Universidad Politécnica de Chiapas Ingeniería en Desarrollo de Software Proyecto de Investigación 11° A

Acta de Cierre del Proyecto

Ramón Alvarado Álvarez Milton Neftalí Hernández Jiménez Alexis Martín Roque Jimeno Hugo Zavaleta Silvestre

4 de agosto de 2020

Índice General

1.	Nombre del proyecto.	3
2.	Justificación o propósito.	3
3.	Objetivo.	3
4.	Descripción. 4.1. Datos. 4.2. Patrocinador(es).	3 3
5 .	Razón de cierre.	4
6.	Aceptación de los productos o entregables.	4
7.	Aprobaciones.	4

1. Nombre del proyecto.

"AliveEarth"

2. Justificación o propósito.

El propósito de "AliveEarth" es agilizar el tiempo de análisis de la calidad del suelo mediante la técnica de Cromatografía en papel.

3. Objetivo.

Ayudar en la mejora del productor agropecuario, ya que es importante conocer las condiciones del suelo con el fin de tomar acciones que mejore las características para una mayor producción.

4. Descripción.

El producto de este trabajo está dirigido principalmente al sector agropecuario. Se espera que los resultados y recomendaciones de este sistema permita mejorar la calidad de los suelos a través de la implementación de alternativas sustentables que incrementarán su productividad.

4.1. Datos.

Empresa/Organización	MayaSoft
Proyecto	"AliveEarth"
Fecha de inicio	Junio 06, 2019
Patrocinador principal	Ecología, Sustentabilidad e Innovación
Gerente de proyecto	Milton Neftalí Hernández Jiménez

4.2. Patrocinador(es).

Nombre	Cargo	Departamento/División
UPCH		Ingeniería en Desarrollo de
		Software
UPCH		Ingeniería en Tecnología Am-
		biental

_	D /	1	•
5	Razón	Δ	CIOTTO
	11.617.111	\mathbf{u}	

Entrega de todos los productos de conformidad con los re-	
querimientos del cliente.	
Entrega parcial de productos y cancelación de otros de con-	
formidad con los requerimientos del cliente.	
Cancelación de todos los productos asociados con el proyec-	
to.	

6. Aceptación de los productos o entregables.

A continuación se establece cuales entregables de proyecto han sido aceptados:

Entregable	Aceptación(Si o No)	Observaciones
Aplicación Móvil		
Aplicación Web		
AI		
Validación por correo		
Servidor		
Manual de programador		
Manual de usuario		

7. Aprobaciones.