack ENDS
; Данные программы
DATA
        SEGMENT
; Директивы описания данных
HELLO
        DB 'Здравствуйте!', 0AH, 0DH, EOFLine
GREETING DB 'Вас приветствует ст.гр.8381 - Сергеев А.Д.$'
DATA
        ENDS
; Код программы
CODE
        SEGMENT
     ASSUME CS:Code DS:DATA SS:STACKSS
; Процедура печати строки
WriteMsg PROC NEAR
     mov AH,9
     int 21h; Вызов функции DOS по прерыванию
     ret
WriteMsg ENDP
; Головная процедура
Main
       PROC FAR
               ;\ Сохранение адреса начала PSP в стеке
     push DS
     sub AX,AX ; > для последующего восстановления по
     push AX
                ;/ команде ret, завершающей процедуру.
     mov AX,DATA
                         ; Загрузка сегментного
     mov DS,AX
                       ; регистра данных.
     mov DX, OFFSET HELLO ; Вывод на экран первой
     call WriteMsg
                       ; строки приветствия.
```

mov DX, OFFSET GREETING; Вывод на экран второй call WriteMsg ; строки приветствия.
ret ; Выход в DOS по команде,
; находящейся в 1-ом слове PSP.

Main ENDP
CODE ENDS
END Main

19

4) Текст файла HELLO2.LST

F	
1	; HELLO2 - Учебная программа N2 лаб.ра
	б.#1 по дисциплине "Архитектура компьют
	epa"
2	; Программа использует процеду
	ру для печати строки
3	;
4	; ТЕКСТ ПРОГРАММЫ
5	
6 = 0024	EOFLine EQU '\$' ; Определение
	символьной константы
7	; "Конец
	строки"
8	
9	; Стек программы
10	
11 0000	AStack SEGMENT STACK
12 0000 000C[DW 12 DUP(?) ; Отводится 1
	2 слов памяти
13 ?????	
14]	
15	
16 0018	AStack ENDS
17	
18	; Данные программы

	20 000	00	DAT	ГΑ	SEGMENT
	21				
	22		; Директив	вы оп	исания данных
	23				
	24 000	00 87 A4 E0 A0 A2 E1	HELLO I	DB '3,	дравствуйте!', 0АН, 0DH,
			EOFLine		
	25	E2 A2 E3 A9 E2 A5			
	26	21 0A 0D 24			
	27 001	10 82 A0 E1 20 AF E0	GREETING	G DB	'Вас приветствует ст.гр.83
			81 - Сергее	в А.Д	Į.\$'
	28	A8 A2 A5 E2 E1 E2			
	29	A2 E3 A5 E2 20 E1			
	30	E2 2E A3 E0 2E 38			
	31	33 38 31 20 2D 20			
	32	91 A5 E0 A3 A5 A5			
	33	A2 20 80 2E 84 2E			
	34	24			
	35 003	BB	DAT	ГΑ	ENDS
	36				
	37		; Код прогр	аммь	Ы
	38				
	39 000	00	COL	DЕ	SEGMENT
	40		ASSU	JME (CS:Code DS:DATA SS:STA
			CKSS		
hell	hello2.asm(28): warning A4001: Extra characters on line				
	41		; Процедур	а печ	ати строки
	42 000	00	Writ	eMsg	PROC NEAR
	43 000	00 B4 09		mov	v AH,9
	44 000)2 CD 21		int	21h; Вызов функции DO
			S по преры	ваниі	10
	#Micr	rosoft (R) Macro Assen	nbler Versior	n 5.10	9/16/19 04:46:49

Page 1-2

46 0005	WriteMsg ENDP	
47		
48	; Головная процедура	
49 0005	Main PROC FAR	
50 0005 1E	push DS ;\ Сохранение	
	адреса начала PSP в стеке	
51 0006 2B C0	sub AX,AX ;> для послед	
	ующего восстановления по	
52 0008 50	push AX ;/ команде re	
	t, завершающей процедуру.	
53 0009 B8 R	mov AX,DATA ; 3	
	агрузка сегментного	
54 000C 8E D8	mov DS,AX ; p	
	егистра данных.	
55 000E BA 0000 R	mov DX, OFFSET HELLO ; B	
	ывод на экран первой	
56 0011 E8 0000 R	call WriteMsg ; c	
	троки приветствия.	
57 0014 BA 0010 R	mov DX, OFFSET GREETING; B	
	ывод на экран второй	
58 0017 E8 0000 R	call WriteMsg ; c	
	троки приветствия.	
59 001A CB	ret ; B	
	ыход в DOS по команде,	
60	; н	
	аходящейся в 1-ом слове PSP.	
61 001B	Main ENDP	
62 001B	CODE ENDS	
63	END Main	
#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/16/19 04:46:49		
	Symbols-1	

N a m e Length Align Combine Class

ASTACK 0018 PARA STACK

DATA 003B PARA NONE

Symbols:

Name Type Value Attr

EOFLINE NUMBER 0024

GREETING..... L BYTE 0010 DATA

HELLO L BYTE 0000 DATA

MAIN F PROC 0005 CODE Length = 0016

WRITEMSG...... N PROC 0000 CODE Length = 0005

@CPU TEXT 0101h

@FILENAME TEXT hello2

@VERSION TEXT 510

51 Source Lines

51 Total Lines

13 Symbols

47466 + 461841 Bytes symbol space free

1 Warning Errors

0 Severe Errors

1. Текст файла hello2.map

Start Stop Length Name Class

000000H 00017H 00018H ASTACK

00020H 0005AH 0003BH DATA

00060H 0007AH 0001BH CODE

Program entry point at 0006:0005