



SPELREGLER STUDENT LEAGUE, FIVE-A-SIDE – HALMSTAD 2019

Nedan följer en beskrivning av de viktigaste reglerna för seriespelet

Spelklasser

- Lagen är valfritt sammansatta, rekommendation av spelare per lag är 10 stycken.
- Vid fel användande av spelare har tävlingsledning rätt att agera. Alla deltagare i seriespelet ska finnas med på Anmälningsblanketten.
- Endast tillåtet för en spelare att delta i ett lag.
- Laget ska använda ett enhetligt matchställ av samma färg (som inte är svart). Man ska kunna urskilja målvakten mot medspelarnas samt motståndarnas dräkter (målvakten får använda sig utav ett svart matchställ)

Spelsätt

- Matcherna spelas i Högskolehallen
- Five a side: 4 utespelare + 1 målvakt, obegränsat antal avbytare

Speltid

- Alla lagmedlemmar ska befinna sig i Högskolehallen senast 10 minuter innan matchstart.
- Matcherna spelas i två halvlek i 2x10 min med rullande tid. Kort paus mellan halvlekarna samt sidbyte.
- Vid en skada av spelare pausas spelet av domaren.
- Domaren kan pausa tiden vid tillsägelse, gula och röda kort.
- Bestraffas ett lag med en frispark eller straff, ska denna kunna utföras av motståndarna även om tiden på klockan har tagit slut. Motståndarna ges möjligheten att ta frisparken/straffen med en spark. Därefter är halvleken/matchen slut.

Avspark

- Vid första halvlekens start får laget som står som Hemmalag börja med boll. Bollen kan slås i valfri riktning
- Mål får göras direkt på avsparken, även direkt från frispark och hörna.
- Efter mål är det avspark och det lag som släppt in mål sätter igång spelet vid mittcirkeln.

Målvakten

- Om bollen går ut över kortlinjen, måste målvakten kasta/rulla ut bollen med händerna. Målvakten får kasta bollen över halva plan, oavsett om bollen varit död eller ej, men ej direkt i mål.
- Målvakten får ej ta bollen med händerna vid tillbakaspel från medspelare. Vid överträdelse döms indirekt frispark där regelbrottet begick.
- Utanför sexmeterslinjen är målvakten en utespelare, alltså han eller hon får inte använda händerna eller glidackla (Vid överträdelse döms frispark till motståndarlaget).

Inspark

- Då bollen åker ut över sidlinjen döms inspark. Insparken är indirekt och får således inte slås direkt i mål.
- Bollen ska ligga på linjen eller utanför plan så länge bollen slås in på samma ställe som den åkte ur ifrån.
- Om insparken slås felaktigt (innanför spelplanen eller rullande) så döms inspark åt motståndarlaget på samma plats.

Frispark

- Direkta frisparkar får slås direkt i mål. Detta gäller ej inspark och indirekt frispark.
- Regelbrott innanför straffområdet resulterar i straffspark. Enda sättet att det blir indirekt frispark inom straffområdet är när en spelare passerar hem till egen målvakt och han eller hon tar upp bollen med händerna.

Hörnspark

- Hörnspark sker från hörnet av sidlinjen och kortlinjen och kan slås direkt i mål.

Straffspark

- Vid straffspark placeras bollen på markören för handbollsstraffar mitt framför mål. Målvakten får röra sig fritt i sidled längs med mållinjen, men ej framåt eller bakåt.

Boll i tak

- Om bollen vidrör tak eller annan anordning ovanför spelplanen döms inspark till det lag som inte sist vidrörde bollen. Insparken läggs från den del av sidlinjen som är närmast punkten där bollen tog i taket.

Farligt spel

- Kroppstacklingar är ej tillåtna inomhus, MEN kamp om bollen är i högsta grad tillåtet (Domaren avgör vad som tillåts)
- Hands, glidacklingar och farliga kroppstacklingar bestraffas med gult kort samt frispark för motståndarna. Vårdslöst spel samt farliga glidacklingar bestraffas med frispark för motståndarlaget samt rött kort.

Glidacklingar

- Alla glidacklingar inomhus bedöms som farligt spel oavsett om glidacklingen tar bara på boll eller ingen motståndare är i närheten.
- Målvakten får glidackla innanför sitt straffområde. Detta får utföras så länge målvakten inte utsätter motspelaren för en direkt fara med tacklingen.
- Om målvakten påbörjar sin glidackling innanför straffområdet och glider utanför straffområdet så räknas det in som en målvaksagerande så länge någon spelare inte kan tas till skada av momentet.

Liggande spel

- Liggande spel är tillåtet så länge man inte utsätter sig själv eller sin motspelare för farligt spel.

Varning

En spelare ska varnas och visas det gula kortet om han begår någon av följande förseelser:

- Olämpligt uppträdande
- Oaktsamt och/eller farligt spel
- Förhindra av en potentiell målchans
- Avvikande mening med ord eller handling
- Upprepande regelbrott
- Fördröjande av spelets återupptagande
- Underlåtenhet att inte korrekt avstånd när spelet återupptas
- Felaktigt inträde av spelplanen vid byte

Om en spelare bara får ett gult kort i en match gäller det bara den matchen.

- Vid gult kort får den varnade spelaren automatiskt 1 minut utvisning. Om målvakt skulle få gult kort, får laget utse en spelare på plan som får utvisningen.
- Domarna stoppar spelet vid gult kort.

Maskning

- Vid maskning i slutet av matchen (mindre än 1 minut), som generar minst ett gult kort, kan domarna bedöma att låta utvisningen fortsätta till nästkommande match. Därmed kan laget påbörja sin nästa match med en mindre spelare upp till en minut.

Minst antal spelare

- För att en match ska få påbörjas måste ett lag ha minst 3 spelare närvarande.
- Vid fler än 2 utvisningar samtidigt bryts matchen och andra laget vinner matchen med 3-0 eller det rådande målövertaget om det är mer gynnsamt än 3-0.

Utvisningar

Rött kort leder till utvisning resten av matchen och laget får spela med en man mindre på planen resterande tid av matchen. Spelaren får vara med på nästkommande match. En spelare ska utvisas om han eller hon begår någon av följande förseelser:

- Allvarligt otillåtet spel.
- Våldsamt, vårdslöst eller obehärskat uppträdande.
- Spotta på en motspelare eller någon annan person.
- Förhindra ett mål eller en klar målchans för motståndarlaget genom avsiktligt beröra bollen med händerna eller glidackling.
- Förhindra en klar målchans för en motspelare som rör sig mot spelarens mål genom en förseelse som bestraffas med frispark eller straffspark.
- Använda stötande, förolämpande eller smädligt språk och/eller gester.
- Få en andra varning i samma match

Avstängning

- Direkt rött kort generar avstängning resten av matchen. Styrelsen kommer ha ett möte om den inträffade situationen där de beslutar hur lång avstängningen ska vara.
- Om företeelsen är allvarlig och går emot spelreglerna samt HSIFs stadgar kommer Student league styrelsen och HSIF ha ett möte om den inträffade situationen.
- Styrelsen har rätt till att stänga av spelare som motsäger spelreglerna eller HSIFs stadgar efter avslutad match.
- Styrelse och domare har rätt till att avlägsna spelare från plan till läktaren om spelaren missköter sig. Matchen pausas och tiden kommer inte starta förens spelaren sitter på läktaren.
- Styrelsen och domare har rätt till att avlägsna spelare/ publik som missköter sig under matcherna. Matchen pausas och tiden kommer inte starta förens personen har lämnat arenan.

Avstånd

- Avstånd vid fasta situationer är 5 meter, står man närmare och stör spelet så går frisparken om.
- Avstånd vid hörnor och insparkar är 3 meter, står man närmare och stör spelet så går hörnan om.

Osportsligt uppträdande

- En deltagare kan få tillsägelse, gult kort eller rött kort vid osportsligt uppträdande.

Spelarbyten

- Flygande byten som sker vid respektive avbytarbänk. Målvakt får endast byta i halvlek, undantag vid skada, sker byta av målvakt pga skada får denne spelare inte delta mer under matchen.
- Byten som utförs på ett felaktigt sätt resulteras med en indirekt frispark där bollen befinner sig samt en varning på spelaren som bytts in.

Utrustning

- Alla spelare skall ha matchtröjan på sig. Målvakten ska utmärka sig från sina med och motspelare, tex genom väst eller annan färg på tröjan.
- Fotbollsbenskydd är en rekommendation.

Material och spellinjer

- Målen är handbollsmål.
- Spelplanen begränsas av handbollens sid- och kortlinjer. Som straffområde räknas området innanför sexmeterslinjen (den heldragna linjen).

Poängräkning:

- 3 poäng vid vinst
- 1 poäng för oavgjort
- 0 poäng vid förlust
- Lämnad WO ger 0-3 och 3 poäng till andra laget

Lagens placering i tabellen:

1. Poäng
2. Målskillnad
3. Antal gjorda mål
4. Inbördes möte

Slutspel

- Efter fulltid gäller straffar.
- Båda lagen har 3 straffar var, avgörs det inte efter dessa straffar är det förläggningsstraffar som gäller.

WO

- Om ett lag inte kan spela på sin utsatta matchtid ska lagkaptenen meddela tävlingskommittén minst 3 dagar innan matchdag. Misslyckas lagkaptenen med detta får laget en varning. Återupprepas detta kommer laget bli betalningsskyldiga med hallhyran samt domararvode för WO-matchen.

Diskvalificering

- Lag och/eller spelare som ej följer tävlingsbestämmelser kan bli diskvalificerade. Detta beslut tas av tävlingskommittén.