

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №5**  
**по дисциплине «Вычислительная Математика»**  
**Тема: Метод Ньютона**

Студент гр. 8381

\_\_\_\_\_

Сергеев А.Д.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Щеголева Н.В.

Санкт-Петербург

2019

## **Цель работы.**

Формирование практических навыков нахождения корней алгебраических и трансцендентных уравнений методом Ньютона.

## **Краткое изложение основных теоретических понятий.**

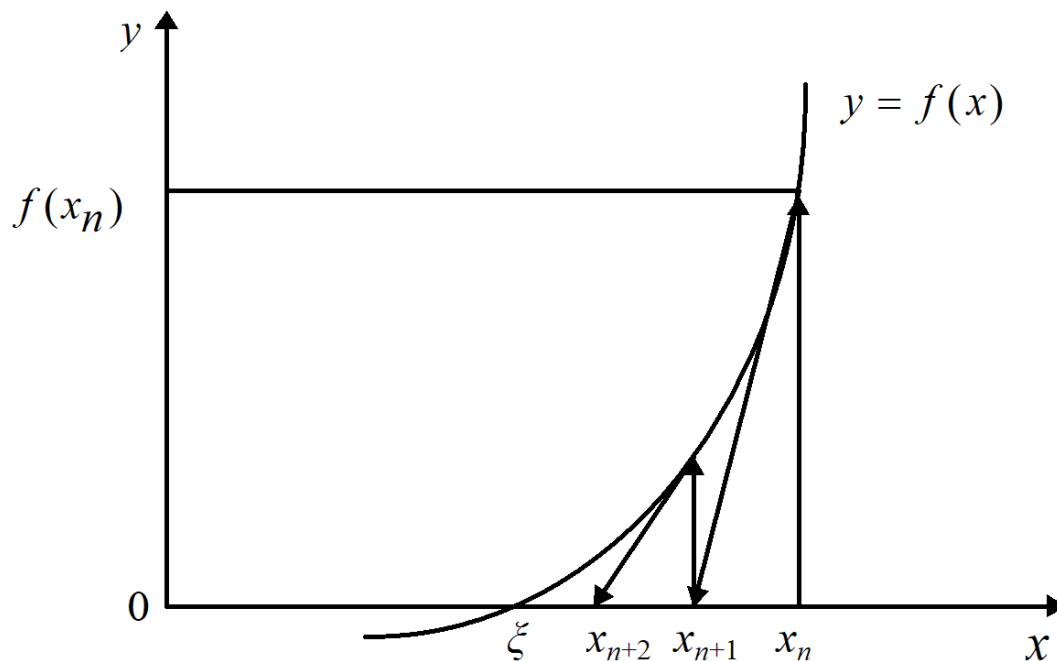
В случае, когда известно хорошее начальное приближение решения уравнения  $f(x)=0$ , эффективным методом повышения точности является метод Ньютона (касательных). Он состоит в построении итерационной последовательности  $x_{n+1}=x_n-\frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$ , сходящейся к корню уравнения  $f(x)=0$ .

Достаточные условия сходимости метода формулируются теоремой.

**Теорема.** Пусть  $f(x)$  определена и дважды дифференцируема на  $[a, b]$ , на котором функция  $f(x)$  меняет знак, а производные  $f'(x)$ ,  $f''(x)$  сохраняют знак. Тогда, исходя из начального приближения  $x_0 \in [a, b]$ , удовлетворяющего неравенству  $f(x_0)f''(x_0) > 0$ , можно построить последовательность

$x_{n+1}=x_n-\frac{f(x_n)}{f'(x_n)}, n=1, 2, 3, 4, \dots$ , сходящуюся к единственному на  $[a, b]$  решению  $\xi$  уравнения  $f(x)=0$ .

Метод Ньютона допускает простую геометрическую интерпретацию, представленную на рисунке. Если через точку с координатами  $(x_n; f(x_n))$  провести касательную, то абсцисса точки пересечения этой касательной с осью  $Ox$  будет очередным приближением  $x_{n+1}$  корня уравнения  $f(x)=0$ .



Для оценки погрешности  $n$ -го приближения корня предлагается пользоваться неравенством:  $|\xi - x_n| \leq \frac{M_2}{2m_1} |x_n - x_{n-1}|^2$ , где  $M_2$  – наибольшее значение модуля второй производной  $|f''(x)|$  на отрезке  $[a, b]$ ;  $m_1$  – наименьшее значение модуля первой производной  $|f'(x)|$  на отрезке  $[a, b]$ .

Таким образом, если  $|x_n - x_{n-1}| < \varepsilon$ , то  $|\xi - x_n| \leq \frac{M_2 \varepsilon^2}{2m_1}$ . Это означает, что при хорошем начальном приближении процесс сходится очень быстро (имеет место квадратическая сходимость). Из указанного следует, что при необходимости нахождения корня с точностью  $\varepsilon$  итерационный процесс можно прекращать,

когда  $|x_n - x_{n-1}| < \varepsilon_0$ , где  $\varepsilon_0 = \sqrt{\frac{2m_1 \varepsilon}{M_2}}$ .

Рассмотрим один шаг итераций. Если на  $(n-1)$ -м шаге очередное приближение  $x_{n-1}$  не удовлетворяет условию окончания процесса, то вычисляются величины  $f(x_{n-1})$ ,  $f'(x_{n-1})$  и следующее приближение корня

$$x_n = x_{n-1} - \frac{f(x_{n-1})}{f'(x_{n-1})}. \text{ При выполнении условия остановки, описанного выше,}$$

величина  $x_n$  принимается за приближенное значение корня  $\xi$ , вычисленное с точностью  $\varepsilon$ .

### **Постановка задачи с кратким описанием порядка выполнения работы.**

Используя метод Ньютона, требуется найти корень функции  $y(x) = \arctg(x) - \ln(x)$  с заданной точностью  $\varepsilon$  и проверить этот метод на скорость сходимости и обусловленность.

Для выполнения работы было принято решение использовать язык программирования *java*. Был модифицирован метод *NEWTON*, предоставленный на сайте *moevm*, т. к. из-за особенностей выбранного языка перестало быть возможным получение информации о количестве итераций метода, а также появилась необходимость расчёта корня с моделированием помех во входных данных и записи результата в файл для удобства последующей обработки. В его сигнатуру были добавлены *boolean isWrong*, *PrintStream PS* и *double delta*. Внутри функции был добавлен выбор между вызовами метода  $f(x)$  и  $round(f(x), delta)$  в зависимости от параметра *isWrong*, который означает, производится вычисление с моделированием помех или без него. Информация о количестве итераций печатается в файл при помощи потока *PrintStream*.

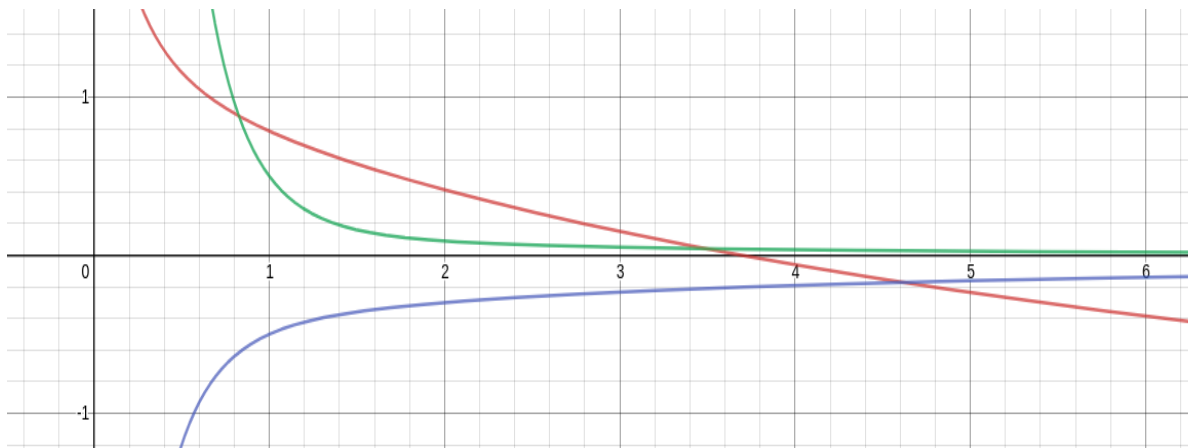
Также мной были написаны методы *collectVariables* и *executeResearch*, первый из которых собирает данные об условиях задачи, введённые пользователем или содержащиеся в файле *input.txt*, а второй производит измерения и расчёты для этих условий с разными параметрами, обращаясь к методу *horda*, и записывает их в файл *out.txt*. Исходный код программы содержится в Приложении А.

## Графическое или аналитическое решение уравнения.

При помощи метода бисекции, описанного ранее, взятого с высокой точностью ( $\epsilon < 10^{-6}$ ), был вычислен корень функции  $f(x)=0$  при  $x = 3.6925856854554855 \dots$ .

Затем уравнение  $y(x) = \arctg(x) - \ln(x)$  я также решил графически, используя онлайн-калькулятор *desmos*.

Таким образом был отделён корень уравнения  $f(x)=0$ , т. е. был найден отрезок  $[a,b]$ , на котором функция  $f(x)$  удовлетворяет условиям теоремы Больцано-Коши.



Также на отрезке  $[2,5]$  заданная функция дифференцируема дважды и удовлетворяет условиям (непрерывна и монотонна) применения метода Ньютона (производные  $f'(x)$ ,  $f''(x)$  сохраняют знак).

Была выбрана точка  $x_0 \in [a,b]$ , например, точкой  $x_0$  станет 3, для которой  $f(x_0)f''(x_0) > 0$ , т. к.  $f(3) > 0.15$  и  $f''(3) > 0.051$ .

Были оценены  $m_1 = \min_{x \in [a,b]} |f'(x)|$ ,  $m_1 = f'(5) = 0.162$  и  $M_2 = \max_{x \in [a,b]} |f''(x)|$ ,

$M_2 = f''(2) = 0.09$ .

В процессе работы программы автоматически вычисляется  $\epsilon_0$  исходя из значения  $\epsilon$  по описанной выше формуле.

### Необходимые графики и таблицы с краткими выводами.

По результатам работы программы была построена таблица. В ней представлены зависимость числа итераций функции *NEWTON* от заданной точности  $\varepsilon$ , а также от выбранного отрезка, на котором производятся вычисления. Также в таблице представлены сведения об устойчивости метода к ошибкам входных данных, которые были смоделированы с использованием функции *round*, округляющей значения функции с заданной точностью  $\delta$ .

Для проверки обусловленности задачи было найдено число

обусловленности  $V_{\delta} = \frac{|x - x'|}{\delta}$ , где  $x$  — найденный ранее корень уравнения,  $x = 3.6925856854554855...$ , а  $x'$  — корень, найденный с использованием моделирования погрешностей во входных данных. Будем считать, что задача плохо обусловлена, когда число обусловленности в пять или более раз больше,

чем  $\frac{\varepsilon}{\delta}$ .

Корень	$x_0$	$\varepsilon$	Итерации	$\delta$	Корень с помехам и	$\frac{\varepsilon}{\delta}$	$V_{\delta}$
3.68305	2	0.1	2	0.0001	3.68316	1000	94.28768 , хорошо
3.69258	2	0.01	3	0.0001	3.69252	100	0.64549, хорошо
3.69258	2	0.001	3	0.0001	3.69252	10	0.64549, хорошо
3.69258	2	0.0001	3	0.0001	3.69252	1	0.64549, хорошо
3.69259	2	0.00001	4	0.0001	3.69252	0.1	0.64549, плохо

### **Скорость схождения метода, сравнение с методом бисекции и хорд.**

Из полученных данных видно, что с уменьшением коэффициента  $\varepsilon$ , число итераций и точность корня растёт, а также, что при увеличении  $\delta$  уменьшается точность и обусловленность выходных данных при низкой требуемой точности  $\varepsilon$ . Аналогично из данной таблицы подтверждается вывод о том, что количество итераций зависит от требуемой точности и растёт квадратично. Таким образом, теоретические результаты совпадают с экспериментальными данными.

Практические исследования показали, что для выбранной точности метод Ньютона требует в среднем в 4 раза меньше итераций, чем метод бисекций и в 2 раза меньше, чем метод хорд. Это соответствует теоретическим сведениям о том, что метод Ньютона быстрее обоих этих методов.

Если сравнить обусловленность этих методов, окажется, что, исходя из экспериментальных данных, метод Ньютона обусловлен примерно так же хорошо, как метод бисекции и в ряде случаев лучше, чем метод хорд.

### **Общий вывод по проделанной работе.**

В результате проделанной работы, был сделан вывод о том, что число итераций метода Ньютона возрастает с увеличением точности выходных данных, а обусловленность этого метода прямо пропорциональна точности исходных данных и обработано пропорциональна точности вычисления корня.

## Приложение А: исходный код программы.

### Файл Lab3.java:

```
package classes;

import java.io.*;

/**
 * Function number 24 is:
 *  $f(x) = \arctg(x) - \ln(x)$ 
 *  $f'(x) = 1/(x^2 + 1) - 1/x$ 
 */

public class Lab3 {
    private static final String OVERPATH = "/home/alex/IdeaProjects/labs";

    public static void main(String [] args) {
        try {
            collectVariables(false);
        } catch (FileNotFoundException fnfe) {
            System.out.println("NO INPUT FILE FOUND!");
            fnfe.printStackTrace();
        } catch (Exception e) {
            System.out.println(":/");
            e.printStackTrace();
        }
    }

    public static void collectVariables(boolean isUI) throws Exception {
        BufferedReader in = new BufferedReader(isUI ? new InputStreamReader(System.in) :
        new FileReader(OVERPATH + "/buffer/input.txt"));

        int scale = 1;
        double epsilon = 0.000001, trueAnswer = 0;

        if (isUI) {
            System.out.println("The function is:  $f(x) = \arctg(x) - \ln(x)$ ");
            System.out.println("It has the only root\n");
            System.out.println("Choose the Epsilon between 0.1 and 0.000001:");

            try {
                String input1 = in.readLine();
                epsilon = Double.parseDouble(input1);
            } catch (NumberFormatException e) {
                System.out.println("You've written not a number");
                return;
            } catch (IOException e) {
                System.out.println("Some error occurs");
                return;
            }
        }
    }
}
```



```

        if ((epsilon < 0.000001) || (epsilon > 0.1)) {
            System.out.println("Epsilon is not between 0.1 and 0.000001");
            return;
        }

        System.out.println("\nChoose the scale of research from 1 to 3:");

        try {
            String input2 = in.readLine();
            scale = Integer.parseInt(input2);
        } catch (NumberFormatException e) {
            System.out.println("You've written not a number");
            return;
        } catch (IOException e) {
            System.out.println("Some error occurs");
            return;
        }
        if ((scale < 1) || (scale > 3)) {
            System.out.println("Epsilon is not between 1 and 3");
            return;
        }

        System.out.println("\nType the correct answer for wrong answer checking:");

        try {
            String input3 = in.readLine();
            trueAnswer = Double.parseDouble(input3);
        } catch (NumberFormatException e) {
            System.out.println("You've written not a number");
            return;
        } catch (IOException e) {
            System.out.println("Some error occurs");
            return;
        }
    } else {
        PrintStream out = new PrintStream(new FileOutputStream(OVERPATH +
"/buffer/out.txt"));
        trueAnswer = Double.parseDouble(in.readLine());
        for (int i = 0; i < 5; i++) {
            String input = in.readLine();
            int delimPos = input.indexOf(':');
            scale = Integer.parseInt(input.substring(0, delimPos));
            epsilon = Double.parseDouble(input.substring(delimPos + 1));
            executeResearch(scale, epsilon, trueAnswer, 0.0001, out);
        }
        out.flush();
        out.close();
        return;
    }

    executeResearch(scale, epsilon, trueAnswer, 0.0001, System.out);

```

```

        in.close();
    }

    public static void executeResearch(int scale, double epsilon, double trueAnswer, double
delta, PrintStream PS) {
        PS.println("\nINITIALIZED RESEARCH FOR:\nScale = " + scale + "\nEpsilon = " +
epsilon + "\nTrue answer = " + trueAnswer + "\nDelta = " + delta + "\n");
        PS.println("Research in progress...");

        double answer;
        try {
            answer = Support.NEWTON(scale, epsilon, PS, false, delta);
        } catch (Support.WrongParameterException e) {
            PS.println("Research terminated with following exception.");
            return;
        }
        PS.println("Research ended! The answer is: " + answer + "\n");

        double wrongAnswer;
        try {
            wrongAnswer = Support.NEWTON(scale, epsilon, PS, true, delta);
        } catch (Support.WrongParameterException e) {
            PS.println("Research terminated with following exception.");
            return;
        }
        PS.println("The wrong answer is: " + wrongAnswer + "\n");

        double ED = epsilon / delta;
        double Vdel = Math.abs(trueAnswer - wrongAnswer) / delta;
        PS.println("Epsilon/Delta is: " + ED);
        PS.println("V(delta) is: " + Vdel);
        PS.println("Decision: " + ((Vdel < ED * 5) ? ("GOOD") : ("BAD")) + "\n");
        PS.println("\n\n\n");
    }
}

```

### **Файл Support.java:**

```

package classes;

import java.io.PrintStream;

public class Support {
    public static final double MINIMAL_DELTA = 1E-9;

    public static class WrongParameterException extends Exception {
        private WrongParameterException(String message) {
            super(message);
        }
    }
}

```

```

    public static double round(double X, double Delta) throws WrongParameterException {
        if (Delta <= MINIMAL_DELTA) {
            throw new WrongParameterException("Точность округления слишком мала: " +
Delta + "\n");
        }

        if (X > 0.0) {
            return Delta * (long) (X / Delta + 0.5);
        } else {
            return Delta * (long) (X / Delta - 0.5);
        }
    }

    public static double f(double x) {
        return Math.atan(x) - Math.log(x);
    }

    public static double f1(double x) {
        return 1/(x*x + 1) - 1/x;
    }

    public static double NEWTON(double X, double Eps, PrintStream PS, boolean isWrong,
double delta) throws WrongParameterException {
        double Y, Y1, DX, Eps0;
        int N = 0;

        double m1 = 0.162, // наименьшее значение модуля 1-ой производной
            M2 = 0.09; // наибольшее значение модуля 2-ой производной

        Eps0 = Math.sqrt(2 * m1 * Eps / M2);

        do {
            Y = isWrong ? round(f(X), delta) : f(X);

            if (Y == 0.0) {
                return X;
            }

            Y1 = isWrong ? round(f1(X), delta) : f1(X);

            if (Y1 == 0.0) {
                throw new WrongParameterException("Производная обратилась в ноль");
            }

            DX = Y / Y1;
            X -= DX;
            N++;
        } while (Math.abs(DX) >= Eps0);

        PS.println("Iterations count: " + N);
    }

```

```
        return X;  
    }  
}
```