МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №2

по дисциплине «ПА»

Тема: ИСПОЛЬЗОВАНИЕ АРГУМЕНТОВ - ДЖОКЕРОВ.

Студент гр. 8304	 Сергеев А.Д.
Преподаватель	 Татаринов Ю.С

Санкт-Петербург 2020

Задание.

Процесс 0 генерирует целочисленный массив и раздает его по частям в остальные процессы; порядок раздачи определяется случайным образом, размер каждого следующего передаваемого фрагмента в 2 раза меньше предыдущего. Процессы-получатели выполняют обработку массива и возвращают результат в процесс 0. Процесс 0 должен собрать массив результатов обработки с сохранением последовательности элементов.

Описание алгоритма.

Процесс 0 генерирует целочисленный массив, число элементов которого равно двум в степени, равной количеству ненулевых процессов минус один. После этого каждому процессу с рангом, не равным нулю, в случайном порядке нулевой процессор посылает два сообщения: в первом — число элементов, которые этому процессу необходимо будет обработать, а во втором - вторую половину ещё необработанной части массива. Вместе с этим в специальном массиве сохраняется соответствие ранга массива количеству элементов, которые он должен вернуть. Затем процесс 0 ожидает возвращения обработанных частей массива и записывает в массив полученные части в изначальном порядке.

Процесс, ранг которого не равен нулю, ожидает сообщения, в котором будет указана длина обрабатываемой им части массива, а затем создаёт целочисленный массив такой длины. После этого он ожидает ещё одного сообщения от нулевого процесса, содержащего данные для заполнения этого массива. После получения этого сообщения и обработки массива, процесс возвращает обработанную часть в нулевой процесс.

Листинг программы.

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <mpi.h>

```
#define premier 1000000933
#define array upper limit 1000
void populate array(unsigned int* arr, unsigned int size) {
srand(time(NULL));
printf("Array (length %d): [ ", size);
for (unsigned int i = 0; i < size; i++) {
arr[i] = (unsigned int) rand() % array upper limit;
printf("%d ", arr[i]);
}
printf("]\n");
void mod_array(unsigned int* arr, unsigned int size) {
for (unsigned int i = 0; i < size; i++) arr[i]--;
}
int main(int argc, char* argv[]) {
int ProcNum, ProcRank;
MPI_Status Status;
MPI Init(&argc, &argv);
MPI Comm size(MPI COMM WORLD, &ProcNum);
MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &ProcRank);
int work nodes = ProcNum - 1;
if (ProcRank == 0) {
double start time = MPI Wtime();
printf ("Root process started at %lf\n", start_time);
unsigned int array size = (1u « (unsigned int) work nodes) - 1u;
printf("Calculated array size : %d\n", array size);
unsigned int* array = (unsigned int*) malloc(array size * sizeof(unsigned
int));
populate array(array, array size);
unsigned int* local sizes = (unsigned int*) malloc(work nodes *
sizeof(unsigned int));
unsigned int passing elements = array size / 2 + 1;
unsigned int adv = premier % work nodes;
for (int i = 1; i < ProcNum; i++) {
MPI_Send(&passing_elements, 1, MPI_UNSIGNED, i, ProcRank,
MPI COMM WORLD);
MPI_Send(array + passing_elements - 1, passing_elements, MPI_UNSIGNED, i,
ProcRank, MPI COMM WORLD);
local sizes[i - 1] = passing elements;
passing elements /= 2;
adv = (adv + premier) % work_nodes;
}
```

```
printf("]\n");
for (int i = 1; i < ProcNum; i++)
MPI_Recv(&(array[local_sizes[i - 1] - 1]), local_sizes[i - 1],
MPI_UNSIGNED, MPI_ANY_SOURCE, i, MPI_COMM_WORLD, &Status);
free(local sizes);
printf("Array (length %d): [ ", array_size);
for (unsigned int i = 0; i < array_size; i++) printf("%d ", array[i]);</pre>
printf("]\n");
free(array);
double end time = MPI Wtime();
printf("Root process ended at %lf\n", end_time);
printf("All operations took %lf\n", end_time - start_time);
} else {
unsigned int local_size;
MPI_Recv(&local_size, 1, MPI_UNSIGNED, MPI_ANY SOURCE, 0, MPI COMM WORLD,
&Status);
unsigned int* arr = (unsigned int*) malloc(local size * sizeof(unsigned
int));
MPI Recv(arr, local size, MPI UNSIGNED, MPI ANY SOURCE, 0,
MPI COMM WORLD, &Status);
mod_array(arr, local_size);
MPI Send(arr, local_size, MPI_UNSIGNED, 0, ProcRank, MPI_COMM_WORLD);
free(arr);
}
MPI Finalize();
return 0;
}
```

Результаты работы.

```
Root process started at 1602745379.877186
Calculated array size : 1
Array (length 1): [ 834 ]
Array (length 1): [ 835 ]
Root process ended at 1602745379.877240
All operations took 8.000055
```

Рисунок 1 — Результат работы программы для 2 узлов

```
Root process started at 1682745426.244155

Calculated array size : 7

Array (length 7): [ 250 563 796 555 883 194 664 ]

Array (length 7): [ 249 562 795 554 882 193 663 ]

Root process ended at 1682745426.244314

All operations took 8.080159
```

Рисунок 2 — Результат работы программы для 4 узлов

```
Root process started at 1602745450.904813
Calculated array size : 63
Array (length 63): [ 20 795 211 589 166 182 256 357 5 383 5 640 572 590 604 502 299 601 630 649 144 166 805 224 972 653 934 373 586 641 67 606 788 630 548 954 165
804 663 170 540 20 810 464 611 767 966 262 448 596 912 944 115 717 168 87 723 103 460 309 96 879 268 ]
Array (length 63): [ 19 794 210 588 165 181 255 356 4 382 4 639 571 509 603 501 298 600 629 648 143 165 804 223 971 652 933 372 505 640 66 605 707 629 547 953 164
803 662 169 539 19 809 463 610 766 965 261 447 595 911 943 114 716 167 86 722 102 459 308 95 878 267 ]
Root process ended at 1602745450.917019
All operations took 0.012206
```

Рисунок 3 — Результат работы программы для 7 узлов

Рисунок 3 — Результат работы программы для 9 узлов

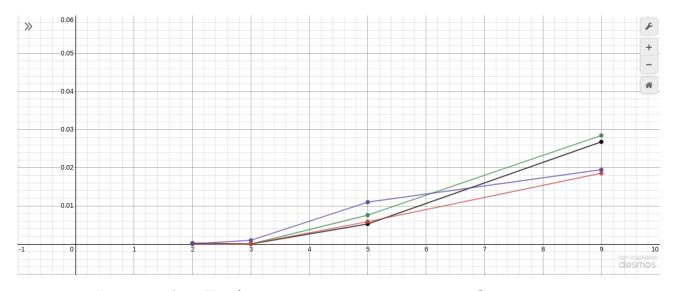


Рисунок 4 — Графики зависимости времени работы от количества процессов

Красный график — количество элементов массива вычислено по описанному алгоритму.

Фиолетовый график — количество элементов массива увеличено вдвое. Черный график — количество элементов массива увеличено в 32 раза. Зеленый график — количество элементов массива увеличено в 128 раз.

Выводы.

Создана программа, распределяющая данные между процессами неравномерно, но с сохранением их порядка. Увеличение количества времени, требующегося на обработку массива при увеличении количества процессов связано с тем, что операция обработки массива всё ещё занимает гораздо меньше времени, чем пересылка большого количества данных между процессами. Тем не менее зависимость времени выполнения от количества элементов массива сохраняется, несмотря на то, что размер массива влияет на время работы меньше, чем количество узлов.